Parte 01

login.html – login.ts

Cuando se termine de cargar la página (onload), crear un array de 5 objetos JSON (correo, clave, nombre, apellido, legajo, perfil y foto).

Guardarlo en el LocalStorage y mostrar los elementos por consola.

Si ya existe el array en el LocalStorage, no sobre escribirlo. Informar por consola su previa existencia.

Asociar el evento click del botón *btnEnviar* a una función que recupere el e-mail y contraseña y verifique en el array de JSON, si el usuario está registrado o no. Si lo está, se redireccionará hacia principal.html. Caso contrario, se informará (por medio de un alert de BOOTSRAP - warning) de lo acontecido.



Los campos de entrada tendrán aplicadas funciones de validación, a saber:

- E-mail: Valida el formato de correo.
- Clave: Admite longitudes de entre 4 y 8 caracteres.

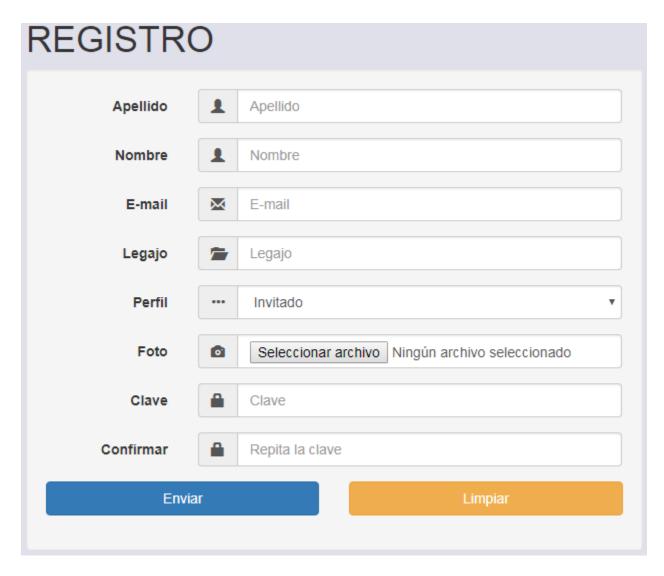
En ambos casos, se requerirá un valor, es decir, los campos no pueden estar vacíos.

Mostrar un asterisco (*) rojo en el campo erróneo y en otro alert de BOOTSRAP (danger) el mensaje de error correspondiente.

El botón 'Quiero Registrarme!' llevará al usuario hacia la página registro.html.

Parte 02

registro.html – registro.ts



Se registrarán los datos de un nuevo usuario.

Verificar que el correo no exista previamente. En caso de existir, mostrar en un alert de BOOTSRAP (danger) el mensaje correspondiente.

Se guardará en el array de JSON el nuevo usuario y se redirigirá hacia *login.html*.

Los campos de entrada tendrán aplicadas validaciones:

- Apellido: La longitud máxima será de 15 caracteres.
- Nombre: La longitud máxima será de 10 caracteres.
- E-mail: Valida el formato de correo.
- Legajo: Debe ser un número entero de entre 3 y 6 dígitos.
- Foto: Sólo admitirá extensiones 'jpg' y 'png'.
- Clave: Admite longitudes de entre 4 y 8 caracteres. Debe coincidir con la confirmación de clave.
- Confirmar: Admite longitudes de entre 4 y 8 caracteres. Debe coincidir con la clave.

En todos los casos, se requerirá un valor, es decir, los campos no pueden estar vacíos.

Mostrar un asterisco (*) rojo en el campo erróneo y en otro alert de BOOTSRAP (danger) el mensaje de error correspondiente.

Nota: tener previamente guardadas distintas imágenes en la carpeta "./fotos/" y nombrarlas con los valores correspondientes del array de JSON.

Nota 2: tener en cuenta que el valor del <input type="file"> es similar a: C:\\fakepath\\NombreFoto.jpg. Guardar solo NombreFoto.jpg.

Parte 03

principal.html - principal.ts

Se mostrará el listado de las personas en una tabla de BOOTSRTAP (elegir un estilo), cuando se termine de cargar la página (onload).

Las fotos tendrán un ancho y un largo de 50px.

INCIPA	\L				
CORREO	NOMBRE	APELLIDO	PERFIL	LEGAJO	FОТО
a@a.com	а	а	admin	111	es F
b@b.com	b	b	invitado	222	
c@c.com	С	С	invitado	333	
d@d.com	d	d	invitado	444	Sept.
e@e.com	е	е	admin	555	

Al momento de pasar por el login, guardar en el LocalStorage el **JWT** generado (utilizar un ApiRest que almacene: correo, nombre, apellido y perfil).

Tendrá validez por los siguientes 15 segundos.

Para cada interacción con la página principal.html, se deberá revalidar el **JWT**. Si no es válido, se redirigirá a *login.html*.