Turnamen Pro Evolution Soccer – PES COMPETITION

A. Detail Turnamen:

Match Day: 15 April 2020 - Selesai

Pendaftaran akan ditutup tanggal 14 April 2020

TM tanggal 14 April 2020 di Universitas Methodist indonesia

Biaya pendaftaran IDR 50.000 / Team

Venue Lapangan parkir Universitas Methodist Indonesia, Medan

B. Rules:

- 1. PES Competition menggunakan sistem permainan Personal
- 2. Game yang digunakan adalah PES 2017 Original.
- 3. Game speed yang digunakan +1.
- 4. Kamera yang digunakan adalah Wide.
- 5. Radar yang digunakan Transqurent.
- 6. Peralatan bertanding yang digunakan adalah peralatan yang telah disediakan oleh panitia.
- 7. Semua pertandingan menggunakan sistem 2 leg dengan sistem Home and Away kecuali 3rd place decider dan final.
- 8. Waktu yang digunakan 8 menit. Apabila setelah kedua leg selesai namun belum bisa diputuskan siapa yang lolos, Maka akan dilakukan pertandingan sekalagi dengan waktu 5 menit. Apabila setelah dua kali babak selesai dan masih belum bisa diputuskan pemenangnya, maka akan dilakukan adu penalti.
- 9. Dalam 3rd Place Decider dan final waktu yang digunakan 10 menit + babak perpanjangan + adu penalti.
- 10. Kondisi player yang digunakan adalah normal.
- 11. Stadium
- Stadium Name : Konami Stadium
- Day: Night
- Season : Summer
- Weather : Fine
- Length of Grass : Normal
- Field Conditions : Normal
- 12. Peserta diberi waktu 3 menit untuk melakukan formasi sebelum pertandingan. Setelah waktu habis peserta wajib melakukan start match.
- 13. Tombol start hanya boleh ditekan pada saat bola out, foul, dan goal. Jika melanggar, maka peserta akan diberi teguran. Jika peserta sudah diberi teguran sebanyak 2 kali, maka peserta yang melanggar akan didiskualifikasi.
- 14. Jika terjadi kesalahan teknis, seperti stik tidak berfungsi dengan normal atau listrik mati, maka pertandingan akan diulang sesuai dengan kondisi dan skor terkahir.
- 15. Pergantian pemain dapat dilakukan pada saat half time, pemain cedera, bola mati, atau saat bola keluar lapangan.
- 16. Jika terjadi kartu merah, maka peserta diperbolehkan untuk mengatur formasi dan pergantian pemain maksimal 1 menit.
- 17. Apabila pemain terkena kartu merah, maka pemain tersebut tidak boleh dimainkan satu laga selanjutnya.
- 18. Peserta dilarang menggunakan cheat yang dapat merugikan pihak lawan.
- 19. Keputusan panitia bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
- 20. Tim yang digunakan adalah sama dan tidak ada perbedaan tim saat match berlangsung dan di pilih bergantian oleh pemain yang bermain.