## LAPORAN HASIL PRAKTIKUM PPB

## PEMBUATAN APLIKASI ANDROID "BooKaBuKu"

Laporan Ini disusun untuk Memenuhi Tugas Ujian Akhir Semester Mata Kuliah Pemrograman Perangkat Bergerak



Dosen Pengampu:

Yudianto Sujana S.Kom., M.Kom.

NIP. 198106152008121003

## Disusun oleh:

- 1. Danang Kurniawan K3521016
- 2. Febrian Salsabila Firdaus K3521026
- 3. Rizky Akbar Wahyu Putranto K3521064

# PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA DAN KOMPUTER FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN UNIVERSITAS SEBELAS MARET SURAKARTA

2023

## **DAFTAR ISI**

A. Tema Aplikasi yang Diambil dan Nama Aplikasi	3
B. Deskripsi Singkat Aplikasi	3
C. Latar Belakang Pengambilan Tema dan Pembuatan Aplikasi	3
D. Package yang Digunakan	3
E. Proses Pembuatan	4
F. Alur Kerja Aplikasi (App Map)	4
G. Desain Diagram	5
i. Wireframe	5
ii. Mockup	14
E. Link GitHub.	19

## A. Tema Aplikasi yang Diambil dan Nama Aplikasi

Tema aplikasi yang kelompok kami ambil yaitu "Perpustakaan Buku Digital". Adapun nama aplikasi yang kami ambil adalah "BooKaBuKu"

## B. Deskripsi Singkat Aplikasi

"BooKaBuKu" adalah aplikasi perpustakaan inovatif yang dibangun menggunakan Flutter, menyajikan pengalaman pencarian buku yang mulus dan interaktif. Dengan fitur-fitur seperti pencarian buku yang canggih, kemampuan untuk melacak progres membaca, menampilkan rating buku, serta fungsi-fungsi lainnya, pengguna dapat dengan mudah menemukan, memantau, dan menilai buku-buku favorit mereka dalam satu platform yang nyaman dan ramah pengguna.

#### C. Latar Belakang Pengambilan Tema dan Pembuatan Aplikasi

Latar belakang dari pengambilan tema dan pembuatan aplikasi "BooKaBuKu" adalah solusi peningkatan efisiensi bagi para "kutu buku" mencari detail buku di era digital ini. Dibandingkan dengan pencarian secara konvensional, tentunya ini merupakan sebuah peningkatan yang signifikan.

Aplikasi ini menyediakan beberapa fitur yang memudahkan pengguna untuk mencari buku, melihat detail buku, melihat progres membaca, dan lain-lain.

## D. Package yang Digunakan

Aplikasi ini terdiri dari beberapa package yang digunakan, yaitu:

1. animated search bar

animated\_search\_bar digunakan untuk membuat bilah pencarian simpel dengan transisi animasi

2. books finder

books\_finder merupakan sebuah *library* yang digunakan untuk mencari buku pada Google Books API

3. bottom navy bar

bottom\_navy\_bar digunakan untuk membuat bilang navigasi bagian bawah yang memiliki animasi

4. cloud firestore

cloud\_firestore merupakan sebuah plugin flutter untuk menggunakan Cloud Firerstore API

## 5. firebase auth

firebase\_auth merupakan sebuah plugin flutter untuk menggunakan Firebase Authentication API

## 6. firebase\_core

firebase\_core merupakan sebuah plugin flutter untuk menggunakan Firebase Core API yang memungkinkan koneksi ke beberapa aplikasi Firebase

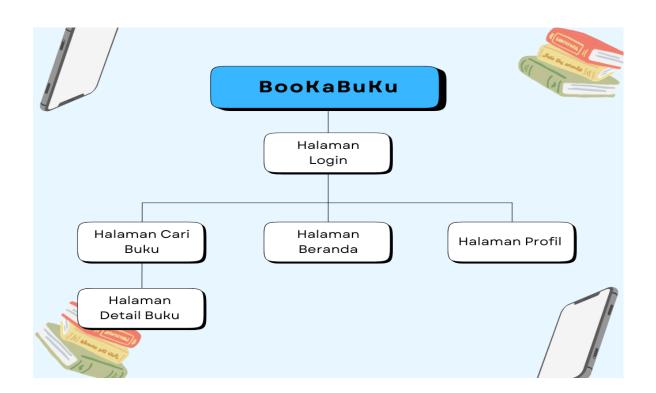
## 7. google\_sign\_in

google\_sign\_in merupakan sebuah plugin Google Sign-In, sistem autentikasi yang aman untuk masuk dengan akun Google.

#### E. Proses Pembuatan

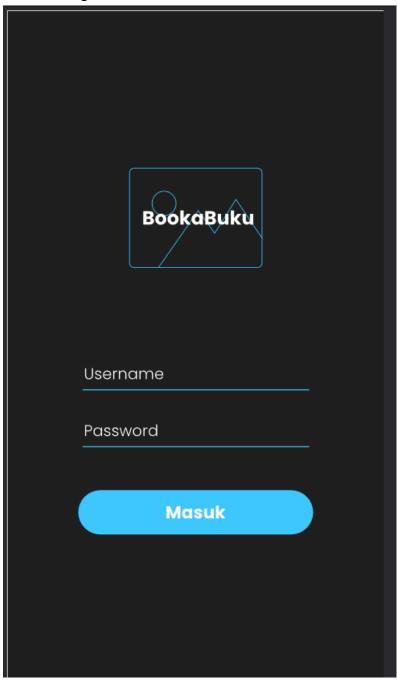
- 1. Menentukan tema dan nama aplikasi
- 2. Membagi tugas sesuai dengan keahlian masing-masing anggota
- 3. Membuat repositori di GitHub serta melakukan kolaborasi
- 4. Masing-masing anggota kelompok mulai mengerjakan tugas yang telah diberikan
- 5. Melakukan "Trial and Error" untuk mencari bug pada aplikasi lalu memperbaikinya
- 6. Aplikasi yang telah final, kemudian dilakukan tes kembali untuk memastikan tidak ada *bug* yang tersisa atau minimal menyisakan sedikit *bug* saja
- 7. Aplikasi siap dipakai

## F. Alur Kerja Aplikasi (App Map)

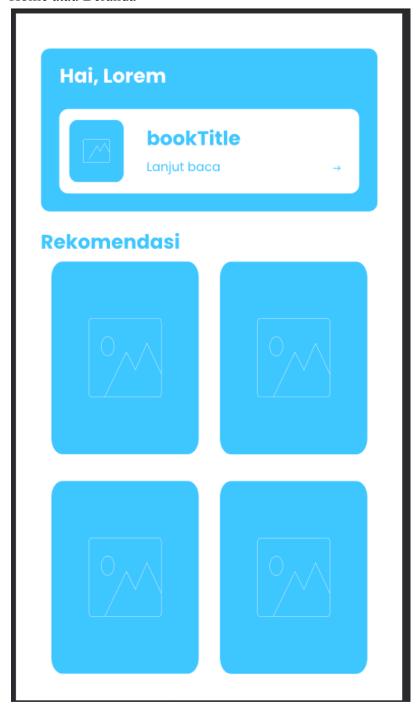


# G. Desain Diagram

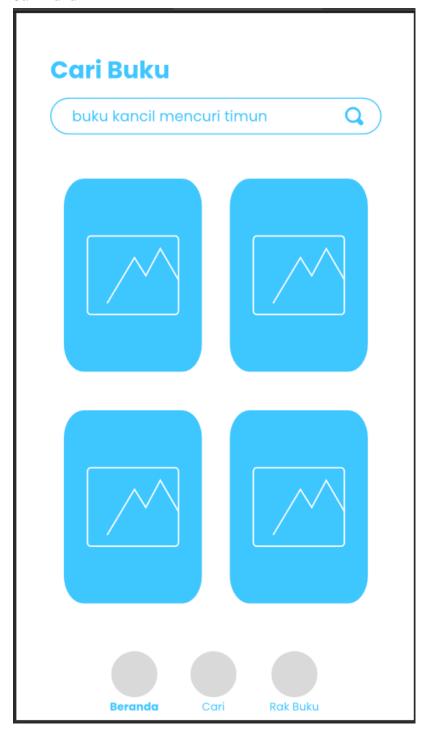
- i. Wireframe
  - Halaman Login



• Home atau Beranda



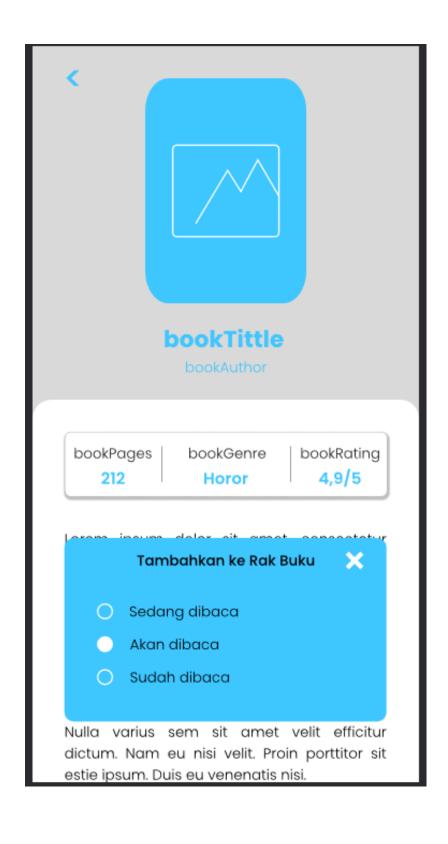
## • Cari Buku

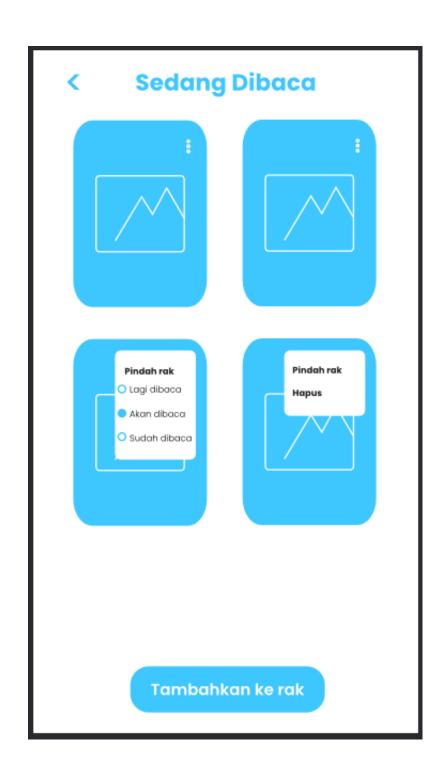


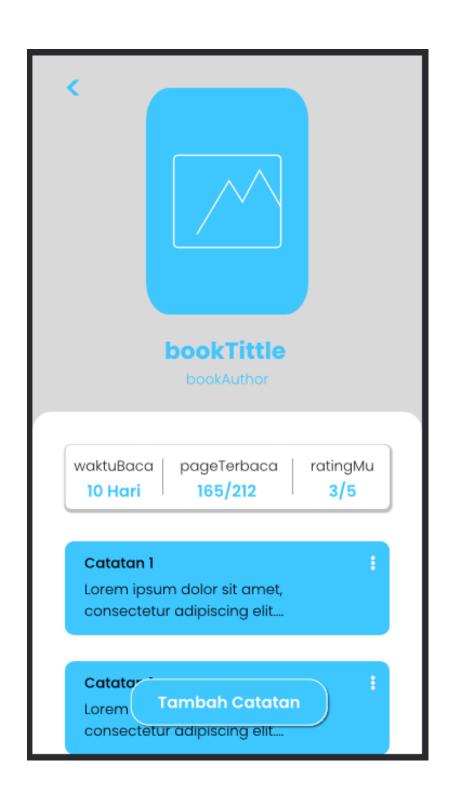


#### • Halaman Detail Buku









## Catatan 1

22 Desember 10:11

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Morbi at erat vel tellus ullamcorper dapibus quis sed nunc. Donec vitae volutpat urna. Proin varius tellus est, eget pretium risus maximus at. Duis pretium tortor in quam ornare, quis dignissim ex malesuada. Nulla facilisi. Donec non pellentesque dolor, ut placerat orci. Quisque ac purus sit amet lacus pellentesque laoreet.

Nulla varius sem sit amet velit efficitur dictum. Nam eu nisi velit. Proin porttitor sit amet tellus sit amet posuere. Cras maximus tellus nec ultricies facilisis. Sed vel nulla bibendum, auctor turpis in, condimentum ipsum. Nam ligula sapien, euismod ac semper ut, tempor a turpis. Curabitur est nisi, mattis et est nec, maximus molestie ipsum. Duis eu venenatis nisi.

Tambah Catatan

# ii. Mockup

• Halaman Profil (setelah login)











Profil

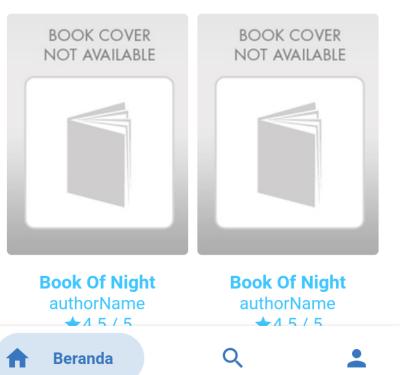
Home atau Beranda

# **Buku Rekomendasi**



# **Drama**

# Lebih banyak >



## • Cari Buku

# Cari Buku

Search By Author, Title, or ISBN





Q Cari

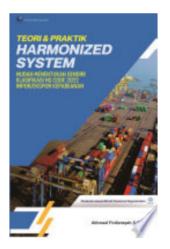


# Cari Buku

Seach Book

code

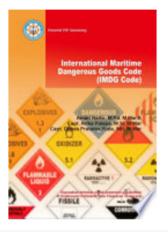




Teori & Praktik
Harmonized System
Mudah Menentukan
Sendiri Klasifikasi HS
Code 2022 Impor /
Ekspor Kepabeanan

Akhmad Firdiansyah, S.E., M.M.
Penerbit Andi
178 halaman

★ 0.0 / 5.0



# International Maritime Dangerous Goods Code (IMDG Code)

Dimas Pratama Yuda PIP Semarang 104 halaman ★0.0 / 5.0





Cari



Halaman Detail Buku



## E. Link GitHub

https://github.com/febriansf/bookabuku