



Aplikasi Komputasi Bergerak

Sopian Alviana, S.Kom., M.Kom



Deskripsi Mata Kuliah

- Nama Mata Kuliah : Aplikasi Komputasi Bergerak
- SKS : 3 SKS
- Semester : VII
- Sifat Mata Kuliah : Wajib

Mata Kuliah ini membahas mengenai pengembangan aplikasi komputasi bergerak dengan menggunakan system operasi android. Pembahasan mengenai pengenalan android, instalasi android studio, pemrograman XML dan java pada android, hingga publikasi aplikasi ke took aplikasi.



Referensi

- <https://developer.android.com>
- <https://www.udacity.com/course/advanced-android-app-development--ud855>
- Michael, I.S. 2011. Membongkar Source Code Berbagai Aplikasi Android. Yogyakarta: Gava Media.
- Priyo E.U. 2012. From Newbie to Advanced – Mudahnya Membuat Aplikasi Android. Yogyakarta: Andi.
- Sfaat N.H. 2014. Android: Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android. Bandung: Informatika.

Silabus

Minggu 1 (Pengenalan Komputasi Bergerak dan Android)

- Pengantar Komputasi Bergerak
- Pengenalan Sistem Operasi Android
- Anatomi Pemrograman Android

Minggu 2 (Instalasi Android Studio)

- Pengenalan IDE (Integrated Development Environment) Android Studio
- Instalasi di 3 Sistem Operasi Berbeda
- Pengenalan dan Instalasi tools pihak ketiga
- Pengenalan tools yang digunakan
- Persiapan emulator dan device debugging

Minggu 3 (Layout dan Component Controls untuk Antar Muka Bag I)

- Linear Layout, Relative Layout, Frame Layout
- Text View, Edit Text, Image View, Button
- Implementasi Component Event Handling
- Gaya dan Tema Aplikasi
- Kustomisasi Komponen

Minggu 4 (Layout dan Component Controls untuk Antar Muka Bag II)

- Card View, List View, Grid View, Recycle View
- Dialog
- Menu

Silabus

Minggu 5 (Activity Life Cycle Pada Android)

- Pengenalan Activity
- Activity Life Cycle
- Pengenalan Intent
- Penggabungan Activity dengan Intent

Minggu 6 (Pemrograman Java Pada Android)

- Deklarasi Variabel
- Struktur Data (Array, File)
- Konsep MVP

Minggu 7 (Database Pada Android)

- Pengantar Database
- Macam – Macam database
- (SQL) SQLite
- (No SQL) Realm
- Shared Preferences

Minggu 8 (UTS)

Silabus

Minggu 9 (Pemanfaatan Perangkat Sensor Pada Android)

- Penggunaan Kamera
- Penggunaan Sensor GPS
- Penggunaan Environment Sensor

Minggu 10 (Network Communication)

- Server Interactive
- Pengenalan API dan Life Cycle Network Communicator
- Membuat web service sederhana
- Client Request
- Retrofit dan Okhttp
- Volley
- Object Parsing
- Jackson
- Gson

Minggu 11 (Penggunaan Libraries dan API Publik (Application Programming Interface))

- Pengenalan Google API
- Pemanfaatan dan Parsing API Publik
- Pemanfaatan SDK (Software Development Kit)

Minggu 12 (Material Design)

Silabus

Minggu 13 (Firebase
Realtime Database)

Minggu 14 (Firebase
Notification)

- Service
- Broadcast Receiver

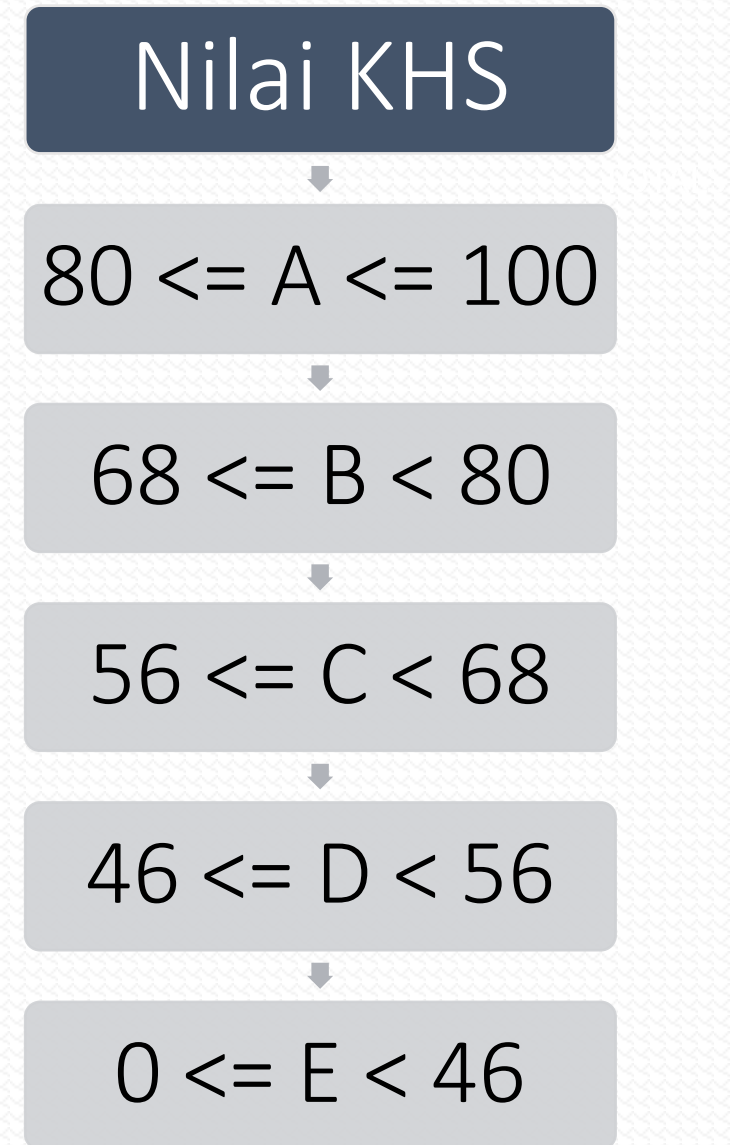
Minggu 15 (Final
Project dan Publikasi
Aplikasi ke Play Store)

- Pengumpulan Final Project
- Link Upload ke Play Store

Minggu 16 (UAS)

Sistematika Penilaian

ABSENSI	10 %
TUGAS/QUIZ	20 %
UTS	30 %
UAS	40 %



KNOW THE RULES!



PERKULIAHAN MENGGUNAKAN ZOOM & LMS

EMAIL ANDA PASTIKAN SELALU AKTIF, SEMUA PENGUMUMAN PERKULIAHAN SAYA INFORMASIKAN KE EMAIL MELALUI SIAKAD

TIDAK ADA UJIAN PERBAIKAN

UJIAN SUSULAN DIPERBOLEHKAN DENGAN CATATAN ALASAN YANG DIBUKTIKAN DENGAN BUKTI OTENTIKASI

SETIAP SELESAI PERKULIAHAN JANGAN LUPA UNTUK KONFIRMASI PERKULIAHAN SEBAGAI BUKTI KEHADIRAN. KEHADIRAN PALING TELAT KONFIRMASI 1 MINGGU

KOREKSI NILAI 1 MINGGU SETELAH DIUMUMKAN

JIKA ADA KESULITAN ATAU KENDALA DALAM PERKULIAHAN SILAHKAN DIINFORMASIKAN SECARA LANGSUNG

**ANY
QUESTIONS**



THANK YOU