

JavaScript

GUÍA DE EJERCICIOS EXTRAS

Clase 02

Actividades

1 – Escribe un programa que determine si un usuario puede acceder a una página web basándose en dos condiciones: el usuario debe estar registrado y debe ser mayor de edad. Si ambas condiciones son verdaderas, muestra un mensaje de bienvenida. De lo contrario, muestra un mensaje de acceso denegado.

2– Crea un programa que determine si un producto está en stock en una tienda en línea. Para que un producto esté disponible, debe estar marcado como "en stock" o tener un precio con descuento. Si alguna de estas condiciones se cumple, muestra un mensaje de "Producto disponible"; de lo contrario, muestra un mensaje de "Producto agotado".

Actividades

3- Desarrolla un programa que verifique si un usuario ha iniciado sesión. Si el usuario no ha iniciado sesión, muestra un mensaje que le recuerde iniciar sesión; si ha iniciado sesión, muestra un mensaje de bienvenida.

4- Diseña un programa en JavaScript que simule un sistema de autenticación de usuario para un sitio web. El programa debe solicitar al usuario que ingrese un nombre de usuario y una contraseña. Debe verificar las siguientes condiciones para permitir el acceso:

El nombre de usuario debe ser "admin".

La contraseña debe ser "secreta" o "123456".

El programa debe utilizar los operadores lógicos "y" (&&) y "o" (||) para evaluar estas condiciones y permitir el acceso si el nombre de usuario y la contraseña son correctos.

#DemocratizandoLaEducación