

SPRINT 1

Felipe Frid Buniac

Engenharia da Computação

02/05/2017

Descrição:

A primeira sprint é muito simples: você deve pesquisar sobre todos os treze problemas abaixo, todos eles resolvíveis por programação dinâmica, e entregar uma lista na qual esses problemas estão em ordem pessoal de preferência. A partir dessas ordenações, tentarei distribuí-los da melhor maneira possível.

Ordem pessoal de preferência:

- 1) Boolean Parenthesization
- 2) Minimum Number of Jumps
- 3) Word Break
- 4) Coin Change
- 5) Matrix Chain Multiplication
- 6) Longest Palindromic Subsequence
- 7) Minimum Sum Partition
- 8) Longest Common Subsequence
- 9) Boolean Knapsack
- 10) Dice Throw
- 11) Edit Distance
- 12) Rod Cutting
- 13) Building Bridges