

# Parte 1/3

## punto\_01.html - (HTML - TYPESCRIPT)

Realizar una página HTML que contenga un cuadro de texto, un elemento **div** y un botón. Al pulsar el botón se llamará a una **función** (que recibirá como parámetro el valor del cuadro de texto) y mostrará en el **div** un combo (SELECT) con tantas opciones como indica el valor del cuadro de texto. Utilizar las funciones DOM para crear los elementos.

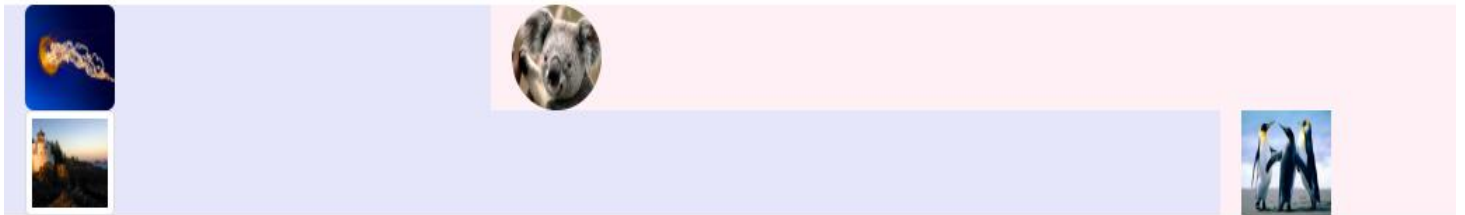
## punto\_02.html - (HTML - BOOTSTRAP)

Diseñar un documento HTML 5, que utilice BOOTSTRAP, y que permita mostrar cuatro imágenes (dos imágenes por fila): **img/Jellyfish.jpg** (con vértices redondeados), **img/Koala.jpg** (redonda), **img/Lighthouse.jpg** (con borde) y **img/Penguins.jpg** (sin formatos especiales). Todas las imágenes deben ser de 64 x 64 píxeles.

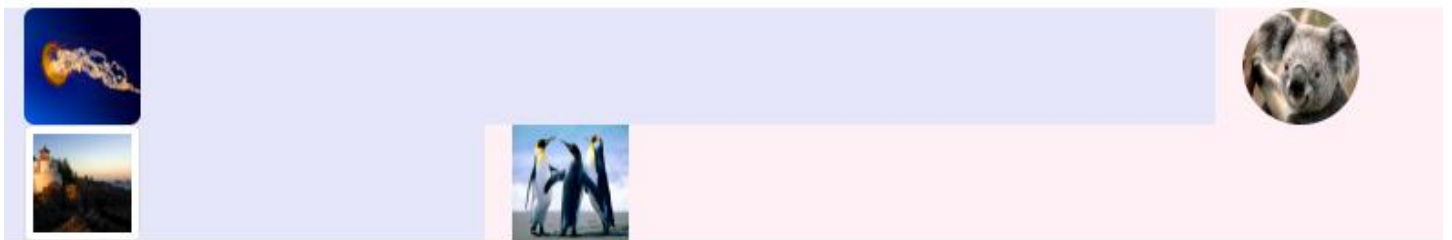
El diseño de la página debe tener el siguiente comportamiento responsive: si se visualiza en una PC la primer fila tendrá las columnas de un 40% - 60%. La segunda fila 80% - 20%.

Si se visualiza desde una tablet: fila uno con 80% - 20% y fila dos con 40% - 60%.

Si se visualiza desde un teléfono: fila uno con 50% - 50% y la fila dos con 20% - 80%.



Tamaño PC.



Tamaño Tablet.



Tamaño celular.

#### punto\_03.html - (HTML - AJAX - TYPESCRIPT - BOOTSTRAP)

Realizar una página que posea un botón (azul y como texto RANDOM) que al pulsarse invoque a una función, que por AJAX, retornará un número aleatorio que actualizará una barra de progreso. La página **backend/delay.php** retornará dicho valor luego de dos segundos. Mostrar los valores recibidos por la consola.



#### punto\_04.html - (HTML - AJAX - TYPESCRIPT - JSON)

Generar una aplicación web que cargue de forma estática el combo **países** (<select>) con las siguientes opciones:

- ARGENTINA (value="AR")
- FRANCIA (value="FR")
- GRECIA (value="GR")
- USA (value="US")

En el evento *onchange* de dicho combo, invocar a una función, que por AJAX, permita la lectura del archivo **países.json**, retornando un array de objetos JSON.

De acuerdo a la selección del primer combo, se pide: cargar dinámicamente el combo ciudades (<select>) sólo con las ciudades correspondientes al país seleccionado.

#### punto\_05.html - (HTML - AJAX - TYPESCRIPT - JSON)

- Realizar una aplicación web que muestre un listado de remeras, tomando como origen de datos el archivo **remeras.json**. La aplicación tendrá sólo un botón (<input type="button">), que al pulsarlo, generará dinámicamente un listado de las remeras (armar una tabla html en typescript) que se reciban como objetos JSON desde el archivo **.php**. Como página nexa, utilice **administrarRemeras.php**, pasándole la opción "traerRemeras".
- Tomando como punto de partida el ejercicio anterior, agregarle un <input type="text"> y un <input type="button"> que al pulsarlo, generará dinámicamente un listado de las remeras filtradas por país de fabricante. Como página nexa, utilice **administrarRemeras.php**, pasándole la opción "traerRemerasFiltradas".
- Tomando como punto de partida el ejercicio anterior, agregarle un <select> (que posea como opciones *tamaño*, *color* y *país*) el cuál indicará el campo del filtrado. En el <input type="text"> agregar el valor de filtrado (de acuerdo al campo de filtrado) y al pulsar el <input type="button">, generar dinámicamente un listado de las remeras filtradas. Como página nexa, utilice **administrarRemeras.php**, pasándole la opción "traerRemerasFiltradasPorCampo".

#### punto\_06.html - (HTML - AJAX - TYPESCRIPT - JSON)

Realizar una aplicación web que permita agregar un nuevo JSON al archivo **remeras.json**. La aplicación deberá tener tantos elementos de tipo <input type="text"> como atributos tenga el JSON. Como página nexa, utilice **administrarRemeras.php**, pasándole la opción "agregarRemera" y el JSON a ser agregado.

**Nota:** Para simplificar el ejercicio, *'hardcodee'* el valor del campo **logo** con el siguiente valor: `"https://robohash.org/authicperferendis.bmp?size=50x50&set=set1"`.

**punto\_07.html** - (HTML - AJAX - TYPESCRIPT - JSON)

- a) A la aplicación **punto\_05.html**, agregarle al listado una columna extra (ACCION) que posea un elemento `<a>` (cuyo texto sea Eliminar) que permita quitar el elemento seleccionado del archivo **remeras.json**, previa confirmación por parte del usuario. Como página nexa, utilice **administrarRemeras.php**, pasándole la opción "quitarRemera" y el ID de la remera (`objJSON.id`) a ser eliminado.
  
- b) A la aplicación del punto anterior, agregarle un elemento `<a>` (cuyo texto sea Modificar) a la columna ACCION para permitir modificar el elemento seleccionado del archivo **remeras.json**. Al hacer click sobre el link Modificar, se deberán mostrar, en los correspondientes `<input type="text">`, los valores correspondientes al elemento seleccionado. Al mismo tiempo, deberá 'aparecer' (atributo `display = block`) un `<input type="button">` que, al pulsarlo y con la confirmación del usuario, modifique el archivo **remeras.json**. Como página nexa, utilice **administrarRemeras.php**, pasándole la opción "modficarRemera" y el objeto JSON a ser modificado.