



## **Automazione industriale dispense del corso**

### **10. Reti di Petri: analisi strutturale**

Luigi Piroddi  
[piroddi@elet.polimi.it](mailto:piroddi@elet.polimi.it)

## Analisi strutturale

Un'alternativa all'analisi esaustiva basata sul grafo di raggiungibilità, con tutti i suoi limiti (dimensione del grafo, dipendenza dalla condizione iniziale, scarsa interpretabilità) è l'analisi strutturale.

Essa si basa solo su informazioni contenute nella matrice di incidenza, che:

- ▶ dipendono dalla topologia della rete
- ▶ *non* dipendono dalla marcatura della rete (e in particolare da quella iniziale)

e pertanto possono rivelare delle *caratteristiche strutturali* della rete.

L'individuazione di strutture particolari in una rete di Petri,

- ❶ fornisce un modo per analizzarne il comportamento
- ❷ ne rappresenta una chiave di lettura e interpretazione fondamentale, al punto che spesso si imposta il progetto di un modello a reti di Petri forzando direttamente la presenza di strutture di questo genere

## Strutture fondamentali:

- ▶ *invarianti*
  - ▼ invarianti di posto o *P-invarianti*
  - ▼ invarianti di transizione o *T-invarianti*
- ▶ *sifoni e trappole*

Gli invarianti rappresentano generalmente proprietà che si conservano durante l'evoluzione della rete, da cui il nome:

- ▶ P-invarianti  $\leftrightarrow$  limitatezza
- ▶ T-invarianti  $\leftrightarrow$  reversibilità

I sifoni e le trappole hanno un ruolo centrale per l'analisi di vivezza della rete e, in particolare, per l'individuazione di eventuali stati di blocco della rete (deadlock)

- ▶ sifoni e trappole  $\leftrightarrow$  vivezza e deadlock freeness

## P-invarianti

Gli invarianti di tipo posto, o P-invarianti, sono associati ad insiemi di posti in cui la somma pesata dei gettoni rimane costante per tutte le marcature raggiungibili dalla rete.

Un P-invariante è individuato da un vettore colonna di numeri interi delle stesse dimensioni del vettore marcatura, i cui elementi sono i “pesi” della somma pesata. Più precisamente, si definisce P-invariante di una rete  $N$  un vettore colonna  $x$  di dimensione  $|P|$  tale che:

$$x^T M = x^T M_0, \quad \forall M \in R(N, M_0)$$

## Formula di calcolo dei P-invarianti

Si consideri prima l'equazione di stato:

$$M = M_0 + Cs$$

dove  $s$  è il vettore delle occorrenze associato ad una sequenza di scatti di transizioni ammissibile. Moltiplicando a sinistra per  $x^T$ , si ottiene:

$$x^T M = x^T M_0 + x^T Cs$$

Se  $x$  è un P-invariante si ha che  $x^T M = x^T M_0$ , quindi  $x$  soddisfa l'equazione:

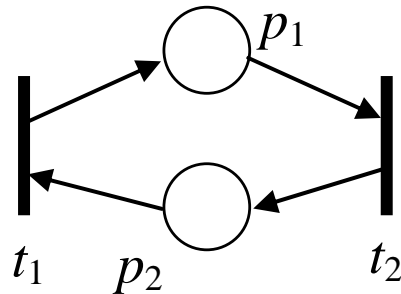
$$x^T Cs = 0, \quad \forall s \neq 0.$$

In conclusione, i P-invarianti si trovano cercando le soluzioni intere dell'equazione:

$$x^T C = 0 \quad \text{oppure} \quad C^T x = 0.$$

Questa equazione matriciale è equivalente ad un sistema di equazioni lineari omogeneo.

## Esempi di P-invarianti



A prescindere dalla marcatura iniziale, lo scatto di  $t_1$  elimina un gettone da  $p_2$  e ne genera uno in  $p_1$ .

Analogamente, lo scatto di  $t_2$  elimina un gettone da  $p_1$  e ne genera uno in  $p_2$ .

Inoltre, la marcatura di  $p_1$  e  $p_2$  non può variare se non per effetto dello scatto di  $t_1$  o  $t_2$ .

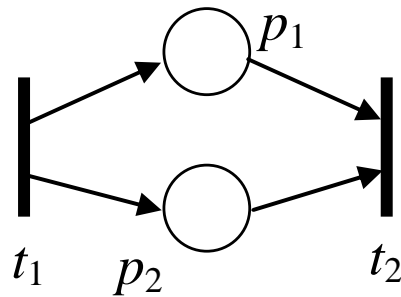
Allora, qualunque sia la marcatura iniziale, la somma dei gettoni in  $p_1$  e  $p_2$  rimane costante, pari al valore che assume inizialmente, per ogni stato raggiungibile.

Ciò è rappresentato dal P-invariante  $x = [1 \ 1]^T$ . Infatti,

$$x^T M = x^T M_0 \Rightarrow [1 \ 1] \begin{bmatrix} m_1 \\ m_2 \end{bmatrix} = [1 \ 1] \begin{bmatrix} m_{01} \\ m_{02} \end{bmatrix} \Rightarrow m_1 + m_2 = m_{01} + m_{02} = \text{costante}$$

Calcolo:

$$x^T C = [x_1 \ x_2] \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 1 \end{bmatrix} = [(x_1 - x_2) \ (-x_1 + x_2)] = [0 \ 0] \Rightarrow x_1 = x_2 \Rightarrow x = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$



In questa rete di Petri (illimitata),

$$x = [1 \ -1]^T$$

è un P-invariante.

Infatti, qualunque sia la marcatura iniziale, la differenza dei gettoni in  $p_1$  e  $p_2$  rimane costante.

Verifica:

$$x^T M = x^T M_0 \Rightarrow [1 \ -1] \begin{bmatrix} m_1 \\ m_2 \end{bmatrix} = [1 \ -1] \begin{bmatrix} m_{01} \\ m_{02} \end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow m_1 - m_2 = m_{01} - m_{02} = \text{costante}$$

Calcolo:

$$x^T C = [x_1 \ x_2] \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} = [(x_1 + x_2) \ (-x_1 - x_2)] = [0 \ 0]$$

$$\Rightarrow x_1 = -x_2 \Rightarrow x = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix}$$

## P-invarianti positivi

Un P-invariante si dice *positivo* se tutti i suoi elementi sono non negativi.

L'utilità pratica del concetto di P-invariante è quella di identificare, quando è positivo, un insieme di posti in cui si conserva la somma dei gettoni o comunque una loro combinazione lineare a coefficienti positivi.

Un P-invariante positivo costituisce una *componente conservativa* della rete.

Ciò permette di stabilire, tra le altre cose, l'intervallo di valori entro cui può variare il numero complessivo di gettoni nell'insieme, da un minimo ad un massimo.

In un insieme di posti corrispondente al supporto di un P-invariante con componenti sia positive che negative, invece, il numero di gettoni può crescere indefinitamente.

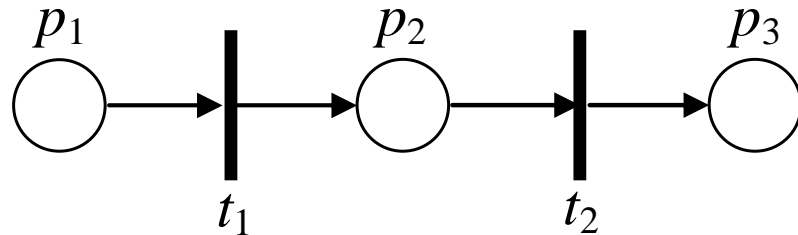
Nel seguito si farà riferimento solo ai P-invarianti positivi.



## Proprietà:

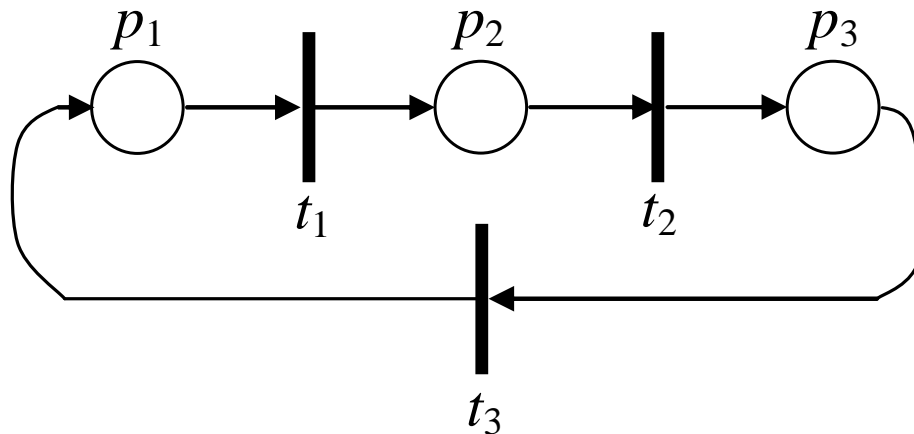
- ▶ una rete si dice *coperta da P-invarianti* se ogni posto della rete appartiene al supporto di almeno un P-invariante
- ▶ una rete coperta da P-invarianti positivi, cioè tale che:  
$$\forall p \in P, \exists \text{ un P-invariante } x \geq 0 \text{ tale che } p \in \text{supp}(x)$$
  
è conservativa
  - ▼ infatti, facendo un'opportuna combinazione lineare di tali invarianti si ottiene un P-invariante positivo il cui supporto è l'intero insieme di posti e i cui elementi sono i coefficienti di una combinazione lineare delle marcature di tutti i posti della rete che rimane costante
  - ▼ tale P-invariante coincide con il vettore di pesi  $W$  della definizione di conservatività
- ▶ quindi, le due affermazioni seguenti sono equivalenti:
  - ▼ la rete di Petri è conservativa
  - ▼ la rete di Petri ammette un P-invariante positivo (non necessariamente minimo) con supporto pari all'intero insieme di posti
- ▶ poiché una rete conservativa è limitata (ma non vale il viceversa), condizione sufficiente per la limitatezza è che la rete sia coperta da P-invarianti positivi

## Esempi di reti conservative



Rete coperta da un unico P-invariante:  
 $[1 \ 1 \ 1]^T$ .

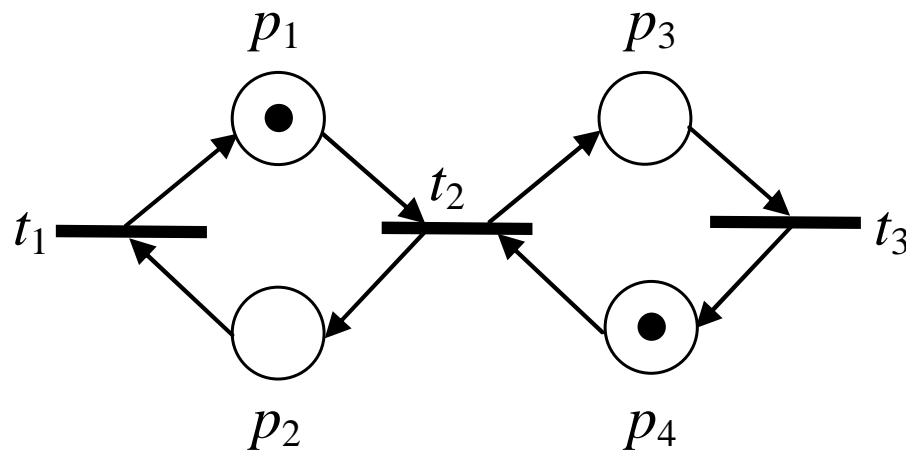
Qualunque sia la marcatura iniziale della rete, il numero di gettoni si mantiene costante.



Rete coperta da un unico P-invariante:  
 $[1 \ 1 \ 1]^T$

(v. quella dell'esempio precedente).

Questa rete, al contrario della precedente, è viva.



Rete coperta da due P-invarianti:

$$[1 \ 1 \ 0 \ 0]^T$$

$$[0 \ 0 \ 1 \ 1]^T$$

Ciascuno dei due P-invarianti è interpretabile come la componente conservativa associata ad uno dei due processi.

Questo esempio rappresenta in modo schematico la sincronizzazione tra due processi.

- infatti, un processo ha 2 stati (con solo  $p_1$  o solo  $p_2$  marcato), e l'altro, in modo simmetrico può trovarsi con un gettone in  $p_3$  oppure con un gettone in  $p_4$
- ma l'evoluzione dei due processi non è arbitraria: la transizione  $t_2$  non può scattare se  $p_1$  e  $p_4$  non sono contemporaneamente marcati ( $\Rightarrow$  *sincronizzazione*)

## T-invarianti

I T-invarianti sono associati a possibili sequenze di scatti che riportano la rete nella marcatura iniziale.

Un T-invariante è

- ▶ un vettore colonna di numeri interi, omogeneo con un vettore delle occorrenze (ha tanti elementi quante sono le transizioni)
- ▶ i cui elementi rappresentano il numero di volte in cui ogni transizione deve scattare per ottenere una variazione complessiva *nulla* della marcatura, ovvero per riportare la rete nella marcatura iniziale

In altre parole, se  $y = [y_1 \ y_2 \ \dots \ y_{|T|}]^T$  è un T-invariante, una sequenza di scatti in cui la  $k$ -esima transizione scatti esattamente  $y_k$  volte riporterebbe la rete nella marcatura di partenza.

Si noti che, mentre si può attribuire un significato alla presenza di elementi negativi in un P-invariante, un T-invariante può avere solo elementi non negativi (una transizione può scattare solo un numero non negativo di volte).

Un T-invariante di una rete  $N$  è un vettore colonna  $y$  di dimensione  $|T|$  tale che:

$$Cy = 0$$

Infatti, se  $y$  è un vettore delle occorrenze coincidente con un T-invariante allora:

$$M = M_0 + Cy = M_0$$

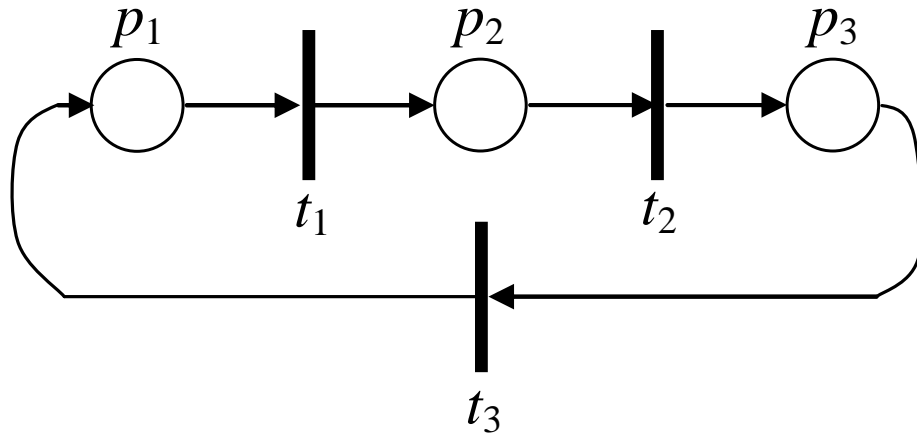
E' importante osservare che l'esistenza di un T-invariante non implica l'esistenza di una sequenza ammissibile tale che il vettore delle occorrenze associato coincida con il T-invariante.

Infatti, l'esistenza di una (o più) di tali sequenze dipende da  $M_0$ .

Tuttavia, se tale sequenza esiste, il suo effetto complessivo è di riportare la rete nella marcatura iniziale.

Se la rete di Petri non ammette nessun T-invariante, allora (escludendo il caso degenero in cui l'insieme di raggiungibilità contiene solo  $M_0$ ) è sicuramente non reversibile.

## Esempio di T-invariante



$$y = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \text{ è un T-invariante}$$

Infatti, una qualunque sequenza di scatti che facesse scattare una volta ciascuna transizione della rete riporterebbe la marcatura alla marcatura iniziale.

## Calcolo degli invarianti

La formula di calcolo degli invarianti dei due tipi è analoga:

- ▶ P-invarianti  $\rightarrow C^T x = 0$  ( $x^T C = 0$ )
- ▶ T-invarianti  $\rightarrow Cy = 0$

I T-invarianti di una rete con matrice di incidenza  $C$  coincidono con i P-invarianti di una rete con matrice di incidenza  $C^T$ , e viceversa.

Soluzioni dell'equazione  $x^T C = 0$ :

- ▶ soluzione nulla  
 $\rightarrow$  non interessa
- ▶ infinite soluzioni  
siano  $x_1$  e  $x_2$  due P-invarianti della rete di Petri;  
la loro combinazione lineare  $x = k_1 x_1 + k_2 x_2$  è ancora un P-invariante;  
infatti, se  $x_1^T C = x_2^T C = 0$ , si ha anche  
$$x^T C = (k_1 x_1 + k_2 x_2)^T C = k_1 (x_1^T C) + k_2 (x_2^T C) = 0$$

## P-invarianti canonici e a supporto minimo

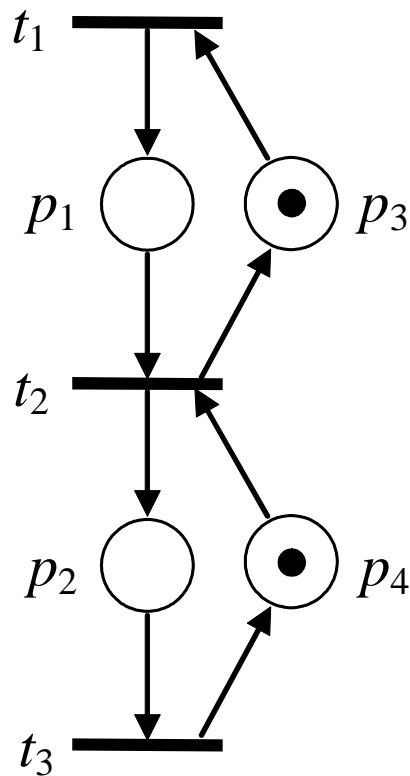
Qual è il più piccolo insieme di P-invarianti, da cui si possano generare tutte le soluzioni?

Per rispondere a questa domanda occorre prima introdurre alcuni concetti nuovi:

- ▶ un P-invariante è detto *canonico* se il massimo comune divisore dei suoi elementi non nulli è pari a 1, ovvero se non esiste un altro P-invariante sottomultiplo di quello considerato
- ▶ il *supporto* di un P-invariante  $x$  è l'insieme, denotato con  $\|x\|$ , dei posti corrispondenti ad elementi non nulli di  $x$ , ovvero
$$\|x\| = \{p \in P \mid x_p \neq 0\}$$
- ▶ un P-invariante è detto a *supporto minimo* se il suo supporto non contiene quello di nessun altro P-invariante della rete



## Esempio



$$C^T x = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 & 0 \\ -1 & 1 & 1 & -1 \\ 0 & -1 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_1 - x_3 \\ -x_1 + x_2 + x_3 - x_4 \\ -x_2 + x_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

Il generico P-invariante è  $x = [a \ b \ a \ b]^T$ , con  $a$  e  $b$  qualsiasi.

$x_A = [1 \ 0 \ 1 \ 0]^T$  è un P-invariante (supporto:  $\|x_A\| = \{p_1, p_3\}$ ).

$x_B = [0 \ 1 \ 0 \ 1]^T$  è un P-invariante (supporto:  $\|x_B\| = \{p_2, p_4\}$ ).

$x_C = [1 \ 1 \ 1 \ 1]^T$  è un P-invariante (pari alla somma di  $x_A$  e  $x_B$ ).

$x_D = [3 \ 0 \ 3 \ 0]^T$  è un P-invariante (coincide con  $3x_A$ ).

Commenti:

- ▶  $x_A$  e  $x_B$  sono P-invarianti a supporto minimo e canonici
- ▶  $x_C$  un P-invariante canonico, ma non a supporto minimo
- ▶  $x_D$  è un P-invariante a supporto minimo, ma non canonico

## Insieme generatore di P-invarianti positivi

L'insieme generatore di P-invarianti positivi è il più piccolo insieme di P-invarianti positivi  $PI_k$ ,  $1 \leq k \leq q$ , tali che ogni altro P-invariante della rete è ottenibile tramite combinazione lineare degli invarianti  $PI_k$ .

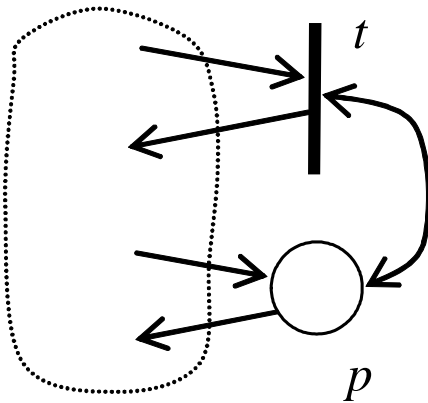
Gli elementi dell'insieme generatore sono detti *P-invarianti minimi*.

Proprietà (servono per il calcolo dell'insieme generatore):

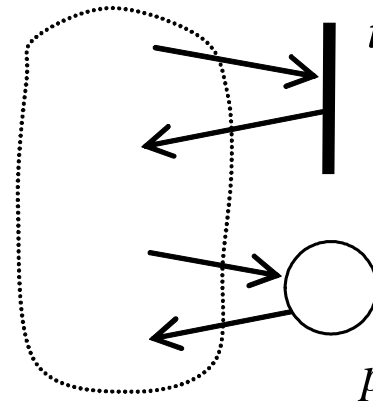
- ▶ un P-invariante è minimo, cioè appartiene all'insieme generatore di P-invarianti, se e solo se è canonico e a supporto minimo
- ▶ l'insieme generatore di P-invarianti è finito e unico

## Invarianti e autoanelli

Si consideri una rete contenente un autoanello (rete *impura*) e la si confronti con la rete di Petri pura ottenuta eliminando l'autoanello.



rete impura ( $RP_I$ )



rete pura corrispondente ( $RP_P$ )

Si può verificare che i P-invarianti e i T-invarianti della rete  $RP_I$  sono gli stessi della rete  $RP_P$ .

Complessivamente, è possibile quindi calcolare gli invarianti di una rete impura utilizzando la matrice di incidenza e le equazioni  $x^T C = 0$  e  $Cy = 0$ , senza perdere informazione.

Infatti, l'effetto dello scatto della transizione  $t$  sulla marcatura delle due reti è identico, poiché la marcatura di  $p$  non varia per effetto dell'autoanello.

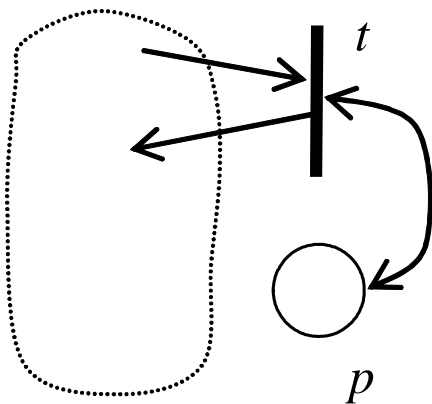
La differenza sta nell'abilitazione di  $t$  (in  $RP_P$  non è richiesto che  $p$  sia marcato).

Quindi:

- ▶ poiché, per definizione, un P-invariante individua un insieme di posti in cui una combinazione lineare dei gettoni rimane costante, a prescindere dall'effettiva abilitazione delle transizioni coinvolte, l'aggiunta dell'autoanello risulta influente; in altre parole, un P-invariante per  $RP_I$  lo è anche per  $RP_P$ , e viceversa
- ▶ analogamente, un T-invariante individua una possibile sequenza di scatti che riporta la rete nella marcatura iniziale; ora, poiché lo scatto della transizione  $t$  non muta la marcatura della rete in modo diverso tra  $RP_I$  e  $RP_P$ , le sequenze di scatti hanno lo stesso effetto nelle due reti (anche se una sequenza abilitata in  $RP_I$  potrebbe non esserlo per  $RP_P$ ); in altre parole, un T-invariante per  $RP_I$  lo è anche per  $RP_P$ , e viceversa

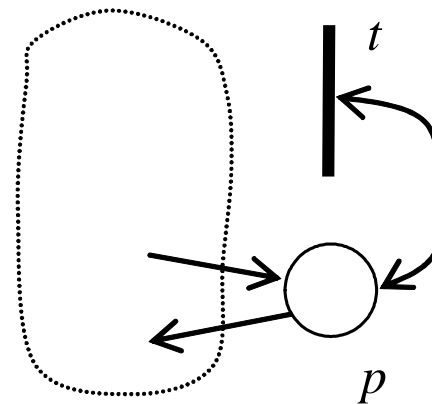
Si verificano dei casi speciali quando la rete comprende dei posti o delle transizioni collegati al resto della rete solo attraverso un autoanello.

In questi casi, tali posti e tali transizioni costituiscono i supporti di altrettanti P-invarianti e T-invarianti, rispettivamente.



$p$  è il supporto di un P-invariante

Se una riga di  $C$  risulta tutta nulla (posto senza archi entranti o uscenti nella rete pura associata a  $C$ ), il posto corrispondente è il supporto di un P-invariante.



$t$  è il supporto di un T-invariante

Se una colonna di  $C$  risulta tutta nulla (transizione senza archi entranti o uscenti nella rete pura associata a  $C$ ), la transizione corrispondente è il supporto di un T-invariante.