

1. High Level Design Architecture

- Komponen Utama :

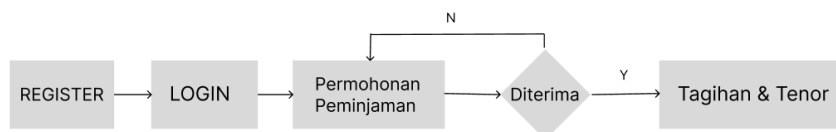
- a. **Frontend Mobile App** : Terdiri dari antarmuka pengguna (UI / UX), yang membuat pengguna dapat berinteraksi dengan aplikasi melalui smartphone
- b. **Backend Server** : Menangani logika bisnis, interaksi dengan database dan pengelolaan data
- c. **database** : Tempat menyimpan semua informasi, transaksi, pinjaman dan lain dari user yang diperlukan
- d. **SMS dan Email service Integration** : Berfungsi mengirimkan notifikasi SMS dan email ke user

- High Level User Stories :

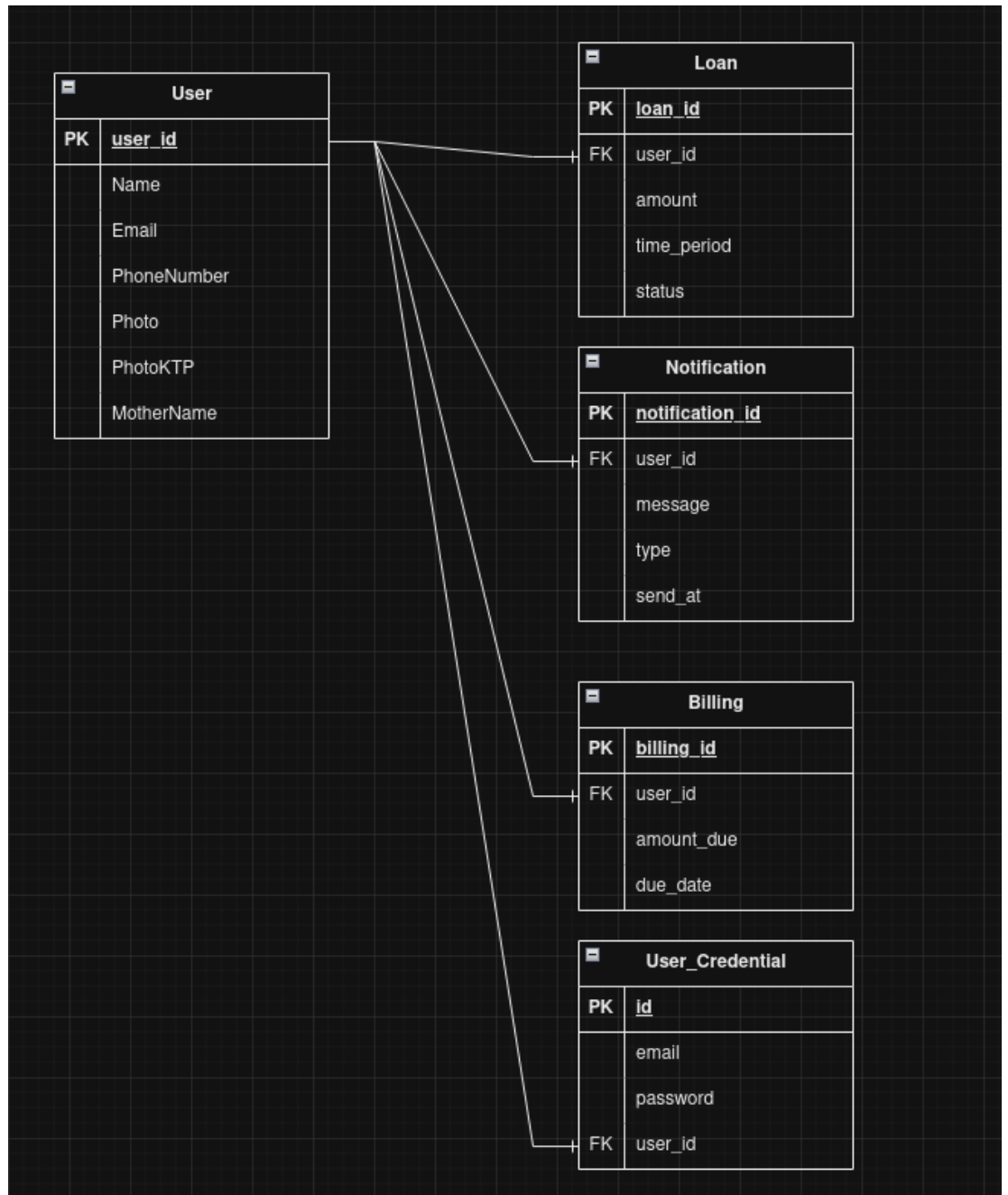
- a. **Pendaftaran Pengguna**
sebagai pengguna, saya ingin mendaftar menggunakan data diri, email, nomor telepon, upload foto dan ktp untuk bisa menggunakan aplikasi.
- b. **Autentikasi**
sebagai pengguna yang telah terdaftar, saya ingin login ke aplikasi dengan password atau biometric.
- c. **Melihat Sisa Tagihan**
sebagai pengguna, saya ingin melihat sisa hutang yang harus dibayarkan dan tagihan per bulan serta tanggal jatuh tempo.
- d. **Meminjam Uang dengan tenor 1 tahun dan Maksimal 12 Juta**
sebagai pengguna, saya ingin meminjam dengan jumlah 12 juta dan dengan maksimal tenor yaitu 1 tahun, dengan mengajukan pinjaman, menentukan estimasi pembayaran per bulan.
- e. **Pemberitahuan Proses pengajuan peminjaman**
sebagai pengguna, Saya ingin mengetahui pengajuan pinjaman diterima atau ditolak.
- f. **Menerima Notifikasi SMS dan Email**
Sebagai pengguna, saya ingin menerima notifikasi SMS maupun email ketika pengajuan pinjaman diterima ataupun ditolak.
- g. **Validasi Proses Peminjaman**
Sebagai pengguna, saya ingin aplikasi memvalidasi bahwa saya tidak dapat mengajukan pinjaman baru jika ada pinjaman belum lunas maupun dalam sedang dalam proses peminjaman lain.

2. Design Screen Flow dan ERD

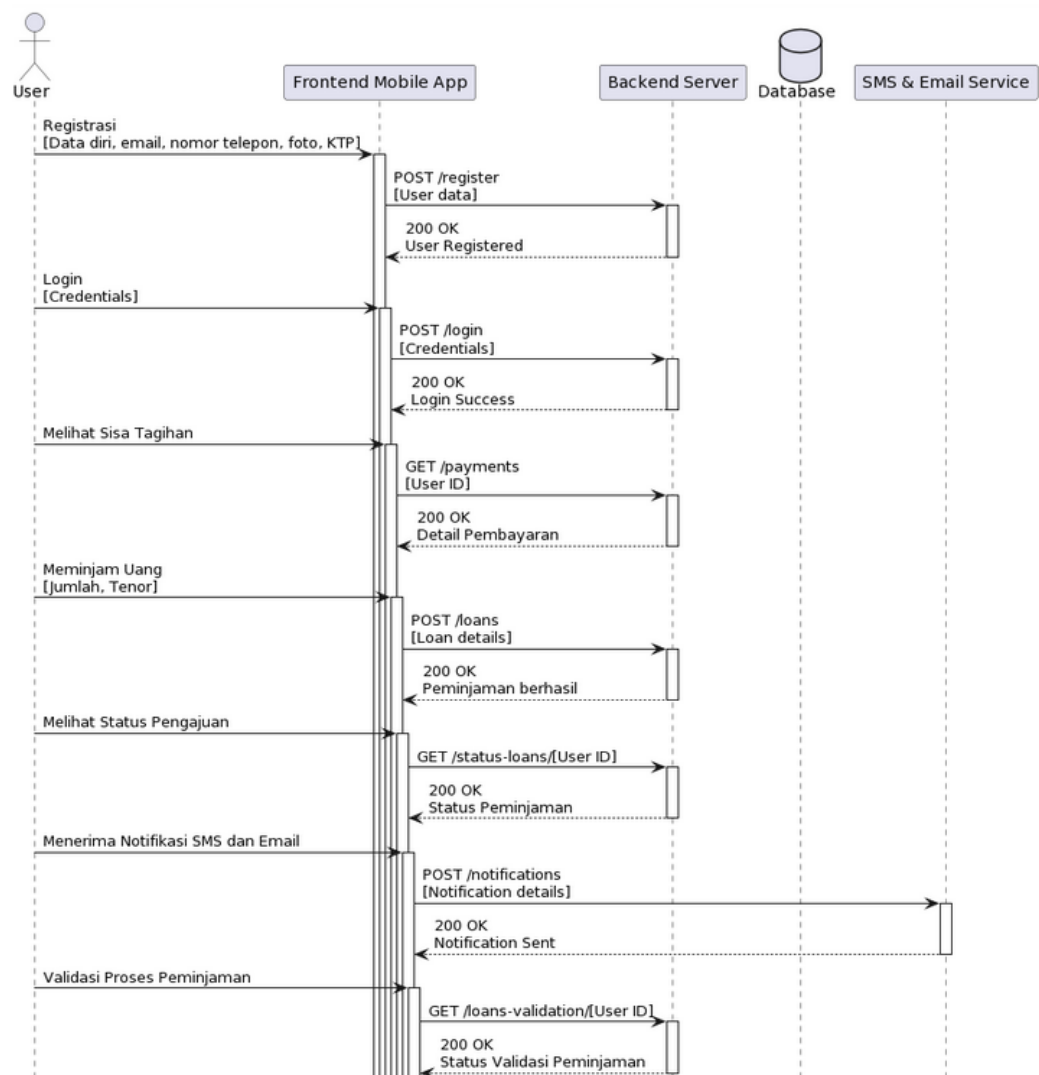
- Screenflow



- ERD



3. UML API



4. Screen Behavior

