



SINBARANGAN

BUKU PETUNJUK PENGUNAAN APLIKASI (USER MANUAL)

UNTUK GURU

Disusun Oleh :
Hoirotun Nafi'ah

Kata Pengantar

Puji syukur penulis panjatkan atas kehadiran Allah SWT, karena telah memberikan anugerah-Nya, penulis dapat menyelesaikan Buku Petunjuk Penggunaan Aplikasi (User Manual) website SINBARANGAN (SiNau BAReNg JariNGAN).

Tidak bisa di pungkiri kita tidak bias lepas di dunia internet. Intrnet sangat berperan dalam kehidupan manusia abad ini. Dengan adanya internet manusia dapat terbantu, apalagi bagi mereka yang mempunyai mobilitas tinggi. Di internet kita dapat melakukan berbagai hal, mulai dari mencari informasi ter up to date salah satunya dengan menggunakan website.

Website atau situs juga dapat diartikan sebagai kumpulan halaman yang menampilkan informasi data teks, data gambar diam atau gerak, data animasi, suara, video dan atau gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait dimana masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman (hyperlink). Bersifat statis apabila isi informasi website tetap, jarang berubah, dan isi informasinya searah hanya dari pemilik website. Bersifat dinamis apabila isi informasi website selalu berubah-ubah, dan isi informasinya interaktif dua arah berasal dari pemilik serta pengguna website.

Buku panduan ini disusun guna membantu guru menggunakan website SINBARANGAN dalam proses mengajar siswa SMK/MAK kelas XI yang mempelajari dan memperdalam materi jaringan fiber optik.

Semoga buku panduan ini dapat bermanfaat dalam pengoperasian aplikasi SINBARANGAN (SINAU BARENG JARINGAN) demi terlaksananya kegiatan pembelajaran yang lebih baik dan fungsional.

Surabaya, 20 Mei 2024

Penulis

Daftar Isi

Kata Pengantar	i
Daftar Isi	ii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Tujuan Pembuatan Dokumen	1
1.2 Deskripsi Umum Sistem	1
1.2.1 Deskripsi Umum Aplikasi	1
1.2.2 Deskripsi Umum Kebutuhan Aplikasi Yang Akan Diimplementasikan	1
1.3 Tujuan Pembuatan Dokumen	1
BAB II PERANGKAT YANG DIBUTUHKAN	2
2.1 Perangkat Lunak	2
2.2 Perangkat Keras	2
2.3 Sumber Daya Manusia	2
BAB III MENU DAN CARA PENGGUNAAN	3
3.1 Struktur Menu	3
3.2 Penggunaan	3
3.2.1 Login ke dalam Aplikasi	3
3.2.2 Memantau Progres Proyek Siswa	4
3.2.3 Mengakses Materi Pembelajaran	7

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Tujuan Pembuatan Dokumen

Dokumen user manual Aplikasi SINBARANGAN ini dibuat dengan tujuan sebagai berikut:

- Sebagai panduan agar mempermudah dalam pengaplikasian aplikasi ini.
- Menggambarkan dan menjelaskan penggunaan aplikasi SINBARANGAN untuk guru sebagai user

1.2 Deskripsi Umum Sistem

1.2.1 Deskripsi Umum Aplikasi

Merupakan aplikasi berbasis website yang mempermudah dalam kegiatan pembelajaran kelas XI TKJ mengenai materi jaringan fiber optik dengan menerapkan metode pembelajaran Project Based Learning (PjBL).

1.2.2 Deskripsi Umum Kebutuhan Aplikasi Yang Akan Diimplementasikan

Deskripsi umum kebutuhan aplikasi yang akan diimplementasikan meliputi semua informasi yang bersifat teknis yang menjadi acuan dalam pengembangan aplikasi.

1.3 Tujuan Pembuatan Dokumen

Dokumen ini dibuat untuk memberikan panduan penggunaan aplikasi . Dokumen ini berisikan informasi sebagai berikut :

- BAB I Berisi informasi umum yang merupakan bagian pendahuluan, yang meliputi tujuan pembuatan dokumen, deskripsi umum sistem serta deskripsi dokumen.
- BAB II Berisi perangkat yang dibutuhkan untuk penggunaan aplikasi meliputi perangkat lunak dan perangkat hardware.
- BAB III Berisi user manual aplikasi.

BAB II

PERANGKAT YANG DIBUTUHKAN

2.1 Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan adalah:

- Windows sebagai Operating System.
- Firefox/Google Chrome sebagai Tools Penjelajah (Web Browser).

2.2 Perangkat Keras

Perangkat keras yang digunakan adalah:

- Komputer atau Laptop yang memiliki koneksi jaringan internet.
- Mouse sebagai peralatan antarmuka.
- Monitor sebagai peralatan antarmuka.
- Keyboard sebagai peralatan antarmuka.

2.3 Sumber Daya Manusia

Sumber daya manusia yang akan menggunakan aplikasi ini dari sisi Administrator maupun user adalah orang yang Memiliki pemahaman tentang antar muka komputer serta cara mengoperasikannya.

BAB III

MENU DAN CARA PENGGUNAAN

3.1 Struktur Menu

Adapun struktur menu pada Aplikasi SINBARANGAN adalah sebagai berikut:

- Login
- Beranda
- Tugas
- Kelompok
- Materi

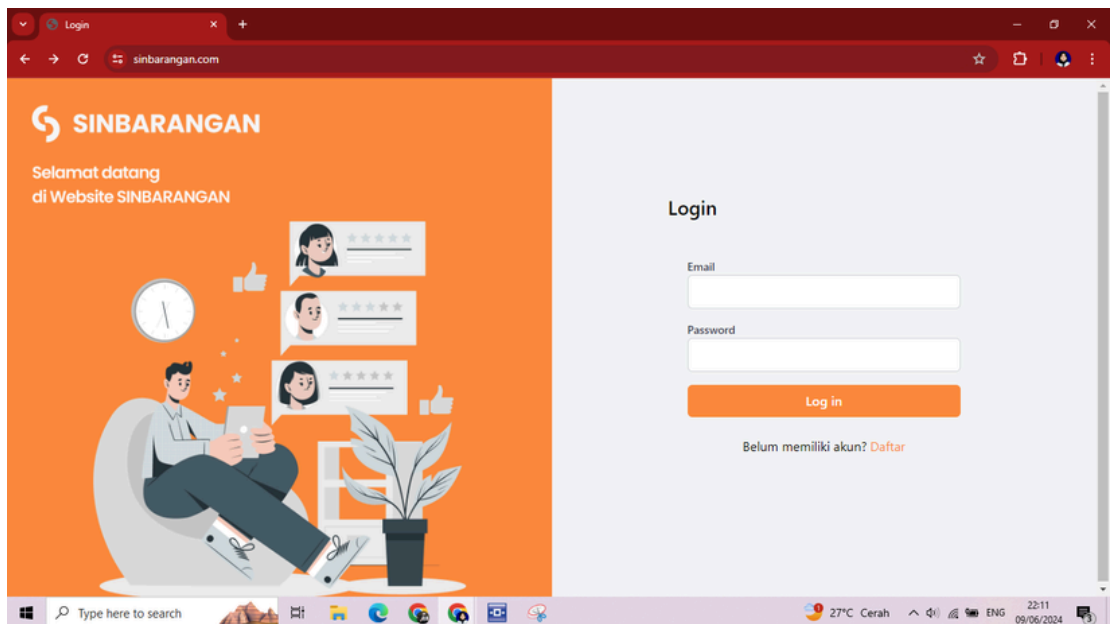
3.2 Penggunaan

Pada bagian ini akan dijelaskan mengenai tata cara menggunakan dan memasukan data

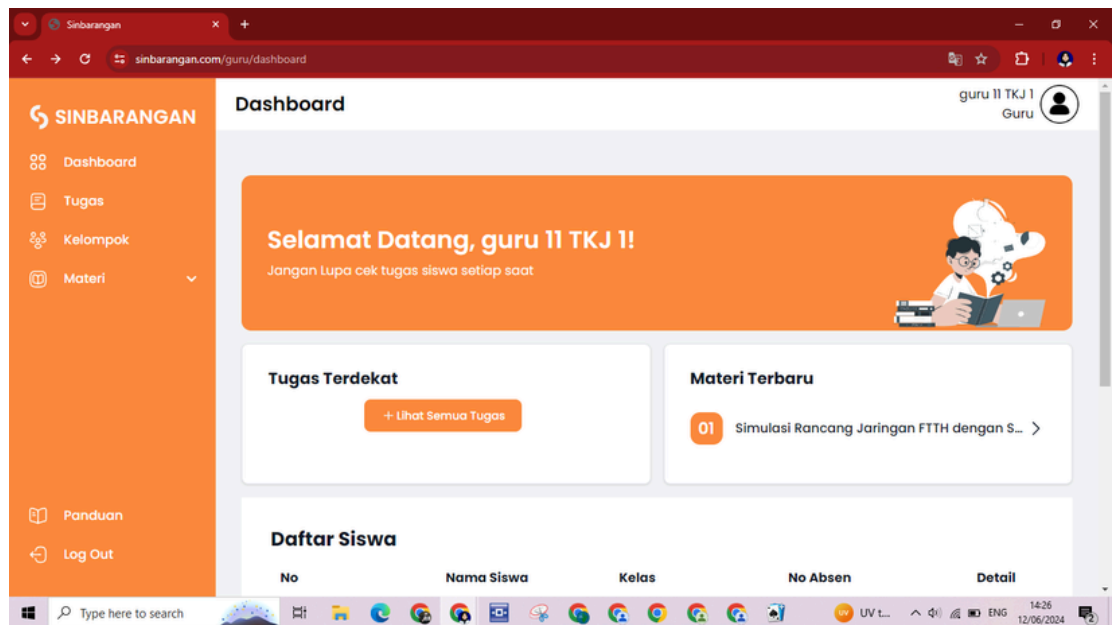
3.2.1 Login ke dalam Aplikasi

Untuk memulai akses siswa pada website SINBARANGAN:

- Bukalah melalui web browser (Google Chrome atau Mozila FireFox atau lainnya) dengan alamat url sebagai berikut: <https://sinbarangan.com>
- Kemudian tekan Enter pada tombol keyboard atau klik tombol Go pada browser.
- Akan muncul tampilan halaman Login dari aplikasi sebagai berikut :



- Untuk Login silahkan masukan email dan password, serta lalu klik Log In
- Setelah itu, muncul tampilan halaman Dashboard Siswa sebagai berikut :

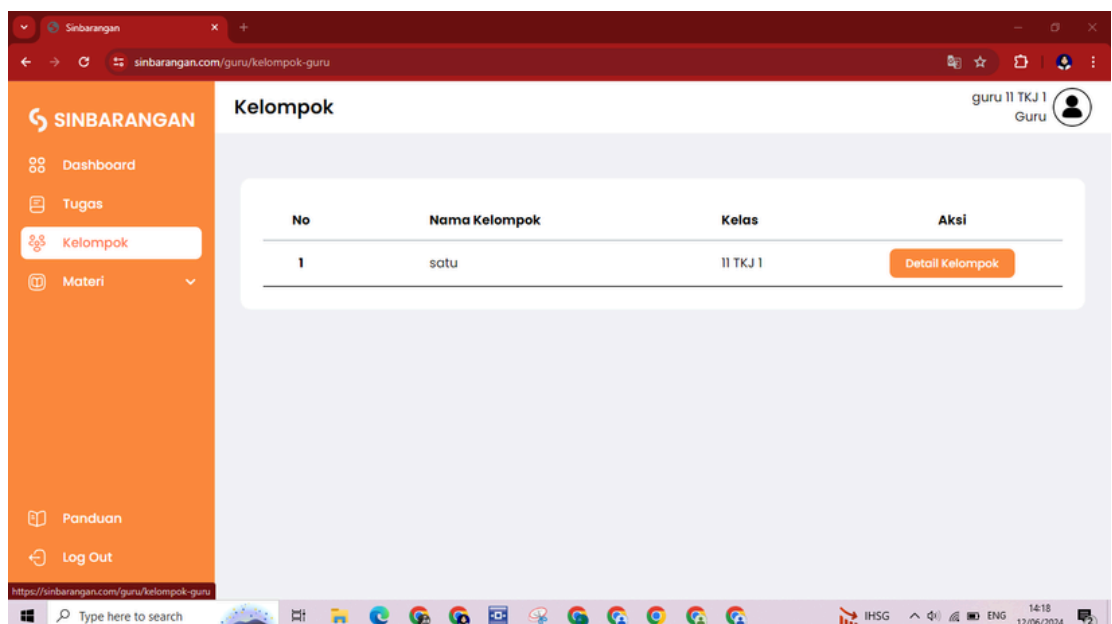


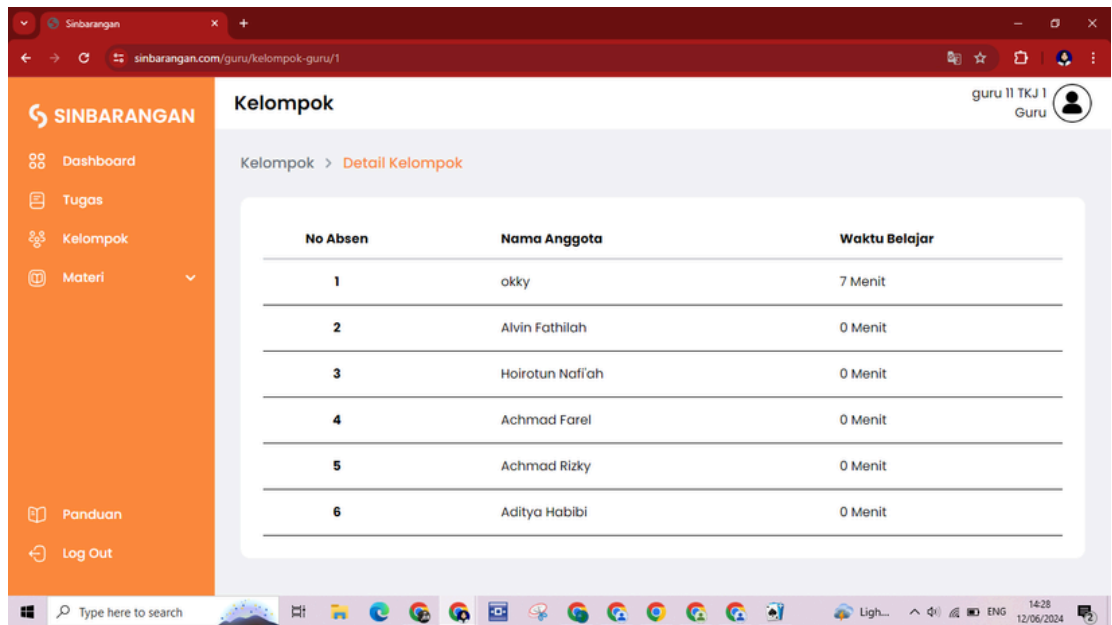
Pada halaman dashboard siswa, siswa dapat melihat detail diri siswa, tugas yang dikerjakan oleh siswa, nilai siswa, serta materi yang akan dipelajari oleh siswa.

3.2.2 Memantau Progres Proyek Siswa

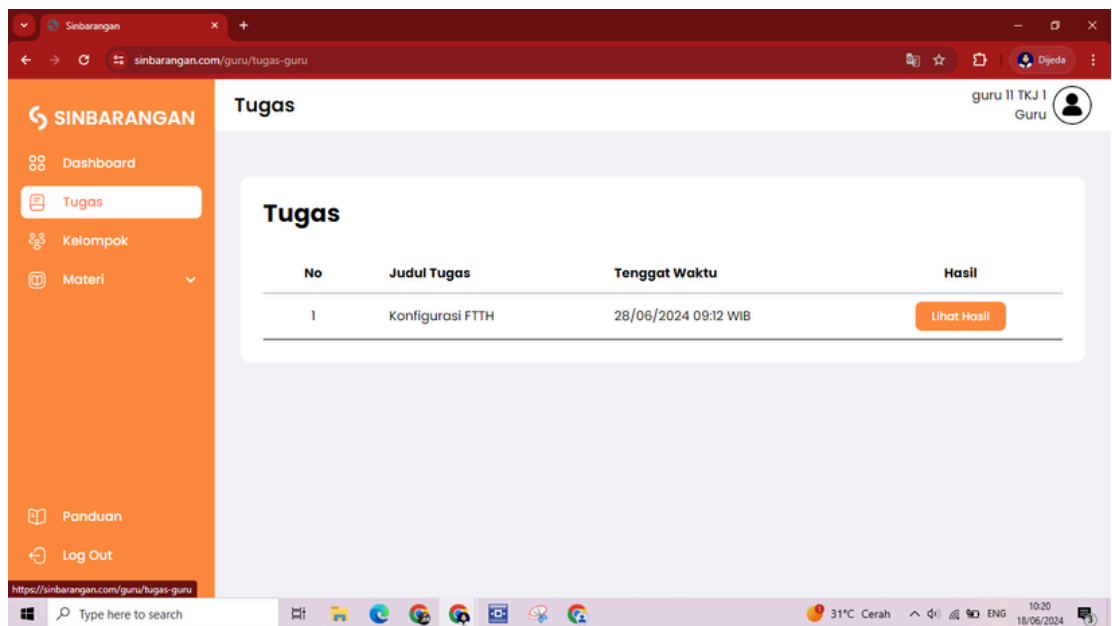
Pada bagian sebelah kiri, terdapat menu/fitur website. Bagian ini bertujuan untuk memantau siswa dalam pengerjaan proyek.

- Untuk memantau kelompok siswa, klik menu Kelompok, maka akan muncul daftar kelompok siswa seperti gambar berikut. Klik detail untuk melihat anggota kelompok serta total waktu akses belajar menggunakan website.





- Untuk memantau pengerjaan proyek siswa, klik menu Tugas, lalu klik Lihat Hasil.



- Selanjutnya akan muncul daftar siswa yang telah mengumpulkan tugas seperti gambar berikut. Klik Lihat Hasil untuk melihat laporan hasil pengerjaan proyek siswa dan beri nilai dengan mengisi kolom nilai. Klik OK.

SINBARANGAN

Tugas > Detail Tugas

Konfigurasi FTTH

No	Nama Siswa	Waktu Pengumpulan	Nilai	Hasil
1	Afgan Khamid	14/06/2024 03:18 WIB	90	Lihat Hasil
2	Ana Dwi	14/06/2024 03:04 WIB	80	Lihat Hasil
3	Andika Hafiz	14/06/2024 03:07 WIB	Belum Dinilai	Lihat Hasil
4	okky	15/06/2024 12:11 WIB	80	Lihat Hasil

- Klik Lihat Hasil untuk melihat laporan hasil pengerjaan proyek siswa dan beri nilai dengan mengisi kolom nilai. Klik Submit.

SINBARANGAN

Berkas Presentasi

Lihat File 20240614031825.FILE PRESENTASI.docx

Laporan

Lihat File 20240614031825.FILE LAPORAN.docx

Nilai

90

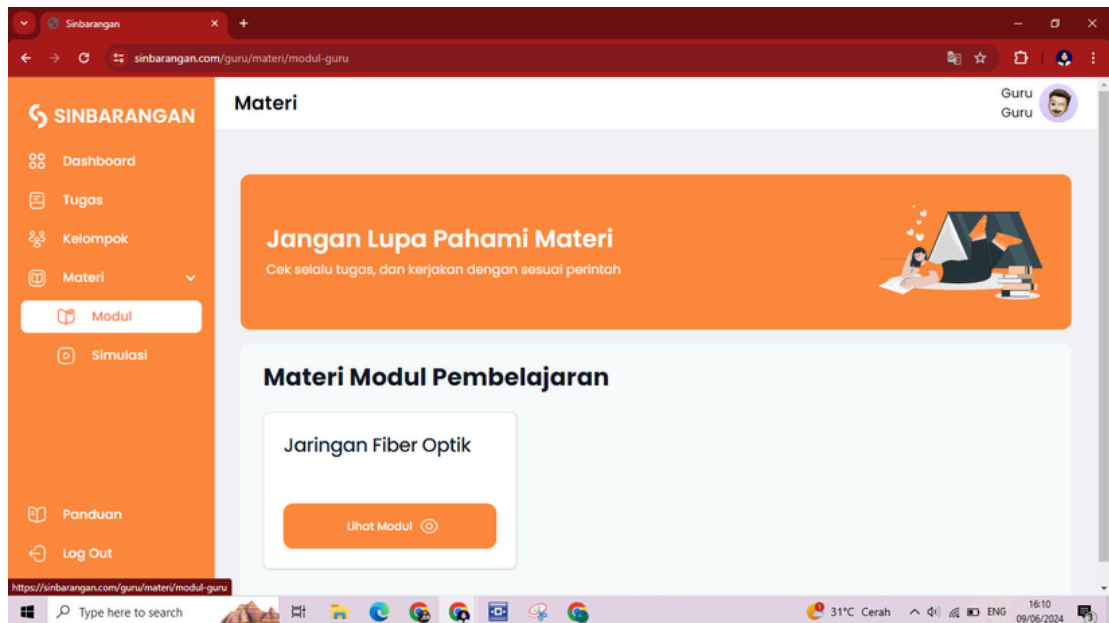
Feedback Tugas

bagus

3.2.2 Mengakses Materi Pembelajaran

Pada bagian sebelah kiri, terdapat menu/fitur website. Salah satu menu pada bagian ini bertujuan untuk mengakses materi pembelajaran.

- Klik menu Materi, maka akan muncul dua submateri yaitu modul dan simulasi. Klik submenu Modul untuk mengakses modul pembelajaran yang berisi materi untuk diberikan kepada siswa seperti berikut:

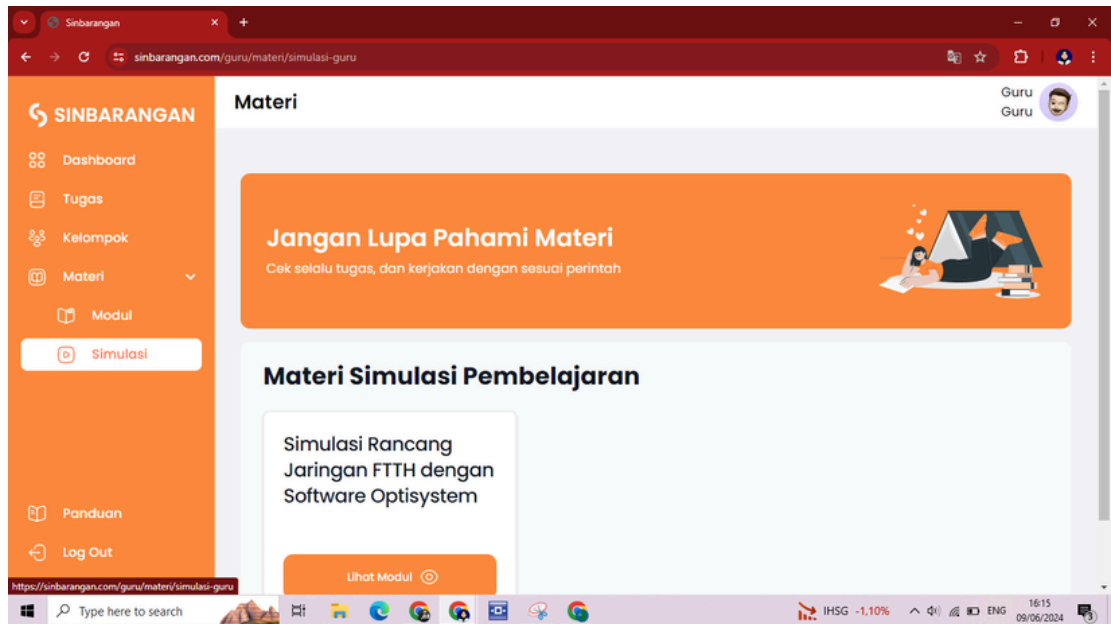


Klik Lihat Modul maka akan muncul tampilan seperti gambar berikut. Guru juga bisa mendownload modul tersebut jika diperlukan.

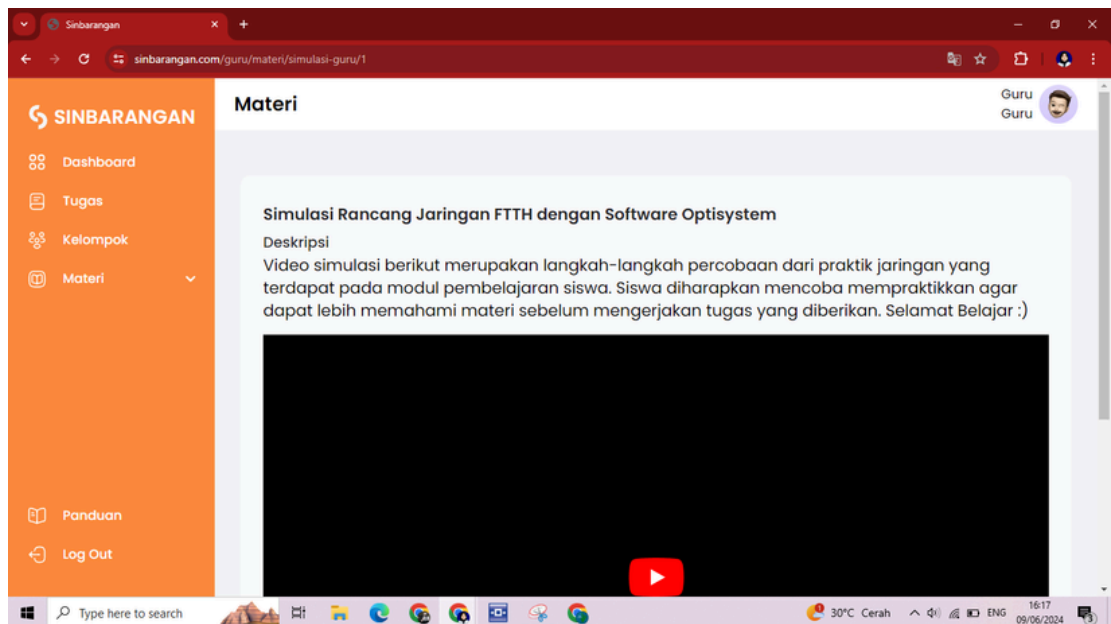


- Klik submenu Simulasi, maka akan muncul video simulasi yang diberikan kepada siswa, klik Lihat Modul maka akan muncul tampilan seperti gambar berikut.

- Klik submenu Simulasi, maka akan muncul video simulasi yang diberikan kepada siswa seperti gambar berikut:



Klik Lihat Modul maka akan muncul tampilan seperti gambar berikut.



===SELESAI===