

JavaScript

GUÍA DE EJERCICIOS EXTRAS

Clase 03

Actividades

- 1** - Escribe un programa que use un bucle for para calcular la suma de todos los números pares entre 1 y 50. Muestra el resultado en la consola.
- 2** - Crea un programa en el que el usuario deba adivinar un número secreto entre 1 y 10. Utiliza un bucle while para permitir que el usuario haga múltiples intentos hasta que adivine el número correcto. Proporciona pistas si el número es demasiado alto o demasiado bajo.
- 3** - Crea una calculadora simple que permita al usuario realizar operaciones de suma, resta, multiplicación y división entre dos números. Utiliza un bucle do...while para permitir al usuario realizar múltiples cálculos hasta que decida salir.
- 4** - Crea un programa que permita a los usuarios convertir una cantidad de dinero de una moneda a otra. El programa debe utilizar la sentencia switch para manejar diferentes tipos de monedas. Debes proporcionar tasas de cambio ficticias para algunas monedas.

#DemocratizandoLaEducación