



KALIPSO

Indice

01

Chi siamo

02

Team

03

Richiesta
cliente

04

Metodologia
di sviluppo



01

Chi siamo

KALIPSO

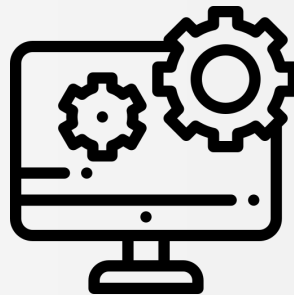
È una start-up nata nel 2021 che intende sviluppare e realizzare prodotti e servizi digitali, cercando di innovarsi per rispettare le esigenze che continuamente emergono dal mercato.



KALIPSO

Di cosa ci occupiamo?

- progettazione e sviluppo software
- gestione di database e web server
- consulenza IT per privati ed enti pubblici



Quali sono i nostri valori ?

- Innovazione e creatività
- Responsabilità
- Affidabilità
- Soddisfazione del cliente





02

Team



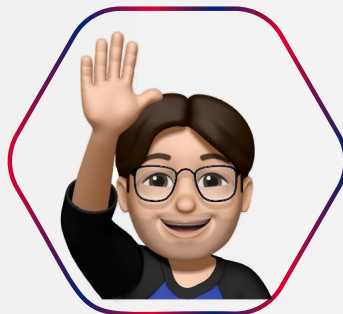
Riccardo
Farese



Joyce
Silva Santos



Federico
Zucco



Gianlorenzo
Bolognesi



Cristian
Mannella



03

Progetto

Progetto “Complita”

Sviluppo

Progettare un software in java che sottoponga all'utente un set di frasi in ordine casuale da completare

Obbiettivo

Aiutare i dipendenti dell'azienda ad innalzare il loro livello culturale

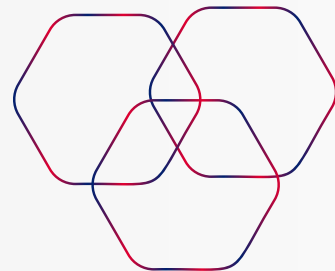
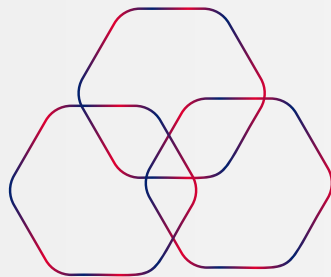
Manuale

Fornire un manuale d'uso all'utente per aiutarlo nell'approcciarsi al gioco

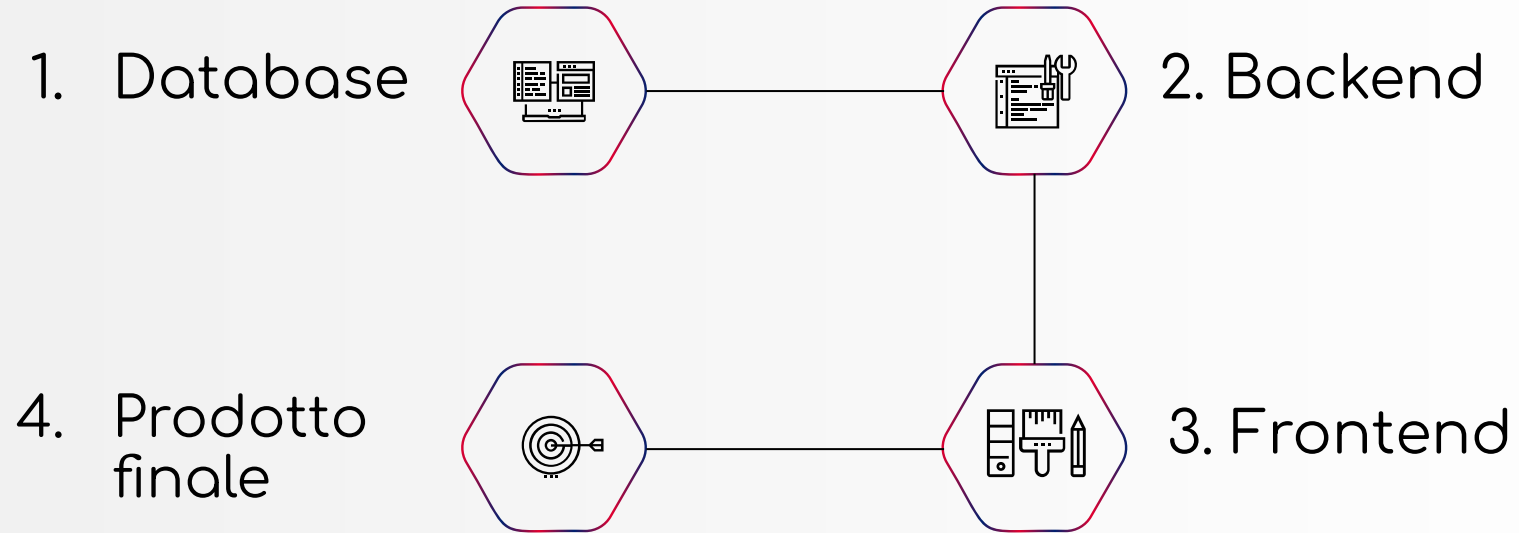


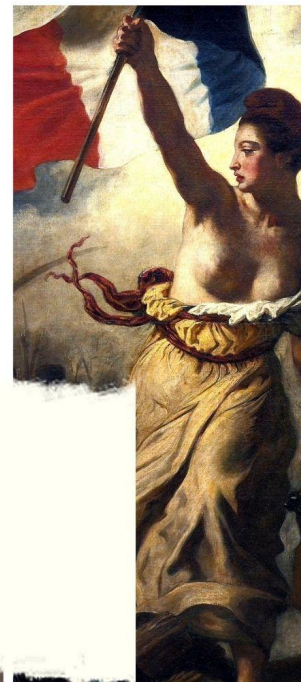
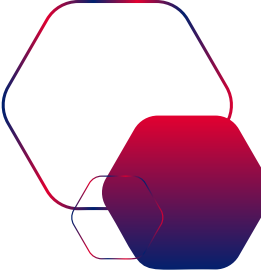
04

Soluzione

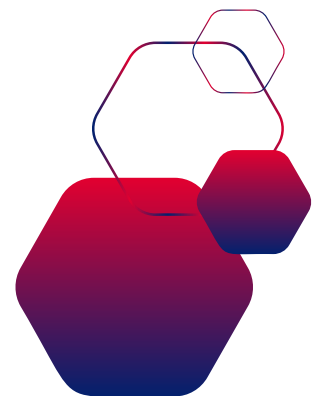
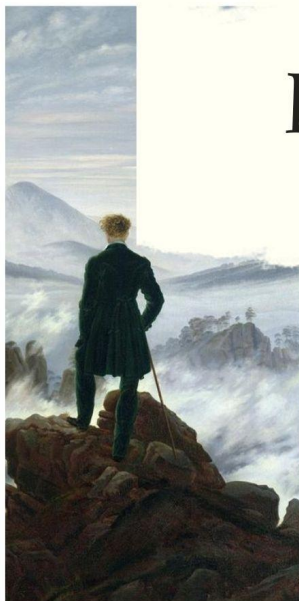


Fasi dello sviluppo





Letteratura Italiana





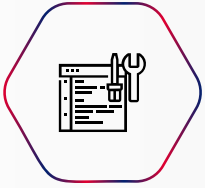
1. Database MySQL

Progettazione e sviluppo della base di dati tramite il software di gestione di database relazionali MySQL.

Vantaggi:

- Portabilità
- Basso costo
- Alta sicurezza

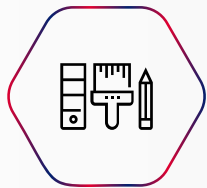




2. Backend

- Progettazione e sviluppo del progetto in Java
- Collegamento al Database
- Implementazione





3. Frontend

- Utilizzo della piattaforma Figma per il prototipo della web app.
- Concretizzazione e interazione tra le pagine con HTML, CSS, Bootstrap e Javascript





4. Prodotto finale

CONSOLE

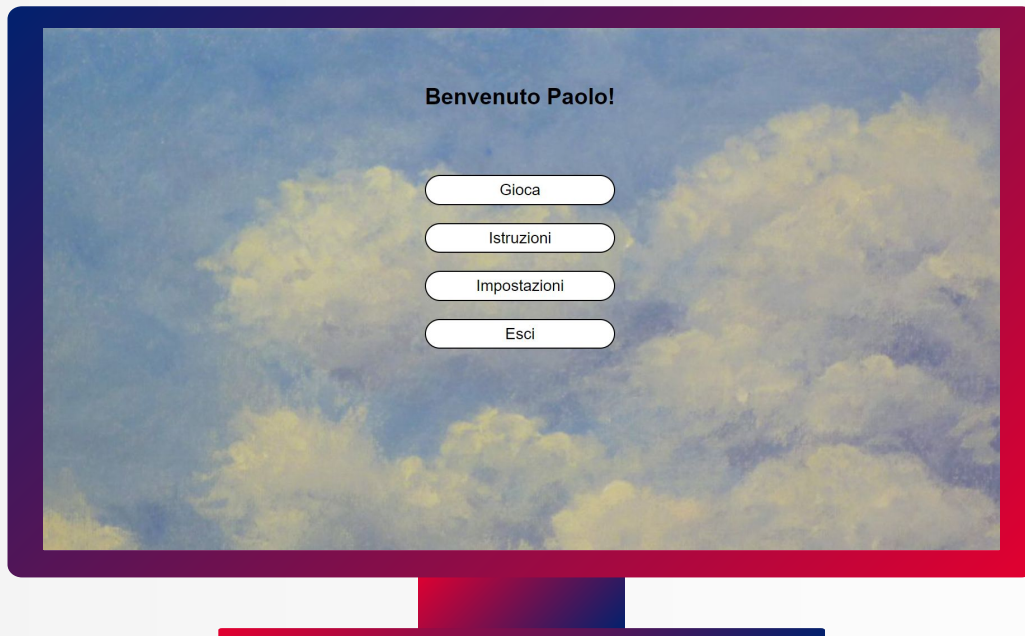
```
Benvenuto nel gioco di cultura generale!  
REGOLE:  
- maiuscole e minuscole non vengono controllate  
- non aggiungere punti alla fine delle frasi  
- divertiti e impara!  
PREMI INVIO PER CONTINUARE
```

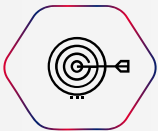
```
Benvenuto/a Paolo  
INIZIAMO!  
  
Frase numero 1  
  
Ei fu _____  
  
Completala:  
siccome immobile_
```




4. Prodotto finale

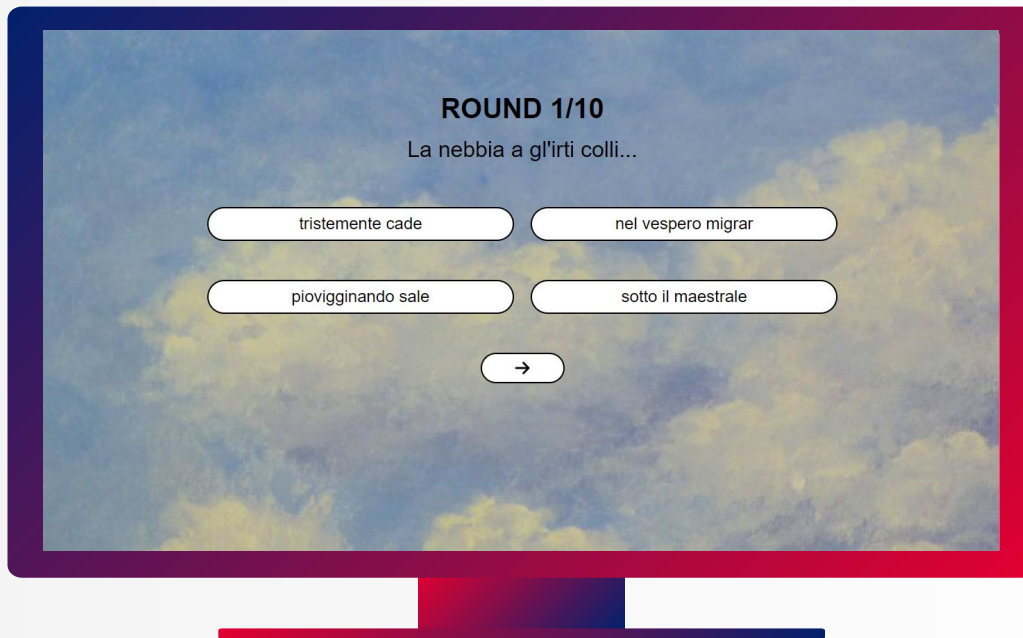
Web App Desktop

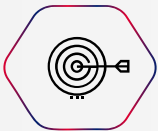




4. Prodotto finale

Web App Desktop





4. Prodotto finale

Web App Mobile

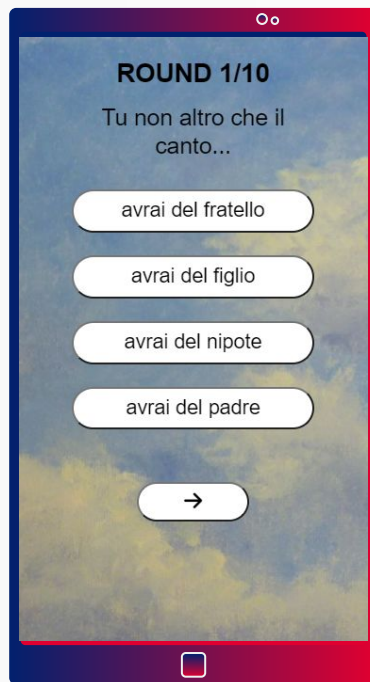
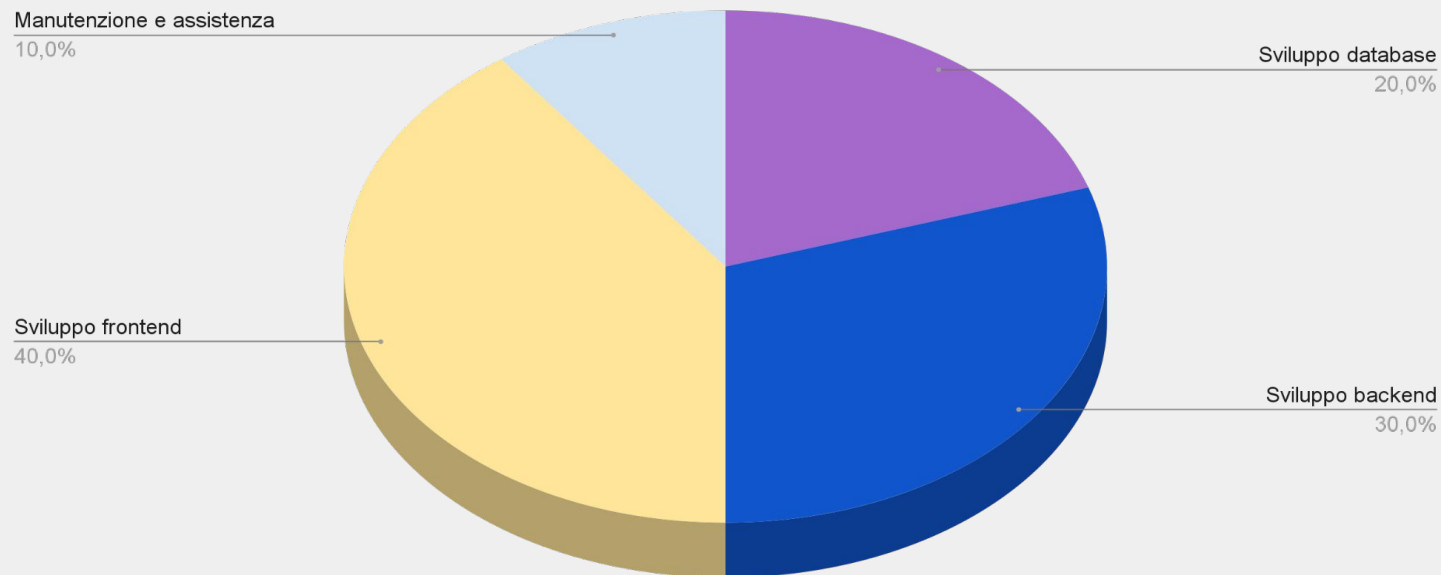


Diagramma spese VERSIONE 1.0

SPESA TOTALE: 5000€



Roadmap di Complita

V 1.0

(ATTUALE)
COSTO: 5000€

01



Roadmap di Completa

V 1.0

(ATTUALE)
COSTO: 5000€

V 1.5

- Informazioni sulle frasi
- Difficoltà del gioco

COSTO: 300€

02

01

Roadmap di Complita

V 1.0

(ATTUALE)
COSTO: 5000€

V 1.5

- Informazioni sulle frasi
- Difficoltà del gioco

COSTO: 300€

02

03

01

V 2.0

- Profilazione e analisi

COSTO: 1000€

Roadmap di Completa

V 1.0

(ATTUALE)
COSTO: 5000€

V 1.5

- Informazioni sulle frasi
- Difficoltà del gioco

COSTO: 300€

01

02

03

04

V 2.0

- Profilazione e analisi

COSTO: 1000€

V 3.0

COSTO: ?

Informazione di contatto



riccardo.farese@edu.itspiemonte.it



cristian.mannella@edu.itspiemonte.it



federico.zucco@edu.itspiemonte.it



gianlorenzo.bolognesi@edu.itspiemonte.it



joyce.silva@edu.itspiemonte.it



GRAZIE!