

Indice

01 Chi siamo

02 Team

Richiesta cliente

Metodologia di sviluppo 01 Chi siamo



KALIPSO

È una start-up nata nel 2021 che intende sviluppare e realizzare prodotti e servizi digitali, cercando di innovarsi per rispettare le esigenze che continuamente emergono dal mercato.



KALIPSO

Di cosa ci occupiamo?

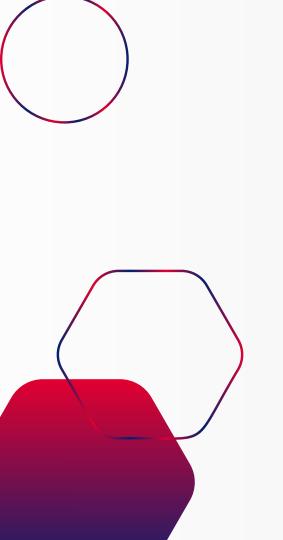
- progettazione e sviluppo software
- gestione di database e web server
- consulenza IT per privati ed enti pubblici

Quali sono i nostri valori?

- Innovazione e creatività
- Responsabilità
- Affidabilità
- Soddisfazione del cliente







02 Team



Riccardo Farese



Gianlorenzo Bolognesi



Federico Zucco



Joyce Silva Santos



Cristian Mannella



03 Progetto

Progetto "Complita"

Sviluppo

Progettare un software in java che sottoponga all'utente un set di frasi in ordine casuale da completare

Obbiettivo

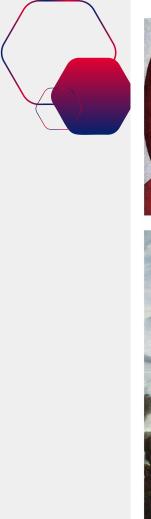
Aiutare i dipendenti dell'azienda ad innalzare il loro livello culturale

Manuale

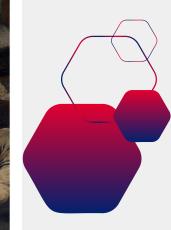
Fornire un manuale d'uso all'utente per aiutarlo nell'approcciarsi al gioco











Fasi dello sviluppo

1. Database 2. Backend 4. Prodotto 3. Frontend finale



1. Database MySQL

Progettazione e sviluppo della base di dati tramite il software di gestione di database relazionali MySQL.

Vantaggi:

- Portabilità
- Basso costo
- Alta sicurezza





2. Backend

- Progettazione e sviluppo del progetto in Java
- Collegamento al Database
- Implementazione







3. Frontend

- Utilizzo della piattaforma Figma per il prototipo della web app.
- Concretizzazione e interazione tra le pagine con HTML, CSS, Bootstrap e Javascript











4. Prodotto finale CONSOLE

Benvenuto nel gioco di cultura generale! REGOLE:

- maiuscole e minuscole non vengono controllate
- non aggiungere punti alla fine delle frasi
- divertiti e impara!

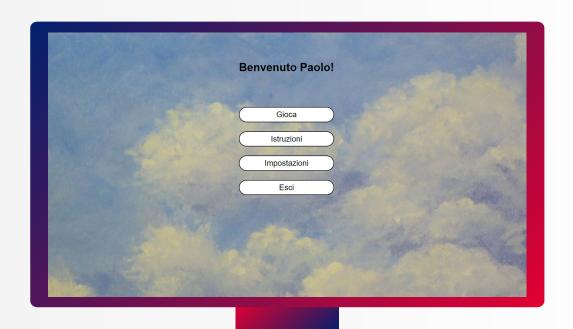
PREMI INVIO PER CONTINUARE

Benvenuto/a Paolo INIZIAMO!	
Frase numero 1	
Ei fu	
Completala: siccome immobile_	



4. Prodotto finale

Web App Desktop





4. Prodotto finale

Web App Desktop

		ND 1/10 a gl'irti colli		
tris	stemente cade		nel vespero migrar	
piov	/igginando sale		sotto il maestrale	
		→		



4. Prodotto finale

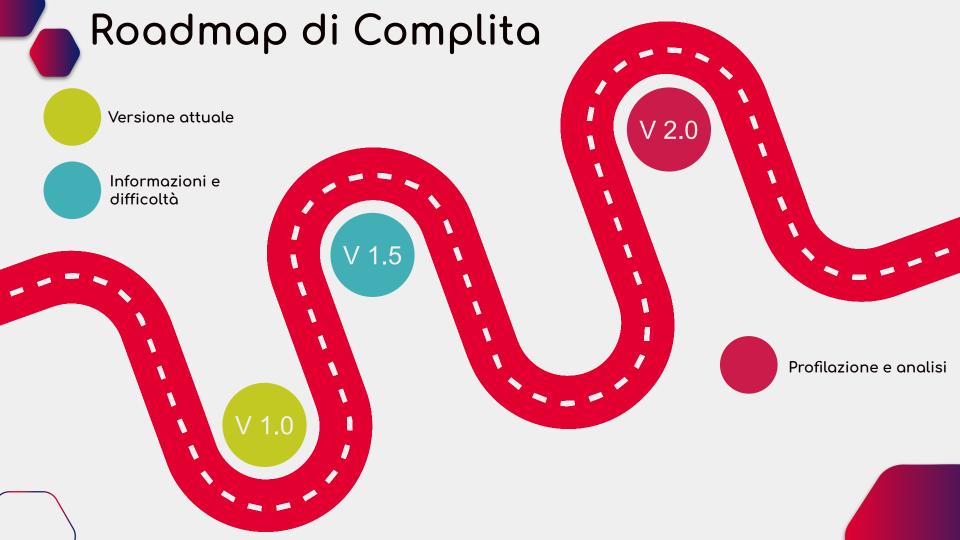
Web App Mobile











Preventivo spese

FUNZIONALITÀ	V 1.0 (attuale)	V 1.5	V 2.0
Console Αρρ			✓
Web App			✓
Informazioni e difficoltà	X	✓	✓
Profilazione e analisi	X	X	✓
Prezzo	3000€	+300€	+1000€



GRAZIE!

Informazione di contatto



riccardo.farese@edu.itspiemonte.it



cristian.mannella@edu.itspiemonte.it



federico.zucco@edu.itspiemonte.it



gianlorenzo.bolognesi@edu.itspiemonte.it



joyce.silva@edu.itspiemonte.it