

Iniciado em	Thursday, 15 Jul 2021, 10:10
Estado	Finalizada
Concluída em	Thursday, 15 Jul 2021, 10:58
Tempo empregado	48 minutos 35 segundos
Notas	20,0/20,0
Avaliar	10,0 de um máximo de 10,0(100%)

Questão 1

Correto

Atingiu 1,0 de 1,0

No contexto de Crystal Clear, o que significa *comunicação osmótica*?

Escolha uma opção:

- ☐ a. Que a comunicação com o cliente deve ser face a face, preferencialmente.
- ☒ b. Que a equipe deve trabalhar de forma que uns possam ouvir a conversa dos outros. ✓ Entre outras coisas...
- ☐ c. Que o cliente deve estar sempre disponível.
- ☐ d. Que cada um pode falar o que quiser sem medo de represálias.
- ☐ e. Que a equipe deve se reunir de tempos em tempos com o cliente.

Sua resposta está correta.

A resposta correta é: Que a equipe deve trabalhar de forma que uns possam ouvir a conversa dos outros.

Questão 2

Correto

Atingiu 1,0 de 1,0

Sua empresa contratou recentemente um engenheiro de software. Na primeira reunião da equipe ele defendeu a imediata implantação de um processo de desenvolvimento com fases bem definidas, tarefas documentadas com responsáveis e definição de artefatos de entrada e saída. O gerente de projetos teme que a implantação de um novo processo de desenvolvimento possa aumentar muito os custos e reduzir a produtividade da equipe. O engenheiro de software argumentou que a adoção do novo processo vai permitir à empresa com o passar do tempo reduzir o tempo de desenvolvimento de seus produtos, encaixar novos desenvolvedores com mais facilidade na equipe em caso de necessidade, garantir produtos livres de defeitos e capitalizar as experiências aprendidas especialmente com os erros. Em relação à argumentação do engenheiro de software um tópico não está totalmente correto. Qual?

Escolha uma opção:

- ☐ a. Processos não permitem capitalizar experiências, já que não podem ser modificados depois de introduzidos em uma empresa.
- ☐ b. Todos os argumentos do engenheiro de software são perfeitamente aceitáveis e corretos.
- ☐ c. A existência de um processo em nada auxilia a colocação de novos membros da equipe; muito pelo contrário será mais difícil para novos programadores se adaptarem ao processo existente do que entrar em uma equipe que não siga processo algum.
- ☒ d. Um processo não garante que serão gerados produtos livres de defeitos.
✓ O processo pode ser benéfico para minimizar defeitos, mas garantir sua inexistência é um exagero.
- ☐ e. Equipes com processos definidos tendem a ser mais lentas do que equipes sem processo algum, embora produzam com mais qualidade.

Sua resposta está correta.

A resposta correta é: Um processo não garante que serão gerados produtos livres de defeitos.

Questão 3

Correto

Atingiu 1,0 de 1,0

Um dos mitos administrativos de software diz que “Se o projeto estiver atrasado sempre é possível adicionar mais programadores para cumprir o cronograma.”. Porque isso é um mito?

Escolha uma opção:

- ☐ a. Porque adicionar mais pessoas a um projeto sempre causa mais atrasos.
- ☐ b. Porque o ideal é que as funcionalidades não implementadas sejam deixadas para outro ciclo de desenvolvimento.
- ☒ c. Porque adicionar mais pessoas a um projeto sem um planejamento adequado para isso pode provocar mais atrasos ainda. ✓
- ☐ d. Porque as atividades de um projeto de software tipicamente não podem ser desenvolvidas em paralelo e, assim, de nada adianta adicionar mais pessoas.
- ☐ e. Porque é sempre difícil adicionar novas pessoas a um projeto já em andamento.

Sua resposta está correta.

A resposta correta é: Porque adicionar mais pessoas a um projeto sem um planejamento adequado para isso pode provocar mais atrasos ainda.

Questão 4

Correto

Atingiu 1,0 de 1,0

O modelo Cascata com Redução de Risco apresenta algumas sugestões de técnicas a serem utilizadas a fase espiral. Qual das opções abaixo **não** corresponde a uma destas técnicas?

Escolha uma opção:

- ☒ a. Planejar e executar os testes de unidade, integração e sistema. ✓ Essa é uma atividade importante, mas não é uma das sugestões para minimização de riscos.
- ☐ b. Filmar os usuários utilizando os sistemas antigos, sejam eles informatizados ou não.
- ☐ c. Desenvolver *storyboards* com o usuário.
- ☐ d. Desenvolver protótipos de interface com o usuário.
- ☐ e. Conduzir vários ciclos de entrevistas com o usuário e cliente.

Sua resposta está correta.

A resposta correta é: Planejar e executar os testes de unidade, integração e sistema.

Questão 5

Correto

Atingiu 1,0 de 1,0

Qual o principal problema com o modelo Codificar e Consertar?

Escolha uma opção:

- ☒ a. Software modificado sem planejamento fica cada vez mais difícil de modificar. ✓
- ☐ b. Não há fases bem estabelecidas.
- ☐ c. Não há iteratividade com o cliente, que só recebe um produto no final do processo de desenvolvimento.
- ☐ d. Necessita de programadores e analistas com grande experiência para funcionar bem.
- ☐ e. A falta de documentação impossibilita a definição de qualquer sistema.

Sua resposta está correta.

A resposta correta é: Software modificado sem planejamento fica cada vez mais difícil de modificar.

Questão 6

Correto

Atingiu 1,0 de 1,0

Qual das situações abaixo exige maior intensidade e detalhe na disciplina RUP de modelagem de negócio?

Escolha uma opção:

- ☐ a. Modelo de negócio genérico.
- ☐ b. Uma empresa, vários sistemas.
- ☒ c. Novo negócio. ✓
- ☐ d. Organograma.
- ☐ e. Modelagem de domínio.

Sua resposta está correta.

A resposta correta é: Novo negócio.

Questão 7

Correto

Atingiu 1,0 de 1,0

Qual a diferença entre o modelo V e o modelo W que levou à criação deste último?

Escolha uma opção:

- ☐ a. O modelo W inclui a possibilidade de prototipação *throw-away*, o que ajuda a reduzir os riscos do projeto.
- ☒ b. O modelo W inclui o planejamento do teste durante a fase construtiva e atividades de correção durante a fase de verificação. ✓
- ☐ c. O modelo W é mais adequado a equipes grandes e projetos complexos.
- ☐ d. O modelo W é iterativo e cíclico.
- ☐ e. O modelo W consiste em realizar todos os passos do modelo V duas vezes, sendo que o sistema construído na segunda vez será provavelmente melhor do que na primeira vez.

Sua resposta está correta.

A resposta correta é: O modelo W inclui o planejamento do teste durante a fase construtiva e atividades de correção durante a fase de verificação.

Questão 8

Correto

Atingiu 1,0 de 1,0

De acordo com a norma ISO/IEC TS 24748-1:2016, o que é um processo de aquisição?

Escolha uma opção:

- ☐ a. É o processo de fornecimento do produto de software para o cliente após seu desenvolvimento.
- ☐ b. É o processo de compra de produtos de software de terceiros.
- ☐ c. É o processo de obtenção, seja por compra ou não, de componentes de software para uso no processo de desenvolvimento.
- ☒ d. É o processo de estabelecimento de um vínculo entre o fornecedor e o cliente para o início de um projeto de software. ✓
- ☐ e. É o processo de aquisição do conhecimento necessário para o desenvolvimento de um produto de software.

Sua resposta está correta.

A resposta correta é: É o processo de estabelecimento de um vínculo entre o fornecedor e o cliente para o início de um projeto de software.

Questão 9

Correto

Atingiu 1,0 de 1,0

Qual das opções abaixo representa um mito?

Escolha uma opção:

- ☐ a. O reuso de software pode reduzir a segurança.
- ☐ b. Aumentar a confiabilidade do software nem sempre aumenta sua segurança.
- ☐ c. É possível avaliar a qualidade de um programa mesmo antes de ele estar funcionando.
- ☐ d. Além do software funcionando, outras entregas podem ser importantes.
- ☒ e. O teste sistemático do software pode eliminar todos os erros. ✓ Na maioria dos sistemas o teste sistemático apenas garante que erros foram encontrados, mas não garante que o produto esteja totalmente livre deles,

Sua resposta está correta.

A resposta correta é: O teste sistemático do software pode eliminar todos os erros.

Questão 10

Correto

Atingiu 1,0 de 1,0

O que é um *processo*, no contexto de engenharia de software?

Escolha uma opção:

- ☒ a. Um conjunto de atividades interdependentes, com responsáveis e com entradas e saídas definidas. ✓
- ☐ b. Um conjunto de atividades interdependentes, com participantes e com saídas definidas.
- ☐ c. Um conjunto de atividades interdependentes, com procedimento e com regras definidas.
- ☐ d. Um conjunto de atividades independentes, com responsáveis e com entradas e saídas definidas.
- ☐ e. Um conjunto de atividades independentes, com responsáveis e com entradas definidas.

Sua resposta está correta.

A resposta correta é: Um conjunto de atividades interdependentes, com responsáveis e com entradas e saídas definidas.

Questão 11

Correto

Atingiu 1,0 de 1,0

O planejador de seu projeto apresentou várias atividades no plano de trabalho. Uma delas, porém não está adequadamente especificada como atividade de projeto. Qual?

Escolha uma opção:

- ☒ a. Examinar os documentos de requisitos. ✓
- ☐ b. Refinar o modelo de casos de uso, acrescentando as associações de dependência entre eles quando for o caso.
- ☐ c. Produzir a listagem de requisitos suplementares a partir de entrevista com o cliente.
- ☐ d. Elaborar os protótipos de tela para as principais telas do sistema.

Sua resposta está correta.

A atividade deveria produzir um artefato de saída; "examinar" é uma ação, mas nada produz de palpável.

A resposta correta é: Examinar os documentos de requisitos.

Questão 12

Correto

Atingiu 1,0 de 1,0

O manifesto ágil introduziu 12 princípios que são aceitos pelos métodos de desenvolvimento considerados ágeis. Qual dos princípios abaixo está *incorretamente* definido?

Escolha uma opção:

- ☐ a. *Mudanças* nos requisitos são bem vindas, mesmo nas etapas finais do projeto.
- ☐ b. *Simplicidade* – a arte de maximizar a quantidade de trabalho não feito – é essencial.
- ☒ c. O *sprint burndown chart* é a medida primordial de progresso. ✓
Software funcionando é a medida primordial de progresso.
- ☐ d. As melhores arquiteturas, requisitos e projetos emergem de *equipes auto-organizadas*.
- ☐ e. Atenção contínua a *excelência técnica* e bom design melhora a agilidade.

Sua resposta está correta.

A resposta correta é: O *sprint burndown chart* é a medida primordial de progresso.

Questão 13

Correto

Atingiu 1,0 de 1,0

Em relação aos modelos ágeis e prescritivos, é correto afirmar que:

Escolha uma opção:

- ☐ a. Modelos ágeis tem foco nas pessoas e na descrição das atividades, enquanto modelos prescritivos tem foco no controle e adaptação.
- ☒ b. Modelos ágeis tem foco nas pessoas e adaptação, enquanto modelos prescritivos tem foco no controle e na descrição das atividades ✓
- ☐ c. Modelos ágeis tem foco no controle e na descrição das atividades, enquanto modelos prescritivos tem foco nas pessoas e adaptação.
- ☐ d. Modelos ágeis tem foco no controle e adaptação, enquanto modelos prescritivos tem foco nas pessoas e na descrição das atividades.
- ☐ e. Modelos ágeis tem foco nas pessoas, enquanto modelos prescritivos tem foco no controle, na descrição das atividades e na adaptação.

Sua resposta está correta.

A resposta correta é: Modelos ágeis tem foco nas pessoas e adaptação, enquanto modelos prescritivos tem foco no controle e na descrição das atividades

Questão 14

Correto

Atingiu 1,0 de 1,0

Ter o cliente presente é uma prática ágil importante em muitos modelos como XP e Crystal Clear. Sabendo disso sua empresa sempre tenta sempre ter um especialista da empresa cliente presente no local de trabalho pelo menos quatro horas por dia. Em um contrato específico a empresa cliente disse ser impossível disponibilizar um profissional experiente por todo este período e lhe apresentou como contraproposta 5 possibilidades. Qual delas seria a melhor considerando os valores e princípios ágeis?

Escolha uma opção:

- ☒ a. A empresa cliente disponibilizaria o especialista duas vezes por semana por um período de duas horas na empresa cliente, mas disponibilizaria ainda um telefone direto e contato por internet (voz e vídeo) para consultas quando necessário. ✓
- ☐ b. A empresa cliente enviaria o especialista duas vezes por mês para ficar um dia inteiro na empresa desenvolvedora, sanando assim as dúvidas de requisitos e homologando o trabalho realizado.
- ☐ c. A empresa cliente disponibilizaria documentação suficiente para o desenvolvimento do projeto de forma que as interações com especialistas não sejam mais necessárias.
- ☐ d. A empresa cliente se coloca à disposição para que um representante da empresa desenvolvedora possa vir a ela e tirar dúvidas sempre que necessário.
- ☐ e. A empresa cliente em vez de um profissional especialista enviaria um estagiário quatro horas por dia para se integrar a equipe de desenvolvimento. Sempre que necessário, o estagiário poderia contatar o especialista para eliminar suas dúvidas.

Sua resposta está correta.

A resposta correta é: A empresa cliente disponibilizaria o especialista duas vezes por semana por um período de duas horas na empresa cliente, mas disponibilizaria ainda um telefone direto e contato por internet (voz e vídeo) para consultas quando necessário.

Questão 15

Correto

Atingiu 1,0 de 1,0

Um gerente de uma empresa de software de médio porte contratou um consultor para fazer o mapeamento de processos de desenvolvimento e desenhar novos processos mais eficientes. Ao final do trabalho o consultor entregou um manual de processos completo que foi repassado para todos os funcionários da empresa e determinado que a partir de então fossem observados esses novos processos. Após alguns meses o gerente percebeu que a eficiência da empresa não havia melhorado. Considerando os mitos administrativos de Pressman, qual seria ser a possível causa dessa decepção?

Escolha uma opção:

- ☒ a. A simples existência de um manual de processos e sua apresentação à equipe não significa que ele será seguido. ✓ Normalmente processos são adotados ou modificados de forma gradual e necessitam de convencimento e cooperação dos envolvidos.
- ☐ b. Como os novos processos foram comunicados à toda a equipe e a eficiência não melhorou, o mais provável é que os processos criados pelo consultor não eram tão bons quanto se pensava.
- ☐ c. De nada adianta criar novos processos de desenvolvimento, pois quando os requisitos do cliente mudam com frequência sempre ocorrerão atrasos no cronograma.
- ☐ d. Processos que buscam maior eficiência acabam por reduzir a qualidade do produto final. Por isso, os desenvolvedores possivelmente não estão seguindo os novos processos, pois não querem criar problemas para o cliente.
- ☐ e. A equipe não segue os novos processos porque estes não foram devidamente comunicados.

Sua resposta está correta.

A resposta correta é: A simples existência de um manual de processos e sua apresentação à equipe não significa que ele será seguido.


Questão 16

Correto

Atingiu 1,0 de 1,0

Você está sendo contratado para planejar um projeto e contratar uma equipe de desenvolvimento. Você terá liberdade para escolher um dos modelos de desenvolvimento mencionados abaixo. Uma estimativa prévia já demonstrou que o projeto deverá durar vários anos e o tamanho médio da equipe será de cerca de 50 pessoas. Os requisitos de alto nível e modelo de negócio já são relativamente bem conhecidos e estáveis. Você terá tempo e recursos para capacitar a equipe no modelo de desenvolvimento a ser desenvolvido, bem como adquirir todas as ferramentas computacionais necessárias para dar bom andamento ao projeto. Nestas condições, qual dos modelos de desenvolvimento mencionados abaixo seria o mais adequado?

Escolha uma opção:

- ☐ a. Prototipação evolucionária
- ☐ b. Crystal Clear
- ☐ c. XGH
- ☒ d. RUP  É um modelo organizado para equipes deste tamanho. Como haverá suporte para treinamento e ferramentas, ele parece o mais adequado neste caso.
- ☐ e. XP

Sua resposta está correta.

A resposta correta é: RUP

Questão 17

Correto

Atingiu 1,0 de 1,0

O modelo conhecido como “Entrega em Estágios”:

Escolha uma opção:

- ☐ a. Enfatiza a importância do teste no desenvolvimento de software e indica que esta deve ser uma preocupação constante, e não apenas uma etapa colocada ao final do processo de desenvolvimento.
- ☐ b. Introduziu a noção de que se pode trabalhar prioritariamente com as funcionalidades mais importantes, deixando as menos importantes para o final, de forma que se houverem atrasos e o prazo for rígido, pelo menos as funcionalidades mais importantes serão entregues no prazo.
- ☐ c. Introduz a noção de que riscos são fatores determinantes para o sucesso de um projeto de software e, portanto, devem ser os primeiros aspectos a serem analisados.
- ☒ d. Introduziu a noção de que é possível planejar e entregar partes prontas do sistema antes do final do projeto. ✓
- ☐ e. Propõe o uso de protótipos para ajudar a compreensão da arquitetura, interface e mesmo dos requisitos do sistema, o que é extremamente útil quando não é possível conhecer bem estes aspectos a priori.

Sua resposta está correta.

A resposta correta é: Introduziu a noção de que é possível planejar e entregar partes prontas do sistema antes do final do projeto.

Questão 18

Correto

Atingiu 1,0 de 1,0

Quais são os “blocos de construção” do RUP?

Escolha uma opção:

- ☐ a. Procedimentos, regras e mentores de ferramenta.
- ☐ b. Planos de fase e planos de iteração.
- ☐ c. Riscos, casos de uso e solicitações de modificação.
- ☒ d. Papeis, artefatos, atividades e workflows. ✓
- ☐ e. Workflows.

Sua resposta está correta.

A resposta correta é: Papeis, artefatos, atividades e workflows.

Questão 19

Correto

Atingiu 1,0 de 1,0

A engenharia de software passou pela fase das *balas de prata* nos anos 1980. Qual foi a ênfase da pesquisa neste período que deu origem a este nome?

Escolha uma opção:

- ☐ a. Acreditava-se que a engenharia de software deveria ser usada com cuidado, assim como uma bala de prata, que não deve ser desperdiçada.
- ☐ b. Acreditava-se que as técnicas propostas nos anos 1960 já tinham resolvido o problema da crise do software, ou seja, as balas de prata já tinham atingido seu alvo.
- ☐ c. A área avançava rapidamente, ou seja, na velocidade de uma bala de prata.
- ☐ d. Todos já sabiam, desde o início dos anos 1970, que não havia balas de prata, ou seja, que a crise do software não poderia ser resolvida nunca.
- ☒ e. Como na lenda do lobisomem, acreditava-se que cada nova técnica proposta era uma bala de prata que mataria a fera da crise do software. ✓

Sua resposta está correta.

A resposta correta é: Como na lenda do lobisomem, acreditava-se que cada nova técnica proposta era uma bala de prata que mataria a fera da crise do software.

Questão 20

Correto

Atingiu 1,0 de 1,0

Qual fase do processo unificado se caracteriza por produzir uma arquitetura estável ao seu final?

Escolha uma opção:

- ☐ a. Construção
- ☒ b. Elaboração ✓
- ☐ c. Concepção
- ☐ d. Produção
- ☐ e. Transição

Sua resposta está correta.

A resposta correta é: Elaboração