



SINBARANGAN

# BUKU PETUNJUK PENGUNAAN APLIKASI (USER MANUAL)

UNTUK SISWA

Disusun Oleh :  
Hoirotun Nafi'ah

# Kata Pengantar

Puji syukur penulis panjatkan atas kehadiran Allah SWT, karena telah memberikan anugerah-Nya, penulis dapat menyelesaikan Buku Petunjuk Penggunaan Aplikasi (User Manual) website SINBARANGAN (SiNau BAReNg JariNGAN).

Tidak bisa di pungkiri kita tidak bias lepas di dunia internet. Intrnet sangat berperan dalam kehidupan manusia abad ini. Dengan adanya internet manusia dapat terbantu, apalagi bagi mereka yang mempunyai mobilitas tinggi. Di internet kita dapat melakukan berbagai hal, mulai dari mencari informasi ter up to date salah satunya dengan menggunakan website.

Website atau situs juga dapat diartikan sebagai kumpulan halaman yang menampilkan informasi data teks, data gambar diam atau gerak, data animasi, suara, video dan atau gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait dimana masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman (hyperlink). Bersifat statis apabila isi informasi website tetap, jarang berubah, dan isi informasinya searah hanya dari pemilik website. Bersifat dinamis apabila isi informasi website selalu berubah-ubah, dan isi informasinya interaktif dua arah berasal dari pemilik serta pengguna website.

Buku panduan ini disusun guna membantu siswa SMK/MAK kelas XI menggunakan website SINBARANGAN dalam proses pembelajaran yang mempelajari dan memperdalam materi jaringan fiber optik.

Semoga buku panduan ini dapat bermanfaat dalam pengoperasian aplikasi SINBARANGAN (SINAU BARENG JARINGAN) demi terlaksananya kegiatan pembelajaran yang lebih baik dan fungsional.

Surabaya, 20 Mei 2024

Penulis

# Daftar Isi

<b>Kata Pengantar .....</b>	<b>i</b>
<b>Daftar Isi .....</b>	<b>ii</b>
<b>BAB 1 PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Tujuan Pembuatan Dokumen .....	1
1.2 Deskripsi Umum Sistem .....	1
1.2.1 Deskripsi Umum Aplikasi .....	1
1.2.2 Deskripsi Umum Kebutuhan Aplikasi Yang Akan Diimplementasikan .....	1
1.3 Tujuan Pembuatan Dokumen .....	1
<b>BAB II PERANGKAT YANG DIBUTUHKAN .....</b>	<b>2</b>
2.1 Perangkat Lunak .....	2
2.2 Perangkat Keras .....	2
2.3 Sumber Daya Manusia .....	2
<b>BAB III MENU DAN CARA PENGGUNAAN .....</b>	<b>3</b>
3.1 Struktur Menu .....	3
3.2 Penggunaan .....	3
3.2.1 Login ke dalam Aplikasi .....	3
3.2.2 Bergabung Dalam Kelompok .....	4
3.2.3 Mengerjakan Proyek Tugas.....	6
3.2.3 Mengakses Materi Pembelajaran .....	10

## **BAB I PENDAHULUAN**

### **1.1 Tujuan Pembuatan Dokumen**

Dokumen user manual Aplikasi SINBARANGAN ini dibuat dengan tujuan sebagai berikut:

- Sebagai panduan agar mempermudah dalam pengaplikasian aplikasi ini.
- Menggambarkan dan menjelaskan penggunaan aplikasi SINBARANGAN untuk siswa sebagai user

### **1.2 Deskripsi Umum Sistem**

#### **1.2.1 Deskripsi Umum Aplikasi**

Merupakan aplikasi berbasis website yang mempermudah dalam kegiatan pembelajaran kelas XI TKJ mengenai materi jaringan fiber optik dengan menerapkan metode pembelajaran Project Based Learning (PjBL).

#### **1.2.2 Deskripsi Umum Kebutuhan Aplikasi Yang Akan Diimplementasikan**

Deskripsi umum kebutuhan aplikasi yang akan diimplementasikan meliputi semua informasi yang bersifat teknis yang menjadi acuan dalam pengembangan aplikasi.

### **1.3 Tujuan Pembuatan Dokumen**

Dokumen ini dibuat untuk memberikan panduan penggunaan aplikasi . Dokumen ini berisikan informasi sebagai berikut :

- BAB I Berisi informasi umum yang merupakan bagian pendahuluan, yang meliputi tujuan pembuatan dokumen, deskripsi umum sistem serta deskripsi dokumen.
- BAB II Berisi perangkat yang dibutuhkan untuk penggunaan aplikasi meliputi perangkat lunak dan perangkat hardware.
- BAB III Berisi user manual aplikasi.

## **BAB II**

### **PERANGKAT YANG DIBUTUHKAN**

#### **2.1 Perangkat Lunak**

Perangkat lunak yang digunakan adalah:

- Windows sebagai Operating System.
- Firefox/Google Chrome sebagai Tools Penjelajah (Web Browser).

#### **2.2 Perangkat Keras**

Perangkat keras yang digunakan adalah:

- Komputer atau Laptop yang memiliki koneksi jaringan internet.
- Mouse sebagai peralatan antarmuka.
- Monitor sebagai peralatan antarmuka.
- Keyboard sebagai peralatan antarmuka.

#### **2.3 Sumber Daya Manusia**

Sumber daya manusia yang akan menggunakan aplikasi ini dari sisi Administrator maupun user adalah orang yang Memiliki pemahaman tentang antar muka komputer serta cara mengoperasikannya.

## BAB III

### MENU DAN CARA PENGGUNAAN

#### 3.1 Struktur Menu

Adapun struktur menu pada Aplikasi SINBARANGAN adalah sebagai berikut:

- Login
- Beranda
- Tugas
- Kelompok
- Materi

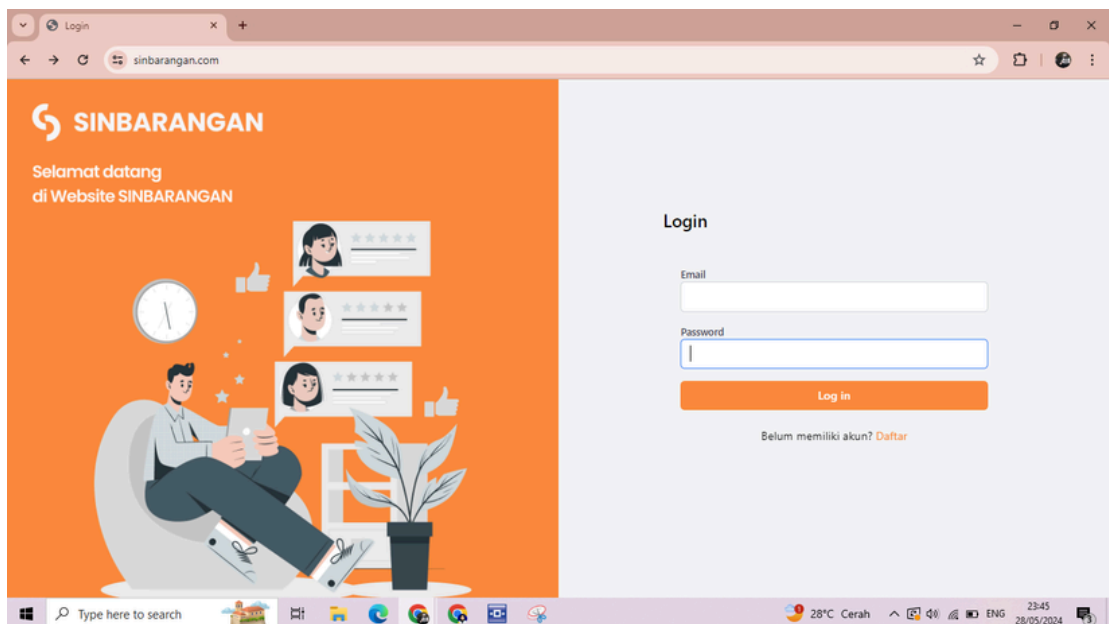
#### 3.2 Penggunaan

Pada bagian ini akan dijelaskan mengenai tata cara menggunakan dan memasukan data

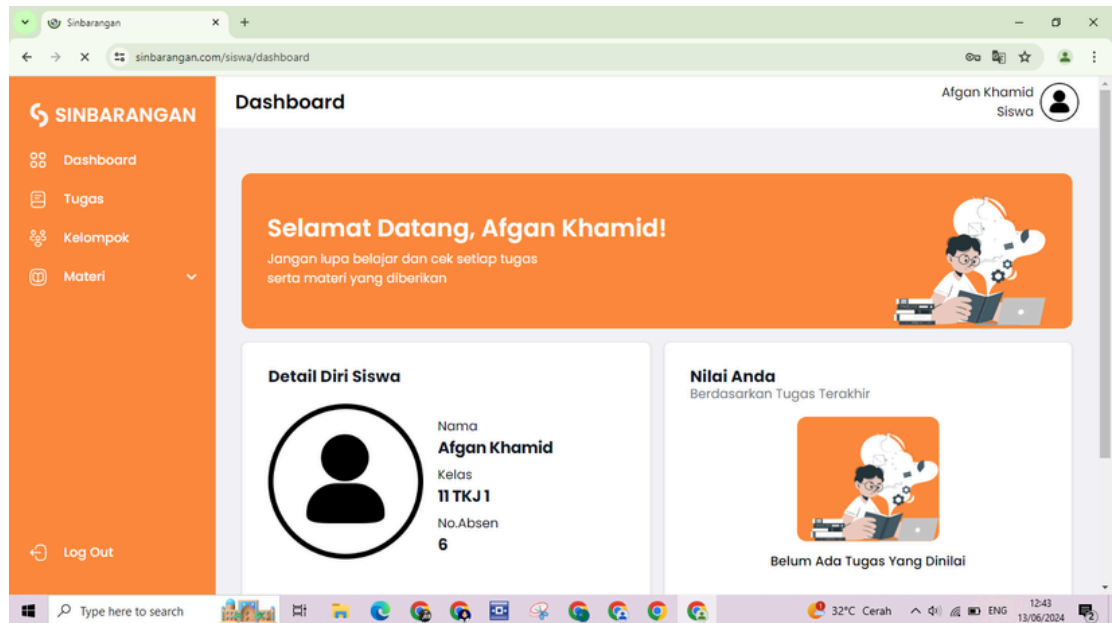
##### 3.2.1 Login ke dalam Aplikasi

Untuk memulai akses siswa pada website SINBARANGAN:

- Bukalah melalui web browser (Google Chrome atau Mozila FireFox atau lainnya) dengan alamat url sebagai berikut: <https://sinbarangan.com>
- Kemudian tekan Enter pada tombol keyboard atau klik tombol Go pada browser.
- Akan muncul tampilan halaman Login dari aplikasi sebagai berikut :



- Untuk Login silahkan masukan email dan password, serta lalu klik Log In
- Setelah itu, muncul tampilan halaman Dashboard Siswa sebagai berikut :

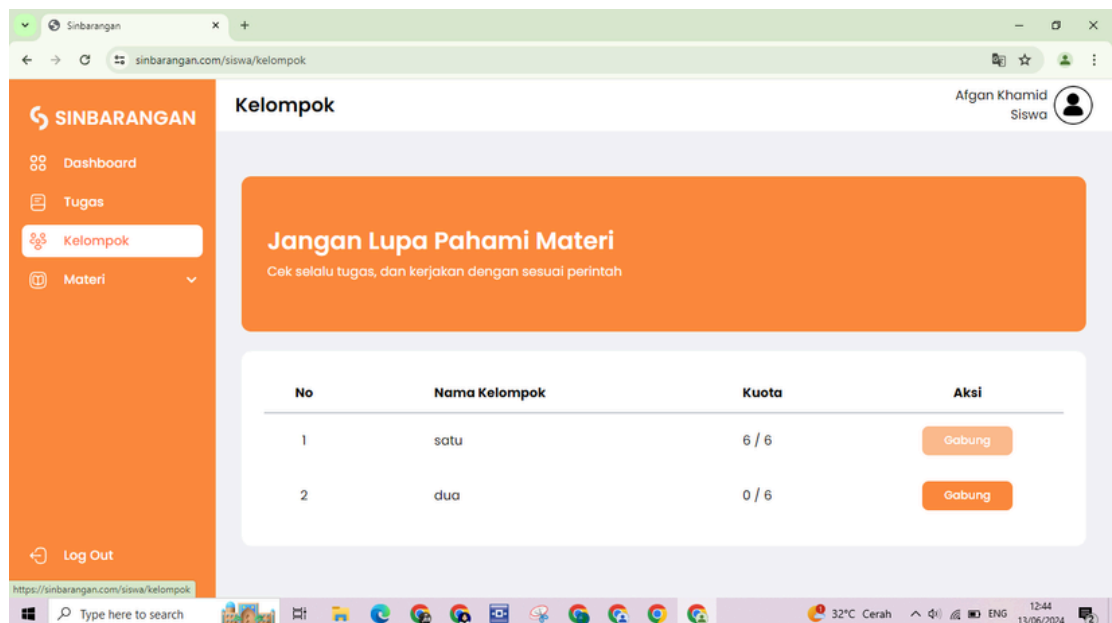


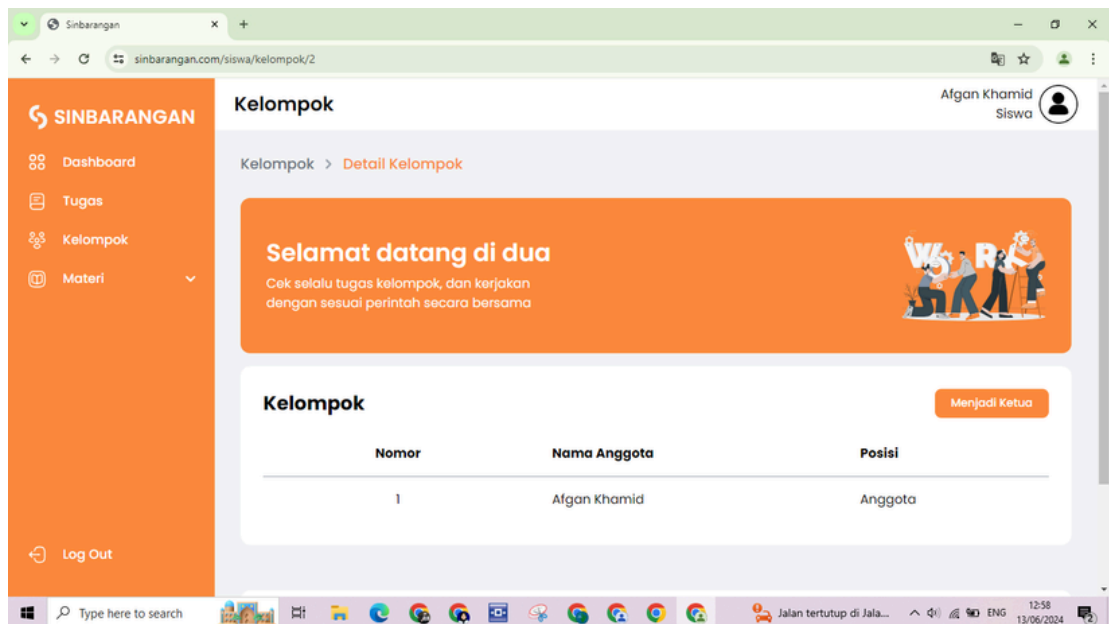
Pada halaman dashboard Siswa, Siswa dapat melihat daftar siswa, tugas yang dikerjakan oleh siswa, nilai, serta materi yang akan diberikan kepada siswa.

### 3.2.2 Bergabung Dalam Kelompok

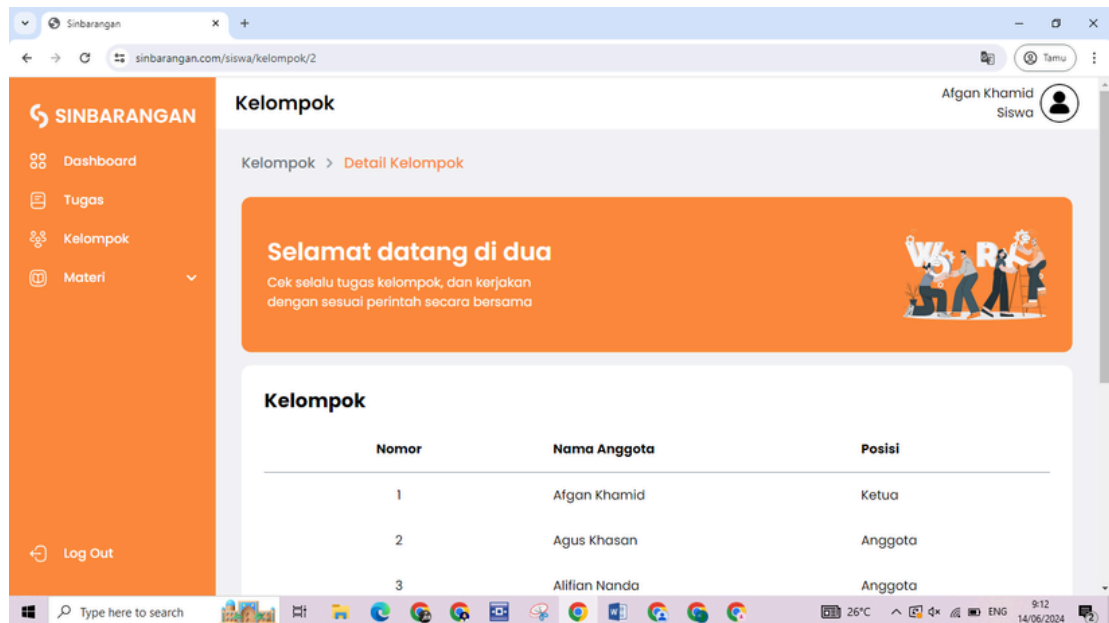
Pada bagian sebelah kiri, terdapat menu/fitur website. Salah satunya yaitu Kelompok. Bagian ini bertujuan untuk siswa bergabung dalam kelompok terlebih dahulu sebelum mengerjakan proyek.

- Klik menu Kelompok, lalu pilih salah satu kelompok yang tersedia, klik Gabung. Jika sudah maka anda sudah tergabung dalam kelompok tersebut, tampilan seperti berikut:





Jika siswa tersebut berkenan menjadi ketua, maka klik Menjadi Ketua maka siswa tersebut akan menjadi ketua dalam kelompok tersebut dan memiliki wewenang dalam membagi tugas anggotanya.

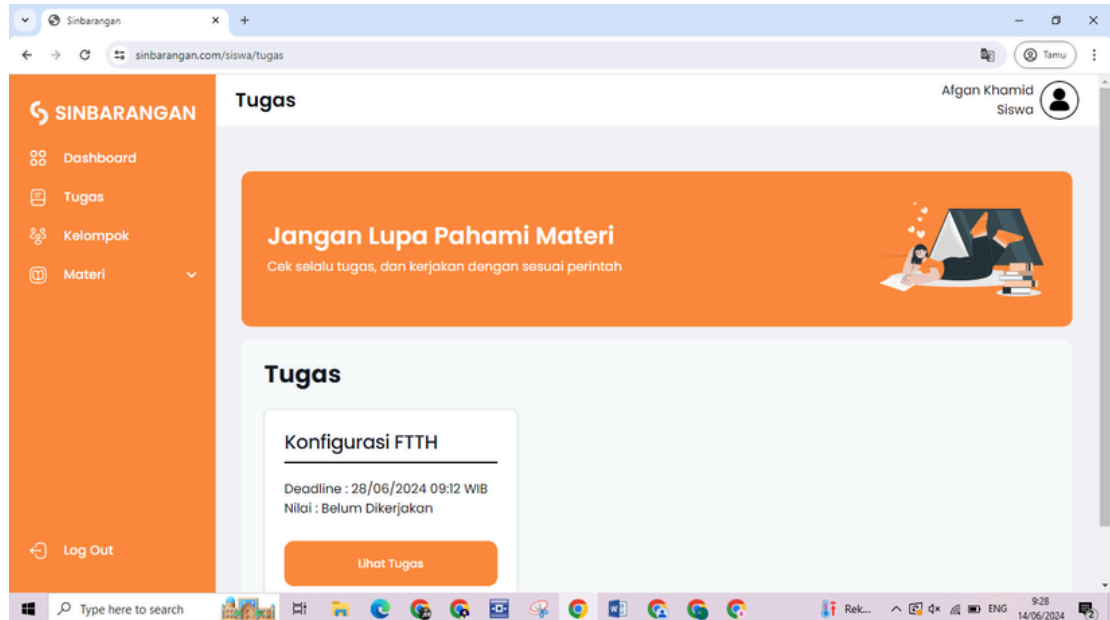




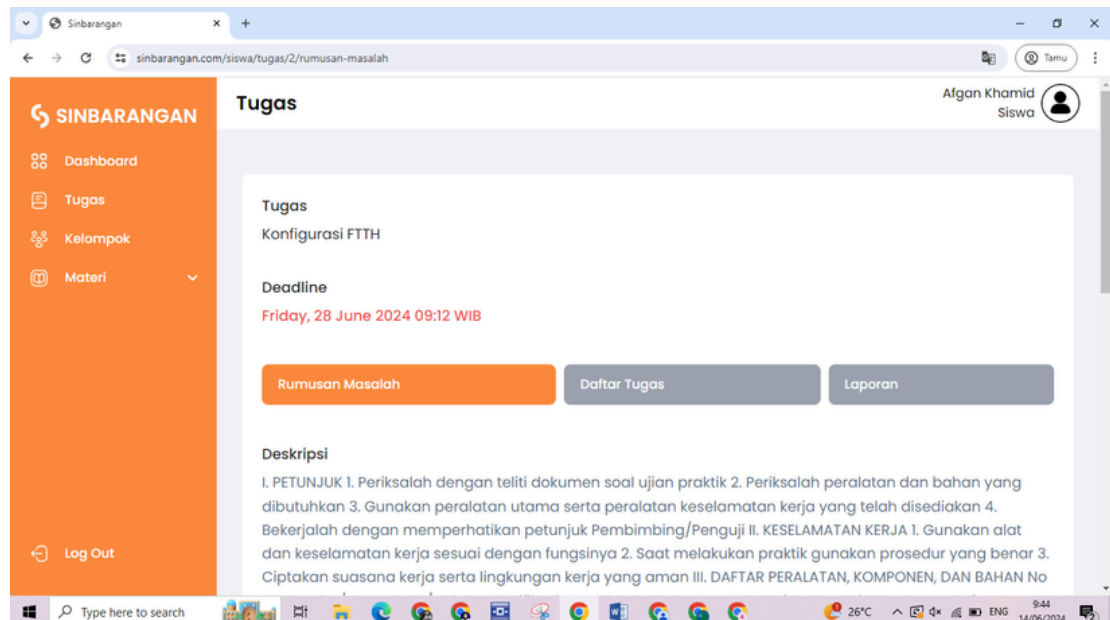
### 3.2.3 Mengerjakan Proyek Tugas

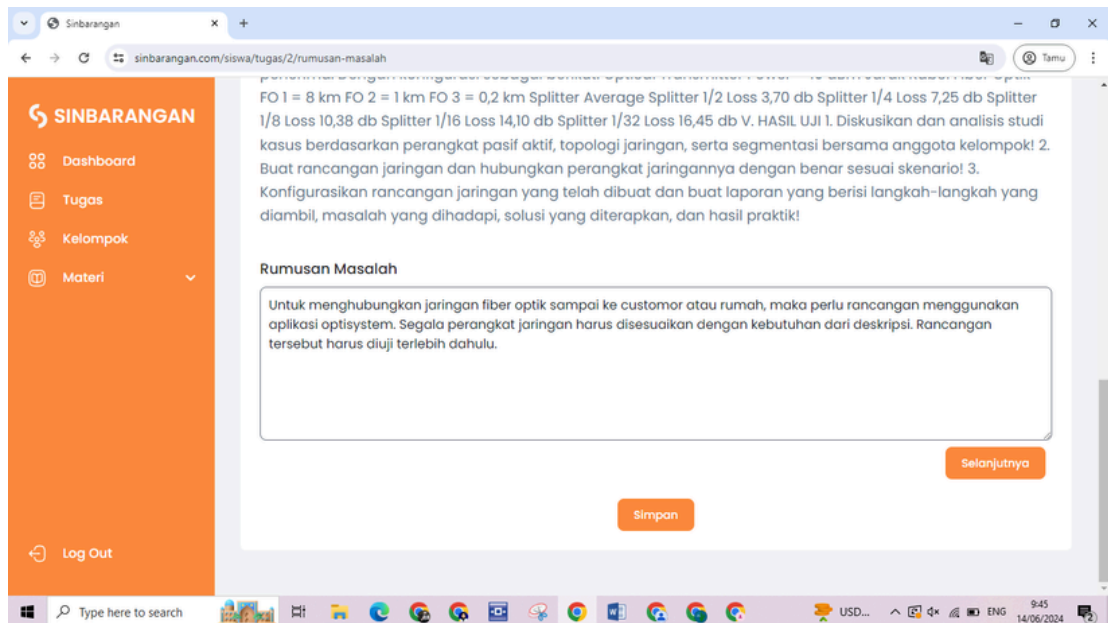
Pada bagian sebelah kiri, terdapat menu/fitur website. Salah satu menu pada bagian ini yaitu Tugas, berisi rumusan masalah yang harus dikerjakan oleh siswa.

- Klik menu tugas, maka akan muncul tampilan seperti dibawah ini. Klik Lihat Tugas

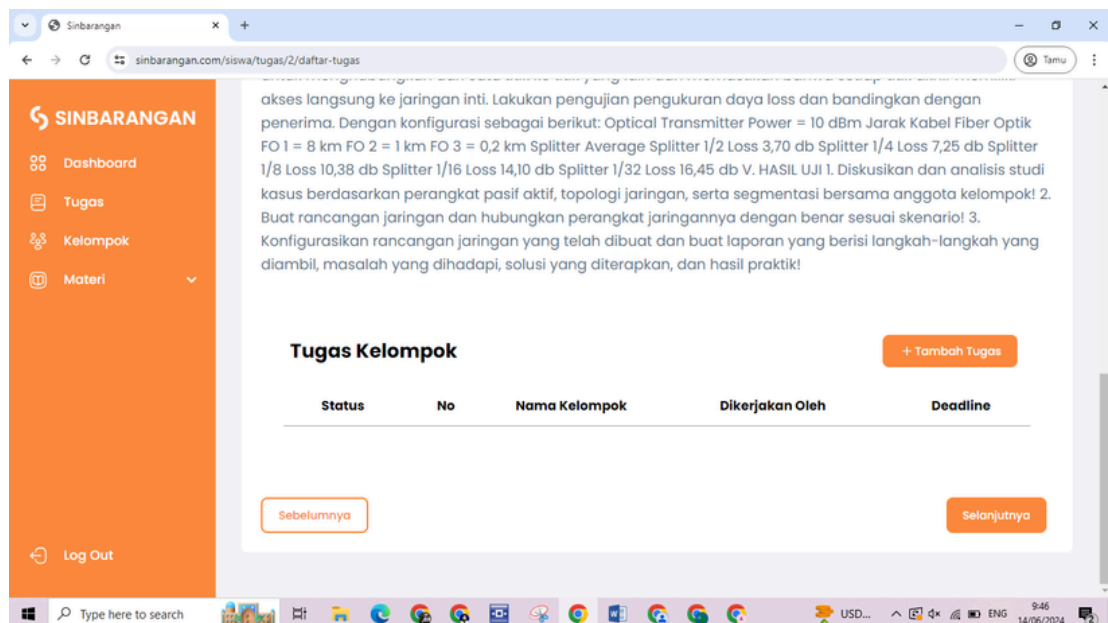


- Pahami deskripsi dan buat rumusan masalah dengan mengisi kolom dibawah, lalu klik Simpan untuk menyimpan jawaban. Setelah itu klik Selanjutnya.





- Selanjutnya, untuk ketua dapat membagi tugas dengan anggota kelompok yang lain. Klik Tambah Tugas.



- Selanjutnya, untuk ketua dapat membagi tugas dengan anggota kelompok yang lain. Klik Tambah Tugas. Lalu isinama tugas, nama anggota, dan deadline dari anggota tersebut untuk mengerjakan tugasnya. Jika sudah, klik Tambah Tugas. Ulangi sampai semua anggota mendapat tugasnya masing-masing.

**SINBARANGAN**

**Tugas**

Tugas > Detail Tugas > Tambah Tugas

### Tambah Tugas Kelompok

**Nama Tugas**

Masukkan Nama Tugas

**Anggota**

Pilih Anggota Kelompok

**Deadline**

hh/bb/tttt --.--

**Tambah Tugas**

Log Out

**SINBARANGAN**

**Tugas Kelompok**

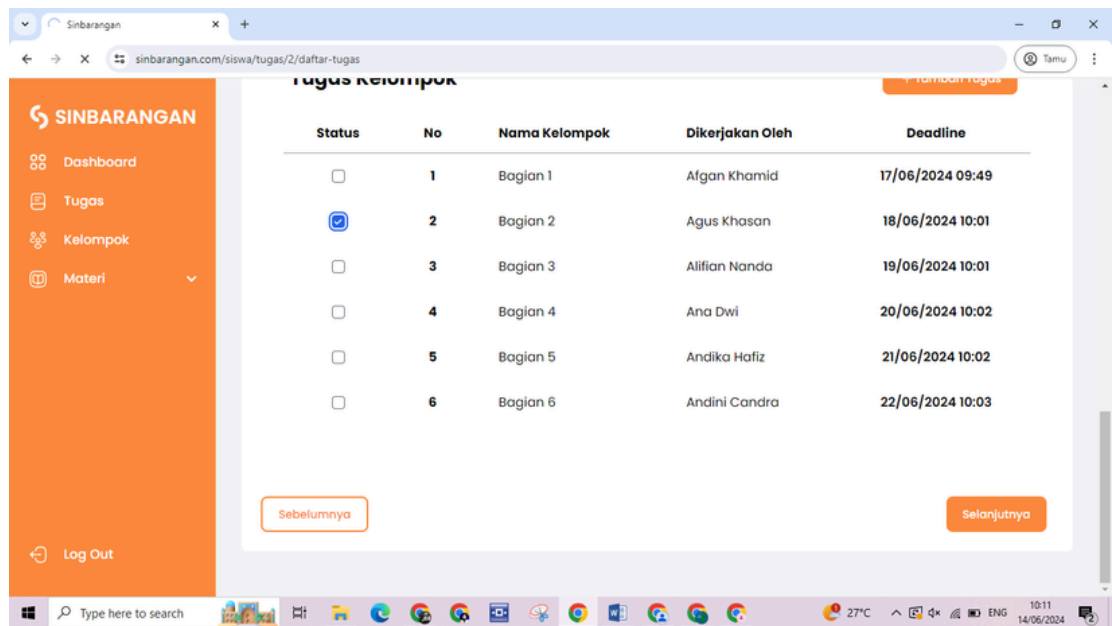
**+ Tambah Tugas**

Status	No	Nama Kelompok	Dikerjakan Oleh	Deadline
<input type="checkbox"/>	1	Bagian 1	Afgan Khamid	17/06/2024 09:49
<input type="checkbox"/>	2	Bagian 2	Agus Khasan	18/06/2024 10:01
<input type="checkbox"/>	3	Bagian 3	Alifian Nanda	19/06/2024 10:01
<input type="checkbox"/>	4	Bagian 4	Ana Dwi	20/06/2024 10:02
<input type="checkbox"/>	5	Bagian 5	Andika Hafiz	21/06/2024 10:02
<input type="checkbox"/>	6	Bagian 6	Andini Candra	22/06/2024 10:03

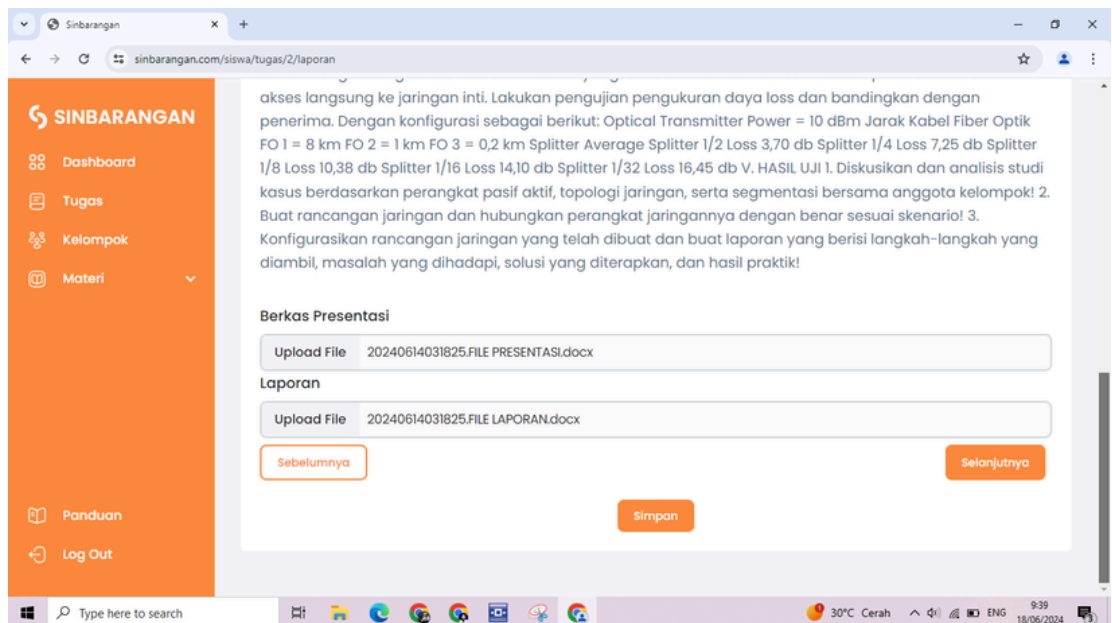
**Sebelumnya** **Selanjutnya**

Log Out

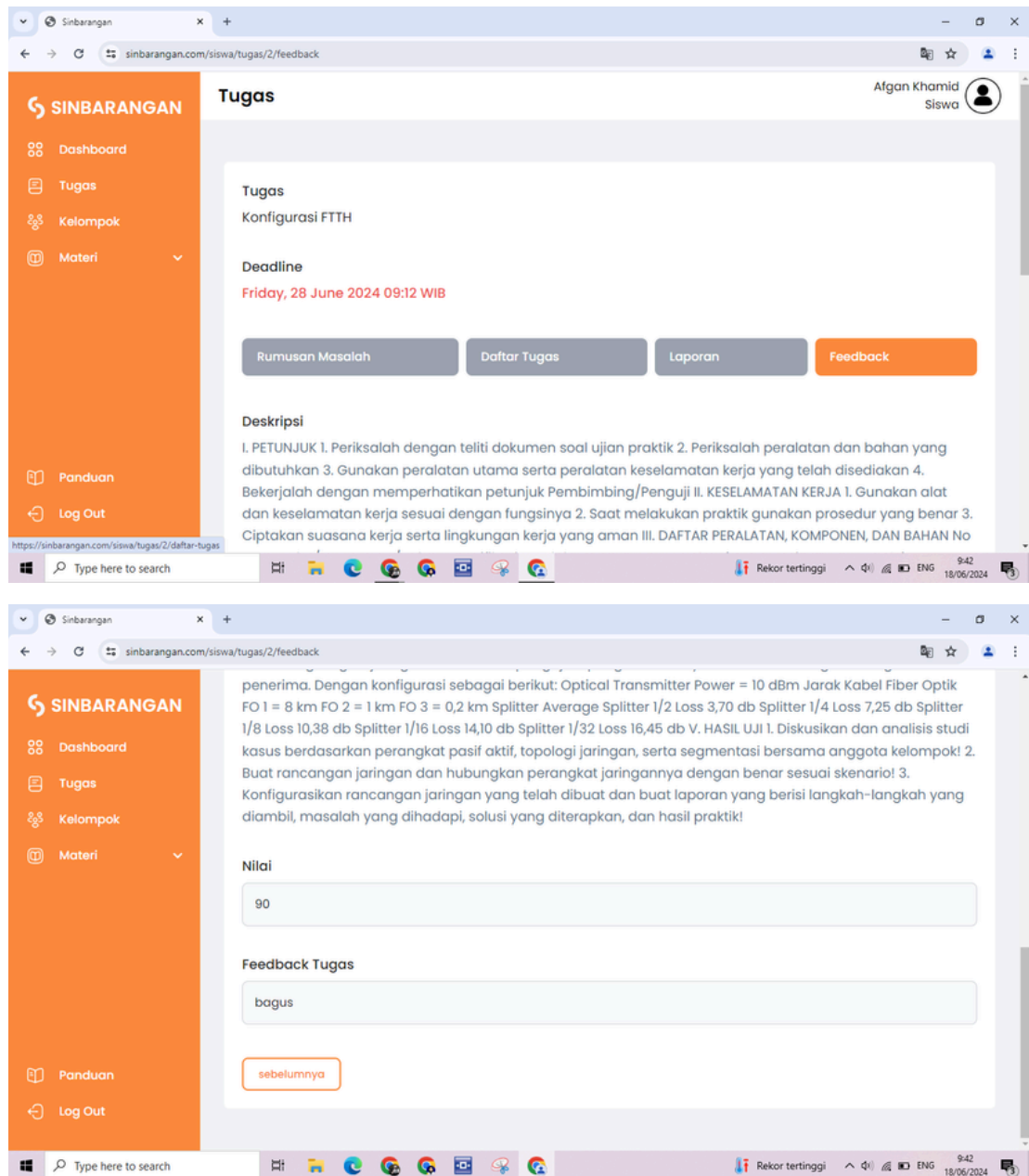
- Untuk seluruh anggota, jika tugas yang dibagikan oleh ketua sudah selesai dikerjakan, maka klik kotak di kolom status, lalu klik Selanjutnya.



- Selanjutnya, upload file presentasi dan laporan, lalu klik Simpan.



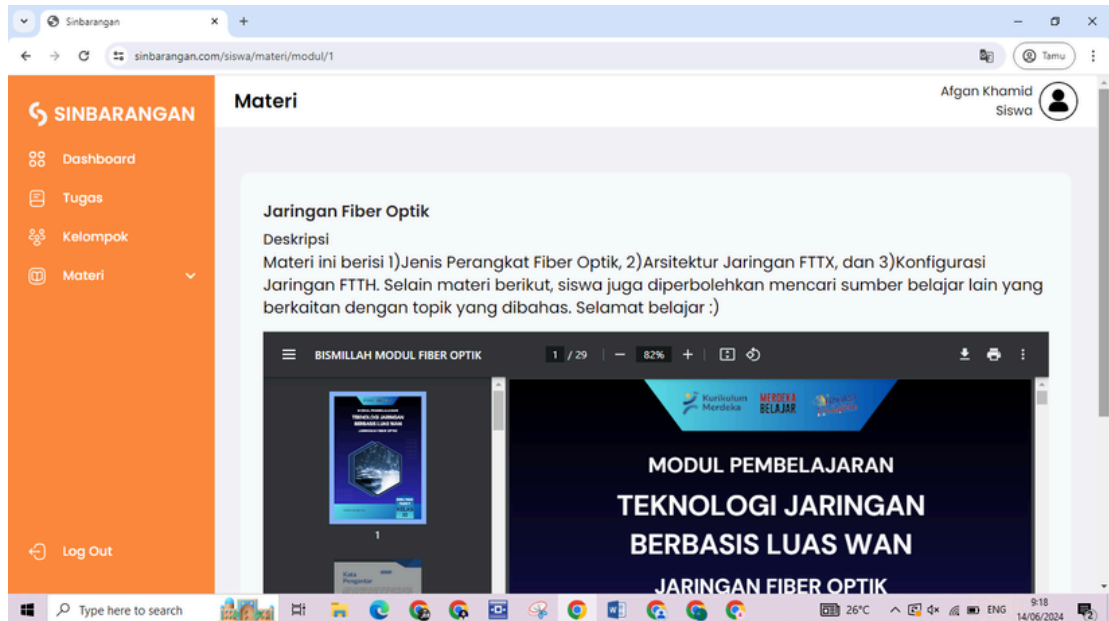
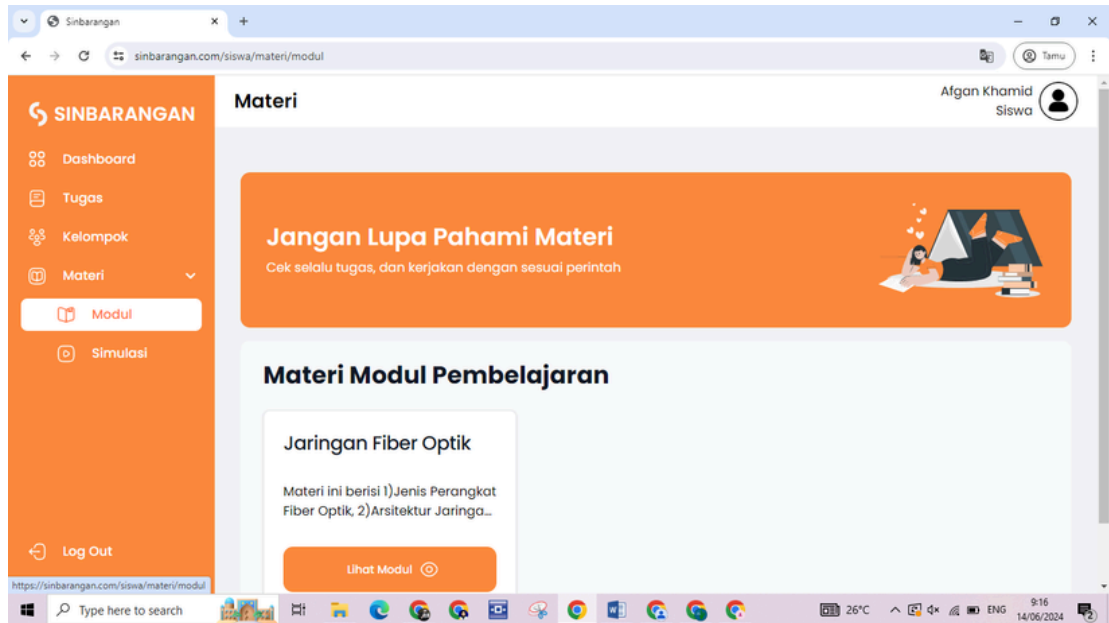
- Hasil tugas yang telah dikumpulkan akan dicek oleh guru, untuk itu siswa perlu menunggu beberapa saat. Jika guru sudah selesai memberikan penilaian maka Klik Selanjutnya untuk melihat hasil penilaian dari guru.



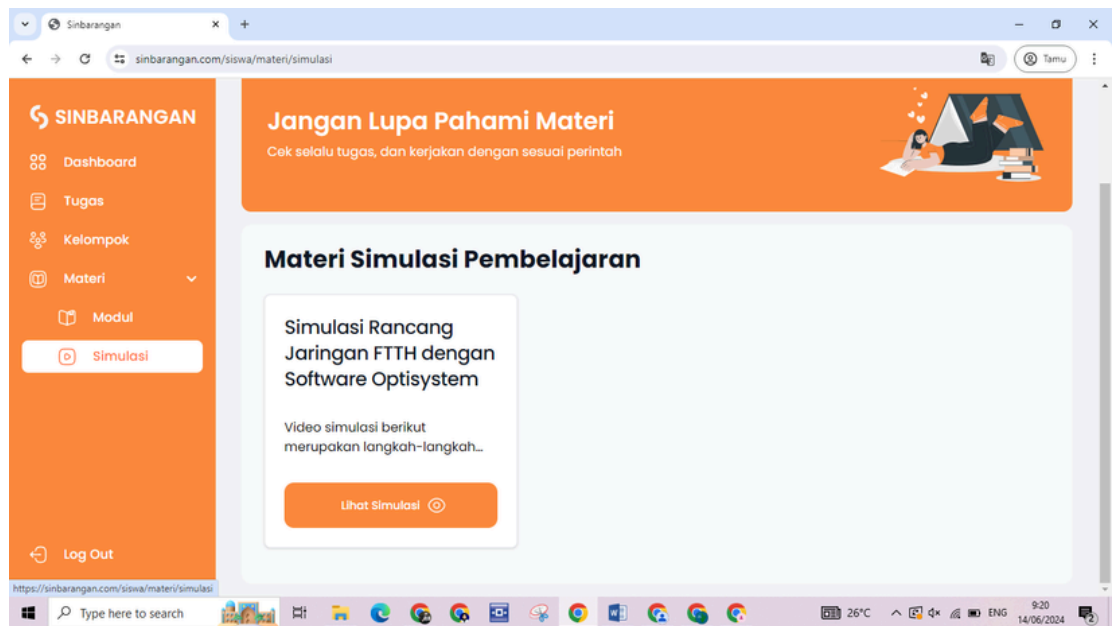
### 3.2.4 Mengakses Materi Pembelajaran

Pada bagian sebelah kiri, terdapat menu/fitur website. Salah satu menu pada bagian ini bertujuan untuk mengakses materi pembelajaran.

- Klik menu Materi, maka akan muncul dua submateri yaitu modul dan simulasi. Klik submenu Modul lalu klik Lihat Modul untuk mengakses modul pembelajaran yang berisi materi seperti gambar berikut. Siswa juga bisa mendownload modul tersebut jika diperlukan.



- klik submenu Simulasi lalu klik Lihat Simulasi, maka akan muncul video simulasi yang diberikan kepada siswa seperti gambar berikut.daftar siswa yang telah mengumpulkan tugas seperti gambar berikut.



===SELESAI===