Painel ► Cursos ► INE5421-05208 (20202) ► ATIVIDADES ASSÍNCRONAS ► Verificação de Aprendizado - Vídeo-aula 01

Iniciado em	Tuesday, 2 Feb 2021, 16:31
Estado	Finalizada
Concluída em	Tuesday, 2 Feb 2021, 16:38
Tempo empregado	7 minutos 40 segundos

**Avaliar** 10,00 de um máximo de 10,00(100%)

## Questão 1

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00 O que é verdadeiro afirmar sobre interface de retarguarda?

Escolha uma ou mais:

- ☑ a. É composta pelas fases de otimização de código e geração de código objeto ✓ isso!
- b. A interface de retaguarda é independente da linguagem fonte e dependente do hardware 
  isso!
- c. É composta pelas fases de geração de código intermediário, otimização de código e geração de código objeto.
- d. A interface de retaguarda é dependente da linguagem fonte e do hardware
- e. É possível ter, para uma mesma linguagem, diversos back-ends, para que um mesmo código seja executado em diferentes plataformas 

  isso!

Sua resposta está correta.

As respostas corretas são: É composta pelas fases de otimização de código e geração de código objeto, É possível ter, para uma mesma linguagem, diversos back-ends, para que um mesmo código seja executado em diferentes plataformas, A interface de retaguarda é independente da linguagem fonte e dependente do hardware

#### Questão 2

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00 Quais são as principais funções da Tabela de Símbolos??

Escolha uma ou mais:

- 🗸 💮 a. armazenar nomes de variáveis e funções 🧹 🛮 isso!
- b. armazenar funções auxiliares oriundas de bibliotecas, que serão linkadas ao código compilado
- c. armazenar endereços de memória para otimização de código
- d. armazenar informações sobre o nível das funções e seus parâmetros 
  isso!
- ✓ e. prover informações gerais sobre tipos de variáveis para as fases de análise semântica e geração de código intermediário ✓ isso!
- f. armazenar valores de constantes e valores de variáveis internas para geração de código intermediário 
  isso!
- g. armazenar valores de constantes e endereços de memória, auxiliando na execução do código

Sua resposta está correta.

## Obrigada!

As respostas corretas são: armazenar nomes de variáveis e funções, prover informações gerais sobre tipos de variáveis para as fases de análise semântica e geração de código intermediário, armazenar informações sobre o nível das funções e seus parâmetros, armazenar valores de constantes e valores de variáveis internas para geração de código intermediário

## Questão 3

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00 Assinale as alternativas que correspondem às funções de um analisador sintático:

Escolha uma ou mais:

- a. Verificar se as estruturas correspondem às estruturas válidas na gramática da linguagem
- b. Extrair informações para a geração de código intermediário
- c. Identificar erros sintáticos
- d. Verificar a adequação dos comandos com os tipos de variáveis esperadas
- e. Agrupar tokens em estruturas de "frases"
- f. Identificar erros do tipo "type mismatch"

Sua resposta está correta.

As respostas corretas são: Agrupar tokens em estruturas de "frases", Verificar se as estruturas correspondem às estruturas válidas na gramática da linguagem, Identificar erros sintáticos

Correto	fonte.
Atingiu 1,00 de 1,00	Escolha uma opção: <ul> <li>Verdadeiro ✓</li> <li>Falso</li> </ul>
	isso!
	valeu!
	A resposta correta é 'Verdadeiro'.
Questão 5	Assinale as alternativas correspondentes às funções do analisador léxico:
Atingiu 1,00 de	Escolha uma ou mais:
1,00	🧷 a. ignorar elementos sem valor sintático 🧹
	b. "scannear" a entrada, montando estruturas em nível de "frases"
	🕜 c. agrupar os caracteres em itens léxicos (chamados lexemas) 🗸
	d. identificar caracteres especiais
	☑ e. ler o programa fonte caracter por caracter
	f. verificar a declaração e o uso de variáveis
	📝 g. encaixar os lexemas em um "padrão", constituindo um token 🎺
	h. validar estruturas de controle
	☑ i. detectar erros léxicos ✓

Um passo em um processo de compilação refere-se à leitura integral do texto

Sua resposta está correta.

# Obrigada!

Questão 4

As respostas corretas são: ler o programa fonte caracter por caracter, agrupar os caracteres em itens léxicos (chamados lexemas), encaixar os lexemas em um "padrão", constituindo um token, ignorar elementos sem valor sintático, detectar erros léxicos

# Questão 6

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00 Quais são as três fases que compõem a etapa de síntese de um processo de compilação?

Resposta: Geração de Código Intermediário, Otimização de Código, Geração de

**\** 

#### Isso!

Obrigada por sua resposta!

A resposta correta é: Geração de Código Intermediário, Otimização de Código, Geração de Código Objeto.

## Questão 7

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00 O que é possível afirmar sobre a quantidade de número de passos em um processo de compilação?

Escolha uma ou mais:

- a. Quanto maior o número de passos, maior é a quantidade de otimizações podem ser feitas
- ✓ b. Quanto maior o número de passos, maior é o tempo gasto no processo de compilação √
- c. Quanto maior o número de passos, menos complexo é o processo de compilação.
- d. Quanto maior o número de passos, maior é o consumo de memória.

Sua resposta está correta.

As respostas corretas são: Quanto maior o número de passos, maior é a quantidade de otimizações podem ser feitas, Quanto maior o número de passos, maior é o tempo gasto no processo de compilação

## Questão 8

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00 Quais são as três fases que compõem a etapa de análise de um processo de compilação?

Resposta: Análise Léxica, Análise Sintática e Análise Semântica.

Isso!

Obrigada por sua resposta!

A resposta correta é: Análise Léxica, Análise Sintática e Análise Semântica...

Questão 9	Quais são as fases que compõem a interface de vanguarda?	
Correto Atingiu 1,00 de	Escolha uma ou mais:	
1,00	a. otimização de código	
	b. tabela de símbolos	
	c. geração de código intermediário 🗸 isso!	
	d. análise semântica 🗸 isso!	
	e. geração de código objeto	
	f. análise léxica 🗸 isso!	
	g. tratamento de erros	
	✓ h. análise sintática ✓ isso!	
	Sua resposta está correta.	
	As respostas corretas são: análise léxica, análise sintática, análise semântica,	
	geração de código intermediário	
Questão 10	Um compilador é um tradutor que traduz um programa descrito em uma linguagem de alto nível A para uma linguagem de mais baixo nível B.	
Correto	iniguagem de aito niver A para uma iniguagem de mais baixo niver b.	
Atingiu 0,50 de 0,50	Escolha uma opção:	
,	Verdadeiro	
	Falso	
	isso! A linguagem alvo pode ser assembly ou linguagem de máquina.	
	A resposta correta é 'Verdadeiro'.	
	A resposta correta e verdadeno.	
Questão 11	Quais são as duas etapas ou partes em que divide o processo de compilação?	
Correto		
Atingiu 0,50 de 0,50	Resposta: Etapas de análise e de síntese	
	isso!	
	A resposta correta é: Etapas de análise e de síntese.	
<b>⊿</b>	Downsta	
■ Sala de Aula Remota		
Seguir para.		
	Varificação do Aprophizado Vídos aula 02 N	