FIAP MBA em Full Stack Developer Microservices, Cloud e IoT

PERSISTÊNCIA EM JAVA Lojas Center

> São Paulo 2020

FIAP MBA em Full Stack Developer Microservices, Cloud e IoT

PERSISTÊNCIA EM JAVA Lojas Center

Breno M. de Souza Ferreira – RM339008 Felipe Cavalcante Rodrigues – RM339128 Rafael Libanio Stanzione – RM339224 Sheldon Gomes Vieira – RM338251

São Paulo 2020 **RESUMO**

Este estudo tem como objetivo elaborar um programa em Java para um segmento

de e-commerce disponibilizando o acesso via APIs e persistindo os dados

transacionados em um banco de dados. Serão analisados os modelos de banco de

dados SQL e Non SQL escolher e ofertar a melhor combinação de bancos proposta

pela disciplina de Persistence. Será utilizado o Spring Data JPA para as interações

com o banco de dados MySQL e o banco de dados Redis para melhorar a

performance da solução fazendo cache dos dados mais acessados. Este estudo irá

definir as escolhas com base no CAP Theorem.

Palavras-chave: APIs. SQL. Non SQL. Spring Data JPA. CAP Theorem.

SUMÁRIO

1 INTRODUÇÃO	
2. REQUISITOS DO PROJETO	8
2.1 Referenciais Teóricos	9
2.1.1 Banco de Dados SQL	10
2.1.2 Non-SQL	10
2.1.3 CAP Theorem	10
2.1.4 Spring Data JPA	11
3 MATERIAIS E MÉTODOS	12
3.1 Projeto	12
3.2 Escolha do Banco de Dados	12
3.2.1 Estrutura do Banco de Dados SQL	13
3.2.2 Estrutura do Redis	14
3.3 Arquitetura do Sistema	15
3.4 Swagger	15
3.5 Maven	16
4 CONSIDERAÇÕES FINAIS	16
5 REFERÊNCIAS	16
APÊNDICE A – DIAGRAMA DE ENTIDADE REI ACIONAMENTO	17

1 INTRODUÇÃO

O aumento do volume de dados produzido pelos sistemas de informação tem impulsionado a adoção de novas técnicas para a persistência dos dados em sistemas de banco de dados. Os bancos de dados relacionais (SQL) exigem muito recurso de *hardware* conforme aumenta o tamanho do volume de dados tornando, muitas vezes, inviável manter os dados neste tipo de banco.

Com o aumento do volume de dados e com o surgimento de grandes empresas como o Facebook a Google e a Amazon surgiu a demanda por outras modelagens de dados diferentes das relações entre tabelas. Os bancos de dados NoSQL, que não utilizam o modelo relacional, existem desde o final da década de 1960, porém estão crescendo no mercado a partir do século 21.

Será desenvolvido um software para e-commerce utilizando no mínimo dois tipos de modelagem de dados para a persistência dos dados com uma interface de acesso através de REST API.

2. REQUISITOS DO PROJETO

Foi solicitado pela FIAP a elaboração de um projeto para a criação de um sistema de cadastro de produtos em um portal de e-commerce para explorar os conhecimentos adquiridos na disciplina de JAVA Persistence. Os requisitos exigidos para a elaboração do projeto são:

- O portal deve armazenar vários produtos e suas quantidades em estoque;
- Cada pedido deve possuir um cliente e um ou mais produtos;
- Um produto pode estar associado a um ou mais pedidos;
- Os produtos devem possuir um código, um nome, uma quantidade e um valor;
- Os clientes devem possuir dados pessoais e dados de entrega.

A partir dos requisitos exigidos o projeto deverá contemplar os itens:

- Escrever o modelo do banco de dados usando MySQL;
- Definir as entidades necessárias:
- Desenvolver uma aplicação do tipo Java Project, onde todas as informações são fornecidas pelo usuário;
- Utilizar o Maven para o gerenciamento de dependências;
- Desenvolver o sistema utilizando uma das quatro combinações de técnicas:
 - Spring Data JPA + Cache Redis (os dois em um único projeto);
 - Spring Data JPA (em um projeto separado) e Neo4J (em outro projeto separado);
 - Spring Data JPA (em um projeto separado) e MongoDB (em outro projeto separado, sendo que neste projeto pode existir um ou mais endereços de entrega cadastrados);
 - Cassandra (em outro projeto separado, lembrando que o Cassandra não suporta relacionamentos, então a lógica associada a isso deverá ser implementada pela aplicação).
- Documentar e justificar a escolha das técnicas, assim como as decisões técnicas e de arquiteturas do sistema.

2.1 Referenciais Teóricos

A pesquisa e o desenvolvimento deste projeto serão fundamentados com o apoio dos temas abordados durante as aulas, desta forma, iremos definir os conceitos teóricos adquiridos que possuem uma relação direta com este projeto.

Serão exploradas as recomendações pertinentes e os pontos relevantes, criando uma base de informação que será utilizada para definir a melhor proposta.

2.1.1 Banco de Dados SQL

A Structured Query Language (SQL) é uma linguagem de consulta padrão utilizada em banco de dados relacionais. Um banco de dados relacional armazena os dados em forma de tabelas e permite o relacionamento entre estas tabelas.

2.1.2 Non-SQL

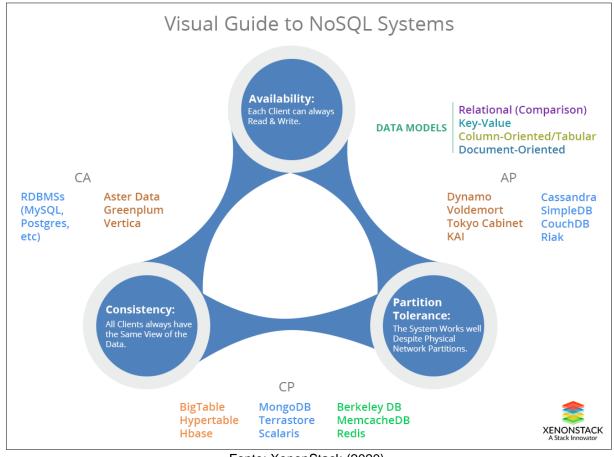
O Non-SQL ou Not only SQL é um termo utilizado para representar bancos de dados que não são relacionais. Este tipo de banco de dados está sendo muito utilizado em por aplicações web e em projetos de big data.

2.1.3 CAP Theorem

O CAP Theorem, também conhecido como Teorema de Brewer, é um teorema que afirma que não é possível, para um sistema de armazenamento de dados distribuído, garantir simultaneamente mais do que dois dos pilares descritos abaixo:

- Consistência (Consistency): todas as requisições de leitura recebem os dados mais recentes ou um erro;
- Disponibilidade (Availability): todas as requisições recebem uma resposta (sem erro), porém sem garantir que a resposta contém o dado mais recente;
- Partição tolerante a falhas (*Partition Tolerance*): o sistema continua em operação mesmo com um número grande de mensagens interrompidas ou atrasadas pela rede entre os nós.

A imagem abaixo demonstra a relação entre os pilares e alguns tipos de banco de dados SQL e NoSQL:



Fonte: XenonStack (2020)

Apesar de um único sistema de banco de dados não garantir simultaneamente mais de dois pilares do Teorema de CAP, é possível aperfeiçoar a estratégia de persistência dos dados utilizando mais de um tipo de banco de dados.

2.1.4 Spring Data JPA

Spring Data JPA é uma parte da família Spring Data que facilita a utilização de repositórios baseados em JPA. A sua utilização abstrai o código SQL facilitando a comunicação com o banco de dados.

3 MATERIAIS E MÉTODOS

Neste capítulo serão definidos todos os elementos de *software* do projeto, seus relacionamentos e suas estruturas.

Iremos encontrar e descrever soluções para cada um dos objetivos apresentados pelos requisitos do projeto, aprofundando no conhecimento teórico adquirido ao longo do curso e durante uma breve pesquisa bibliográfica.

3.1 Projeto

O projeto foi criado e compartilhado entre os membros do grupo através do Github que é um sistema de gerenciamento de projetos e versões. Ele pode ser acessado conforme abaixo:

Tabela 1 – Acesso ao Projeto

Nome do Projeto	Link
lojas_center	https://github.com/fecrodrigues/lojas_center

Fonte: Elaborada Pelos Autores

3.2 Escolha do Banco de Dados

Um sistema de e-commerce deve ser capaz de manipular e persistir diversos dados, por exemplo, podemos definir alguns dados que devem conter para permitir uma simples operação de compra em um site:

- O cliente tem que realizar o cadastro no site com as suas informações pessoais (nome completo, cpf, email e etc);
- O cliente deve cadastrar um ou mais endereços para a entrega do produto que será comprado (cep, cidade, estado e etc);
- O site deve possuir o cadastro de todos os produtos disponíveis para compra com os quantitativos em estoque (nome do produto, quantidade e etc).

Podemos identificar que um pedido de compra é formado por diversos dados que estão relacionados entre si, ou seja, um pedido possui cliente, endereço de entrega e produtos.

Iremos utilizar um banco de dados relacional para permitir o relacionamento entre as entidades (tabelas), o banco de dados que será utilizado é o MySQL. Este modelo de banco de dados, de acordo com o Teorema CAP, garante os pilares de disponibilidade e consistência.

Além disso, em uma loja virtual, é necessário garantir que o sistema responda a todas as requisições, pois elas irão concretizar a venda dos produtos da loja. Para garantir a velocidade da transação e diminuir o fluxo de acesso ao banco de dados SQL será adicionado um banco de dados Redis.

O banco de dados Redis utiliza a memória do servidor para o armazenamento de dados, tornando o processo de escrita e leitura muito mais rápido. O Redis será utilizado para *cache* dos dados de produtos e pedidos já que estes serão os mais consultados. A utilização deste banco irá permitir um processamento rápido das requisições e irá aumentar a capacidade de resposta em um alto volume de transações.

3.2.1 Estrutura do Banco de Dados SQL

Foi criado um diagrama de entidade relacionamento como base da estrutura do banco de dados SQL. Esta estrutura foi definida para permitir a construção do sistema de e-commerce.

O formato das tabelas criadas no banco de dados pode ser visualizado abaixo:

Tabela 2 – Formato do Banco de Dados

Tabela (entidade)	Coluna (atributo)	Tipo
	codigo	integer
pedido	codigo_cliente	integer
	data_compra	datetime
nodido produto	codigo_pedido	integer
pedido_produto	codigo_produto	integer
	codigo	integer
produto	nome	varchar(255)
produto	quantidade	integer
	valor	decimal
	codigo	integer
	nome	varchar(170)
cliente	data_nascimento	date
Cliente	cpf	varchar(11)
	nome_mae	varchar(170)
	email	varchar(200)
	codigo_cliente	integer
	сер	varchar(8)
	logradouro	varchar(170)
codigo_cliente	cidade	varchar(150)
	estado	varchar(150)
	numero	integer
	complemento	varchar(255)

Fonte: Elaborada Pelos Autores

O diagrama de entidade relacionamento pode ser visualizado na pasta docs do projeto (lojas_center/docs/modelo.pdf) ou no APÊNDICE A. O script de criação do banco de dados está disponível no projeto (lojas_center/docs/script.sql).

As propriedades de acesso ao banco de dados MySQL podem ser editadas no arquivo (/lojas_center/src/main/resources/database.properties), disponível no projeto.

3.2.2 Estrutura do Redis

O Redis será utilizado para cache dos dados de produtos e pedidos já que estes serão os dados mais consultados. A porta padrão do Redis é a 6379 e não foi configurada nenhuma autenticação de acesso ao banco. Porém, estas propriedades

de acesso ao banco podem ser editadas no arquivo disponível no projeto (/lojas_center/src/main/resources/redis.properties).

3.3 Arquitetura do Sistema

A aplicação foi dividida e organizada em pastas de acordo com os tipos de classes e suas funções, conforme abaixo:

Tabela 3 – Arquitetura do Sistema

	,
Estrutura	Objetivo
config	Configuração dos elementos do Sistema, tais como, web app, JPA,
	Redis, Swagger.
controller	Controle das interações externas via API
entity	Mapeamento das tabelas do banco de dados
exceptions	Tratamento dos erros do Sistema
main	Início da aplicação
model	Classes de transição entre os elementos do sistema
repository	Interações com o banco de dados
service	Lógicas de negócio
resources	Armazena as propriedades de configuração do banco de dados
	MySQL, Redis e do servidor web da API

Fonte: Elaborada Pelos Autores

3.4 Swagger

O Swagger é um conjunto de ferramentas de código aberto construídas com base na especificação OpenAPI. Ele foi utilizado no projeto para documentar e testar as APIs REST. O acesso ao Swagger pode ser feito através do link abaixo:

Tabela 4 – Acesso ao Swagger

Nome do Projeto	Link
Swagger	http://localhost:8080/lojas-center/swagger-ui/

Fonte: Elaborada Pelos Autores

3.5 Maven

A biblioteca do Maven será responsável pelo controle dos pacotes. O arquivo pom.xml contém a lista de bibliotecas utilizadas no projeto. Este arquivo está disponível na pasta do projeto (/lojas_center/pom.xml) e contém todas as dependências.

4 CONSIDERAÇÕES FINAIS

Através deste projeto foi possível explorar algumas técnicas de persistência de dados e também aumentar o conhecimento em sistemas de APIs. Foi possível analisar o CAP Theorem, identificar as limitações de cada tipo de banco de dados e verificar que é possível ampliar o desempenho de persistência criando uma combinação de banco de dados.

5 REFERÊNCIAS

XENONSTACK. **NoSQL Databases Overview, Types and Selection Criteria**.

2020. Disponível em: https://www.xenonstack.com/blog/nosql-databases/>. Acesso em: 22 ago. 2020.

APÊNDICE A – DIAGRAMA DE ENTIDADE RELACIONAMENTO

