

# CURSO PROPRIEDADE INTELECTUAL

Versão para download – Programa Competências Transversais





# OLÁ!

## SEJA BEM-VINDO AO CURSO DE PROPRIEDADE INTELECTUAL

Neste curso abordaremos direito autoral, propriedade intelectual e proteção *sui generis*.



<b>Introdução.....</b>	<b>05</b>
<b>Direito Autoral</b>	
- Direito de Autor.....	12
- Direitos Conexos.....	14
- Programa de Computador.....	15
<b>Propriedade Intelectual</b>	
- Marca.....	17
- Patente.....	23
- Desenho Industrial.....	26
- Indicação Geográfica.....	28
- Segredo Industrial & Repressão à Concorrência.....	32
<b>Proteção Sui Generis</b>	
- Topografia de Circuito Integrado.....	36
- Cultivares.....	38
- Conhecimento Tradicional.....	42
<b>Revisão.....</b>	<b>46</b>
<b>Conteúdo Extra.....</b>	<b>49</b>

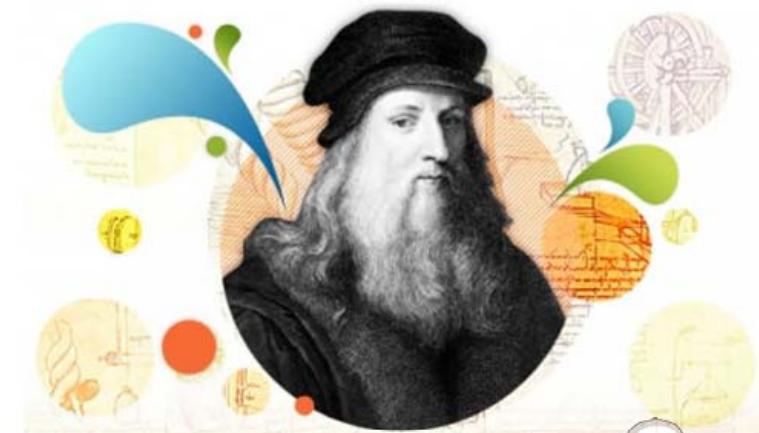


# INTRODUÇÃO



## Introdução

A história da humanidade é constituída de descobertas em todos os sentidos, foi a imaginação e a criatividade de muitos inventores que revolucionaram o mundo tecnológico, com base nos conhecimentos já existentes. A busca pelo saber e a vontade de solucionar problemas fizeram com que muitos estudiosos descobrissem inovações, facilitando a vida de todos.



COMPETÊNCIAS TRANSVERSAIS  
PROPRIEDADE INTELECTUAL



Programa Competências Transversais.



## O que é propriedade Intelectual?

É nesse universo de inovações que a propriedade intelectual concede ao homem o direito de apropriação sobre suas criações, suas invenções.

Para entender o que é propriedade intelectual é necessário compreender o que significa cada uma das palavras dessa expressão.

**Propriedade:** direito da pessoa ter, usar, gozar e dispor de bens sobre os quais exerce direito.

**Intelectual:** aquilo que possui dotes de espírito, de inteligência.



COMPETÊNCIAS TRANSVERSAIS  
PROPRIEDADE INTELECTUAL



## Benefícios da propriedade intelectual

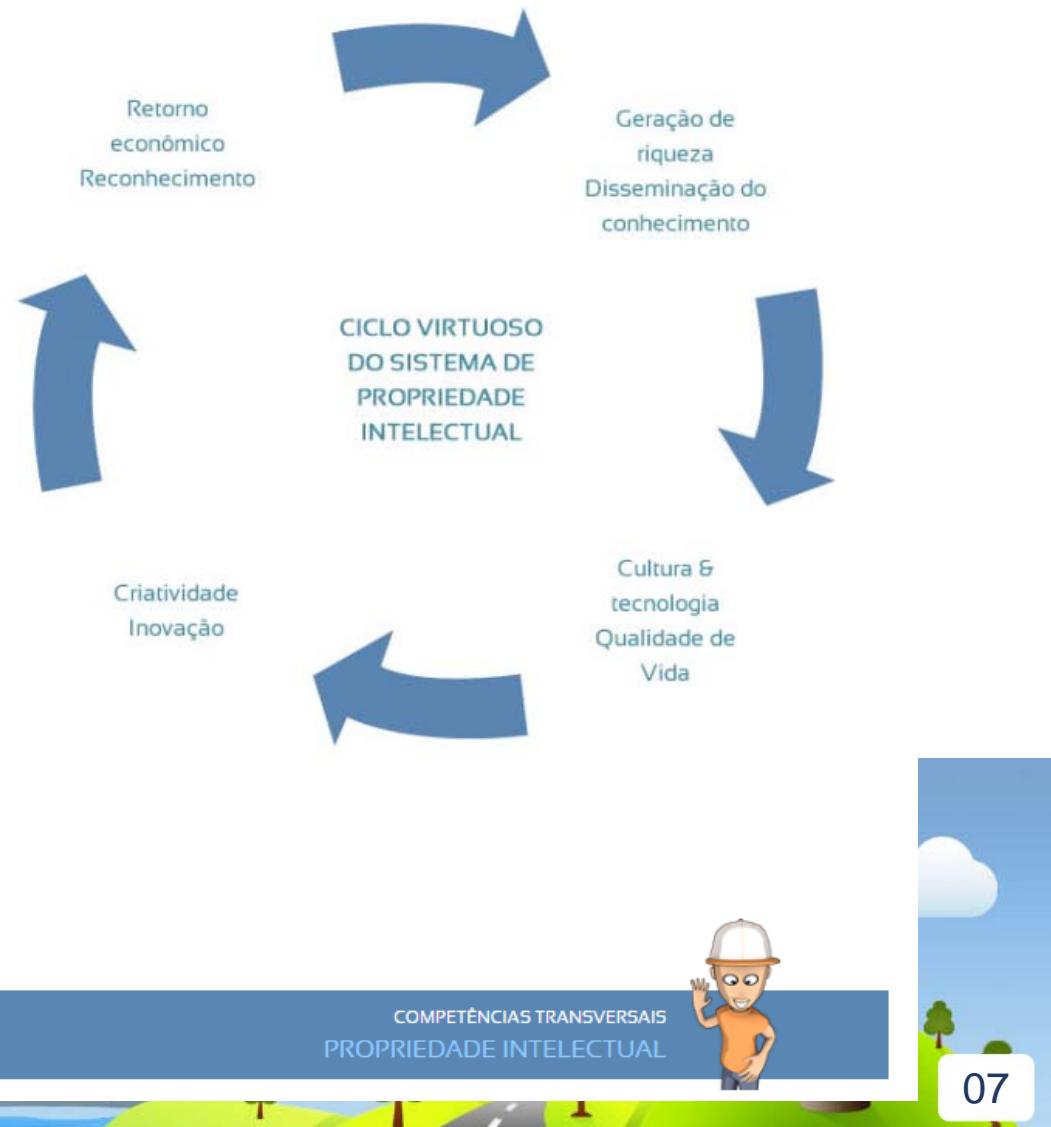
Propriedade intelectual: refere-se, em sentido amplo, às criações do espírito humano e aos direitos de proteção dos criadores sobre suas criações.

O ato de proteger um bem de propriedade intelectual torna-se importante para:

- Formalizar e oficializar um direito de propriedade sobre tal bem para que o seu dono possa fazer contratos comerciais e negócios no mercado de maneira segura dentro do prazo de validade de seu direito.

### ciclo virtuoso do sistema de propriedade intelectual

- 1. Estímulo a criatividade e a inovação
- 2. Geração de novos produtos
- 3. Oferta de novos produtos à sociedade
- 4. Retorno econômico para os criadores



## Áreas de Abrangência

O direito de propriedade intelectual , dividido em três áreas de abrangência (pirâmide).

### 5.1. Direito Autoral

Um das três áreas de abrangência da propriedade intelectual refere-se ao Direito autoral ou direitos autorais são denominações empregadas em referência aos direitos de natureza pessoal e patrimonial dos autores sobre suas obras intelectuais: literárias, artísticas ou científicas. O direito autoral tem lei própria (Lei 9.610/98)



COMPETÊNCIAS TRANSVERSAIS  
PROPRIEDADE INTELECTUAL



## Áreas de Abrangência

### 5.2. Propriedade Industrial

Propriedade industrial também é um ramo da propriedade intelectual. É, é um conjunto de direitos e obrigações sob bens intelectuais, objetos de atividade industrial de empresas ou indivíduos como exemplo das marcas, patentes e desenhos industriais.

No Brasil, o órgão responsável pelo registro é o Instituto Nacional de Propriedade Indústria.

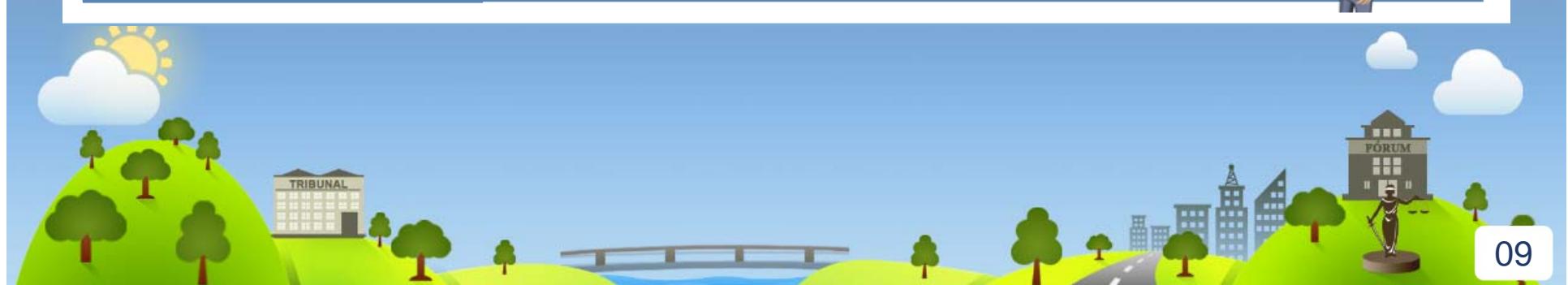
### 5.3. Proteção Sui Generis

A proteção sui generis envolve a topografia de circuito integrado e as variedades de plantas chamadas de cultivar, bem como os conhecimentos tradicionais e o acesso ao patrimônio genético, sendo cada tipo de proteção regulamentada por lei própria.

*Sui generis* vem do latim e significa "de seu próprio gênero" ou "único em seu gênero".



COMPETÊNCIAS TRANSVERSAIS  
PROPRIEDADE INTELECTUAL



## Uso da Propriedade Intelectual

Dependendo da estratégia da empresa, um mesmo produto poderá dispor de vários tipos de proteção, cobrindo diferentes aspectos desse produto.

É importante saber também que cada tipo de proteção tem um prazo máximo de validade.

### Produto "A"

Marca	Patente	Desenho Industrial
-------	---------	--------------------

### Produto "B"

Marca	Patente	Segredo de Negócio
-------	---------	--------------------

### Produto "C"

Marca	Patente	Topografia de Circuito
-------	---------	------------------------

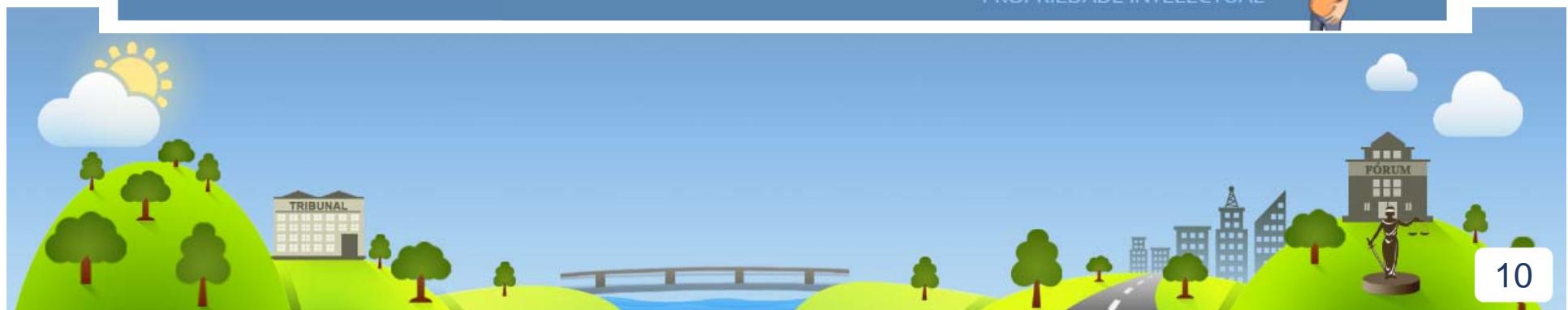
### Produto "D"

Marca	Programa de Computador	Topografia de Circuito
-------	------------------------	------------------------

### Produto "E"

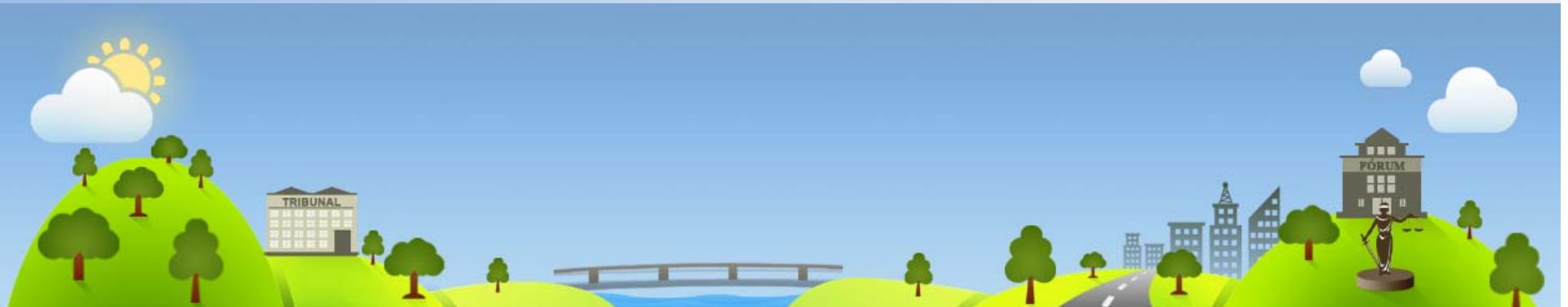
Marca	Direitos de Autor	Direitos Conexos
-------	-------------------	------------------

COMPETÊNCIAS TRANSVERSAIS  
PROPRIEDADE INTELECTUAL





# DIREITO AUTORAL



## Direito do autor

O direito autoral decorre basicamente da autoria de obras intelectuais no campo literário, científico e artístico, de que são exemplos: desenhos, pinturas, esculturas, livros, conferências, artigos científicos, músicas, filmes, fotografias, software, entre outros, sendo regulamentado pela Lei nº 9.610/98. O direito autoral envolve um conjunto de direitos morais e patrimoniais do criador da obra literária, artística, científica. No domínio das ciências, a proteção abrange a forma literária ou artística, não incluindo o seu conteúdo científico ou técnico.

### Os direitos de autor abrangem:

- os textos de obras literárias, artísticas ou científicas;
- as obras coreográficas e pantomímicas;
- as composições musicais;
- as obras fotográficas e as audiovisuais, inclusive as cinematográficas;
- as obras de desenho, pintura, gravura, escultura, litografia e arte cinética;

- as ilustrações, cartas geográficas e outras obras da mesma natureza;
- os projetos, esboços e as obras plásticas concernentes a geografia, engenharia, topografia, arquitetura, paisagismo, cenografia e ciência;
- as adaptações, traduções e outras transformações de obras originais, apresentadas como criação intelectual nova;
- as coletâneas ou compilações, antologias, encyclopédias, os dicionários, as bases de dados e outras obras que se constituam uma nova criação intelectual;
- os programas de computador.

Além de protegidos pela Lei de Direito Autoral, os programas de computador (software) são protegidos por lei específica (Lei 9.609/98), conhecida como a Lei do Software.

COMPETÊNCIAS TRANSVERSAIS  
PROPRIEDADE INTELECTUAL



## Onde registrar criações:

Criações	Instituições responsáveis pelo Registro
Livros e textos	Fundação Biblioteca Nacional Disponível em: <a href="http://www.bn.br">www.bn.br</a>
Filmes	Agência Nacional do Cinema Disponível em: <a href="http://www.ancine.gov.br">www.ancine.gov.br</a>
Obras artísticas	Escola de Belas Artes Disponível em: <a href="http://www.eba.ufrj.br">www.eba.ufrj.br</a>
Partituras de músicas	Escola de Música Disponível em: <a href="http://www.musica.ufrj.br">www.musica.ufrj.br</a> Fundação Biblioteca Nacional Disponível em: <a href="http://www.bn.br">www.bn.br</a>
Plantas arquitetônicas/projetos	Conselho Regional de Engenharia e Arquitetura - Unidade da Federação (CREA-UF) Disponível em: <a href="http://www.confea.org.br">www.confea.org.br</a>
Programas de computador	Instituto Nacional da Propriedade Industrial Disponível em: <a href="http://www.inpi.gov.br">www.inpi.gov.br</a>

Quando você encontrar a palavra "copyright ou o símbolo ©" (uma tradução literal do inglês, o direito de fazer cópias), ou textos do tipo "Todos os direitos são reservados" entenda que o dono do direito autoral daquela obra quer ter protegidos os seus direitos sobre a obra que criou. Apenas o dono dos direitos patrimoniais de uma obra pode ou não abrir mão do direito de reprodução em favor do usuário final. Neste caso, deverá constar nas publicações uma menção do tipo: "Qualquer parte desta obra poderá ser reproduzida, desde que citada a fonte".

No Brasil, os direitos de autor podem durar toda a vida do autor e mais 70 anos após sua morte. Passado esse período, a obra passa a ser de domínio público.



## Direitos Conexos

Direitos conexos referem-se à proteção para artistas intérpretes ou executantes, produtores fonográficos e empresas de radiodifusão, em decorrência de interpretação, execução, gravação ou veiculação de criações. Este tipo de proteção é vinculado aos direitos de autor e não afeta as garantias asseguradas à proteção de suas obras. Os direitos de autor e os direitos conexos protegem diferentes pessoas.

### Protegem as seguintes pessoas e organizações:

- artistas intérpretes e executantes (atores, músicos, cantores, dançarinos e artistas em geral);
- produtores de fonogramas e de gravações sonoras (em diferentes tipos de mídias);
- empresas de radiofusão, na sua programação veiculadas em diferentes tipo de mídias.

Este tipo de proteção é vinculado aos direitos de autor e não afeta as garantias asseguradas à proteção de suas obras. Os direitos de autor e os direitos conexos protegem diferentes pessoas.

Exemplo: no caso de uma canção, os direitos de autor protegem o compositor da música e o criador da letra; já os direitos conexos se aplicam aos músicos e ao cantor que interpretam a canção, a gravadora que gravou a música , e as empresas de radiodifusão que transmitem a música.

COMPETÊNCIAS TRANSVERSAIS  
PROPRIEDADE INTELECTUAL



## Programa de computador

Programa de computador é a expressão de um conjunto organizado de instruções em linguagem natural ou codificada, contida em suporte físico de qualquer natureza, de emprego necessário em máquinas automáticas de tratamento da informação, dispositivos, instrumentos ou equipamentos periféricos, baseados em técnica digital ou análogica, para fazê-los funcionar para fins determinados.

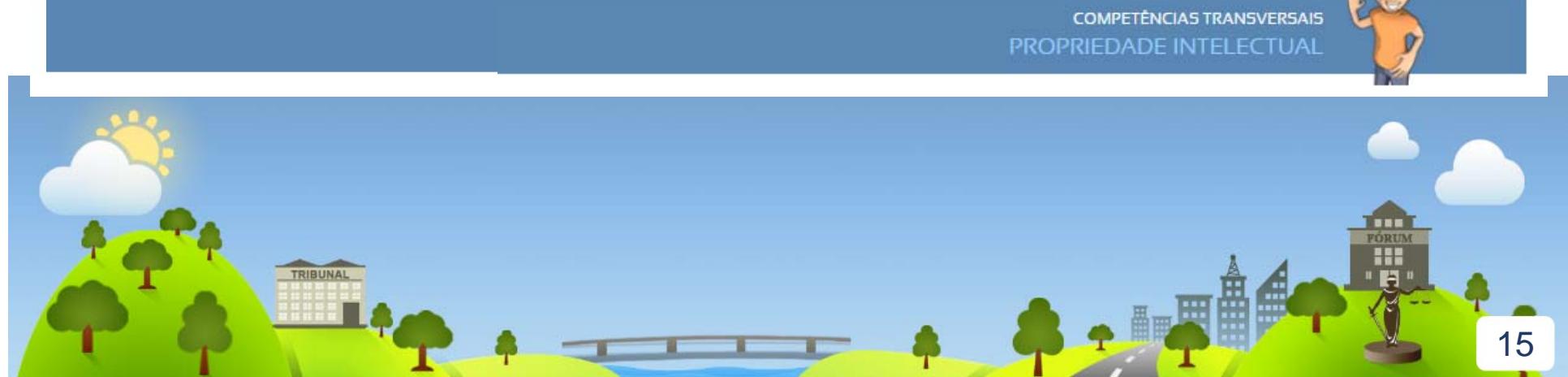
Para que fique assegurada a titularidade do programa de computador, é necessário que exista comprovação de sua autoria, seja por meio de publicação, seja por meio de prova de criação (passível de um questionamento na esfera judicial).

Para que fique assegurada a titularidade do programa de computador, é necessário que exista comprovação de sua autoria, seja por meio de publicação, seja por meio de prova de criação (passível de um questionamento na esfera judicial).

**Documentação formal:** contém os dados referentes ao autor do programa de computador e ao seu titular, além dos dados de identificação/descrição do programa de computador criado.

**Documentação técnica:** são os trechos do programa (linhas de código) e outros dados que se considerar suficientes para identificá-lo e caracterizar sua originalidade.

COMPETÊNCIAS TRANSVERSAIS  
PROPRIEDADE INTELECTUAL





# PROPRIEDADE INTELECTUAL



## Marca

É o tipo de propriedade industrial mais conhecido e usado. Refere-se a todo sinal distintivo, visualmente perceptível, que identifica e distingue produtos e serviços, bem como certifica a conformidade dos mesmos com determinadas normas ou especificações técnicas.

A marca registrada garante ao seu proprietário o direito de uso exclusivo no território nacional em seu ramo de atividade econômica.

A percepção e a construção da reputação de uma marca pelo consumidor pode resultar em geração de valor aos produtos ou serviços oferecidos por uma organização.



COMPETÊNCIAS TRANSVERSAIS  
PROPRIEDADE INTELECTUAL



## Marca

Domínios de internet geralmente estão associados ao nome de marcas de empresas porém não são registrado no INPI. No Brasil eles são registrado pela coordenação o Ponto BR, Pertencente ao Comitê Gestor da Internet



COMPETÊNCIAS TRANSVERSAIS  
PROPRIEDADE INTELECTUAL



## Tipos de Marca

Segundo a forma de apresentação, a marca pode ser dividida em quatro categorias:

**Nominativa:** é formada de palavras, combinações de letras e números, porém sem apresentação de qualquer grafismo especial.

**Figurativa:** é formada por desenho, imagens ou forma fantasiosa em geral.

**adidas®**

Normativa



Figurativa

**Mista:** é formada de palavras, combinações de letras e números, associada a desenho, imagens ou forma fantasiosa em geral.

**Tridimensional:** pode ser constituída pela própria forma do produto ou sua embalagem (desde que sejam distintivas), e também pode conter elementos nominativos e figurativos.



Mista



Tridimensional

COMPETÊNCIAS TRANSVERSAIS  
PROPRIEDADE INTELECTUAL

## Marcas

Natureza, das marcas :

**Marcas de produtos ou serviços:** são as mais comuns, identificam produtos ou serviços de uma dada empresa, organização.



Marcas de produtos e serviços

COMPETÊNCIAS TRANSVERSAIS  
PROPRIEDADE INTELECTUAL



## Marcas

**Marcas coletivas:** identificam produtos ou serviços de um determinado grupo de pessoas.



**Marcas de certificação:** certificam determinados produtos ou serviços.



COMPETÊNCIAS TRANSVERSAIS  
PROPRIEDADE INTELECTUAL



## Marca x Nome fantasia

Muitas pessoas acreditam que o nome comercial da empresa passa automaticamente a ser protegido como marca quando do registro da empresa ou organização na junta comercial. Isso não é verdade! Esse equívoco é razoavelmente frequente.

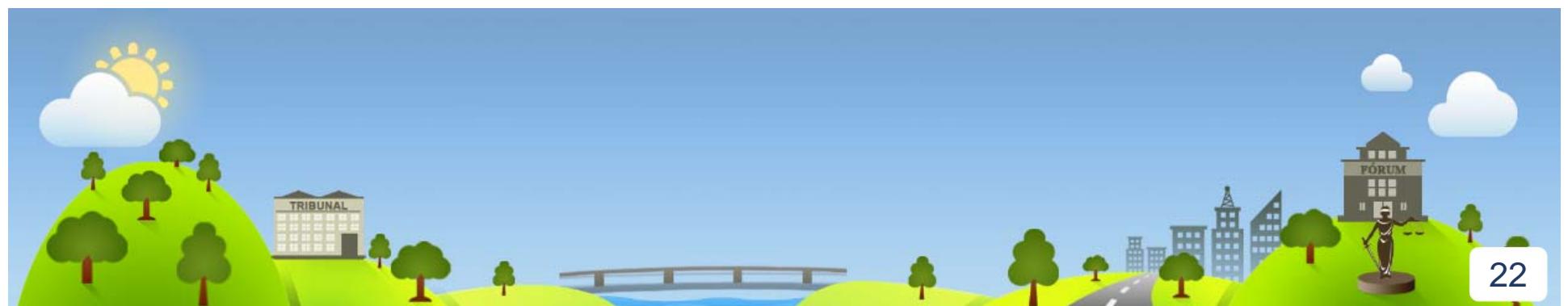
O nome comercial e a razão social da empresa se dá com o seu registro na Junta Comercial, entidade estadual ligada ao Departamento Nacional de Registro do Comércio (DNRC). Disponível em: [www.dnrc.gov.br](http://www.dnrc.gov.br), ligado ao Ministério do Desenvolvimento, Indústria e Comércio Exterior (MDIC).

A razão social de uma empresa normalmente termina por Ltda., S/S, ME, S/S ou abreviações do gênero que denotem a forma de constituição societária da empresa.

Exemplo: a empresa cuja razão social registrada na junta comercial é NATURA COSMETICOS S/A, seu portfólio de marcas registradas envolve Natura®, Natura Ekos®, Natura Humor®, entre outros produtos. A marca, por sua vez, deve ser registrada no INPI ([WWW.inpi.gov.br](http://WWW.inpi.gov.br))



COMPETÊNCIAS TRANSVERSAIS  
PROPRIEDADE INTELECTUAL



## Patente

Patente é um título de propriedade temporária sobre uma invenção ou modelo de utilidade, concedido pelo Estado aos inventores ou autores ou outras pessoas físicas ou jurídicas detentoras de direitos sobre a criação.

Para que uma patente seja concedida é necessário que o titular revele, em formulário próprio, detalhadamente todo o conteúdo técnico da invenção ou modelo de utilidade a ser protegido.

### Segundo a Lei brasileira, não podem ser patenteados:

- descobertas, teorias científicas e métodos matemáticos;
- esquemas, planos, princípios ou métodos comerciais;
- obras literárias, arquitetônicas, artísticas e científicas ou qualquer criação estética;
- regras de jogo;
- técnicas e métodos operatórios ou cirúrgicos;
- o que for contrário à moral, aos bons costumes e à segurança, à ordem e à saúde pública;
- o todo ou parte dos seres vivos, exceto os micro-organismos transgênicos, entre outros.

COMPETÊNCIAS TRANSVERSAIS  
PROPRIEDADE INTELECTUAL



## Tipos de Patente

### Patente de Invenção (PI)

Aplicável a produtos ou processos que atendam aos requisitos de atividade inventiva, novidade e aplicação industrial. Se concedida sua validade é de até 20 anos a partir da data do depósito no INPI.

### Modelo de Utilidade (MU)

Tipo de proteção para objeto de uso prático, ou parte deste, suscetível de aplicação industrial, que apresente nova forma ou disposição envolvendo ato inventivo, que resulte em melhoria funcional no seu uso ou em sua fabricação. Sua validade é de até 15 anos a partir da data do depósito no INPI

COMPETÊNCIAS TRANSVERSAIS  
PROPRIEDADE INTELECTUAL



## Patente

### Estrutura do documento de patente:

**Relatório descritivo:** é uma descrição escrita sobre a invenção que permite a um especialista na área realizar tal invenção na prática.

**Resumo:** breve relato de 50 a 200 palavras, que descreve o objeto da invenção.

**Desenhos:** ilustrações acrescentadas para facilitar a visualização do objeto da patentes (é opcional).

**Reivindicações:** parte mais importante do pedido pois se refere aos aspectos particulares que o titular da patente requer proteção, ou seja, apenas o que está descrito nas reivindicações poderá ser protegido.

COMPETÊNCIAS TRANSVERSAIS  
PROPRIEDADE INTELECTUAL



## Desenho Industrial

O registro de desenho industrial protege a forma externa ornamental de um objeto ou o conjunto de linhas e cores aplicado a um produto, desde que apresentem um resultado novo e original e que seja passível de produção industrial.

A concessão de um desenho industrial confere ao titular propriedade temporária (até 15 anos) sobre seu desenho pelo direito de excluir terceiros de fabricação, comercialização, uso, venda etc. sem sua prévia autorização, em território nacional.

Esse tipo de registro não protege funcionalidades, dimensões, materiais utilizados ou processos de fabricação de um objeto.



COMPETÊNCIAS TRANSVERSAIS  
PROPRIEDADE INTELECTUAL



## Qual é a diferença entre o registro de desenho industrial e uma patente?

A proteção de um desenho industrial refere-se à aparência do objeto, enquanto a patente protege a sua funcionalidade. O desenho industrial é de natureza essencialmente estética, e o seu registro não protege quaisquer funções técnicas do dispositivo no qual é aplicado. Para que ambos fossem protegidos o produto precisaria ter uma patente e um desenho industrial concedido.

*Design* é um conceito engloba o desenho industrial, embora possam ser usados de formas distintas.

COMPETÊNCIAS TRANSVERSAIS  
PROPRIEDADE INTELECTUAL



## Indicação Geográfica

Ao longo dos anos, algumas cidades ou regiões ganham fama por causa de seus produtos ou serviços. Quando certa qualidade e/ou tradição de determinado produto ou serviço podem ser atribuídos a sua origem, os produtores locais podem pedir a proteção chamada de indicação geográfica – IG. Elas também servem para garantir a proteção e diferenciação desses produtos e serviços no mercado.

A IG delimita a área de produção, restringindo seu uso aos produtores da região (em geral, reunidos em entidades representativas, tipo cooperativas) que mantêm os padrões locais de produção, impedindo que outras pessoas utilizem o nome da região em produtos ou serviços indevidamente.



COMPETÊNCIAS TRANSVERSAIS  
PROPRIEDADE INTELECTUAL



## Indicação Geográfica

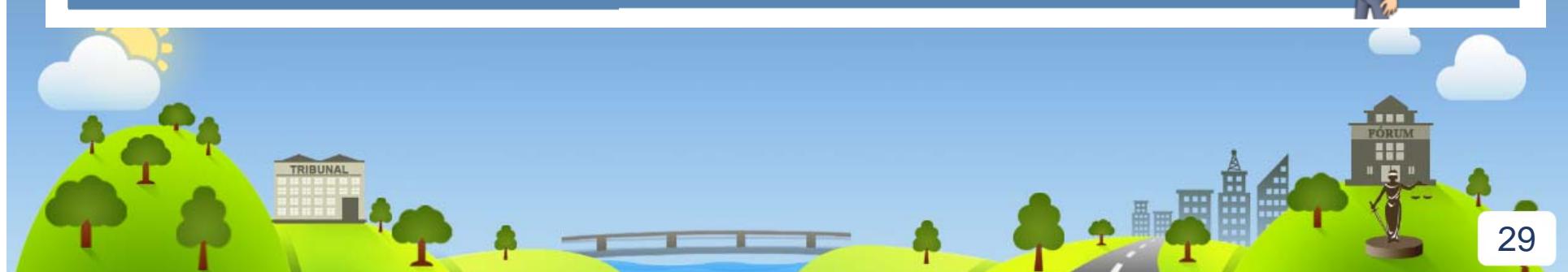
A IG não tem prazo de validade e por isso pode ser usada pela comunidade de produtores autorizados, enquanto o produto e serviços forem produzidos da forma tradicional.

No Brasil, a lei que rege a proteção de indicações geográficas é a da Propriedade Industrial, seu seja a conhecida LPI (Lei 9279/96). Esses direitos também são concedidos pelo INPI. Existem dois tipos de indicação geográfica:

A indicação de procedência (IP) refere-se ao nome do local que se tornou conhecido por produzir, extraír ou fabricar determinado produto ou prestar determinado serviço.



COMPETÊNCIAS TRANSVERSAIS  
PROPRIEDADE INTELECTUAL



## Indicação Geográfica

A denominação de origem (DO) refere-se ao nome do local, que passou a designar produtos ou serviços, cujas qualidades ou características podem ser atribuídas a sua origem geográfica.



## DENOMINAÇÃO DE ORIGEM

COMPETÊNCIAS TRANSVERSAIS  
PROPRIEDADE INTELECTUAL



## Para que serve a Indicação Geográfica

Uma IG serve para o consumidor identificar a origem de um dado produto, produzido em dadas condições específicas, que possui características específicas.

Exemplo: *Champagne* é a denominação de origem que pode ser utilizada por todos os espumantes produzidos naquela região da França. Já a *Veuve Clicquot®* e a *Möet & Chandon®* são marcas francesas de champagne.

Vinho do Porto é produzido na região do Porto em Portugal, mas esse produto também é comercializado pelos produtores por diversas marcas.



## Segredo industrial & repressão a concorrência desleal

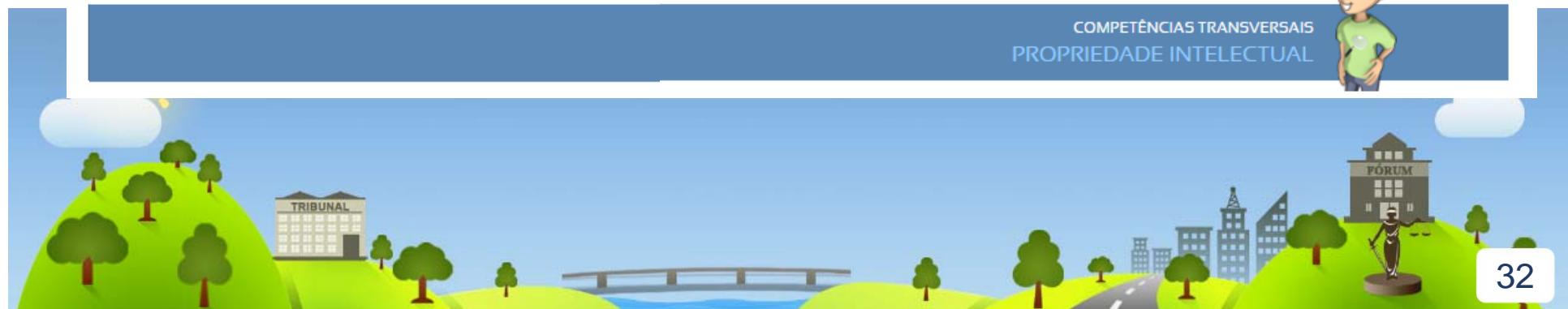
O segredo industrial se refere a informações ou dados confidenciais de uma organização (também conhecido por segredo de negócio) empregáveis na indústria, comércio ou prestação de serviço que a instituição deseja preservar a sua natureza de sigilo. Este direito também faz parte da lei de Propriedade Industrial que protege seus legítimo donos de evitar que tais informações sejam divulgadas, adquiridas ou usadas por terceiros não autorizados, sem seu consentimento.

Para ser considerado um segredo de negócio a informação precisa:

- 1-Ser secreta, no sentido de que não é de conhecimento geral, nem facilmente acessível a pessoas da empresa de círculos que normalmente lidam com o tipo de informação;
- 2-Tenha valor comercial por ser secreta;
- 3-Tenha sido objeto de precauções razoáveis, nas circunstâncias, pela pessoa legalmente em controle da informação, para mantê-la secreta.



COMPETÊNCIAS TRANSVERSAIS  
PROPRIEDADE INTELECTUAL



## Segredo industrial & repressão a concorrência desleal

Um ato de concorrência desleal é qualquer ato contrário às práticas honestas, na indústria ou no comércio, que deturpe o livre funcionamento da propriedade intelectual e a compensação econômica que ela oferece.

Entre os diversos tipos de atos de concorrência desleal, podem ser citados os que:

- a) causam confusão com as indicações da origem comercial e a aparência dos produtos, por exemplo, pelo uso de logotipo ou embalagem similares;
- b) induzem a erro dando falsa impressão dos próprios produtos ou serviços;

Por exemplo: consta na embalagem do produto A que ele tem "0% de gordura trans"; em outro local do mesmo rótulo é mencionado que o produto contém "gordura vegetal hidrogenada", caracterizando a propaganda enganosa, pois trata-se da mesma gordura trans.

c) provocam o descrédito de concorrente, lançando calúnias sobre seus produtos ou serviços;

- d) infringem segredo de fábrica;
- e) tiram proveito da reputação e realização de terceiros;

Por exemplo: explorar a marca SENAE, com uma diferença sutil em relação à marca SENAI, de considerada de alto renome pelo INPI, na oferta de cursos profissionalizantes.

- f) fazem publicidade comparativa, alegando que o próprio produto é tão bom quanto o outro ou alegando que o próprio produto é melhor que o outro.

COMPETÊNCIAS TRANSVERSAIS  
PROPRIEDADE INTELECTUAL



## Segredo industrial & repressão a concorrência desleal

Há alguma penalidade para quem pratica concorrência desleal?

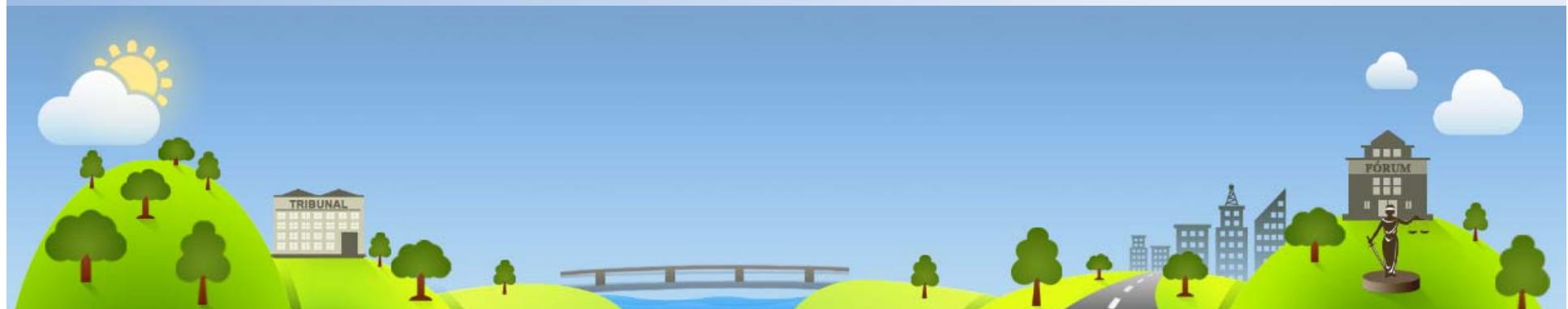
?

No Brasil, a Lei de Propriedade Industrial prevê pena de detenção de três meses a um ano ou multa para quem comete atos de concorrência desleal.

COMPETÊNCIAS TRANSVERSAIS  
PROPRIEDADE INTELECTUAL



# PROTEÇÃO SUI GENERIS



## Topografia de circuito integrado

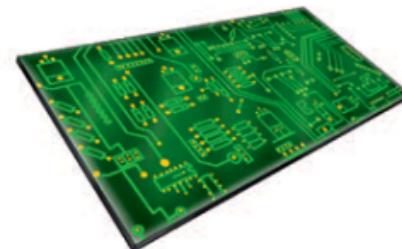
Os circuitos integrados são conhecidos também como *chips*.

A topografia de circuitos integrados envolve um conjunto organizado de interconexões, transistores e resistências dispostos em camadas de configuração tridimensional sobre uma pele de material semicondutor.

É uma série de imagens relacionadas na qual cada imagem representa, no todo ou em parte, a disposição geométrica ou arranjos da superfície do circuito integrado em qualquer estágio de sua concepção ou manufatura.

No Brasil, é a Lei n. 11.484, de 2007 que trata da proteção da topografia de circuitos integrados. Por ser um tipo de proteção específica, no âmbito da propriedade intelectual, é chamada de proteção sui generis. O INPI é o órgão responsável pela concessão deste direito.

A proteção da topografia é concedida por dez anos, contados da data do depósito ou da primeira exploração, o que tiver ocorrido primeiro.



*Circuito integrado*



COMPETÊNCIAS TRANSVERSAIS  
PROPRIEDADE INTELECTUAL



## Que direito é conferido ao titular de topografias de circuito integrado?

O registro de topografia de circuito integrado confere ao seu titular o direito exclusivo de explorá-la, sendo proibido que outras pessoas usem sem o consentimento do titular:

- a) reproduzir a topografia, no todo ou em parte, por qualquer meio, inclusive incorporá-la a um circuito integrado;
- b) importar, vender ou distribuir por outro modo, para fins comerciais, uma topografia protegida ou um circuito integrado no qual esteja incorporada uma topografia protegida;
- c) importar, vender ou distribuir por outro modo, para fins comerciais, um produto que incorpore um circuito integrado no qual esteja incorporada uma topografia protegida.

COMPETÊNCIAS TRANSVERSAIS  
PROPRIEDADE INTELECTUAL



## Cultivares

Cultivar é uma nova variedade de planta com características específicas resultantes de pesquisas em agronomia e biociências (genética, biotecnologia, botânica e ecologia), não simplesmente descoberta na natureza.

É necessário a intervenção humana na alteração da composição genética da planta para a obtenção de uma variedade que não é encontrável no meio ambiente para ser denominada cultivar.

No Brasil, de acordo com a Lei n. 9.456, de 25 de abril de 1997, conhecida como Lei de Proteção de Cultivares<sup>22</sup>, uma obtenção vegetal para ser protegida deve ser:

a) nova, significando que não tenha sido comercialmente explorada no exterior nos últimos quatro anos e no Brasil no último ano;

b) distintiva, significando que seja claramente distinguível de qualquer outra variedade, cuja existência seja reconhecida;

c) homogênea, significando que as plantas de uma variedade devem ser todas iguais ou muito semelhantes, salvo as variações previsíveis tendo em conta as particularidades de sua multiplicação ou reprodução;



COMPETÊNCIAS TRANSVERSAIS  
PROPRIEDADE INTELECTUAL



## Cultivares

d) estável, significando que a variedade deve permanecer sem modificações nas suas características relevantes após sucessivas reproduções ou multiplicações;

e) deve ter uma denominação adequada, significando que necessita ter um nome por meio do qual seja designada.

A proteção, no Brasil, é formalizada mediante a concessão do Certificado de Proteção de Cultivar, de responsabilidade do Serviço Nacional de Proteção de Cultivares (SNPC),

do Ministério da Agricultura e do Abastecimento, mediante o pagamento de taxas e anuidade.

A lei da proteção a cultivares, em todo o território brasileiro, tem prazo de 15 anos.

Para as videiras, as árvores frutíferas, as árvores florestais e as árvores ornamentais, a duração da exclusividade é de 18 anos.

Decorrido o prazo de vigência do direito de proteção, a cultivar entrará em domínio público e poderá ser usada livremente sem ônus.



COMPETÊNCIAS TRANSVERSAIS  
PROPRIEDADE INTELECTUAL



## Cultivares

Uma variedade vegetal pode ser utilizada sem necessidade do pedido de autorização do autor para:

- a) atos realizados sem fins comerciais;
- b) atos realizados a título experimental;
- c) atos realizados visando à criação e à exploração de outras variedades.

A Lei de Proteção de Cultivares permite aos agricultores utilizar o produto de sua colheita com a finalidade de multiplicação ou reprodução (por exemplo, conservar parte do produto colhido para utilizá-lo como semente na próxima estação e na sua própria fazenda).

COMPETÊNCIAS TRANSVERSAIS  
PROPRIEDADE INTELECTUAL



## Que direito é dado ao titular do certificado de proteção de cultivar?

A proteção assegura a seu titular o direito à reprodução comercial no território brasileiro, ficando vedadas a terceiros a produção com fins comerciais, a comercialização do material de multiplicação ou reprodução (semente ou parte da planta) durante o prazo de proteção.

Quando o titular não pode cultivar as sementes, ele pode exercer seus direitos sobre a colheita. Ao conceder autorização pode requerer o pagamento de royalties. Então, quando um fazendeiro compra sementes, por exemplo, esses royalties estão incluídos no seu preço

COMPETÊNCIAS TRANSVERSAIS  
PROPRIEDADE INTELECTUAL



## Conhecimento tradicional

Os conhecimentos tradicionais envolvem saberes empíricos, práticas, crenças e costumes passados de pais para filhos das comunidades indígenas ou de comunidade local, quanto ao uso de vegetais, micro-organismos ou animais, cujas amostras contêm informações de origem genética.

A propriedade desses conhecimentos é geralmente mantida coletivamente, e os detentores de conhecimentos tradicionais têm explorado maneiras de resguardar seus interesses por meio do sistema de propriedade intelectual, protegendo-os contra a apropriação indevida de seus conhecimentos para fins econômicos, pois frequentemente o aperfeiçoamento de uma tecnologia antiga gera novos e valiosos produtos.

No Brasil, existe o Decreto n. 4.946/03, que regulamenta o acesso ao patrimônio genético e ao conhecimento tradicional associado.



Conhecimentos tradicionais envolvem saberes empíricos, práticas, crenças e costumes passados de pais para filhos.



## Simulador

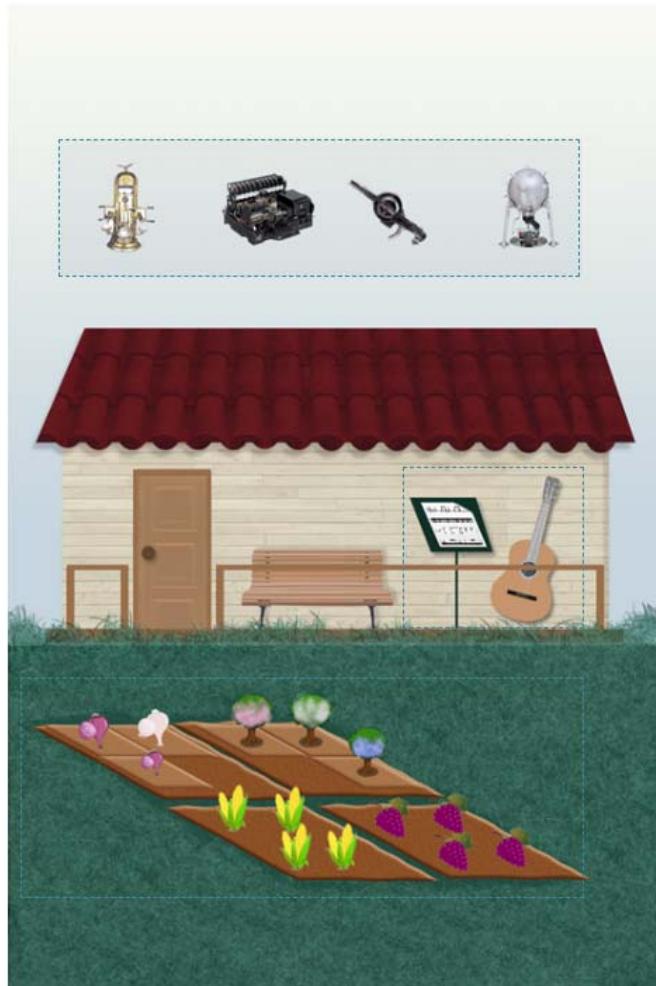
Você foi convidado para visitar o sítio de um velho amigo seu. Ao chegar ao sítio, seu amigo muito entusiasmado começa a contar os feitos realizados desde a compra daquele local. Desde a infância, seu amigo sempre foi conhecido por suas invenções e ideias geniais e foi nesse sítio que ele conseguiu colocar muitas ideias em prática.

A sua primeira grande invenção foi uma máquina para colher cebolas, a máquina inventada por ele não só colhia as cebolas como limpava o produto e separava as cebolas por tamanho. Para fabricar essa máquina ele desenhou e fabricou as peças necessárias. Outras máquinas também foram inventadas, como o descascador de milho, o separador de algodão, o colhedor de uvas, entre outros.

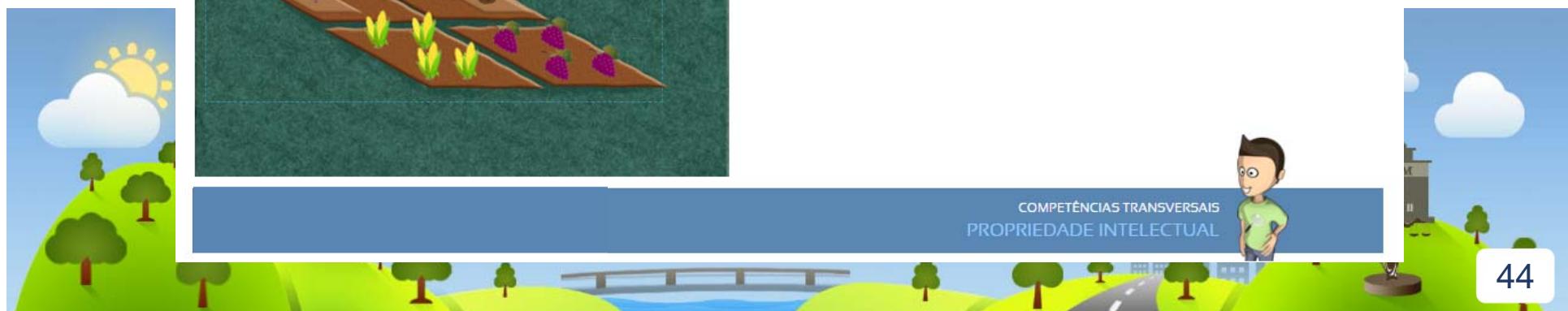
Além das máquinas, seu amigo também teve algumas ideias para criar novas espécies de cebolas e algodão e, nas horas vagas, adorava tocar um violão e compor canções que traduziam a vida do campo.



Na imagem, selecione as invenções de seu amigo e escolha a melhor maneira de proteger essa criação, lembrando o que foi estudado.



Selecione alguma das invenções ao lado



# REVISÃO



## Revisão

A inovação tecnológica vem sendo cada vez mais reconhecida pelas organizações como uma alternativa para fortalecer o desenvolvimento e o crescimento econômico.

Programas de incentivo à inovação ocupam lugar de destaque no cenário nacional, sendo fundamentais para o avanço tecnológico e para ampliar a produtividade e a permanência das empresas no mercado.

Diante do cenário atual de necessidade de inovação, a propriedade intelectual concede às pessoas e às organizações o direito de apropriação sobre suas criações e suas invenções.

Porém, há necessidade de gerar e socializar o conhecimento sobre o que é propriedade intelectual. Este assunto é muito importante para o Brasil, pois a partir do uso correto e justo dos direitos sobre da propriedade intelectual é possível haver recompensas econômicas e financeira para incentivar que os criadores e inventores continuem gerando novas ideias para que se transformem em novos produtos e serviços. É assim que o círculo virtuoso da inovação beneficia a sociedade e garante o avanço e desenvolvimento do país.

COMPETÊNCIAS TRANSVERSAIS  
PROPRIEDADE INTELECTUAL



## Revisão

A propriedade intelectual possui três áreas de abrangência que são direito autoral, propriedade industrial e proteção sui generis:

- o direito autoral compreende o direito de autor, direitos conexos e programa de computador;
- a propriedade industrial abrange o registro de marca, patente, desenho industrial, indicação geográfica e segredo industrial & repressão à concorrência desleal;
- a proteção sui generis compreende topografia de circuito integrado, cultivar e conhecimento tradicional.

Dependendo da natureza da criação e o uso que se quer ter sobre o produto ou serviço, é necessário entender as opções existentes na lei brasileira para se escolher as melhores maneira de tê-las protegidas. Lembre-se porém que quando um direito sobre uma propriedade intelectual expira, ela cai em domínio público e qualquer um pode usá-la sem ter que pedir permissão ou pagar por isso.

Antes de decidir pela proteção, o interessado precisa primeiro definir sua estratégia de negócio para definir quando, onde (em quantos países) e quanto está disposto a investir neste processo pois o direito sobre bens intangíveis como os de PI são ferramentas essencialmente para ser atuar no mercado de forma mais segura.

COMPETÊNCIAS TRANSVERSAIS  
PROPRIEDADE INTELECTUAL



# CONTEÚDO EXTRA



## OMPI - Organização Mundial de Propriedade Intelectual

É uma organização intergovernamental com matriz em Genebra-Suíça. Internacionalmente é conhecida como [World Intellectual Property Organization \(WIPO\)](#).

Seu objetivo é zelar pela proteção dos direitos dos criadores e titulares da propriedade intelectual em âmbito mundial.

Um papel fundamental da OMPI é exercido pelo aperfeiçoamento constante de padrões internacionais para a proteção à propriedade intelectual.

A OMPI é composta por 180 países membros e, além da proteção da propriedade intelectual, é responsável pela administração dos vários tratados multilaterais que versam sobre aspectos legais e administrativos da propriedade intelectual.



COMPETÊNCIAS TRANSVERSAIS  
PROPRIEDADE INTELECTUAL



## INPI - Instituto Nacional de Propriedade Industrial

O INPI é um órgão do governo brasileiro que tem como finalidade a responsabilidade de zelar e responder pelas normas que regulam a propriedade intelectual e industrial, como por exemplo, marcas e patentes, desenhos industriais, assinaturas, convenções e tratados.



COMPETÊNCIAS TRANSVERSAIS  
PROPRIEDADE INTELECTUAL



## ABPI - Associação Brasileira da Propriedade Intelectual

É uma entidade sem fins lucrativos voltada para o estudo da propriedade intelectual, notadamente o direito da propriedade industrial, o direito autoral, o direito da concorrência, a transferência de tecnologia e outros ramos afins.

Foi fundada em 16 de agosto de 1963 com o nome de Associação Brasileira para a Proteção da Propriedade Industrial.

Atualmente promove conferências, congressos e seminários, edita publicações sobre o tema da propriedade intelectual, e mantém, permanentemente, Comissões de Estudo e outros grupos de trabalho orientados para o aperfeiçoamento da legislação, doutrina e jurisprudência desse ramo do Direito.



COMPETÊNCIAS TRANSVERSAIS  
PROPRIEDADE INTELECTUAL



## Como realizar a busca em banco de dados e patentes

Uma boa busca em banco de dados e patentes pode auxiliar na descrição do documento de patente além de indicar o estado da técnica.

O estado da técnica é constituído por tudo aquilo tornado acessível ao público, antes da data de depósito de pedido de patente, por descrição escrita ou oral, por uso ou qualquer meio, no Brasil ou no exterior.

Pode-se utilizar a busca de dados de patentes para referenciar a tecnologia do invento e, sempre que possível, deve ser citado no documento da patente (na descrição do estado da técnica).

Esses documentos ajudam a comprovar as vantagens e os benefícios, de modo que um técnico no assunto possa compreendê-la, pois além de citar as melhorias do invento é necessário comprová-las, o que contribui para a concessão do pedido de patente.

As vantagens dos documentos de patentes em relação a outros documentos são:

suficiência descritiva;  
dados bibliográficos com campos específicos;  
contém a informação mais recente em relação ao estado da técnica;

em qualquer base de patentes a pesquisa pode ser rápida ou avançada. A busca avançada permite criar consultas específicas que instruem o sistema de busca a proporcionar resultados mais precisos.

COMPETÊNCIAS TRANSVERSAIS  
PROPRIEDADE INTELECTUAL



## Como realizar a busca em banco de dados e patentes

### Etapas da busca de documentos:

definição da matéria a ser buscada;  
delimitação do campo de busca;  
elaboração da estratégia de busca;  
levantamento dos documentos;  
análise dos documentos.

A busca por palavra-chave é ampla para a recuperação de toda a documentação referente a uma determinada matéria. Usar todos os sinônimos e formas de descrição.

Para uma melhor qualidade da busca, usar palavras-chave iguais para diferentes bases de dados. Além de usar múltiplas palavras-chave referentes ao invento.

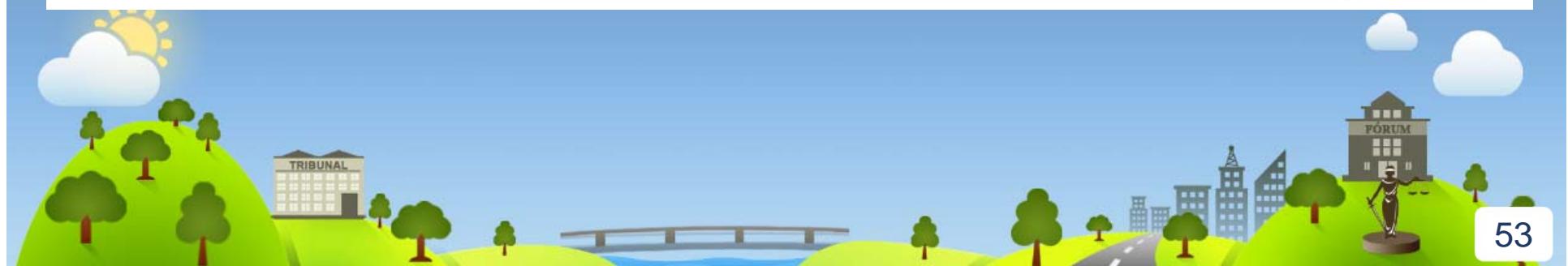
As palavras-chave devem ser escritas de diversas maneiras, como: "papelreciclado"; papel and reciclado; pape\* and reciclado (neste caso o sistema procura por: papel, papéis e outras derivações possíveis da palavra).

### Bases de Consultas (públicas):

**Inpi** - patentes brasileiras. Disponível na internet somente o resumo, para melhor visualização do invento, requisitar o documento da patente mediante pagamento de taxa e preenchimento de formulário contendo título e número do documento de patente. ([www.inpi.gov.br](http://www.inpi.gov.br)).

**Espacenet** - patentes do mundo todo. Disponível todo o documento, com arquivos em pdf, impressão página por página, palavras-chave em inglês. Publica pedido concedido e depositado, mantendo o número, mas mudando o código de status do documento, ou seja, mudando a letra após o número do documento, letra A - pedido de patente e B - patente concedida (este sistema quase todos os países usam). (<http://ep.espacenet.com>).

COMPETÊNCIAS TRANSVERSAIS  
PROPRIEDADE INTELECTUAL



## Como realizar a busca em banco de dados e patentes

### Bases de Consultas (públicas):

**Uspto** - patentes norte-americanas. Disponível todo o documento, impressão página por página. Campo verde para patentes concedidas desde 1791, e campo amarelo para patentes depositadas. Possibilita um panorama da tecnologia, através de documentos citados e documentos citantes - pelo examinador de patentes. ([www.uspto.gov](http://www.uspto.gov)).

**Google patent search** - patentes norte-americanas. Mesmo mecanismo de busca e apresentação de resultado usado no Google. A pesquisa pode ser feita por nome, descrição, inventor ou data de registro. Este sistema permite ver as imagens das invenções patenteadas. ([www.google.com/patents](http://www.google.com/patents)).

### Bases de Consultas (públicas):

**Free patents online** - patentes norte-americanas e europeias. Disponível todo o documento. ([www.freepatentsonline.com](http://www.freepatentsonline.com)).

**Cipo** - patentes canadenses. Disponível todo o documento, com arquivos em pdf. (<http://patentslic.gc.ca>).

**Wipo** - patentes depositadas através do PCT (Patent Cooperation Treaty) tratado de cooperação em matéria de patentes. ([www.wipo.int](http://www.wipo.int)).



COMPETÊNCIAS TRANSVERSAIS  
PROPRIEDADE INTELECTUAL



## Como realizar a busca em banco de dados e patentes

**Bases de Consultas (privada):**

**Derwent Innovation Index** - patentes do mundo todo. Disponibilizado a comunidade brasileira de pesquisa através da Capes e Fapesp, acesso por computadores internos das universidades. Disponível todo o documento. (<http://portal.isiknowledge.com>).

**Delphion patent search** - patentes do mundo todo. ([www.delphion.com](http://www.delphion.com)).

**Dialog** - universidades públicas têm o acesso gratuito via CAPES. Disponível a pesquisa em base de patentes e publicações. ([www.dialog.com](http://www.dialog.com)).

**Sites que disponibilizam a impressão do documento completo:**

**Bios** - Somente patentes das áreas de biotecnologia e química. Patentes do PCT, Europa, Austrália, Estados Unidos. ([www.bios.net](http://www.bios.net)).

**Pat2** - Recupera através do número, patentes americanas. Copiar patentes americanas em PDF. ([www.pat2pdf.org](http://www.pat2pdf.org)).

**Lens** - ([www.patentlens.com](http://www.patentlens.com)).

**European Publication Server** - ([www.epo.org](http://www.epo.org)).

COMPETÊNCIAS TRANSVERSAIS  
PROPRIEDADE INTELECTUAL





Após concluir seus estudos,  
acesse o ambiente virtual  
de aprendizagem para  
realizar o Desafio Final!



## Créditos

**CONFEDERAÇÃO NACIONAL DA INDÚSTRIA - CNI**

Robson Braga de Andrade  
Presidente

**DIRETORIA DE EDUCAÇÃO E TECNOLOGIA - DIRET**

Rafael Esmeraldo Lucchesi Ramacciotti  
Diretor de Educação e Tecnologia

**SERVIÇO NACIONAL DE APRENDIZAGEM INDUSTRIAL - SENAI**

Robson Braga de Andrade  
Presidente

**SENAI - DEPARTAMENTO REGIONAL**

Rafael Esmeraldo Lucchesi Ramacciotti  
Diretor Geral

Gustavo Leal Sales Filho  
Diretor de Operações

**UNIDADE DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA - UNIEP**

Felipe Esteves Morgado  
Gerente Executivo  
  
Waldemir Amaro  
Gerente

Paula Martini

Gestora do Programa SENAI de Educação à Distância

Hugo Nakatani

Coordenação dos cursos de Competências Transversais

**SENAI - DEPARTAMENTO REGIONAL DE SANTA CATARINA**

Thiago Geremias de Oliveira  
Coordenação do Desenvolvimento dos Cursos à Distância no Departamento Regional

Patrícia da Rosa Correa da Silva  
Elaboração

Joacir Geraldo Rodrigues  
Rosano Daniel Nunes  
Revisão Técnica

Arrison Martins Caetano  
Design Educacional

Jaqueleine de Souza Tartari  
Sabatha Catoia Dias  
Revisão Ortográfica e Gramatical

