

1번 유스케이스 묘사: 회원가입

액터의 행동

1. 없음
3. 회원은 ID, 비밀번호, 전화번호를 입력한다

시스템 반응

2. ID, 비밀번호, 전화번호 입력에 대기한다.
 4. "1.1. 회원가입" 텍스트와 '>', 가입된 ID, 비밀번호, 전화번호를 화면에 출력한다.
-

2번 유스케이스 묘사: 로그인

액터의 행동

1. 없음
3. 사용자는 ID, 비밀번호를 입력한다.

시스템 반응

2. ID, 비밀번호 입력에 대기한다.
 4. "2.1. 로그인" 텍스트와 '>', 로그인된 ID, 비밀번호를 화면에 출력한다.
-

3번 유스케이스 묘사: 로그아웃

액터의 행동

1. 없음

시스템 반응

2. "2.2. 로그아웃" 텍스트와 '>', 로그아웃된 ID를 화면에 출력한다.
-

4번 유스케이스 묘사: 자전거 등록

액터의 행동

1. 없음
3. 관리자는 자전거 ID, 자전거 제품명을 입력한다.

시스템 반응

2. 자전거ID, 자전거 제품명 입력에 대기한다.
 4. "3.1. 자전거 등록" 텍스트와 '>', 등록된 자전거ID, 제품명을 화면에 출력한다.
-

5번 유스케이스 묘사: 자전거 대여

액터의 행동

1. 없음
3. 회원은 자전거ID를 입력한다.

시스템 반응

2. 자전거ID 입력에 대기한다.
 4. "4.1. 자전거 대여" 텍스트와 '>', 대여된 자전거ID, 제품명을 화면에 출력한다.
-

6번 유스케이스 묘사: 자전거 대여 리스트

액터의 행동

1. 없음

시스템 반응

2. "5.1. 자전거 대여 리스트" 텍스트 출력후 모든 대여에 대해 '>', 자전거ID, 제품명을 화면에 출력한다
-

7번 유스케이스 묘사: 종료

액터의 행동

1. 없음

시스템 반응

2. "6.1. 종료" 텍스트를 화면에 출력한다.