

# TIN Responsive Web Design

Prof. Alexandre Carlos profalexandre.jesus@fiap.com.br



CSS with superpowers





#### SASS = Syntactically Awesome StyleSheets

Sass é um préprocessador.

Mas o que é um **pré-processador CSS**?

Um **pré-processador CSS** é um programa que permite você gerar **CSS** a partir de uma sintaxe (en-US) única desse **pré-processador**.

Essas funcionalidades fazem a estrutura do **CSS** mais legível e fácil de manter, além de que permite que você use variáveis, regras aninhadas, mixins, importações e mais!

 $\cdot$   $\cdot$   $\cdot$  +  $\cdot$   $\cdot$ 



### POR QUE UTILIZAR UM PRÉ-PROCESSADOR

- Manutenção
- Rapidez e reuso de código
- Maior compatibilidade com múltiplos navegadores
- Programar:

Variáveis, Funções, Repetições, IF/Else ...



## COMO UTILIZAR

Instalar o Sass globalmente com npm i -g sass

OU

2. Instalar a extensão no VSCode live sass compiler

- Para a opção 1, você necessita do node instalado.



### LITE SERVER /NODE

- Vamos instalar um servidor local de páginas para poder testar nossos projetos a partir do node, lembrando que para isso necessitamos ter o nodejs instalado.
- 2. A partir de um terminal digite o seguinte comando.

npm i -g lite-server

3. E para executar o lite-server, você deve estar na pasta do projeto onde o arquivo index.html exista.

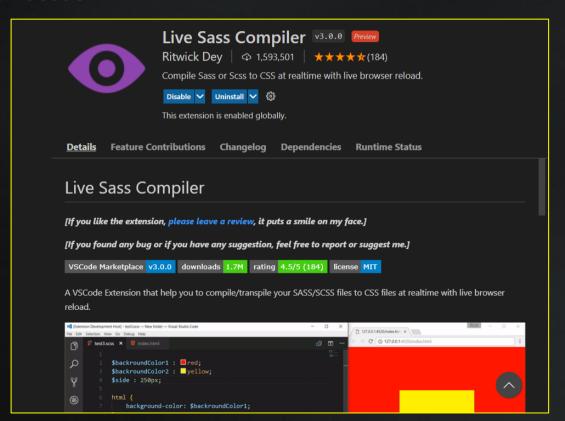
npx lite-server



#### LIVE SASS COMPILER

45697056

#### Extensão do VSCode:





#### **SCSS FORMATTER**

45697056

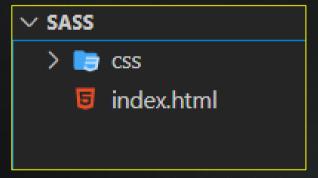
Aproveite e instale esta extensão que também dá suporte a arquivos do tipo SCSS:





 Para utilizarmos o Sass em nosso projeto basta construir a estrutura normal do projeto html.

- Ex:





 No arquivo html devemos realizar a referência sempre ao arquivo css que vamos utilizar como base.

- Ex:

```
    index.html > 
    html

OPEN EDITORS
     回の計却
                        <!Doctype html>

✓ Image: CSS

                        <html lang="pt-br">
  main.css
                        <head>
 index.html
                           <meta charset="UTF-8">
                            <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
                           <link rel="stylesheet" href="./css/main.css">
                            <title>VIEW</title>
                        </head>
                        <body>
                   10
```



- A partir disso vamos criar nosso arquivo SCSS baseado no nome do nosso arquivo CSS.
- Ex:

```
index.html > ₩ html
OPEN EDITORS
     回の計却
                       <!Doctype html>

✓ Image: CSS

                       <html lang="pt-br">
  <head>
  g main.scss
                           <meta charset="UTF-8">
 index.html
                           <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
                           <link rel="stylesheet" href="./css/main.css">
                           <title>VIEW</title>
                       </head>
                       <body>
```



- A partir disso vamos criar nosso arquivo SCSS baseado no nome do nosso arquivo CSS.
- Ex:

```
index.html > ₩ html
OPEN EDITORS
     回の計却
                       <!Doctype html>

✓ Image: CSS

                       <html lang="pt-br">
  <head>
  g main.scss
                           <meta charset="UTF-8">
 index.html
                           <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
                           <link rel="stylesheet" href="./css/main.css">
                           <title>VIEW</title>
                       </head>
                       <body>
```



Diante disso podemos desde agora começar a criar nosso código em nosso arquivo

SCSS.

Let's coded!!

```
main.scss ×
 EXPLORER
                        css > g main.scss > ...
> OPEN EDITORS
                                 body {

✓ SASS

✓ Image: CSS

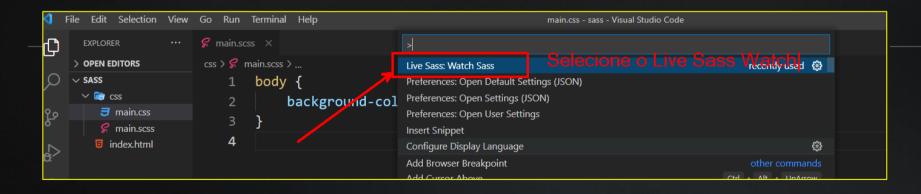
                                       background-color: □#e20775;

∃ main.css

     main.scss
   index.html
                       ∃ main.css ×
                        css > 3 main.css
                            1
```



 Para que o SASS possa compilar o código e passar para nosso arquivo CSS, necessitamos iniciar nossa extensão dentro do VSCode. Utilize as seguintes teclas de atalho: CTRL+SHIFT+P



 Selecione a opção Live Sass: Watch Sass, pois a partir de agora esta extensão vai ficar escutando e realizando a compilação entre os arquivos SCSS e seus pares CSS de mesmo nome.



45697056

Depois que ativamos a extensão e possuimos código em nosso arquivo SCSS, este será compilado e gerado no arquivo CSS de mesmo nome. Um terminal será aberto no VSCode para podermos acompanhar todo o processo que ocorre da compilação

de nossos arquivos.

**Arquivo SCSS** 

body background-color: ☐#e20775; main.css X css > 3 main.css > background-color: #e20775; /\*# sourceMappingURL=main.css.map \*/ d:\Drive\Fiap\2021\sass\css\main.scss Generated: d:\Drive\Fiap\2021\sass\css\main.css d:\Drive\Fiap\2021\sass\css\main.css.map Watching...

Arquivo CSS de mesmo nome



#### VARIÁVEIS 45697056

- Algo que já existe no CSS moderno e claro não poderia faltar no SASS é a criação e manipulação de variáveis.
- Utilizamos o simbolo de (\$) para marcar o início de uma variável no SASS.

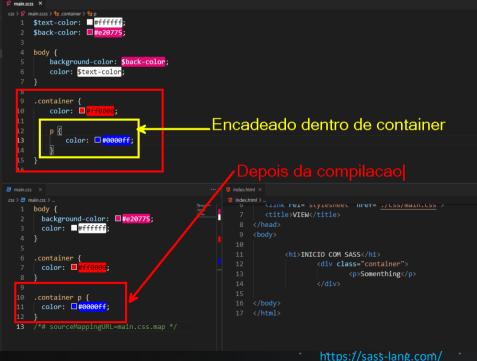


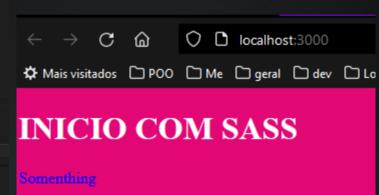


#### **ENCADEAMENTO / ESCOPO**

 Você já deve ter visto isso em estruturas básicas CSS mas aqui no SASS é algo muito mais rigoroso e poderoso. E Mostra o poder da herança no CSS.

- Ex:







#### **ENCADEAMENTO / ESCOPO**

45697056

O Escopo deve ser respeitado poara evitarmos erros de compilação.

- **Ex**:

```
main sess X
 css > @ main.scss > the body > the .container
      $back-color: □#e20775;
      body {
          background-color: $back-color;
          color: $text-color;
          .container {
             $text-color: #00ff00:
             color: $text-color;
                 color: □ #0000ff;
   14 }
Watching...
Change Detected...
main.scss
Compilation Error
Error: Undefined variable: "$text-color".
         on line 5 of sass/d:\Drive\Fiap\2021\sass\css\main.scss
        color: $text-color;
```





- Como exercício INICIAL vamos aplicar astécnicas aprendidas até o momento em nosso projeto O SITE.
- Não podemos esquecer de realizar todo o trabalho com o Github.

 $\cdot$   $\cdot$   $\cdot$  +  $\cdot$   $\cdot$ 

#### Copyright © 2015 - 2021 Prof. Alexandre Carlos de Jesus

Todos direitos reservados. Reprodução ou divulgação total ou parcial deste documento é expressamente proíbido sem o consentimento formal, por escrito, do Professor (autor).