

## Bedienungsanleitung für Settlers of Catan

Herzlich Willkommen liebe Siedler und danke, dass ihr unser Spiel testet.

Die **server.jar** muss immer als erstes gestartet werden. Sollte dies erfolgreich gewesen sein, steht in grüner Schrift im Server Window „Server launched“. Ist die Schrift allerdings rot und zeigt den Schriftzug „Server already created or connection missing“, ist ein Problem aufgetreten, wie z.B. ein erster Server läuft noch. Über das Server Window kann immer auch eingesehen werden, wie viele Clients gerade mit dem Server verbunden sind. Erst jetzt darf die **settlers.jar** gestartet werden. Im Hauptmenü könnt ihr unter „Single Player“ gegen Als antreten, also alleine spielen, und unter „Multiplayer“ gegen andere Spieler. In „How to play“ können die Spielregeln von Settlers of Catan nachgelesen werden. Unter „Settings“ lässt sich der Game Sound anpassen. Über „Credits“ gelangt ihr zu den Credits. „Quit“ beendet die **settlers.jar**, allerdings nicht die **server.jar**.

### Single Player

Über die Avatare oder das Team unterhalb lässt sich die Teamzugehörigkeit wählen. Im Textfeld darunter kann ein Spielernamen eingegeben werden. Der Radiobutton zeigt an, ob ihr euch als Mensch oder AI verbinden wollt. Seid ihr spielbereit, drückt ihr den „Start Adventure Button“.

In der GameView befindet sich oben links der Server Chat, in dem Spielaktionen nachgelesen werden können(hilfreich!). Darunter ist der Online Chat. In der Mitte ist das Game Board platziert. Oben rechts befinden sich die Avatare der Mitspieler über die ihr Status, Victory Points, Anzahl ihrer Ressourcen, Anzahl ihrer Development Cards und die Anzahl ihrer Ritterkarten angezeigt wird. Hierüber lässt sich auch der 4:1 Handel realisieren. Darunter befindet sich der Evolution Card Stapel, über den Fortschrittskarten erworben werden können. Diese werden direkt darunter platziert, falls ihr sie gekauft habt. Unten links sind eure eigenen Ressourcen platziert, sofern vorhanden.

Eine Siedlung lässt sich bauen indem ihr auf einen weißen Button zwischen den Hexagonen, an der Stelle wo ein Dorf gebaut werden soll, klickt und dies über den unten rechts erscheinenden Button bestätigt, der gleichzeitig die Baukosten mit angibt. Eine Straße kann gebaut werden, indem ihr auf eine der grau markierten Straßen, die von euren Siedlungen oder bereits gebauten Straßen wegführen, klickt und dies ebenfalls über den Button unten rechts bestätigt. Ein Dorf wird zu einer Stadt geupgraded, indem ihr auf das entsprechende Dorf klickt und mit dem Button unten rechts bestätigt, sofern genügend Ressourcen vorhanden sind.

Euer Spielzug beginnt indem ihr auf „Roll Dice“ unterhalb des Game Boards klickt. Der Wurf wird unterhalb des Online Chats angezeigt. Nun kann gehandelt, gebaut oder Fortschrittskarten gekauft werden.

Wurde eine 7 gewürfelt, muss der Räuber versetzt werden, indem auf das von euch gewählte Hexagon geklickt wird und mit dem Button unten rechts bestätigt wird. Falls 2 Mitspieler an diesem Feld gebaut haben, wählt einen aus, der beklaut werden soll. Danach kann normal weitergespielt werden.

Eine Fortschrittskarte kann ausgespielt werden, indem ihr auf ihr Bild klickt und den weiteren Anweisungen folgt.

Werdet ihr aufgefordert 50% eurer Karten abzugeben, müsst ihr im entsprechenden erscheinenden Fenster solange auf die Ressourcenkarten drücken bis ihr genug Karten ausgewählt habt und dies entweder über den „Accept“ Button annehmt oder mittels „Reset“ zurücksetzt.

Habt ihr euch einen Hafen erschlossen, indem ihr an einem der 2 angrenzenden weißen Buttons gebaut habt, könnt ihr Seehandel betreiben, indem ihr auf die angrenzende Siedlung drückt. Oben rechts öffnet sich dann das Handelsmenü.

Über den Button „End Turn“, der sich unter „Roll Dice“ befindet, wird der Zug beendet.

Achtet auf die Spielangaben, welche für kurze Zeit unterhalb des GameBoards erscheinen und euch anzeigen, was als nächstes zu tun ist.

Wenn die Escape-Taste gedrückt wird, wird das Pause-Menü geöffnet, in dem zum Hauptmenü zurückgekehrt, aufgegeben oder die **settlers.jar** beendet werden kann.

Wenn die Strg-/ Ctrl-Taste gedrückt wird, erscheint mittig eine Übersicht über die Rohstoffe, die ihr benötigt um Straßen, Dörfer und Städte zu bauen sowie die Kosten einer Development Card. Dort kann auch eingesehen werden, wie viele Victory Points die längste Handelsstraße oder die größte Rittermacht einbringt. Bei erneutem Drücken der Strg-/ Ctrl-Taste verschwindet diese Übersicht wieder.

## Multiplayer

Hierfür werden mehrere Mitspieler benötigt oder die **settlers.jar** wird mehrfach geöffnet. Im ersten Feld wird die IP des Hosts angegeben. Achtung, der Hosts selbst kann die per Default eingetragene Loopback Adresse 127.0.0.1 verwenden. Der Port kann bei 8080 gelassen werden. Über die Radiobuttons kann angegeben werden, als was man sich verbinden möchte: Mensch oder AI. Sind alle Angaben korrekt eingetragen, drückt ihr den „Connect“ Button.

Im daraufhin erscheinenden Menü lässt sich über die Avatare oder das Team unterhalb die Teamzugehörigkeit wählen. Im Textfeld darunter kann ein Spielernamen eingegeben werden. Seid ihr fertig, drückt den „Ready“ Button. Danach erscheint ein „Waiting for the other players...“ Label, das euch anzeigt, dass sich jetzt auch andere Spieler mit euch verbinden können, indem sie ebenfalls den „Ready“ Button drücken. Sobald der „Start Online Match“ Button geklickt wird, können sich keine neuen Spieler mehr verbinden und es wird versucht mit allen verbundenen Mitspielern ein Online Match zu starten.

Nun öffnet sich die GameView und dieselben Regeln wie beim Single Player greifen(siehe oben.)

## Logging

Die Logging Dateien werden auf dem Desktop des Testers abgelegt.