

Rules Tournament Mobile Legends IT Competition 2020

A. IT COMPETITION 2020 OFFICIAL RULES – MOBILE LEGENDS COMPETITION :

1. Match Mode menggunakan Custom – Draft Pick
Pemenang akan ditentukan ketika :
 - a. Salah satu base diantara kedua tim hancur.
 - b. Salah satu diantara kedua tim menyerah (Surrender).
 - c. Salah Satu tim di diskualifikasi karena melanggar peraturan.
 - d. Salah Satu tim melanggar peraturan yang membuat tim lain menang.
2. Dari awal menggunakan BO 3, sementara untuk Semi Final akan menggunakan BO 5 Sampai grand final
3. Semua Peserta Wajib menyerahkan Nick Name Pada game, Saat Tecnical Meeting di lakukan.
4. Skin : ON | Chat Team : ON | Chat All : OFF | Battle Emote : ON |

B. ALUR PERTANDINGAN :

1. Perubahan Jadwal : Panitia IT COMPETITION 2020 mempunyai hak untuk Merubah jadwal pertandingan, merubah tanggal pertandingan dan perubahan lainnya. Jika ada perubahan terjadi maka panitia akan secepatnya memberikan info ke team yang bertanding.
2. Semua kontestan MOBILE LEGENDS COMPETITION harus datang tepat waktu sesuai yang telah ditentukan panitia. Keterlambatan hanya di tolerir 10 menit. Jika salah satu TIM tidak hadir dan lewat dari waktu tolerir akan di diskualifikasi dari match dan akan memenangkan TIM yang ada pada match tersebut.
3. Setiap kontestan wajib menggunakan akun yang terdaftar pada saat Tecnical Meeting.
4. Sebelum pertandingan dimulai, peserta memiliki waktu sekitar 5 menit untuk persiapan. Ketika sudah masuk waktu bertanding, peserta tidak di izinkan meninggalkan tempat pertandingan tanpa izin dari Panitia.
5. Setelah kedua tim memasuki room match, Panitia akan memastikan masing masing tim siap bertanding. Setelah semuanya siap, Panitia akan memberitahu admin room untuk memulai pertandingan.
6. Jika salah satu tim melakukan pick / ban yang salah, maka itu menjadi kesalahan tim itu sendiri dan Pertandingan tetap dilanjutkan.
7. Jika salah satu tim melakukan kesalahan saat swap, maka itu menjadi kesalahan tim itu sendiri dan Pertandingan tetap dilanjutkan.

C. RULES PERTANDINGAN :

1. Jika peserta secara sengaja melakukan DC tanpa sepengetahuan Panitia atau diluar waktu timeout, maka pertandingan tetap dilanjutkan.
2. Panitia berhak memberhentikan pertandingan kapan pun, Jika panitia melihat hal yang mencurigakan pada saat match berlangsung.
3. Peserta tidak memiliki kesempatan pause pada saat War Team sedang berlangsung.
4. Jika Permainan tidak bisa dilanjutkan karena kendala teknis, maka Panitia akan bertanya kepada kedua tim apakah akan adanya rematch atau tidak ? Jika keduanya tidak setuju dengan rematch, maka Panitia berhak menentukan dan memutuskan siapa yang menjadi Pemenang.
5. Setiap Tim dapat melakukan Pause sebanyak 3 Kali pada saat pertandingan berlangsung dan di beritahukan kepada Admin Room pada match tersebut.
6. Peserta akan diberitahu Jadwal, Status dan Lawan berikutnya oleh Panitia.
7. Peserta akan diberitahu jika ada hal lain setelah pertandingan seperti wawancara dan hal setelah event lainnya.

D. PERALATAN :

1. Peralatan dibawa sendiri oleh Pihak Peserta
2. Setiap Pergantian peralatan karena kendala teknis ditengah pertandingan harus di infokan terlebih dahulu ke pihak panitia.
3. Setiap Peserta diwajibkan menggunakan Pakaian yang Sopan.
4. Peserta diperbolehkan menggunakan Voicechat namun harus dibawah pengawasan Panitia.
5. Peserta DILARANG menggunakan kabel peralatan tanpa pengetahuan dari Panitia.
6. Saat Permainan dimulai, Peserta DILARANG menggunakan atau menyentuh Device peserta lainnya tanpa pengawasan Panitia.

E. LINE UP :

1. Setiap Tim berisikan 6 pemain dengan susunan 5 Pemain aktif dan 1 Cadangan. jika terjadi pertukaran, harap informasikan ke panitia.
2. Sebelum pertandingan dimulai, Ketua Tim bisa mengajukan pergantian pemain. Pergantian tidak dapat dilakukan jika permainan sudah dimulai.
3. Jika adanya keadaan mendesak dan hanya ada 4 peserta dalam 1 tim, Panitia dapat memberikan keputusan.

F. Contact Person

1. +62 823-6625-7568 (An Fourman)
2. +62 852-6550-8841 (An Naek)