

4.2

① coordenada_t {

unsigned long int id; 8 bytes

int x; 4 bytes

int y; 4 bytes

}

② 34 —> linhas e colunas

0 1 2 3

3 4 5 6

6 7 8 9



0	1	2	3
3	4	5	6
6	7	8	9

le_numero(f):

—> ler um caracter e
retorna um int