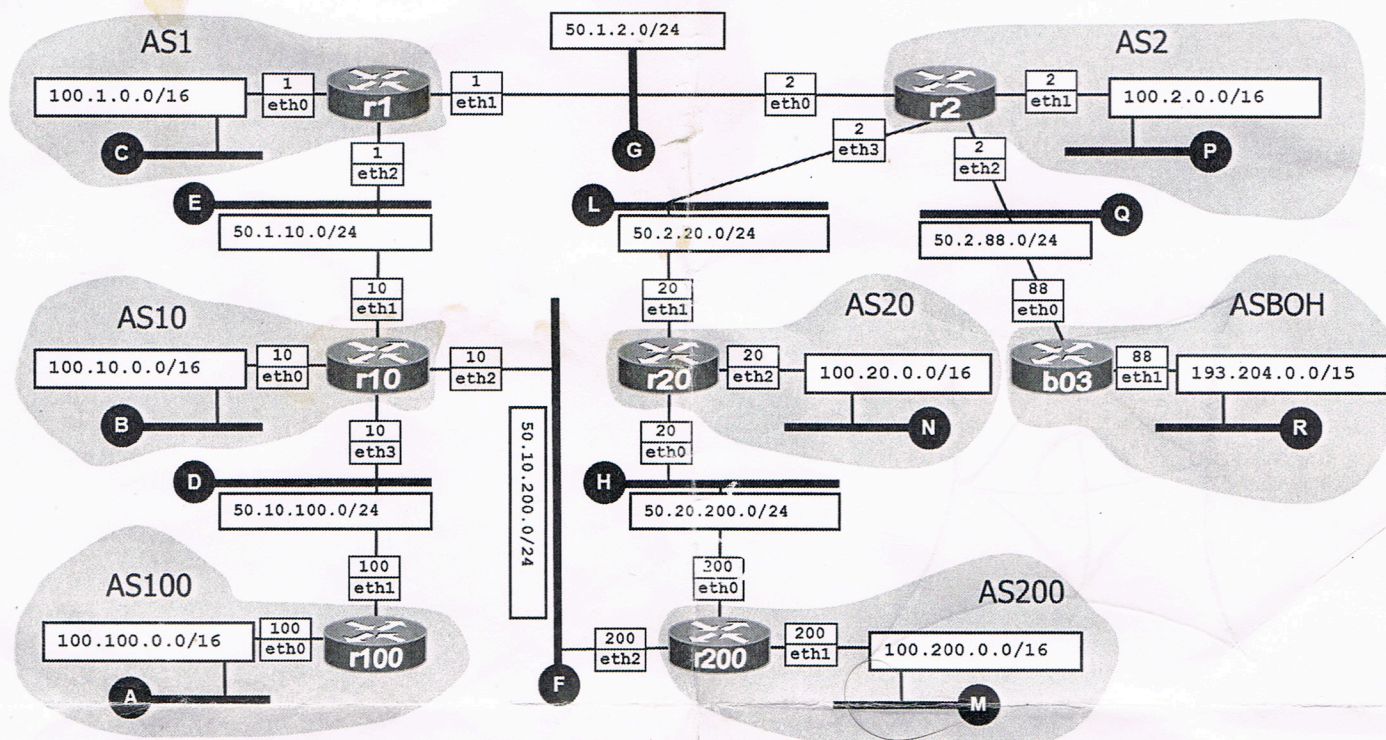


Regole del gioco: 1) Si può accedere a tutto il materiale del corso. 2) Non si può interagire in alcun modo con altri. Se ciò dovesse avvenire sarebbe considerato un fatto gravissimo.



Using Kathará, implement the network depicted in the above figure and described below.

- AS100 is a customer of AS10, which is a customer of AS1; AS200 is a customer of AS20, which is a customer of AS2. Further, the following peer-to-peer relationships hold: AS1-AS2 and AS10-AS200.
- ASBOH is a customer of AS2.
- The correct AS number of ASBOH is the one announcing 193.204.0.0/15 on the Internet; please, look for it in the Web.

Tasks:

- Configure the network in such a way that all interfaces are reachable from all routers.
- Do **not** use the 0/0.
- The prefixes of the peering LANs can be announced by any of the peers and do not necessarily follow the customer-provider-peer constraints.

Procedura di consegna:

- La directory contenente il lab dovrà chiamarsi (**senza spazi o apostrofi!**) <cognome><nome> (prima il cognome e poi il nome, es.: la directory di Giuseppe Francesco Maria Di Battista si chiamerà `dibattistagiuseppefrancescomaria`)
- Crea un archivio compresso (tar, rar, zip,) che contenga la directory sopra citata, chiamandolo con lo stesso nome.
- Consegna il lab, facendo l'upload dell'archivio compresso, su moodle (<https://ingegneria.el.uniroma3.it/>).
- La consegna deve essere effettuata da un computer del laboratorio o dal proprio dispositivo purché collegato alla rete wireless di ateneo