

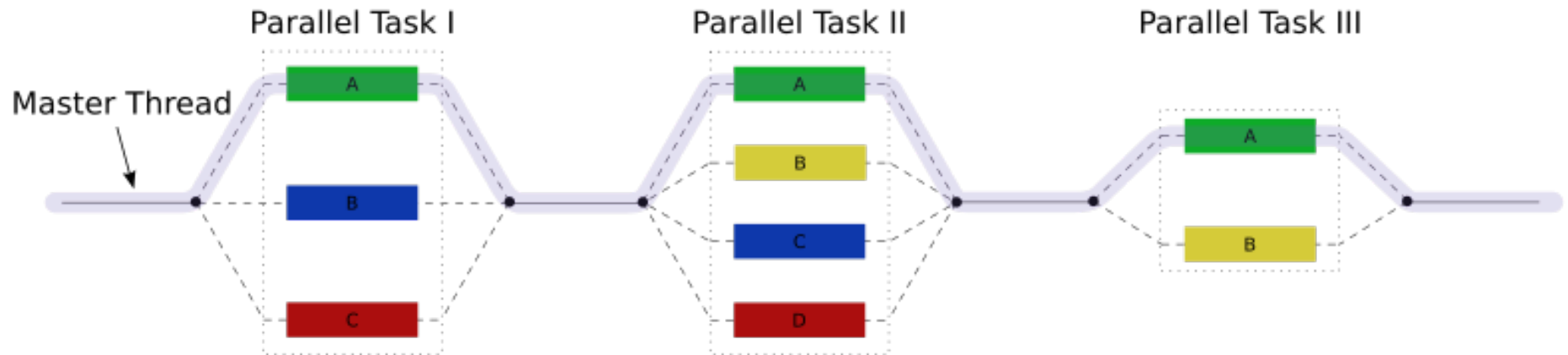
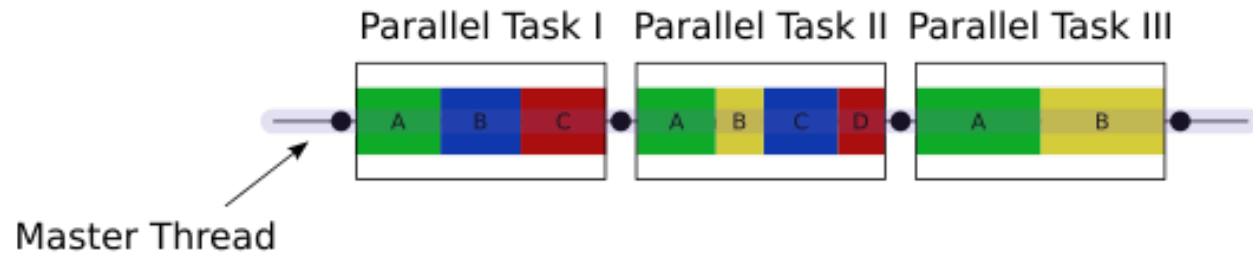
SuperComputação

Aula 10 – Sincronização em OpenMP

2018 – Engenharia

Igor Montagner, Luciano Soares <igorsm1@insper.edu.br>

Aulas passadas



Aulas passadas

- 1) Más práticas de programação dificultam paralelização;
- 2) Alguns problemas são inerentemente sequenciais;
- 3) *Thread-safe*
- 4) *Mundo real exige também sincronização*

Hoje

1) Recursos de sincronização em OpenMP

- execução das threads
- acesso a dados

2) Atividade prática: busca por termos em arquivos

Barreiras

Programa só progride após todas as threads chegarem na barreira



Barreiras - OpenMP

```
double A[big], B[big], C[big];  
#pragma omp parallel  
{  
    int id=omp_get_thread_num();  
    A[id] = big_calc1(id);  
    #pragma omp barrier  
    #pragma omp for  
        for(i=0;i<N;i++) { C[i]=big_calc3(i,A); }  
    #pragma omp for nowait  
        for(i=0;i<N;i++){ B[i]=big_calc2(C, i); }  
    A[id] = big_calc4(id);  
}
```

Barreiras - OpenMP

```
double A[big], B[big], C[big];
```

```
#pragma omp parallel
```

```
{
```

```
    int id=omp_get_thread_num();
```

```
    A[id] = big_calc1(id);
```

```
#pragma omp barrier
```

```
#pragma omp for
```

```
    for(i=0;i<N;i++) { C[i]=big_calc3(i,A); }
```

```
#pragma omp for nowait
```

```
    for(i=0;i<N;i++){ B[i]=big_calc2(C, i); }
```

```
    A[id] = big_calc4(id);
```

```
}
```

Barreira implícita no fim
do *construct* de loop for

Sem barreira implícita
devido ao *nowait*

Barreira implícita devido
ao fim da região *parallel*

Single – barreira implícita

A thread que chegar primeiro executa, outras só progridem quando ela acabar

```
#pragma omp parallel
{
    faz_alguma_coisa();
    #pragma omp single
    { somente_faz_uma_vez(): }
    faz_outras_coisas();
}
```


Master – sem barreira implícita

A thread id=0 executa o bloco, outras passam direto.

```
#pragma omp parallel  
{  
    faz_alguma_coisa();  
    #pragma omp master  
    { somente_faz_uma_vez(): }  
    #pragma omp barrier  
    faz_outras_coisas();  
}
```

Necessário se quisermos
Que as outras esperem

Sections

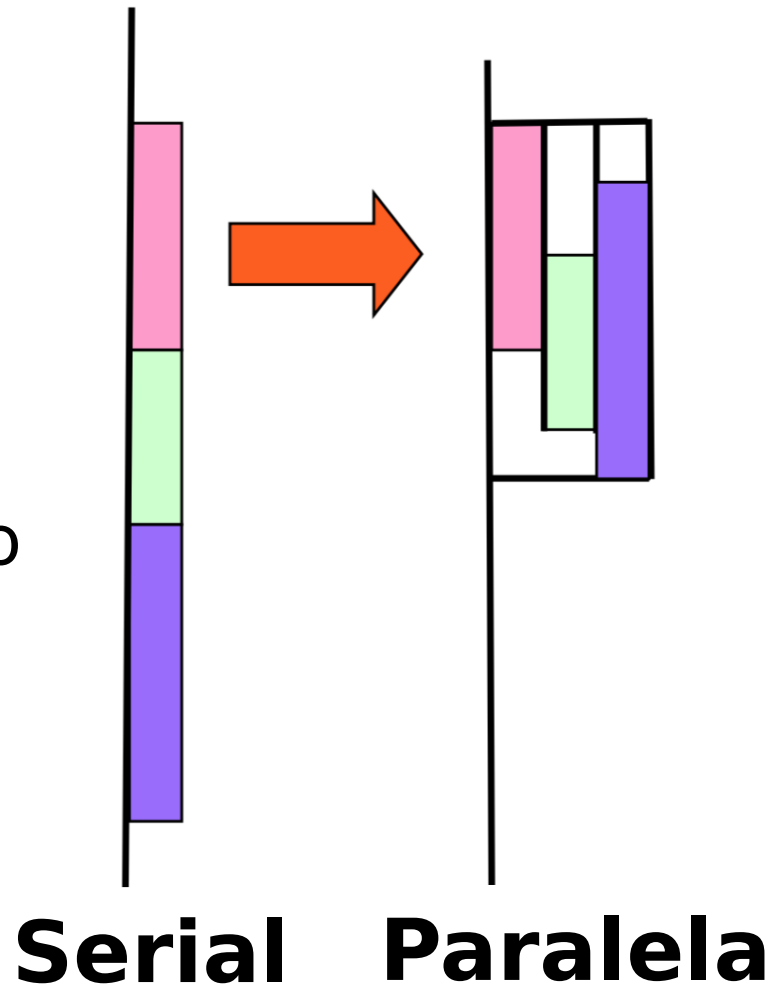
Cada thread executa uma seção. Número é determinado no momento da compilação

```
#pragma omp parallel  
{  
    #pragma omp sections  
    {  
        #pragma omp section  
        calcula_X();  
        #pragma omp section  
        calcula_Y();  
        #pragma omp section  
        calcula_Z();  
    }  
}
```

Barreira implícita devido ao fim da região *parallel*.

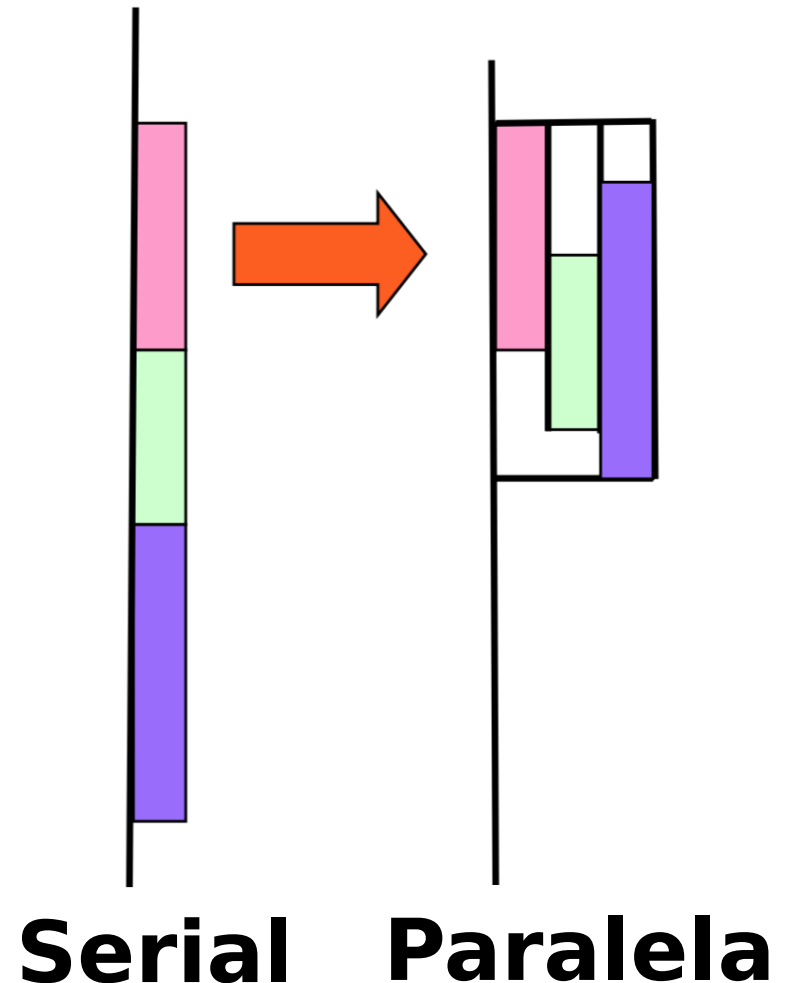
Tarefas - tasks

- Unidade de trabalho com
 - dados
 - código
- Criada durante a execução
 - pode gerar outras tarefas
- Gerenciada pelo OpenMP
- Troca entre tarefas é cara



Tarefas - sincronização

- `#pragma omp taskwait`
espera pelas tarefas
criadas pela tarefa atual
- `#pragma omp taskgroup`
espera por todas tarefas
descendentes



Tarefas - tasks

```
#pragma omp parallel
{
    #pragma omp master
    {
        p = listhead;
        while(p) {
            #pragma omp task firstprivate(p)
            {
                process(p);
            }
            p = next(p);
        }
    }
}
```

Somente um thread organiza e cria as tarefas

faz uma cópia de p quando a tarefa é empacotada

Acesso sincronizado a dados

- Suporte do OpenMP é precário
- Somente um tipo: lock
 - Alterna entre travado e destravado
 - Só quem travou pode destravar
 - Qualquer um pode travar se estiver destravado
- Granular: controla acesso a um elemento de dados

Acesso sincronizado a dados

```
#pragma omp parallel for
    for(i=0;i<NBUCKETS; i++) {
        omp_init_lock(&hist_locks[i]);
        hist[i] = 0;
    }
#pragma omp parallel for
    for(i=0;i<NVALS;i++){
        ival = (int) sample(arr[i]);
        omp_set_lock(&hist_locks[ival]);
        hist[ival]++;
        omp_unset_lock(&hist_locks[ival]);
    }
    for(i=0;i<NBUCKETS; i++) {
        omp_destroy_lock(&hist_locks[i]);
    }
```

Acesso sincronizado a dados

```
#pragma omp parallel for
```

```
    for(i=0;i<NBUCKETS; i++) {  
        omp_init_lock(&hist_locks[i]);  
        hist[i] = 0;  
    }
```

Um lock por elemento do histograma

```
#pragma omp parallel for
```

```
    for(i=0;i<NVALS;i++){  
        ival = (int) sample(arr[i]);  
        omp_set_lock(&hist_locks[ival]);  
        hist[ival]++;  
        omp_unset_lock(&hist_locks[ival]);  
    }
```

Força a exclusão mútua nos elementos do histograma

```
    for(i=0;i<NBUCKETS; i++) {  
        omp_destroy_lock(&hist_locks[i]);
```

Destrói lock após uso

Atividade prática

Buscar por conteúdo em cada arquivo de um diretório.

Vamos trabalhar com tasks e sincronização usando locks.

Referências

- Livros:
 - Hager, G. ; Wellein, G. **Introduction to High Performance Computing for Scientists and Engineers**. 1ª Ed. CRC Press, 2010.
- Artigos:
 - Duran, Alejandro, Julita Corbalán, and Eduard Ayguadé. "Evaluation of OpenMP task scheduling strategies." In *International Workshop on OpenMP*, pp. 100-110. Springer, Berlin, Heidelberg, 2008
- Internet:
 - <https://www.youtube.com/playlist?list=PLLX-Q6B8xqZ8n8bwjGdzBJ25X2utwnoEG>
 - <http://www.openmp.org/wp-content/uploads/omp-hands-on-SC08.pdf>
 - http://extremecomputingtraining.anl.gov/files/2016/08/Mattson_830a_u3_HandsOnIntro.pdf

Insper

www.insper.edu.br