BAMBINI DELLA FORESTA

ella foresta più profonda, vive una razza di creature conosciuta come i "Bambini della Foresta". Sono chiamati così perché hanno forme simili a bambini ma sembrano del tutto senza età. All'interno della foresta si trova anche Cydonia, l'albero di Seikatsu ("Albero della vita"). I bambini considerano quest'albero la loro madre.

DESCRIZIONE FISICA

I bambini della foresta non sembrano così diversi dai bambini umani, tranne per i capelli che sono biondi o verdi. Per tutta la vita mantengono l'aspetto di un bambino. Le donne figlie della foresta, ad esempio, tendono ad avere busti molto piccoli, o non ne hanno affatto. La maggior parte dei bambini della foresta sono solitamente vestiti con una tunica o un vestito verde.

STORIA

Molto tempo fa, durante la Prima Era, gli dei stavano nascendo. C'era una piccola foresta in quel momento, non c'era nessuna razza mortale. Gli alberi crescevano alti e si crogiolavano alla luce del sole.

All'interno di questa foresta cresceva un albero possente. Su di esso c'era il frutto più delizioso e si diceva che potesse persino curare qualsiasi disturbo. Conosciuto con il nome di Panacea, la leggenda del frutto si diffuse in lungo e in largo. Persone provenienti da tutto il mondo hanno intrapreso viaggi lunghi e ardui per raggiungere il Panacea.

Ben presto, la gente si ritrovò a desiderare il Panacea.

Desideravano il frutto meraviglioso e così iniziarono a costruire lì le loro case. La gente cominciò ad abbattere gli alberi e a disturbare la terra. Hanno perforato le radici dell'albero, danneggiandolo lentamente sempre di più. La gente iniziò presto a cacciare la fauna selvatica della foresta per nutrirsi e venderla. Credevano che la terra fosse loro e che potevano fare come volevano, ma con ogni azione l'albero si indeboliva.

Ben presto, il Panacea non fu più dolce come una volta, ma assunse un sapore amaro. Smise di guarire coloro che erano stati guariti da esso in precedenza. La malattia dilagava, la malattia toccava ogni cittadino. Le persone chiedevano pietà perché solo in quel momento si accorsero cosa avevano fatto. Sfortunatamente, le loro grida furono vane. Il popolo aveva corrotto la terra e per i loro crimini non c'era perdono. Furono avvelenati e uccisi dalla loro lussuria e avidità, tutti tranne pochi.

In effetti, è la cosa più curiosa, perché la malattia e la malattia colpivano solo gli adulti. Mentre i bambini, furono risparmiati. Quando tutti gli altri morirono, la terra tornò a prosperare come una volta.

I bambini continuarono a vivere nella foresta. Si dice che la loro giovinezza e innocenza sia tutto ciò che li protegge dalla maledizione che si era abbattuta sugli adulti. Vagando per sempre, senza mai invecchiare, hanno costruito le loro case sulle rovine dei loro antenati.

Le leggende raccontano che l'albero stesso è senziente, e quindi anche il frutto che cresce su di esso, per questo ha risparmiato la vita ai bambini e li ha mantenuti giovani e innocenti, per questo l'albero si è guadagnato il nome "L'albero della vita". Ma attenzione a chiunque si avventuri nella temuta Foresta Proibita, solo un bambino giovane e innocente può viverci. Per chiunque altro, secondo la leggenda, la maledizione lo colpirà e resterà per sempre nella foresta come un cadavere lasciato a decomporsi e diventare mangime per la fauna selvatica.

SOCIETÀ

La maggior parte dei bambini della foresta vive una vita spensierata e divertente. Pochi pericoli li minacciano poiché Cydonia distrugge tutti gli intrusi nella foresta che non sono i benvenuti. La maggior parte dei bambini della foresta ha anche con sé una fata guardiana che li aiuta in vari compiti. Ciò consente loro anche di parlare con altri bambini della foresta a grandi distanze. Vivono in alberi scavati, che usano come case.

Nomi dei Bambini della Foresta

I nomi dei bambini della foresta hanno tutti un tema generalmente comune. I nomi maschili terminano con un'unica vocale, mentre i nomi femminili terminano con due vocali

Nomi maschili. Gilu, Kika, Lemu, Mido, Naci, Niko, Supho, Zuna.

Nomi femminili. Bikui, Duhoa, Heloi, Lesae, Saria, Secoi, Sifue, Wiphua.

TRATTI DEI BAMBINI DELLA FORESTA

Incremento dei punteggi caratteristica. Il punteggio di Saggezza aumenta di 2 e può raggiungere il valore di 22, ma il punteggio di Forza non può superare il 14.

Età. Raggiungono la maturità a 10 anni e crescono fino ai 12 anni, dopodichè il loro corpo smette di crescere. Non si sà fino a che età possono vivere.

Allineamento. I bambni della foresta sono generlmente buoni, ma anche legali o caotici.

Taglia. I bambini della foresta sono di taglia piccola. Raggiungono un'altezza massima di 1,20 metri ed un peso di 27 kg.

Velocità. La velocità base sul terreno è di 7,5 metri. Abitanti della foresta. Ottieni competenza nelle abilità Natura e Sopravvivenza ed ottieni vantaggio nei tiri che riguardano il terreno naturale della foresta, come le creature e la flora della foresta.

Giovinezza senza fine. Non invecchi una volta raggiunta la maturità sei immune a qualsiasi effetto magico che ti farebbe invecchiare.

Amico fatato. Hai uno sprite come famiglio. Lo sprite aggiunge il tuo modificatore di competenza alla sua CA e ai tiri per colpire, nonché a qualsiasi tiro salvezza o abilità in cui è competente. I suoi punti ferita sono pari a quattro volte il tuo livello. Lo sprite guarisce rapidamente, quindi i suoi punti ferita vengono completamente ripristinati dopo aver terminato un riposo breve o lungo. Lo sprite obbedisce ai tuoi comandi nel miglior modo possibile. Ha la tua iniziativa, non compie un'azione a meno che tu non glielo ordini. Nel tuo turno, puoi comandare verbalmente allo sprite quando muoversi (nessuna azione richiesta). Puoi usare la tua azione per comandargli verbalmente di eseguire l'azione Attacco, Scatto, Disimpegno, Schivata o Aiuto. Può anche comunicare telepaticamente con qualsiasi fata, folletto o sprite che conosce entro 160 km. Può anche imitare perfettamente la voce di chiunque abbia sentito per almeno 1 minuto. Se il tuo compagno muore, dopo un riposo lungo ne appare uno nuovo, inviato da Cydonia appositamente per te. Questo compagno può anche nascondersi su di te usando la tua azione bonus. Mentre è nascosto, si muove con te e ha una copertura totale.

Armi della foresta. Vivere nella foresta ha i suoi pericoli e, in quanto tale, hai imparato a proteggerti. Sei competente con mazze, spade corte, archi corti,fionde

Linguaggi. Sei in grado di parlare, leggere e scrivere in Comune ed in Silvano.