# Universidade Federal de Santa Catarina

Programação Web - INE5646

Felipe de Campos Santos [17200441] Enzo Gomes Sônego [17202002] Bryan Martins Lima [18100521] Arthur Moreira Rodrigues Alves [17202296]

## Sheets'n Dragons

### Solução Geral

O sistema proposto tem como objetivo ser um repositório para "personagens" de DnD (Dungeons and Dragons), onde o usuário fará upload de um arquivo padronizado no formato PDF com as informações de seu personagem, essa informação será modelada como um objeto do sistema e ficará atrelada ao usuário, formando assim um compêndio de personagens do mesmo. As informações serão extraídas do pdf através do uso da ferramenta tabula. Para exportar pdfs com as informações contidas na base de dados serão usado o fillpdf.

O sistema pode ser escalado para:

- Um compêndio público de personagens, onde todos os usuários poderão ver os personagens de outros usuários;
- Uma ferramenta para ser usada durante o jogo, facilitando algumas ações no mesmo, como por exemplo o jogar de um dado, a "tradução" do número do dado em uma ação, entre outras.

#### Atividades Principais

- 1. Cadastro e Login;
- 2. Download do PDF padronizado;
- 3. Upload de PDF preenchido;
- 4. Visualizar lista de personagens cadastrados;
- 5. Atualizar informações de um personagem específico;

Atividades possíveis para o futuro, dado um prazo que possibilite a implementação:

- 1. Editar informações do personagem e baixar PDF atualizado deste
- 2. Visualizar personagens de outros usuários

### Diferencial da Proposta

O sistema de jogo DnD é conhecido pela sua construção "manual", onde os participantes levam suas "planilhas" (sheets) de personagem de forma física para jogar. A plataforma servirá como um "deck de cartas de personagem", facilitando a seleção de um personagem para o jogo.

#### Público alvo

Pessoas que joguem DnD e pessoas que tenham interesse em começar a jogar;

## Protótipos

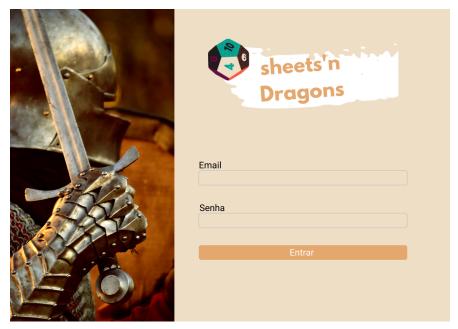


Imagem 1: Tela de login para desktop



Imagem 2: Tela de login para mobile

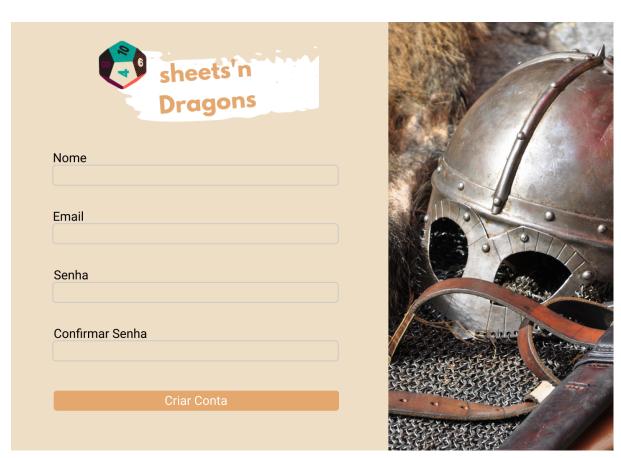


Imagem 3: Tela de cadastro para desktop



Imagem 4: Tela de cadastro para mobile

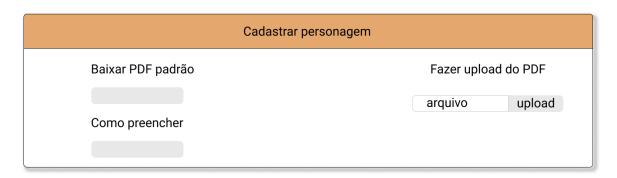




Imagem 5: Tela inicial para desktop

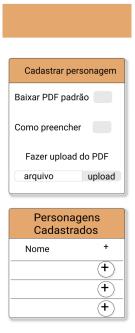


Imagem 6: Tela inicial para mobile

Nome	Dexteridade	
Classe	Inteligência	
Level	Carisma	
Raça	Armadura	
Força ————		

Imagem 7: Modal de apresentação do personagem (aberto ao clicar nos botões "+")

## Organização e Gestão

O projeto vai ser organizado principalmente com o uso da ferramenta <u>Trello</u>, prototipado no <u>Figma</u> e com a comunicação sendo mantida por um grupo no whatsapp. O versionamento do projeto será feito pelo <u>github</u>.