

Parte 01

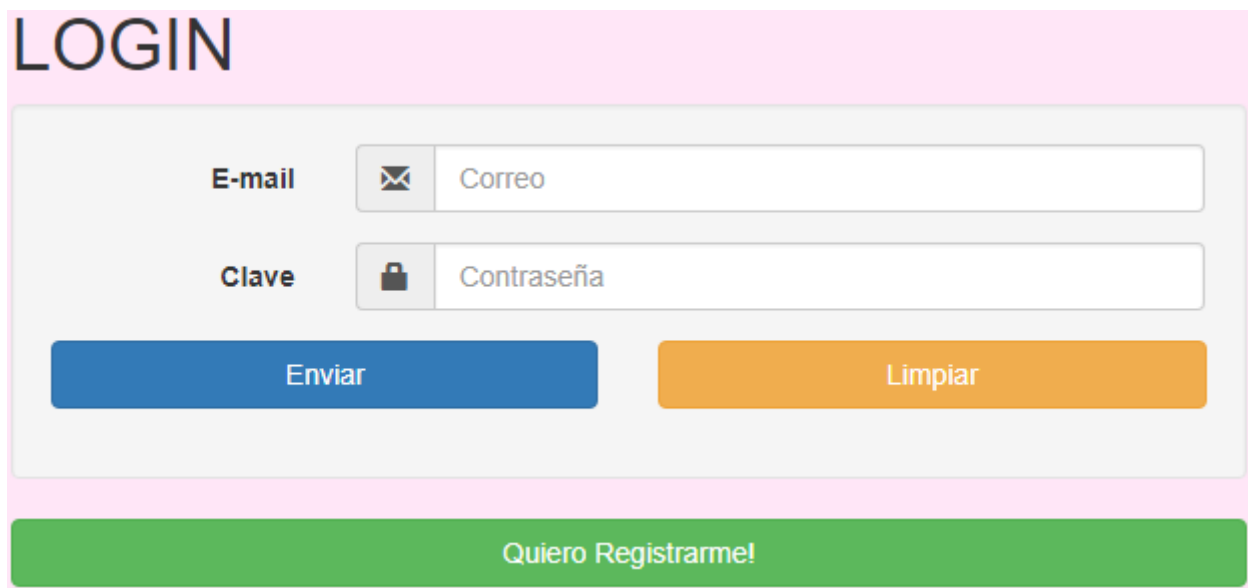
login.html – login.ts - registro.html – registro.ts

Cuando se termine de cargar la página (onload), traer (de un archivo, base de datos o LocalStorage) un array de 5 objetos JSON (uno por cada tipo de perfil) y mostrarlos por consola (correo, clave, nombre, perfil y foto). Los perfiles disponibles son: empleado, encargado, dueño y administrador.

Si ya existe el array en el LocalStorage, no sobre escribirlo. Informar por consola su previa existencia.

Asociar el evento click del botón **btnEnviar** a una función (en **TypeScript**) que recupere el e-mail y contraseña y verifique si el usuario está registrado o no.

Si lo está, se re direccionará hacia **principal.html**. Caso contrario, se informará (por medio de un alert de BOOTSRAP - warning) de lo acontecido.

The image shows a login form titled "LOGIN" in a pink header. The form itself is a light gray box containing two input fields. The first field is labeled "E-mail" with an envelope icon and contains the placeholder text "Correo". The second field is labeled "Clave" with a lock icon and contains the placeholder text "Contraseña". Below these fields are two buttons: a blue "Enviar" button and an orange "Limpiar" button. At the bottom of the form is a green button labeled "Quiero Registrarme!".

Los campos de entrada tendrán aplicadas funciones de validación, a saber:

- E-mail: Valida el formato de correo.
- Clave: Admite longitudes de entre 4 y 8 caracteres.

En ambos casos, se requerirá un valor, es decir, los campos no pueden estar vacíos.

Mostrar un asterisco (*) rojo en el campo erróneo y en otro alert de BOOTSRAP (danger) el mensaje de error correspondiente.

El botón 'Quiero Registrarme!' llevará al usuario hacia la página **registro.html**.

Al momento de pasar por el login, guardar en el LocalStorage el **JWT** generado (utilizar un ApiRest que almacene: **correo, nombre y perfil**).

Tendrá validez por los siguientes 30 segundos.

Para cada interacción con las distintas páginas, se deberá revalidar el **JWT**. Si no es válido, se redirigirá a **login.html**.

La página del registro tendrá un aspecto similar al de la siguiente figura:

El formulario de registro, titulado "REGISTRO", contiene los siguientes elementos:

- E-mail:** Campo de texto con un ícono de correo electrónico y el placeholder "E-mail".
- Nombre:** Campo de texto con un ícono de persona y el placeholder "Nombre".
- Perfil:** Selector de lista desplegable con tres puntos de menú y el placeholder "Empleado".
- Foto:** Campo de carga de archivos con un ícono de cámara, un botón "Seleccionar archivo" y el placeholder "Nin...ado".
- Pre View:** Una imagen de previsualización que muestra un recorte gris de una persona.
- Clave:** Campo de texto con un ícono de candado y el placeholder "Clave".
- Confirmar:** Campo de texto con un ícono de candado y el placeholder "Repita la clave".
- Botones:** Dos botones al fondo: "Enviar" (azul) y "Limpiar" (naranja).

Se registrarán los datos de un nuevo usuario. En consola de deben de visualizar los usuarios existentes. Verificar que el correo **no** exista previamente. En caso de existir, mostrar en un alert de BOOTSRAP (danger) el mensaje correspondiente.

Las claves deben coincidir, caso contrario, se mostrará en un alert de BOOTSTRAP (danger) el mensaje correspondiente.

La foto se debe pre visualizar. Con un tamaño de 200px por 300px.

Se guardará (en archivo de texto, base de datos o LocalStorage) el nuevo usuario (con su foto) y se redirigirá hacia *login.html*.