

Makovinyi Krisztina, Bettenbuk Dániel, Balog Balázs

Eszterházy Károly Egyetem

KeyWarrior játék specifikáció

2017. szeptember 23.

A dokumentum célja bemutatni a KeyWarrior játék követelményeit. A projekt agilis fejlesztési módszertanok alkalmazásával készül, így a technikai részleteket és a funkcionalitás részleteit a sprintek tervezésekor fogjuk véglegesíteni. A fejlesztés 6 sprintből fog állni (2 hetes sprintekkel tervezve)

A játék céljai

1. **Bemutatni egy könnyű módszert a gyors gépírás tanulásra:** A gyors gépírás mindenkinek egy hasznos képesség, ezért igyekezni kell arra, hogy egyszerűen elsajátítható módszert biztosítsunk annak fejlesztésére.
2. **Olyan ingyenes játékot létrehozni, ami aztán nagy felhasználói bázist épít:** Fontos, hogy a játék bárkinek, bárhol elérhető, valamint könnyen kezelhető legyen.

Specifikáció

A játékos gépírását egy egyszerű rendszer fogja pontozni. A pontozás a helyesen begépett karakterek függvényében történik. A pontozást szorzók módosítják, amely a több, egymás után helyesen megadott karakterektől fog függeni. A játékosnak legyen lehetősége nehézségi

szinteket kiválasztani, amely ezt a szorzót tovább emeli. Magasabb nehézségi fokozatokon egyéb írásjeleket is be kell gépelnie a játékosnak. A pontosság toleranciájára egy beállítási lehetőséget fogunk biztosítani, valamint a nehézséget is az alap fokozatokon kívül testre lehet szabni. Lesz egy top lista, amely először a játékos gépén fogja követni a pontokat. Opcionálisan, egy későbbi verzióban ez a lista globális lesz.

Mérföldkövek

1. Játékfolyamat

A játékos kap egy szöveget, amit be kell gépelnie. A helyes, helytelen karakterek számát a játékos láthatja. A karakterek billentyűk formájában jelenjenek meg. A nehézségi szintek elkészítése.

2. Grafikus felület

A felület, menü elkészítése. A menü tartalmazzon beállításokat. Játék közben a felületen egyenként ússzanak be a billentyűk egy megrajzolt billentyűzet felé. Grafikai effektek elkészítése.

3. Pontozás, hangok és top lista

Pontozás elkészítése, a pontokat egy top lista rendezze sorba. Hangeffektek hozzáadása a játék élmény fokozásának érdekében.