Construção de Compiladores - INE5426

Relatório - AL 2 Construção de Analisador Sintático

Universidade Federal de Santa Catarina

Eduardo Gutterres [17200439] Felipe de Campos Santos [17200441] Ricardo Giuliani [17203922] PROGRAM → (STATEMENT | FUNCLIST)?

FUNCLIST → FUNCDEF FUNCLIST | FUNCDEF

FUNCDEF → def ident(PARAMLIST){STATELIST}

PARAMLIST → ((int | float | string) ident, PARAMLIST | (int | float | string) ident)?

STATEMENT → (VARDECL; | ATRIBST AT; | PRINTSTAT; | READSTAT; | RETURNSTAT; |

IFSTAT | FORSTAT | {STATELIST} | break ; | ;)

VARDECL → (int | float | string) ident ([int constant])*

ATRIBST AT → LVALUE = (EXPRESSION | ALLOCEXPRESSION | FUNCCALL)

FUNCCALL → ident(PARAMLISTCALL)

PARAMLISTCALL → (ident, PARAMLISTCALL | ident)?

PRINTSTAT → print EXPRESSION

READSTAT → read LVALUE

RETURNSTAT → return

IFSTAT \rightarrow if(EXPRESSION) STATEMENT (else STATEMENT)?

FORSTAT → for(ATRIBSTAT; EXPRESSION; ATRIBSTAT) STATEMENT

STATELIST → STATEMENT (STATELIST)?

ALLOCEXPRESSION → new (int | float | string) ([NUMEXP RESSION])+

EXPRESSION → NUMEXPRESSION ((< | > | <= | >= | ! =) NUMEXPRESSION)?

NUMEXPRESSION → TERM ((+ |-) TERM)*

TERM → UNARYEXPR((* | / | %) UNARYEXPR)*

UNARYEX R \rightarrow ((+ |-))? FACTOR

FACTOR → (int constant | float constant | string constant | null || LVALUE

|(NUMEXPRESSION))

LVALUE → ident([NUMEXPRESSION])*

Lembrando que:

o símbolo * significa zero ou mais ocorrências;

o símbolo + significa uma ou mais ocorências;

o símbolo ? significa zero ou uma ocorrência;

1. Colocando a gramática na forma convencional

```
PROGRAM → STATEMENT | FUNCLIST | &
FUNCLIST → FUNCDEF FUNCLIST | FUNCDEF
FUNCDEF → def ident(PARAMLIST){STATELIST}
PARAMLIST → int PARAMLIST' | float PARAMLIST' | string PARAMLIST' | &
PARAMLIST' → ident, PARAMLIST | ident
STATEMENT → VARDECL; | ATRIBSTAT; | PRINTSTAT; | READSTAT; |
             RETURSTAT; | IFSTAT; | FORSTAT; | {STATELIST} | break; | ;
VARDECL → int VARDECL' | float VARDECL' | string VARDECL'
VARDECL' → ident VARDECL"
VARDECL" → [int_constant]VARDECL" | &
ATRIBSTAT → LVALUE = RIGHT ATRIB
RIGHT ATRIB → EXPRESSION | ALLOCEXPRESSION | FUNCCALL
FUNCCALL → ident(PARAMLISTCALL)
PARAMLISTCALL → ident, PARAMLISTCALL | ident | &
PRINTSTAT → print EXPRESSION
READSTAT → read LVALUE
RETURNSTAT → return
IFSTAT \rightarrow if(EXPRESSION) STATEMENT ELSESTAT
ELSESTAT → else STATEMENT | &
FORSTAT → for(ATRIBSTAT; EXPRESSION; ATRIBSTAT) STATEMENT
STATELIST → STATEMENT | STATEMENT STATELIST
ALLOCEXPRESSION → new ALLOCEXPRESSION'
ALLOCEXPRESSION' → int OPT ALLOC EXPR | float OPT ALLOC EXPR |
                     string OPT ALLOC EXPR
OPT_ALLOC_EXPR → [NUMEXPRESSION] |
                     [NUMEXPRESSION] OPT ALLOC EXPR
EXPRESSION → NUMEXPRESSION | NUMEXPRESSION CMP NUMEXPRESSION
CMP \rightarrow < | > | <= | >= | == | !=
NUMEXPRESSION → TERM NUMXPRESSION'
NUMEXPRESSION' → + TERM NUMEXPRESSION' | - TERM NUMEXPRESSION' |
                   NUMEXPRESSION' | &
TERM → UNARYEXPR OPT UNARY TERM
OPT_UNARY_TERM → * UNARYEXPR | / UNARYEXPR | % UNARYEXPR |
OPT_UNARY_TERM | &
UNARYEXPR → + FACTOR | - FACTOR
FACTOR → int_constant | float_constant | string_constant | null | LVALUE |
         (NUMEXPRESSION)
LVALUE → ident LVALUE'
LVALUE' → [NUMEXPRESSION] | LVALUE' | &
```

obs: grifado em amarelo, vemos os terminais dessa gramática. Esses destaques foram omitidos no resto do relatório.

2. Recursão à esquerda

A gramática descrita acima, que será chamada de **ConvCC-2021-2** não possui recursão a esquerda, visto que para nenhum não-terminal A existe

A = *> Ac

sendo c qualquer outro terminal ou não terminal.

3. Fatoração à esquerda

A falta de fatoração à esquerda ocorre quando existe duas ou mais produções possíveis, que tem um começo em comum, para um mesmo não terminal A:

 $A => cB \mid cC$

Nesse caso não, nossa gramática não está fatorada (ou seja, existem produções do tipo acima).

Nossa gramática fatorada:

PROGRAM → STATEMENT | FUNCLIST | &

FUNCLIST → FUNCDEF FUNCLIST2

FUNCLIST2 → FUNCLIST | &

FUNCDEF → def ident(PARAMLIST){STATELIST}

PARAMLIST → int PARAMLIST' | float PARAMLIST' | string PARAMLIST' | &

PARAMLIST' → ident PARAMLIST2

PARAMLIST2 → , PARAMLIST | &

STATEMENT → VARDECL; | ATRIBSTAT; | PRINTSTAT; | READSTAT; | RETURSTAT; |

IFSTAT; | FORSTAT; | {STATELIST} | break; |;

VARDECL → int VARDECL' | float VARDECL' | string VARDECL'

VARDECL' → ident ARRAY_OPT

ARRAY OPT → [int_constant]ARRAY OPT | &

ATRIBSTAT → LVALUE = RIGHT ATRIB

RIGHT ATRIB → EXPRESSION | ALLOCEXPRESSION | FUNCCALL

FUNCCALL → ident(PARAMLISTCALL)

PARAMLISTCALL → ident PARAMLISTCALL2

PARAMLISTCALL 2 → ,PARAMLISTCALL | &

PRINTSTAT → print EXPRESSION

 $\mathsf{READSTAT} \to \mathsf{read}\;\mathsf{LVALUE}$

RETURNSTAT → return

IFSTAT → if(EXPRESSION) STATEMENT ELSESTAT

ELSESTAT → else STATEMENT | &

FORSTAT → for(ATRIBSTAT; EXPRESSION; ATRIBSTAT) STATEMENT

STATELIST → STATEMENT OPT_STATELIST

OPT STATELIST → STATELIST | &

ALLOCEXPRESSION → new ALLOCEXPRESSION'

ALLOCEXPRESSION' → int OPT_ALLOC_EXPR | float OPT_ALLOC_EXPR | string

OPT ALLOC EXPR

OPT_ALLOC_EXPR → [NUMEXPRESSION] ALLOCEXPRESSION2

ALLOCEXPRESSION2 → OPT ALLOC EXPR | &

EXPRESSION \rightarrow NUMEXPRESSION EXPRESSION2 EXPRESSION2 \rightarrow CMP NUMEXPRESSION | & CMP \rightarrow < | > | <= | >= | != | NUMEXPRESSION \rightarrow TERM NUMEXPRESSION' | - TERM NUMEXPRESSION' | - TERM NUMEXPRESSION' | & TERM \rightarrow UNARYEXPR OPT_UNARY_TERM OPT_UNARY_TERM OPT_UNARY_TERM \rightarrow * UNARYEXPR | / UNARYEXPR | % UNARYEXPR | & UNARYEXPR \rightarrow + FACTOR | - FACTOR | FACTOR FACTOR \rightarrow int_constant | float_constant | string_constant | null | LVALUE | (NUMEXPRESSION) LVALUE \rightarrow ident LVALUE' LVALUE' | &

4.LL(1)

Pelo teorema, temos que uma Gramática está em LL(1) se e somente se, para toda regra de produção, neste caso determinada por A -> B | C, temos:

- First(B) \cap First(C) = \emptyset
- Se C -> ε, então First(B) ∩ Follow(A) = Ø
- Se B -> €, então First(C) ∩ Follow(A) = Ø

Analisando a tabela de Firsts e Follows abaixo, podemos observar que todas estas condições são satisfeitas para a gramática descrita na seção anterior. Portanto, a gramática está em LL(1).

	First	Follow
PROGRAM	E, break, def, return, float, if, ident, int, for, print, read, string, {, ;	\$
FUNCLIST	def	\$
FUNCLIST2	٤, def	\$
FUNCDEF	def	\$, def
PARAMLIST	٤, string, float, int)
PARAMLIST'	ident)
PARAMLIST2	ε, ,)
STATEMENT	print, break, read, string, return, float, if, ident, {, ;, int, for	\$, break, return, float, if, else, ident, int, for, print, read, string, ;, {, }

VARDECL	string, float, int	;
VARDECL'	ident	;
ARRAY_OPT	٤, [;
ATRIBSTAT	ident), ;
RIGHT_ATRIB	int_constant, new, float_constant, (, ident, string_constant, +, null, -), ;
FUNCCALL	ident), ;
PARAMLISTCALL	ident)
PARAMLISTCALL2	ε, ,)
PRINTSTAT	print	,
READSTAT	read	·
RETURNSTAT	return	;
IFSTAT	if	· ,
ELSESTAT	٤, else	·
FORSTAT	for	;
STATELIST	print, break, read, string, return, float, if, ident, {, ;, int, for	}
OPT_STATELIST	£, break, return, float, if, ident, int, for, print, read, string, {, ;	}
ALLOCEXPRESSION	new), ;
ALLOCEXPRESSION'	string, float, int), ;
OPT_ALLOC_EXPR]), ;
ALLOCEXPRESSION2	ε, [), ;
EXPRESSION	int_constant, float_constant, (, string_constant, ident, +, null, -), ;
EXPRESSION2	£, >=, !=, <, <=, ==, >), ;
СМР	>=, !=, <, <=, ==, >	int_constant, float_constant, (, string_constant, ident, +, null, -

NUMEXPRESSION	int_constant, float_constant, (, string_constant, ident, +, null, -	>=, !=, <,), <=, ;, ==,], >
NUMEXPRESSION'	٤, +, -	>=, !=, <,), <=, ;, ==,], >
TERM	int_constant, float_constant, (, string_constant, ident, +, null, -	>=, !=, <,), <=, ;, ==, +,], >,
OPT_UNARY_TERM	٤, %, *, /	>=, !=, <,), <=, ;, ==, +,], >, -
UNARYEXPR	int_constant, float_constant, (, string_constant, ident, +, null, -	>=, %,), <=, *, ==, +, >, -, /, !=, <, ;,]
FACTOR	int_constant, float_constant, (, string_constant, ident, null	>=, %,), <=, *, ==, +, >, -, /, !=, <, ;,]
LVALUE	ident	>=, %,), <=, *, ==, +, >, -, /, !=, <, ;,], =
LVALUE'	ε, [>=, %,), <=, *, ==, +, >, -, /, !=, <, ;,], =

5. Descrição da ferramenta

Assim como na primeira entrega, nessa usamos a ferramenta PLY, porém extendida para permitir que a análise sintática seja feita.

Além disso, implementamos também ferramentas de geração dos conjuntos first e follow, e um verificador LL(1), que serão descritos neste documento.

src/main.py

Principal arquivo do programa, nele que são rodadas as análises

src/CC2021

Pasta que contém os arquivos que gerenciam as análises necessárias

src/CC2021/lexer

Criação e definição da classe Lexer, que usa do lex.py para criar o analisador léxico da gramática (assim como feito na última entrega)

src/CC2021/parser

Criação e definição da classe Parser, que também usa da biblioteca da ply (lex) para fazer o parsing do cédigo passado, usando a gramática como base.

Usa da tabela de análise sintatica criada pelo Processor de LLC para aplicar as produções

src/CC2021/ply

Biblioteca disponibilizada por Dabeaz (https://www.dabeaz.com/ply/)

src/CC2021/LLC

Pasta que gerencia, cria e organiza o processador e o parser de gramáticas LLC (como a passada na pasta src/utils/grammar/cc2021.grammar , que é resultado das operações feitas acima no relatório com base na gramética de estudo passada pelo professor)

É na classe Proc (src/CC2021/LLC/proc.py) que é realizada a checagem para ver se a gramatica base passada é LL(1):

A classe é criada e chamada em read_llc, que recebe o caminho do arquivo .grammar. Esse caminho é passado para o Parser (src/CC2021/LLC/parser.py) que lê o arquivo .grammar linha por linha criando a gramática LLC definida nele.

O resultado do parse (que é uma LLC) é passado para a função create_llc da classe Proc. Nela, são calculados os conjuntos first e follow usando como base o pseudocódigo visto em aula

Feito isso, precisamos da tabela de analise sintática para realizar a analise sintática. Quando a função create_table é chamada no parser de LLC, antes de iniciar a geração da tabela, o programa usa do teorema passado em aula, aqui divido em suas duas 'checagens' (Il_first_condition e Il_second_condition), para garantir de que a gramatica LLC é LL(1)

Criação da tabela

A função create_table usa da estrutura de dados TableSyntaticAnalyser, definida em src/CC2021/strucs, para criar a tabela de analise sintatica. Em sua função __init__, que recebe os terminais e não terminais da gramatica, a classe faz a criação da estrutura que virá a ser a tabela, inicializando um dict com espaços vazios.

Feito isso, ainda na função create_table, percorremos as produções da LLC adicionando essas produções à tabela no formato 'esta cabeça, por esta produção, gera este produto'.

6. Alterações

Abaixo, as alterações feitas na gramática:

- Foi adicionado valores TRUE e FALSE como terminais
- Foram adicionados tokens de comentário (ignorados na análise)
- No statement FOR, foi adicionado a necessidade de chaves na declaração do escopo (passa a ser for{...}). Por esse motivo, o exemplo1.lcc disponibilizado pelo professor falha na análise sintática. Este mesmo exemplo está corrigido na entrega.
- Em return, foi adicionado a possibilidade de ser seguido por um nove de variavel, possibilitando o programa retornar essa variavel.

Link para o repositório do Github:

https://github.com/felipecampossantos/AL1 INE5426

Links Úteis

https://www.dabeaz.com/ply/

https://johnidm.gitbooks.io/compiladores-para-humanos/content/part1/lexical-analysis.html

https://www.dabeaz.com/ply/PLYTalk.pdf

https://sites.google.com/site/2012pcs25086482782/home/o-analisador-lexico

https://earthly.dev/blog/python-makefile/

https://www.dfki.de/compling/pdfs/cfg-slides.pdf