



# FEBI NUR ALIFIAH

Saya merupakan mahasiswa aktif Jurusan Informatika di Universitas Amikom Purwokerto dengan minat pada desain visual, UI/UX, dan pengembangan web sederhana. Saya terbiasa membuat desain antarmuka, serta konten visual menggunakan berbagai tools desain. Saya memiliki semangat belajar tinggi, mampu bekerja dalam tim, dan berkomitmen menghasilkan karya yang rapi dan sesuai kebutuhan.



## RIWAYAT PENDIDIKAN

### **SMK Negeri 1 Purwokerto**

2020-2023, Manajemen Perkantoran

### **Universitas AMIKOM Purwokerto**

2023-sekarang, Informatika



## ORGANISASI

### **KSR Unit Universitas Amikom Purwokerto**

- Sekretaris Divisi Usaha Dana (2023-2024)
- Sekretaris Umum (2024-sekarang)

### **ASSA Organization**

- Sekretaris Badan Riset (2023-2024)
- Koordinator Divisi Konten Kreatif (2025-2026)



## PENGALAMAN

### **PKL - UIN SAIZU Purwokerto**

November - Februari 2022/2023

- Mengelola pelayanan administrasi mahasiswa.
- Pengarsipan surat masuk dan surat keluar serta pengoperasian komputer.

### **KNNI Level II Kompetensi Keahlian OTKP**

Maret 2023

- Memproduksi dokumen, pengarsipan
- Komunikasi Telepon, Mengatur Agenda
- Mengoperasikan Aplikasi Perangkat Lunak

### **Lomba Karya Inovatif Mahasiswa FIK**

Desember 2024

- Menjadi peserta mata lomba Desain UI/UX pada aplikasi coffee shop

## PORTOFOLIO SAYA



📞 0857-1205-6652

🏠 Jl. Raya Karangsari RT 03/ RW 02

✉️ @feby.nraliff

✉️ febinuralifiah@gmail.com



## PROJEK

### **November 2025 | UI/UX Design: Aplikasi ResepKita**

- Merancang UI/UX aplikasi pemesanan makanan berbasis user-centered design.
- Menyusun wireframe & prototipe untuk simulasi alur pengguna.
- Tools: Figma, Wireframing, Prototyping.

### **Juni 2025 | Website SinyalKata: Platform Pembelajaran Bahasa Isyarat**

- Membangun platform web untuk mendukung komunikasi disabilitas.
- Mengembangkan antarmuka responsif dan implementasi web modern.
- Tools: HTML, CSS, JavaScript, PHP.

### **Agustus 2024 | Character Design: Ilustrasi Karakter 2D**

- Membuat asset karakter mulai sketsa manual hingga proses digital coloring.
- Tools: CorelDRAW, After Effects

### **Juli 2025 | 3D Modeling: Desain Ruang Interior**

- Merancang model objek 3D dan animasi dasar untuk visualisasi tata ruang.
- Tools: Blender.

### **Januari 2026 | Video Editing: Pesona Alam Indonesia**

- Tools: CapCut, Motion Text, Transitions

### **Februari 2026 | Personal Portfolio Website**

- Mempresentasikan profil, keahlian, proyek.
- Tools: HTML, CSS, JavaScript, VS Code.