

Ingegneria della conoscenza

Federico Calò

Contents

1 Introduzione

4

Premessa

Questo file è il risultante della rielaborazione delle slide del professore Nicola Fanizzi, dell'università Aldo Moro di Bari, relative al corso di Ingegneria della conoscenza. Le slide sono state integrate con diversi appunti.

Questo file non sostituisce le slide che il professore distribuisce durante il suo corso, tanto meno il libro consigliato.

1 Introduzione

Vi sono diverse definizioni di ingegneria della conoscenza, due possono essere:

”L’ingegneria della conoscenza studia la rappresentazione, l’acquisizione, il ragionamento, il processo decisionale e l’applicazione della conoscenza, inclusi i big data, l’apprendimento automatico, il data mining e la scoperta della conoscenza, il ragionamento incerto, la mappatura della conoscenza, la dimostrazione di teoremi della macchina, il sistema esperto, il gioco della macchina, la biblioteca digitale, eccetera...”

oppure

”L’ingegneria della conoscenza (KE) si riferisce a tutti gli aspetti tecnici, scientifici e sociali coinvolti nella costruzione, manutenzione e utilizzo di sistemi basati sulla conoscenza”

Tipicamente l’informazione è definita in termini di dati, conoscenza in termini di informazioni e sapienza in termini di conoscenza. Queste relazioni vengono espresse nella **piramide della conoscenza**.

