

Universidade Federal de Santa Catarina

Programação Web - INE5646

Felipe de Campos Santos [17200441]
Enzo Gomes Sônego [17202002]
Bryan Martins Lima [18100521]
Arthur Moreira Rodrigues Alves [17202296]

Sheets'n Dragons

Alunos

Felipe de Campos Santos [17200441]

Enzo Gomes Sônego [17202002]

Bryan Martins Lima [18100521]

Solução Geral

O sistema proposto tem como objetivo ser um repositório para “personagens” de DnD (Dungeons and Dragons), onde o usuário fará upload de um arquivo padronizado no formato PDF com as informações de seu personagem, essa informação será modelada como um objeto do sistema e ficará atrelada ao usuário, formando assim um compêndio de personagens do mesmo.

O sistema pode ser escalado para:

- Um compêndio público de personagens, onde todos os usuários poderão ver os personagens de outros usuários;
- Uma ferramenta para ser usada durante o jogo, facilitando algumas ações no mesmo, como por exemplo o jogar de um dado, a “tradução” do número do dado em uma ação, entre outras.

Atividades Principais

1. Cadastro e Login
2. Download do PDF padronizado
3. Upload de PDF preenchido
4. Visualizar lista de personagens cadastrados

Atividades possíveis para o futuro, dado um prazo que possibilite a implementação:

1. Editar informações do personagem e baixar PDF atualizado deste
2. Visualizar personagens de outros usuários

Diferencial da Proposta

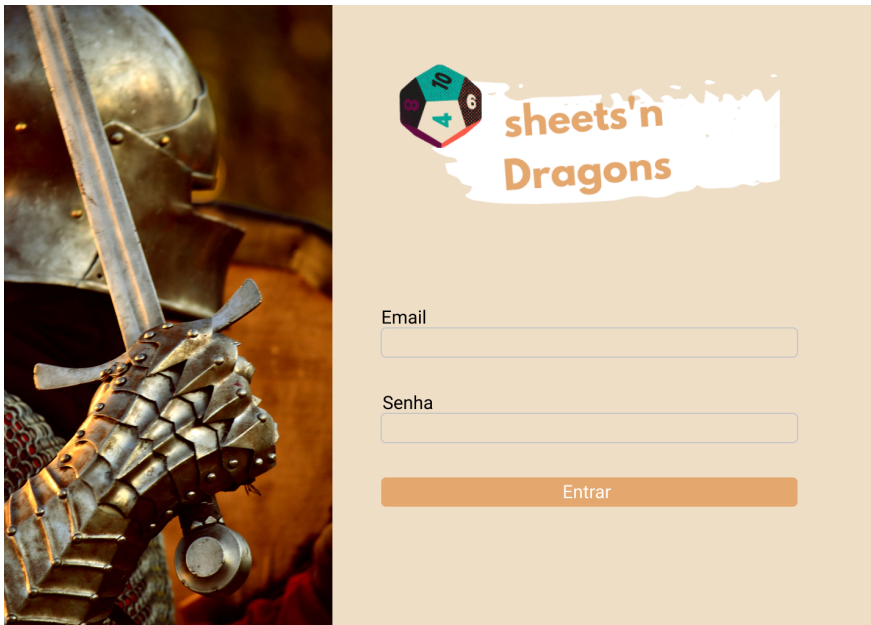
O sistema de jogo DnD é conhecido pela sua construção “manual”, onde os participantes levam suas “planilhas” (sheets) de personagem de forma física para jogar. A plataforma servirá como um “deck de cartas de personagem”, facilitando a seleção de um personagem para o jogo.

Público alvo

Pessoas que joguem DnD e pessoas que tenham interesse em começar a jogar;

Protótipos

Tela de Login



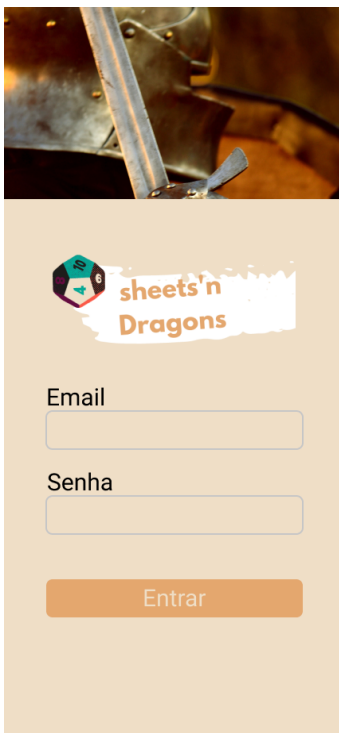
The desktop login screen has a light beige background. On the left, there is a vertical image of a medieval helmet and gauntlet holding a sword. To the right of this image is the logo for 'sheets'n Dragons', which includes a colorful die icon. Below the logo are two input fields: 'Email' and 'Senha' (Password). At the bottom right is an orange button labeled 'Entrar' (Login).

sheets'n
Dragons

Email

Senha

Entrar



The mobile login screen is a narrower version of the desktop one. It features the same armor and sword image on the left, followed by the 'sheets'n Dragons' logo. Below the logo are the 'Email' and 'Senha' input fields, and an orange 'Entrar' button at the bottom.

sheets'n
Dragons

Email

Senha

Entrar

Tela de cadastro



**sheets'n
Dragons**

Nome

Email

Senha

Confirmar Senha

Criar Conta

Tela inicial



Cadastrar personagem

Baixar PDF padrão

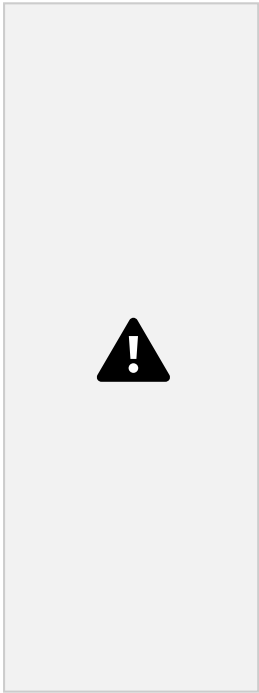
Como preencher

Fazer upload do PDF

arquivo

upload

Personagens Cadastrados				
Nome	Espécie	Info 3	info 4	+
				⊕
				⊕
				⊕



Modal de apresentação do personagem (aberto ao clicar nos botões “+”)

Nome	Dexteridade
Classe	Inteligência
Level	Carisma
Raça	Armadura
Força	...

Organização e Gestão

O projeto vai ser organizado principalmente com o uso da ferramenta Trello

(<https://trello.com/b/EobkBlns/prog-web>), prototipado no Figma

(<https://www.figma.com/file/3sevFLC4XVbLsrV3H7JayY/INE5646---%C3%A9obraia?node-id=41%3A147>) e com a comunicação sendo mantida por um grupo no whatsapp. O

versionamento do projeto será feito pelo github

(<https://github.com/felipecampossantos/INE5646/tree/main>)