

Modul 1: HTML

CPMK :

Mahasiswa mampu mendemonstrasikan aplikasi perintah-perintah HTML

1. Materi Pengantar

Dalam perancangan sebuah *website* pada dasarnya adalah kumpulan dari pada *hyperlink* yang menuju pada sebuah alamat atau situs dengan menggunakan sebuah bahasa *HTML* (*Hyper Tekt Markup Language*) (Agung Baitul Hikmah dkk, 2015:1). *Hypertext Markup Language (HTML)* adalah sebuah bahasa untuk menampilkan konten di web. Dan *HTML* juga merupakan bahasa pemrograman yang bebas artinya pengembangan dari bahasa yang dapat dikembangkan bersama secara global (Edy Winarno ST, 2014:1). Dalam penggunaannya sebuah bahasa *HTML* tidak dapat bekerja sendiri untuk membuat halaman tampilan seperti membuat *form*, menyisipkan gambar, *tabel*, maupun *teks* tulisan yang menarik pada *web browser*. Akan tetapi setiap *browser* memiliki perbedaan dalam menampilkan script *HTML* yang dibuat bisa jadi apa yang ditampilkan di *browser* yang satu akan berbeda dengan browser yang lain sesuai dengan dukungan *script* dari *browser* yang kita gunakan. untuk itu sebuah bahasa *HTML* memerlukan penggabungan beberapa *script* lainnya seperti *CSS* (*Cascading Style Sheets*), *Java Script* maupun *script* lainnya.

HTML adalah singkatan dari *Hypertext Markup Language*. *HTML* memungkinkan seorang user untuk membuat dan menyusun bagian paragraf, heading, link atau tautan, dan *blockquote* untuk halaman web dan aplikasi. *HTML* adalah sebuah bahasa markup yang digunakan untuk membuat sebuah halaman web. *HTML* inilah yang menyusun sebuah halaman web menjadi sebagaimana yang kita lihat melalui browser (penjelajah internet). Jadi, belajar *HTML* dan mengerti bagaimana cara *HTML* bekerja akan sangat penting jika kamu ingin terjun ke dunia web development. Sebenarnya ketika bekerja dalam menampilkan dan menyusun sebuah halaman web si *HTML* ini nggak sendiri, dia juga dibantu oleh teman-temannya yang lain yaitu si *CSS* dan si *JavaScript*. *HTML* sendiri bertugas menyusun kerangka halaman web, *CSS* yang akan merapikan dan memperindah tampilan halaman web, sedangkan *JavaScript*-lah yang bertugas membuat halaman web menjadi lebih interaktif. Perlu

diperhatikan, HTML bukanlah sebuah bahasa pemrograman. HTML merupakan bahasa markup yang berisi perintah-perintah dengan format tertentu yang terstruktur untuk menampilkan tampilan tertentu.

Mendesain HTML berarti melakukan suatu tindakan pemrograman. Namun HTML bukanlah sebuah bahasa pemrograman. Namun HTML hanyalah berisi perintah-perintah yang telah terstruktur berupa tag-tag penyusun. Menuliskan tag-tag HTML tidaklah sebatas hanya memasukkan perintah-perintah tertentu agar HTML kita dapat di akses oleh browser. Mendesain HTML adalah sebuah seni tersendiri. Homepage yang merupakan implementasi dari HTML adalah refleksi dari orang yang membuatnya. Untuk itu kita perlu mendesainnya dengan baik agar para pengunjung homepage yang kita buat merasa senang dan bermanfaat.

2. Tugas Pendahuluan

1. Dalam struktur HTML dokumen terdapat tiga tag penting yaitu HTML, HEAD dan BODY. Apa yang dimaksud dari tiga tag tersebut dan bagaimana cara penggunaannya?
2. Buat folder baru di laptop/pc anda dengan nama htmlku
3. Buka text editor yang ada di laptop / komputer anda (jika belum ada silahkan klik disini)
4. Buat file baru kemudian simpan file tersebut di dalam folder htmlku dengan nama file latihan.html
5. Jika sudah selsesai isikan kode berikut:

```
<html>
<head>
<title>Belajar HTML</title>
</head>
<body>
<!-- bagian body adalah tempat untuk menampilkan informasi -->
halo selamat belajar HTML. semangat terus ya
</body>
</html>
```

3. Tugas Praktikum

Dalam mempelajari sebuah Bahasa *HTML* kita hendaknya mengetahui struktur dasar dari Bahasa *HTML* ada istilah tag berupa tanda <tagname> isi konten</tagname> berikut contoh penggunaan tag dasar HTML berdasarkan kategori sesuai dengan aturan penulisannya.

A. Kategori *Basic HTML*

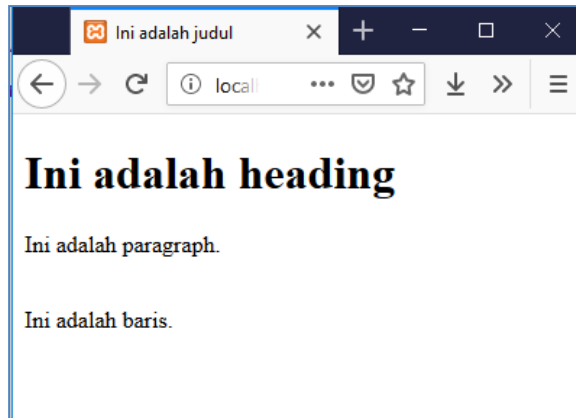
Tabel 2.1 Tag Dasar HTML

Tag	Kegunaan
<!DOCTYPE>	Mendefinisikan tipe Dokumen
<html>	Mendefinisikan HTML dokumen
<head>	Mendefinisikan informasi dokumen
<title>	Mendefinisikan judul dokumen
<body>	Mendefinisikan body dokumen
<h1> to <h6>	Mendefinisikan heading
<p>	Mendefinisikan paragraf
 	Mendefinisikan baris

Contoh Kode Program:

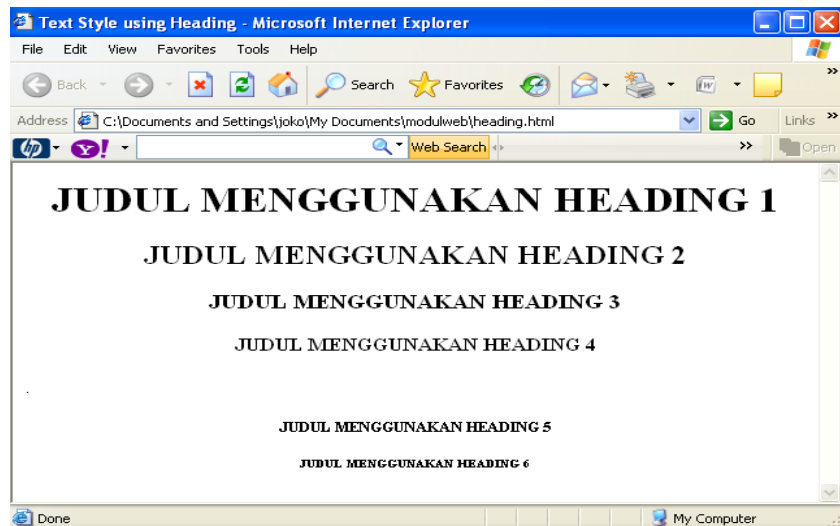
```
1. <!DOCTYPE html>
2. <html>
3.   <head>
4.     <title>Ini adalah judul</title>
5.     <body>
6.
7.     <h1>Ini adalah heading</h1>
8.     <p>Ini adalah paragraph.</p>
9.     <br>Ini adalah baris.</br>
10.
11.   </body>
12. </head>
13. </html>
```

Hasilnya:



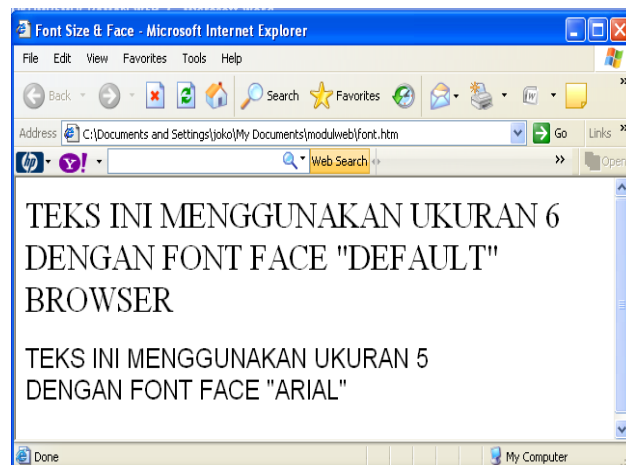
Gambar 2.1 Tampilan Contoh 1

B. Buatlah tampilan html dengan menggunakan heading seperti gambar di bawah ini:



Gambar 2.2 Tampilan Contoh 2

C. Buat Tampilan halaman html seperti di bawah ini menggunakan aturan font dan format bold untuk semua font.



Gambar 2.3 Tampilan Contoh 3

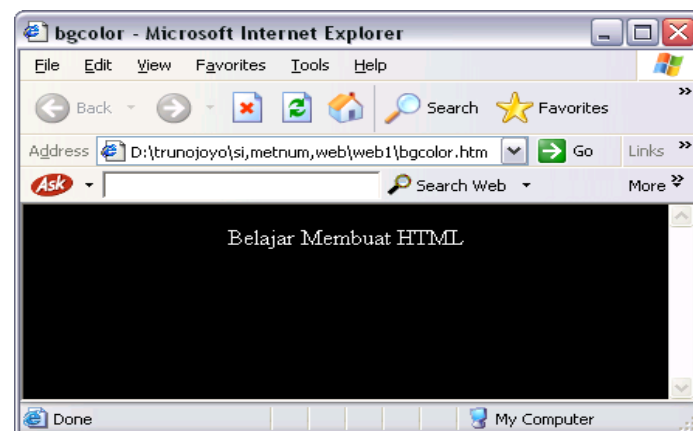
D. Kategori *BGCOLOR*

BGCOLOR : untuk membuat latar belakang dengan warna-warna solid

Contoh Kode Program:

```
1 <HTML>
2 <HEAD>
3     <TITLE> bgcolor </TITLE>
4 </HEAD>
5 <BODY TEXT = "white" BGCOLOR = "black">
6     <P ALIGN = "Center"> Belajar Membuat HTML </P>
7 </BODY>
8 </HTML>
```

Hasilnya:



Gambar 2.4 Tampilan Contoh 4

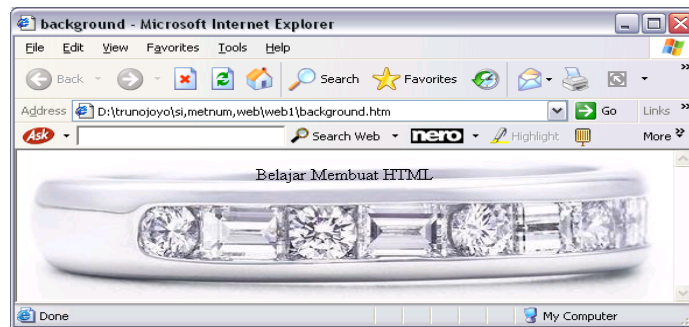
E. Kategori *BACKGROUND*

BACKGROUND : untuk membuat latar belakang dengan file gambar

Contoh Kode Program:

```
1 <HTML>
2 <HEAD>
3     <TITLE> background </TITLE>
4 </HEAD>
5 <BODY TEXT = "black" BACKGROUND = "gambar.jpg">
6     <P ALIGN = "Center"> Belajar Membuat HTML </P>
7 </BODY>
8 </HTML>
```

Hasilnya:



Gambar 2.5 Tampilan Contoh 5

F. Kategori *Image*

Tabel 2.4 Tag Kategori Image

Tag	Kegunaan
	Mendefinisikan gambar
<map>	Mendefinisikan peta gambar
<area>	Mendefinisikan area di dalam peta-gambar

Contoh Kode Program:

```

1. <!DOCTYPE html>
2. <html>
3. <body>
4. <h2>Contoh Menampilkan Image</h2>
5. <p>Contoh Menampilkan Gambar dengan lebar 500 pixel dan tinggi 600 pixel:</p>
6. 
7. </body>
8. </html>

```

G. Kategori *Link*

Tag	Kegunaan
<a>	Mendefinisikan hyperlink
<link>	Mendefinisikan hubungan antara dokumen dan sumber daya eksternal (paling sering digunakan untuk menautkan ke style sheet)

Contoh Kode Program:

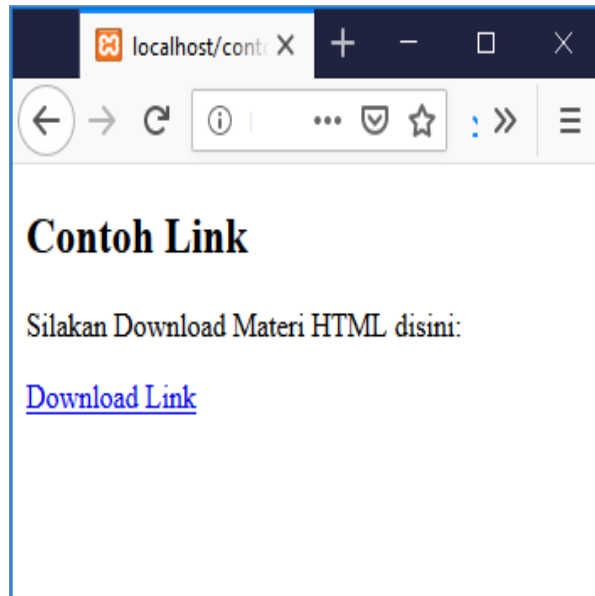
```

1. <!DOCTYPE html>
2. <html>
3. <body>
4. <h2>Contoh Link</h2>

```

5. `<p>Silakan Belajar Materi HTML disini:</p>`
6. `Download Link`
7. `</body>`
8. `</html>`

Hasilnya:



Gambar 2.6 Tampilan Contoh 6

A. Kategori *List*

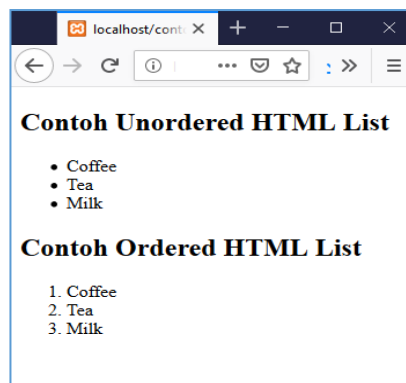
Tabel 2.5 Tag Kategori List

Tag	Kegunaan
<code></code>	Mendefiniskan unordered list
<code></code>	Mendefiniskan ordered list
<code></code>	Mendefiniskan list item
<code><dl></code>	Mendefiniskan description list
<code><dt></code>	Mendefiniskan istilah/nama pada description list
<code><dd></code>	Mendefiniskan pada deskripsi istilah/nama pada description list

Contoh kode program:

```
1. <!DOCTYPE html>
2. <html>
3.   <body>
4.     <h2>Contoh Unordered HTML List</h2>
5.     <ul>
6.       <li>Coffee</li>
7.       <li>Tea</li>
8.       <li>Milk</li>
9.     </ul>
10.    <h2>Contoh Ordered HTML List</h2>
11.    <ol>
12.      <li>Coffee</li>
13.      <li>Tea</li>
14.      <li>Milk</li>
15.    </ol>
16.  </body>
17. </html>
```

Hasilnya:



Gambar 2.7 Tampilan Contoh 7

4. Referensi

1. Krause J. [2016]. Introducing Web Development. Berkeley, CA: Apress.
2. Duckett J. [2010]. Beginning HTML, XHTML, CSS and JavaScript. Indiana: Wiley Publishing, Inc.
3. Fawcett, J, Liam R. E. Quin, dan Danny A. [2012]. Beginning XML (5th Edition). Indiana: John Wiley & Sons.
4. Lemay, Laura, Rafe Colburn, dan Jennifer Kyrnin. [2015]. HTML, CSS & JavaScript Web Publishing in One Hour a Day, Sams Teach Yourself: Covering HTML5, CSS3, and jQuery (7th Edition). Indiana: Sams Publishing.