

JavaScript

GUÍA DE EJERCICIOS EXTRAS

Clase 04

Actividades

1 – Escribe una función llamada `esParOImpar` que tome un número como argumento y determine si es par o impar. La función debe devolver "El número es par" si el número es par y "El número es impar" si el número es impar.

2 – Escribe una función llamada `calcularArea` que tome tres argumentos: forma (una cadena que puede ser "triangulo" o "cuadrado"), base y altura. La función debe calcular y devolver el área del triángulo si la forma es "triangulo" o el área del cuadrado si la forma es "cuadrado".

Actividades

3 - Escribe una función llamada `esContrasenaValida` que tome una contraseña como argumento y verifique si cumple con ciertos requisitos. La contraseña debe tener al menos 8 caracteres y contener el símbolo "@" para ser considerada válida. La función debe devolver "Contraseña válida" si la contraseña cumple con los requisitos y "Contraseña no cumple los requisitos" en caso contrario.

4 - Escribe una función llamada `calcularPrecioConDescuento` que tome dos argumentos: cantidad y precioUnitario. La función debe calcular el precio total teniendo en cuenta la cantidad comprada. Si la cantidad es igual o mayor a 10, se debe aplicar un descuento del 10% al precio total. La función debe devolver el precio total calculado.

#DemocratizandoLaEducación