Laporan Tugas Besar Teknologi Sistem Terintegrasi Kelompok 14

Feby Eliana Tengry - 18217030 Muhammad Yanza Hattari - 18217043

1. Latar Belakang

Berdasarkan data dari *Worldometers*, jumlah populasi manusia saat ini telah mencapai 7,7 miliar jiwa dan *UN Department of Economic and Social Affairs* memprediksi bahwa populasi manusia akan mencapai 9,8 miliar jiwa pada tahun 2050. Peningkatan penduduk yang besar ini tentu akan berdampak pada peningkatan kebutuhan masyarakat yang salah satunya adalah pangan. Untuk dapat memenuhi permintaan pasar yang besar, penyedia pangan harus mampu menghasilkan hasil pangan dengan produktivitas yang tinggi.

Dalam sektor agrikultur, cuaca memegang peran yang sangat penting dalam kesuksesan produksi. Cuaca dapat mempengaruhi pertumbuhan tanaman, hasil panen, kemunculan hama, kebutuhan air dan pupuk, serta berbagai aktivitas yang dilakukan selama bercocok tanam. Dalam kata lain, agrikultur di lahan terbuka sangat bergantung pada cuaca. Namun sayangnya, perubahan cuaca adalah perihal yang diluar kuasa manusia. Yang dapat para petani lakukan adalah beradaptasi dan melakukan pencegahan untuk melindungi tanamannya agar dapat memperoleh tingkat keberhasilan yang tinggi dalam produksi.

Untuk itu kami ingin turut berkontribusi dalam memenuhi *Sustainable Development Growth* kedua yaitu mengakhiri kelaparan, mencapai ketahanan pangan dan nutrisi yang lebih baik dan mendukung pertanian berkelanjutan dengan membantu menyediakan teknologi bagi para petani untuk dapat memonitor cuaca agar dapat mengambil tindakan terbaik untuk meningkatkan produktivitas panen.

2. Rumusan Masalah

- 1) Bagaimana aplikasi yang dibangun dapat membantu petani dalam melakukan pemonitoran cuaca?
- 2) Seberapa baik dampak dari penggunaan aplikasi terhadap produktivitas panen?

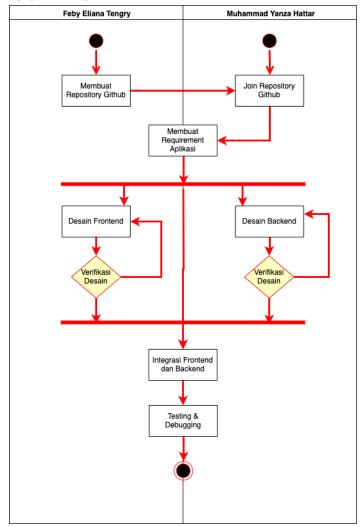
3. Solusi

- 3.1. Solusi yang Ditawarkan
 - Aplikasi dapat memberikan data cuaca saat ini
 - Aplikasi dapat menampilkan data perkiraan cuaca

3.2. Perencanaan Pengerjaan Aplikasi

3.2.1. Rencana Pengerjaan

Berikut ini adalah rencana pengerjaan aplikasi berikut (sesuai proposal pengajuan proyek)



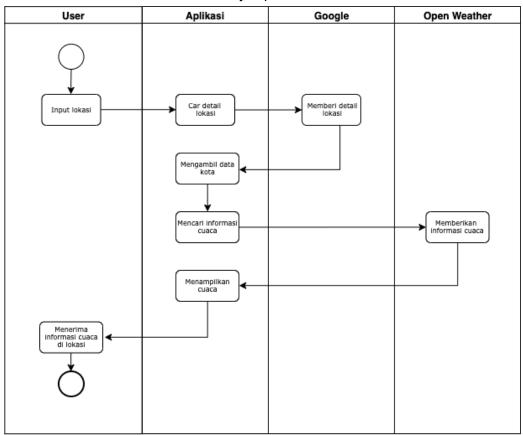
3.2.2. *Timeline*Berikut ini *timeline* pengerjaan aplikasi (sesuai proposal pengajuan proyek)

Milestone	Tanggal	
Dokumen desain aplikasi	12 November 2019	
Membuat repository Github	13 November 2019	
Join repository Github	13 November 2019	
Mengumpulkan <i>requirement</i> untuk aplikasi	15 November 2019	

Finalisasi requirement	18 November 2019
Membuat desain frontend dan backend	25 November 2019
Verifikasi desain frontend dan backend	2 Desember 2019
Integrasi frontend dan backend	6 Desember 2019
Testing dan debugging	10 Desember 2019

3.3. Desain Aplikasi

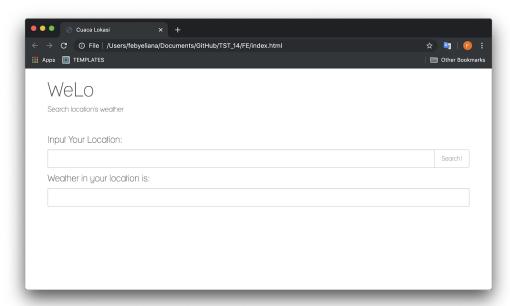
Cara Kerja Aplikasi Berikut ini adalah cara kerja aplikasi.



Untuk membangun aplikasi ini digunakan 2 API yaitu API Get Place Detail dari Muhammad Yanza Hattari (NIM 18217043) dan API Search Weather dari Dwi Nova Wijayanti(NIM 18217048). Pada aplikasi pengguna akan membuat input berupa nama lokasi. Data yang diterima akan menjadi query untuk pencarian detail lokasi pada API Get Place Detail. Dengan memproses query dari input dan key yang sudah disediakan backend, API Get Place Detail akan menghasilkan detail lokasi berupa data bujur dan lintang dari lokasi. Data detail lokasi yang dihasilkan dari API Get Place Detail akan

menjadi query untuk pencarian data cuaca pada API Search Weather. API Search Weather akan mengembalikan data cuaca saat ini dan perkiraan cuaca dari lokasi yang dicari pengguna. Data ini selanjutnya akan ditampilkan pada layar pengguna.

3.3.2. Tampilan Berikut desain dari aplikasi ini



3.4. Hasil Pengembangan Aplikasi

3.4.1. Dokumentasi Pengembangan Aplikasi

- Dokumentasi program
 Kode program dapat diakses menggunakan link berikut
 https://github.com/febyeliana/TST_14
- 2. Dokumentasi API Berikut ini dokumentasi API yang digunakan dari aplikasi ini

Method	Parameter query	Link Endpoint	Deskripsi	Contoh Penggunaan
GET	key, query	http://3.210.119.7 2:5001/weather	Endpoint yang menghubungkan informasi suatu tempat dari google API (berupa <i>latitude</i> dan <i>longitude</i>) dengan menjadi masukan dari Open Weather API untuk mendapatkan informasi cuaca Masukan:	http://3.210.119.72:5 001/weather?key=Y OUR_API_KEY&que ry=Institut Teknologi Bandung

			Key: Google API Key Query: nama tempat yang ingin dicari Keluaran: - Koordinat, - Kode negara, - Nama kota, - Jumlah populasi, - Sunrise, - Sunset, - Timezone, - Suhu, - Tekanan udara, - Kelembapan - Perkiraan hujan - Deskripsi cuaca - Kecepatan angin	
GET	key, query	http://3.210.119.7 2:5001/forecast	Endpoint yang menghubungkan informasi suatu tempat dari google API (berupa <i>latitude</i> dan <i>longitude</i>) dengan menjadi masukan dari Open Weather API untuk mendapatkan informasi <i>forecast</i> Masukan: Key: Google API Key Query: nama tempat yang ingin dicari	http://3.210.119.72:5 001/forecast?key=Y OUR_API_KEY&que ry=Institut Teknologi Bandung
			Keluaran: - Kode negara, - Nama kota, - Jumlah populasi, - Sunrise, - Sunset, - Timezone, - List perkiraan cuaca yang berisi: - Jam dan tanggal, - Suhu, - Tekanan udara,	

			KelembapanPerkiraan hujanDeskripsi cuacaKecepatan angin	
GET	lat, lon	http://3.210.119.7 2:5000/weather	Endpoint untuk mengakses Open Weather API dengan masukan latitude dan longitude dari lokasi untuk memperoleh informasi cuaca	http://3.210.119.72:5 000/weather?lat=-6.8 9148&lon=107.6106 591
			Masukan: Lat: latitude coordinate Lon: longitude coordinate	
			Keluaran: - Koordinat, - Kode negara, - Nama kota, - Jumlah populasi, - Sunrise, - Sunset, - Timezone, - Suhu, - Tekanan udara, - Kelembapan - Perkiraan hujan - Deskripsi cuaca - Kecepatan angin	
GET	lat,lon	http://3.210.119.7 2:5000/forecast	Endpoint untuk mengakses Open Weather API dengan masukan latitude dan longitude dari lokasi untuk memperoleh informasi forecast	http://3.210.119.72:5 000/forecast?lat=-6.8 9148&lon=107.6106 591
			Masukan: Lat: latitude coordinate Lon: longitude coordinate	
			Keluaran: - Kode negara,	

			 Nama kota, Jumlah populasi, Sunrise, Sunset, Timezone, List perkiraan cuaca yang berisi: Jam dan tanggal, Suhu, Tekanan udara, Kelembapan Perkiraan hujan Deskripsi cuaca Kecepatan angin 	
GET	Key, query	http://3.210.119.7 2:1234/search	Endpoint untuk memperoleh informasi detail suatu tempat dari Google API Masukan: Key: Google API Key Query: Nama tempat yang ingin dicari Keluaran: - Alamat - Geometry - Latitude - Longitude - Icon - Id - Name - Phone number - List of Photos - Height - References - Html - Place_id - Rating - List of reviews - Google map URL - Website - status	.210.119.72:1234/se arch?key=YOUR_AP I_KEY&query=Institu t Teknologi Bandung

Dokumentasi Log Kerja
 Dokumentasi pembagian kerja dan log kerja dapat dilihat pada
 bagian log kerja dan trello yang dapat diakses pada link berikut
 https://trello.com/b/ijnwQNK6/18217043-tst

3.4.2. Penggunaan Versioning Control Software

Untuk kebutuhan *versioning control* pada aplikasi yang dikembangkan, kami menggunakan GitHub. Berikut ini adalah link untuk mengakses GitHub dari kelompok 14: https://github.com/febyeliana/TST_14

Pada Github dapat dilihat riwayat *commit* yang dilakukan oleh setiap anggota kelompok. Berikut adalah cara yang kami gunakan untuk melakukan *versioning control* dengan menggunakan GitHub:

- Mengecek apakah terdapat update terbaru yang belum ada di repository lokal. Langkah ini dilakukan dengan melihat commit pada GitHub maupun komunikasi secara langsung.
- 2. Melakukan *pull* dari branch master ke repository lokal dengan menggunakan *command*:

git pull

- 3. Menambahkan file yang mengalami perubahan dengan menggunakan *command*:
 - a. Untuk menambahkan semua file: ait add .
 - b. Untuk menambahkan file tertentu: git add namaFile.py
- 4. Melakukan *commit* dan menambahkan pesan commit sebagai deskripsi singkat mengenai perubahan yang dilakukan dengan menggunakan *command*:

git commit -m " isi pesan commit"

5. Melakukan *push* untuk menambahkan perubahaan pada *repository* lokal ke *branch master* dengan command:

Git push origin master

3.4.3. Perubahan Perencanaan Dalam Eksekusi Kerja

Berikut ini adalah beberapa hal dalam proposal pengajuan proyek yang mengalami perubahan dalam pengerjaannya:

Deployment aplikasi menggunakan Virtual Machine
 Pada proposal pengajuan proyek, aplikasi akan di-deploy menggunakan docker. Namun, karena keterbatasan spesifikasi hardware pengembang, deployment aplikasi diubah menjadi menggunakan Virtual Machine dan di-deploy ke server AWS.

Berikut ini adalah *dependencies requirement* yang diterapkan untuk VM::

requests==2.20.0 Flask==1.1.1 flask_cors==3.0.8

2. Timeline pengerjaan aplikasi

Timeline pengerjaan aplikasi menjadi 2 minggu lebih cepat dibandingkan *timeline* pada proposal pengajuan proyek karena perubahan *requirement*.

3.4.4. Masalah selama Proyek dan *Lesson Learned*

Berikut ini adalah berbagai masalah yang terjadi selama proyek dan lesson learned yang dapat diambil dari masalah tersebut.

1. Perubahan *timeline* proyek

Pada pertengahan pengerjaan proyek ini, terdapat perubahan jadwal pengumpulan menjadi 2 minggu lebih cepat dibandingkan waktu pengumpulan yang telah ditetapkan sebelumnya. Akibatnya kami sebagai *developer* harus melakukan diskusi kembali terkait *timeline* proyek dan juga menetapkan target baru agar proyek dapat diselesaikan sebelum tenggat waktu.

Lesson learned:

Dari proyek ini kami belajar bahwa proyek merupakan suatu hal yang sangat fleksibel dan sangat mungkin terjadi perubahan dalam keberjalanannya. Karena hal tersebut, seorang *developer* harus siap terhadap perubahan yang akan terjadi dan dapat beradaptasi dengan cepat terhadap perubahan agar pekerjaan dapat diselesaikan tepat waktu dan sesuai dengan harapan pemberi proyek.

2. Keterbatasan spesifikasi hardware pengembang

Terdapat perubahan perencanaan dalam eksekusi kerja, yaitu perubahan deployment aplikasi yang pada saat perencanaan proyek akan menggunakan docker, tetapi saat eksekusi menjadi virtual machine. Hal ini terjadi karena adanya keterbatasan spesifikasi hardware dari developer sehingga Docker tidak compatible dengan laptop pengembang.

Permasalahan ini diselesaikan melalui diskusi anggota kelompok, dan diputuskan bahwa deployment akan menggunakan virtual machine. Virtual machine merupakan hal yang baru bagi kami, sehingga kami membutuhkan waktu untuk mempelajari cara

penggunaan *virtual machine* dan melakukan terhadap penggunaannya.

Lesson learned:

Seorang developer harus dapat mengidentifikasi berbagai keterbatasan yang dimiliki dalam mengembangkan suatu sistem dengan baik, agar saat pengembangan telah dilakukan tidak terjadi masalah-masalah teknis yang dapat menghambat pengembangan.

Selain itu, developer harus dapat menguasai berbagai ilmu terkait pengembangan sistem agar saat terjadi suatu masalah dalam melakukan pengembangan, developer dapat mencari alternatif lain untuk menyelesaikan masalah tersebut.

3. Subscribe Google API

Dalam melakukan perencanaan dan pembuatan desain API, kami tidak mempertimbangkan penggunaan Google API yang membutuhkan *key* dari akun berbayar/premium. Hal ini dikarenakan pada awalnya, Google API dapat dipanggil menggunakan *key* dari akun gratis walaupun terdapat keterbatasan kuota penggunaan. Namun, pengembangan sistem menjadi terhambat dikarenakan batasan kuota ini. Masalah ini dapat diselesaikan dengan membuat akun *google developer* premium.

Lesson learned:

Developer harus dapat mengidentifikasi berbagai risiko yang mungkin muncul dalam pengembangan sistem dan juga dapat melakukan mitigasi risiko dalam menghadapi risiko yang mungkin terjadi.

Selain itu, *developer* diharapkan berpikir untuk jangka panjang agar saat mengembangkan suatu sistem yang besar dan kompleks tidak terjadi berbagai masalah yang dapat mengurangi kualitas aplikasi/sistem yang dibangun.

4. Penggunaan API saat pengembangan *front end* sulit karena belum adanya dokumentasi API

Saat melakukan pengembangan *frontend*, terdapat masalah dimana pengembang *front end* merasa kesulitan untuk menggunakan API yang telah dibuat oleh pengembang *back end*. Hal ini menghambat pengembangan *front end* yang dapat berdampak mundurnya *timeline* proyek.

Masalah ini diselesaikan dengan pembuatan dokumentasi API sehingga pengembang *frontend* menjadi paham dengan API yang telah dibuat oleh pengembang *back end*.

Lesson learned:

Saat API telah selesai dibuat, *developer* harus segera membuat dokumentasi API agar API dapat segera dimengerti dan digunakan oleh orang lain yang membutuhkan sehingga keberjalanan proyek masih sesuai dengan *timeline* yang ditetapkan di awal.

5. Penggunaan versioning yang sempat clash antar developer Pada saat awal penggunaan versioning, sempat terjadi clash antar developer dikarenakan waktu push yang hampir bersamaan antara anggota tim. Hal ini menyebabkan terhambatnya pengerjaan proyek karena kode program menjadi bercampur sehingga membutuhkan waktu untuk restore agar kode dapat berjalan dan sesuai dengan perubahan yang telah dilakukan kedua belah pihak.

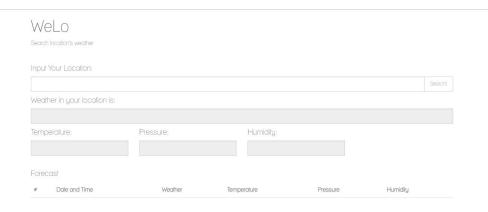
Hal ini terjadi karena kurangnya komunikasi antar anggota kelompok dalam melakukan push ke repository github. Penyelesaian dari masalah ini adalah dengan mengkomunikasikan langsung dan melakukan secara penjadwalan terhadap push.

Lesson learned:

Dalam menjalani proyek, dibutuhkan komunikasi yang baik antar anggota tim sehingga kemungkinan *clash* (baik yang berakibat langsung pada program ataupun *clash* kepentingan) dapat dihindari.

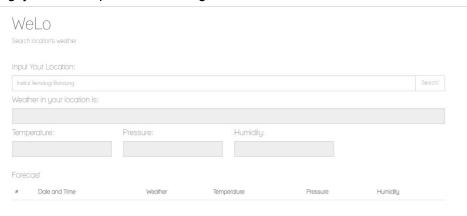
3.4.5. Cara Penggunaan Aplikasi

- Aplikasi ini dapat diakses menggunakan link berikut: http://3.210.119.72:5005/
- 2. Berikut ini adalah tampilan utama dari aplikasi ini

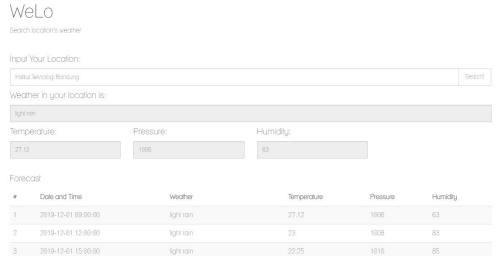


3. Pengguna dapat melakukan pencarian cuaca dari suatu tempat / lokasi

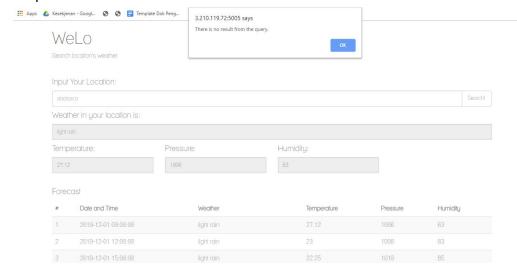
Pengguna dapat melakukan pencarian nama suatu daerah, gedung, jalan, kota, provinsi dan negara.



- 4. Setelah menekan tombol *search*, aplikasi akan memberikan data terkait *weather* dan *forecast* dari lokasi/tempat Data yang akan dikeluarkan:
 - a. Keterangan cuaca saat ini
 - b. Temperatur (dalam celcius) saat ini
 - c. Tekanan udara saat ini
 - d. Kelembaban udara saat ini
 - e. Forecast
 - Tanggal dan jam
 - Keterangan cuaca
 - Temperatur udara
 - Tekanan udara
 - Kelembaban udara



5. Jika nama tempat tidak dapat dikenali, aplikasi dapat memberikan notifikasi bahwa tidak ada hasil pencarian cuaca atas nama tempat tersebut



3.4.6. Kekurangan Aplikasi

- Untuk melakukan pencarian cuaca, aplikasi bergantung kepada Google sebagai penyedia layanan untuk melakukan pencarian lokasi tempat dan Open Weather sebagai penyedia layanan untuk melakukan pencarian cuaca.
- 2. Aplikasi tidak dapat melakukan pencarian tempat dengan nama yang belum teridentifikasi oleh Google.
- Dalam melakukan pencarian cuaca, Open Weather hanya dapat menyediakan informasi cuaca dengan ketelitian suatu kota, sehingga untuk pencarian suatu gedung atau daerah yang lebih kecil, Open Weather akan menyediakan informasi cuaca untuk kota lokasi gedung tersebut.

3.4.7. Future Works

Terdapat berbagai pengembangan yang dapat dilakukan untuk kedepannya:

- 1. Aplikasi dapat diintegrasikan dengan IoT device sehingga aktivitas dalam kegiatan agrikultur dapat terotomasi dan disesuaikan dengan kondisi cuaca.
- 2. Menambahkan sumber perkiraan cuaca dari berbagai sumber lain dan melakukan agregasi data sehingga didapatkan data yang lebih akurat.
- 3. Meningkatan ketelitian cakupan wilayah untuk menampilkan informasi cuaca.

3.4.8. Log Kerja

3.4.8.1. Feby Eliana Tengry /18217030

Tanggal	Tugas	
14 November 2019	Melakukan perencanaan pengerjaan proyek dan pembagian tugas	
18 November 2019	Membuat desain front end	
19 November 2019	Verifikasi desain <i>front end</i> dan <i>endpoint backend</i> dengan kebutuhan	
21 November 2019	Membuat repository github	
22 November 2019	Melakukan pengembangan front end	
27 November 2019	Melakukan unit testing front end	
28 November 2019	Melakukan integrasi back end dan front end	
29 November 2019	Revisi front end menambahkan tampilan data	
29 November 2019	Revisi front end menambahkan error handling	
30 November 2019	System testing	
1 Desember 2019	Membuat laporan & dokumentasi	

3.4.8.2. Muhammad Yanza Hattari /18217043

Tanggal	Tugas
14 November 2019	Melakukan perencanaan pengerjaan proyek dan pembagian tugas

18 November 2019	Membuat desain API yang akan digunakan	
19 November 2019	Verifikasi desain API dan <i>back end</i> apakah sesuai dengan kebutuhan	
22 November 2019	Melakukan pengembangan back end	
26 November 2019	Melakukan unit testing	
28 November 2019	Membantu integrasi back end dan front end	
29 November 2019	Revisi back end yang digunakan (error handling)	
30 November 2019	System testing	
30 November 2019	Melakukan deployment ke server	
1 Desember 2019	Membuat laporan & dokumentasi	