1. Lees het [artikel over webtoegankelijkheid](https://bighack.org/5-most-annoying-website-features-i-face-as-a-blind-screen-reader-user-accessibility/) (of hier als [bestand](https://hanze-hbo-ict.github.io/webtech3/materialen/week2-flexbox/toegankelijkheid.pdf)) en beantwoord de volgende vragen in een korte alinea per vraag.
   1. Probeer je voor te stellen dat je niet (meer) kunt zien, maar wel je favoriete site wilt bezoeken. Welke van de in het artikel genoemde frustratie over (on)toegankelijkheid lijkt jou het meest belemmerend? En waarom?

**Voor mij is de belangrijkste beperking kleur. Ik heb deuteranomaly (rood/groen) kleurenblindheid. Hierdoor is het soms lastig om sommige kleuren te zien. Dit gebeurt bijvoorbeeld met verschillende tekst kleuren.**

b. Kom je als ziend persoon ook wel eens dingen tegen die jou belemmeren in het correct gebruiken van een website? Beschrijf kort wat je tegenkomt en hoe jij dit beter zou willen doen.

**Voor mijn kleurenblindheid is een simpele oplossing. Ik zou graag zien dat er of andere kleuren worden gebruikt maar mijn voorkeur is om een patroon. Bijvoorbeeld “\*” en vierkantjes in de verschillende kleuren zodat het beter te zien is.**

1. Lees het [artikel over responsive web design](https://www.freecodecamp.org/news/taking-the-right-approach-to-responsive-web-design/) (of hier als [bestand](https://hanze-hbo-ict.github.io/webtech3/materialen/week2-flexbox/responsive.pdf)) en beantwoord de volgende vraag in een korte alinea.
   1. Er zijn twee benaderingen als het gaat om responsive web design: mobile-first of desktop-first. Niet iedereen is het eens over welke de voorkeur zou moeten hebben, alhoewel de één wellicht populairder is dan de ander. Dit artikel betoogt een duidelijke voorkeur. Ben jij het met de schrijver van het artikel eens? Leg uit waarom je het hier wel of niet mee eens bent met behulp van een argument dat in het artikel wordt genoemd.

**Op basis van het artikel zou je mobile first moeten ontwikkelen. Dit omdat het voorkomt dat je onnodige code aan het schrijven bent. Ik ben voorstander van dit argument. Om de volgende redenen. Programmeurs zijn lui dus minder code zal altijd de voorkeur hebben. Daarnaast is een telefoon kleiner en moet er beter worden nagedacht over hoe ga je om met de scherm ruimte die je hebt. En als je het goed hebt op een telefoon dan zal dit makkelijker zijn op een groot scherm omdat je meer ruimte hebt.**