CURSO BÁSICO DE VUE.JS

PRIMEROS PASOS EN EL FRAME

Para: DoctaDevs

Por: Franco Colares @fecocode hola@fecocode.com

Alcances

El alumno será capáz de realizar una SPA simple y llevarla a producción.

- Se incorporarán los conceptos básicos del framework.
- Aprenderemos a pensar las UI en componentes y a comunicarlos entre ellos.
- Trabajaremos sobre problemas comunes al momento de desarrollar.
- Configuraremos un entorno profesional de desarrollo.
- Desarrollaremos un proyecto desde cero para poner en práctica todo lo aprendido.
- Desplegaremos el proyecto realizado para que esté disponible en internet.

Temario

INTRODUCCIÓN TEÓRICA Expresiones, directivas, control de flujo, events, computed, watchers, props, binding, atributos y clases dinámicas	1.1
COMPONENTES Concepto, anatomía, comunicación (events, props, two-way-data-binding), slots, ciclo de vida.	1.2
PROBLEMAS COMUNES Reactividad en tipos no primitivos, problemas con "this", cosas que se pueden pero no se deberían hacer.	1.3
ENTORNO DE DESARROLLO VSCode + Vetur + Chrome + Vuejs devtools	1.4
DESARROLLO DE UNA SPA Proyecto "DoctaDevs Goals", un dashboard simple dónde puedas cargar y mantener un seguimiento de tu avance en Docta. (Se añade persistencia de datos con Firebase)	1.5
SIGUIENTES PASOS	1.6