

Manual de Usuario

Instalación

Pararse en el directorio donde se descargo dune y ejecutar el comando `$ sudo installer.sh`

Configuración

Ir a `config.yaml` y modificar los atributos que se quieran para cambiar las configuraciones dentro del juego sin tener que volver a recompilar el servidor

Ejecución

Ejecutables

Los ejecutables tanto del cliente como del servidor son instalados en `/usr/bin`


Servidor

Para ejecutar el server debe introducirse el siguiente comando: `$./dune-server <puerto> <directorio-al-config>`

Cliente

Para ejecutar el cliente se debe ejecutar el archivo `dune-server` de la siguiente forma "dune"

Una vez iniciado el programa se encontrará con la siguiente pantalla:



IP

Puerto a conectar

Nombre

Confirmar

IP: es la IP desde donde se va a conectar(generalmente localhost).

Puerto a conectar: es el puerto del server a donde va a conectarse.

Nombre: con el que desea ser identificado durante la partida.

Una vez completado todos los datos, dele click a confirmar lo que lo llevará a la siguiente pantalla.

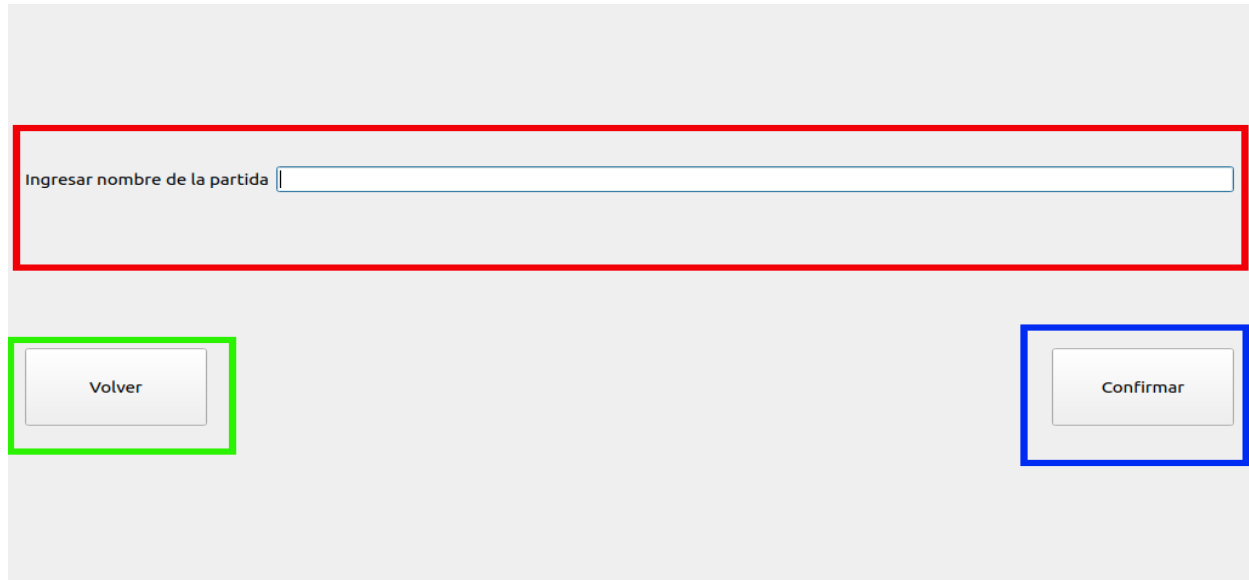
Crear Partida

Unirse a Partida

Crear Partida: podrá crear una partida desde 0.

Unirse a Partida: podrá unirse a una partida ya creada.

En el caso de darle click a **Crear Partida** se mostrará la siguiente pantalla.

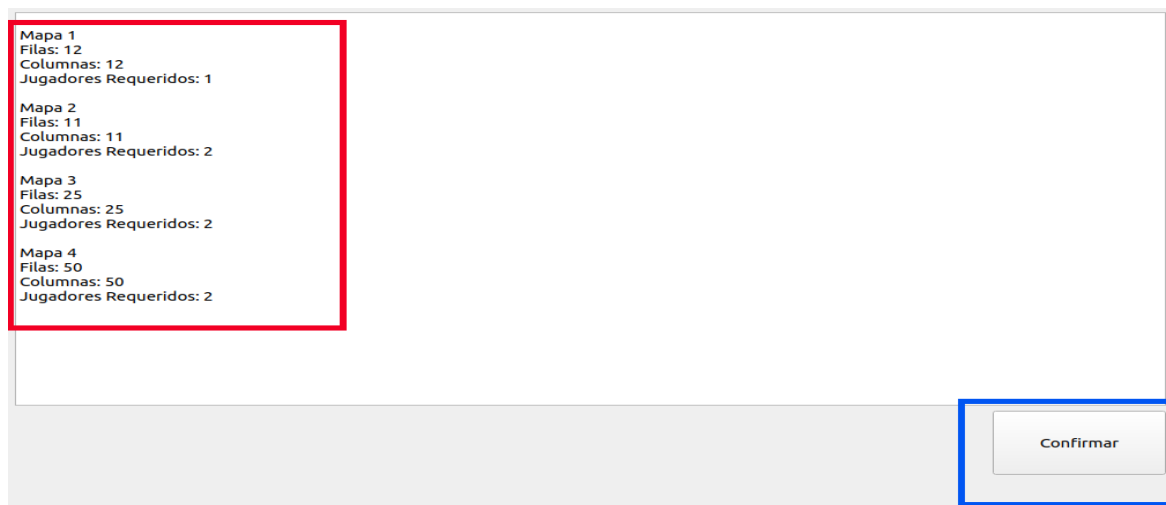


Rojo: Ingresar el nombre de cómo quiere que se llame su partida.

Azul: Al darle click al botón Confirmar se asignará el nombre a la partida.

Verde: Al darle click al botón Volver, se volverá a la pantalla de Crear partida o Unirse a partida.

Una vez confirmado el nombre se pasará a la siguiente pantalla.



Mapa 1
Filas: 12
Columnas: 12
Jugadores Requeridos: 1
Mapa 2
Filas: 11
Columnas: 11
Jugadores Requeridos: 2
Mapa 3
Filas: 25
Columnas: 25
Jugadores Requeridos: 2
Mapa 4
Filas: 50
Columnas: 50
Jugadores Requeridos: 2

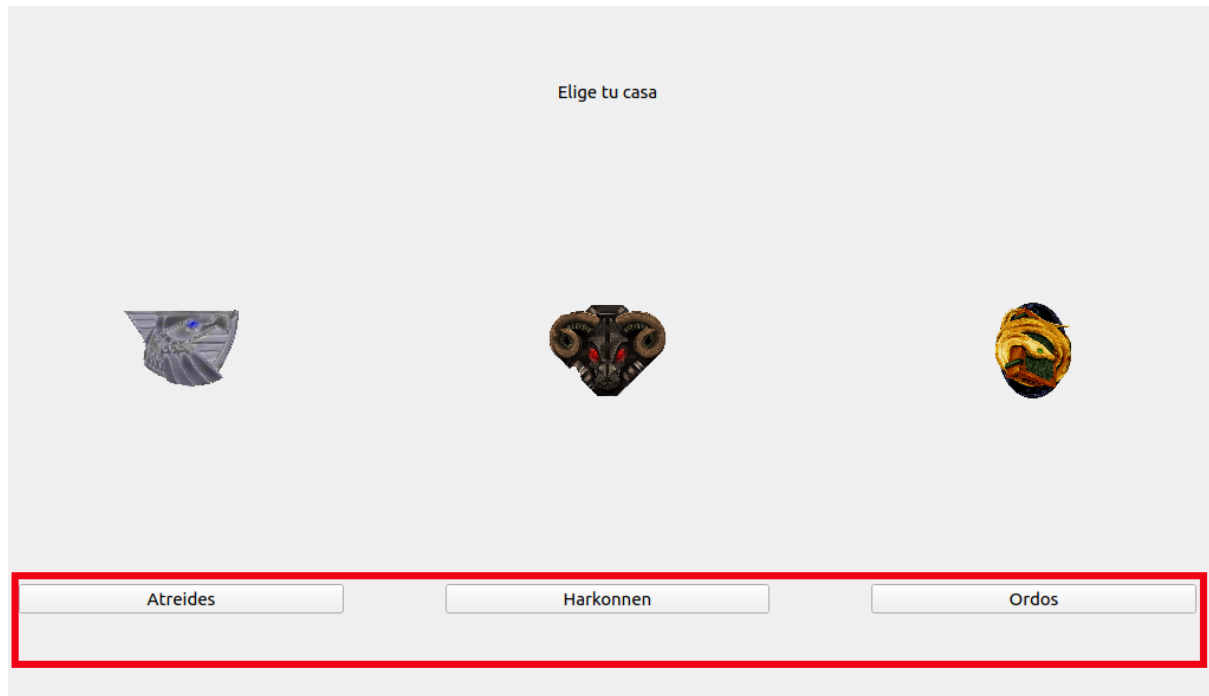
Rojo: se muestra una lista con los posibles mapas para jugar junto con su descripción.

Azul: Al darle click al botón Confirmar se asignará el mapa a la partida.

Una vez seleccionado el mapa darle click al botón Confirmar para crear la partida.

Si la partida es de más de un jugador se esperará a que se unan todos los jugadores.

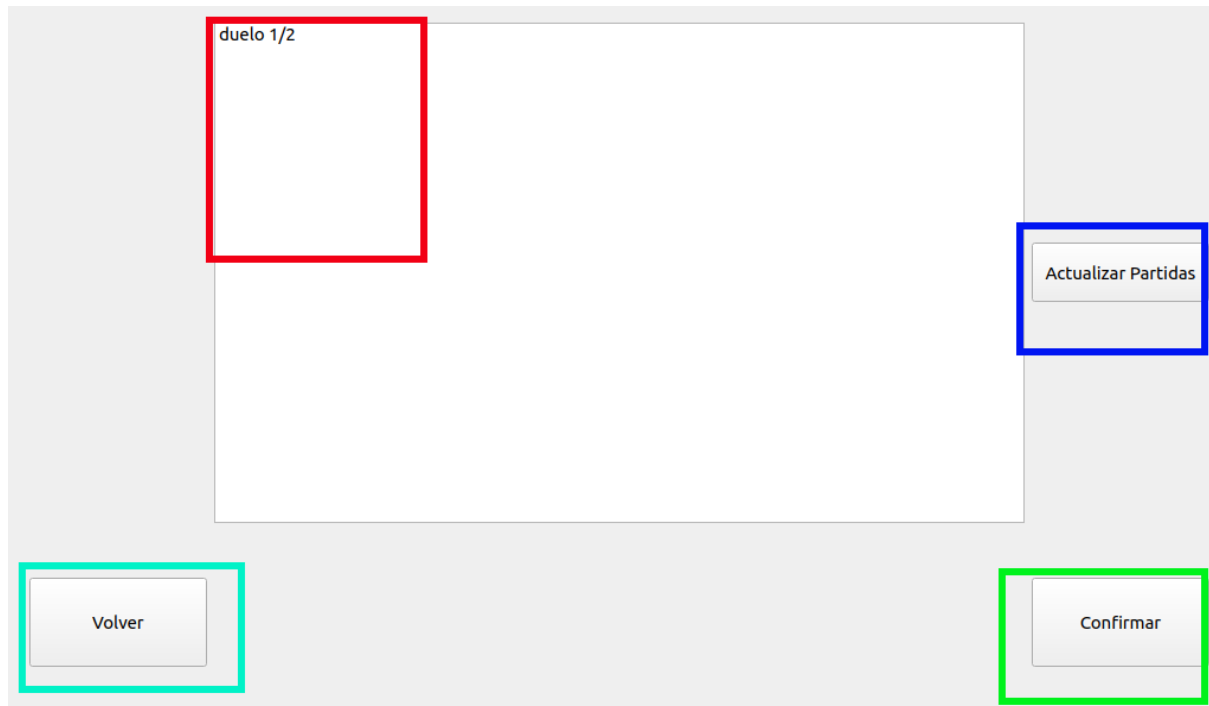
Una vez la partida se encuentre completa se mostrará la siguiente pantalla.



En esta pantalla podrás elegir con qué casa quieres jugar.

Una vez elegida la casa se iniciará la partida

En caso de haberle dado a **Unirse a Partida** se pasará a la siguiente pantalla.



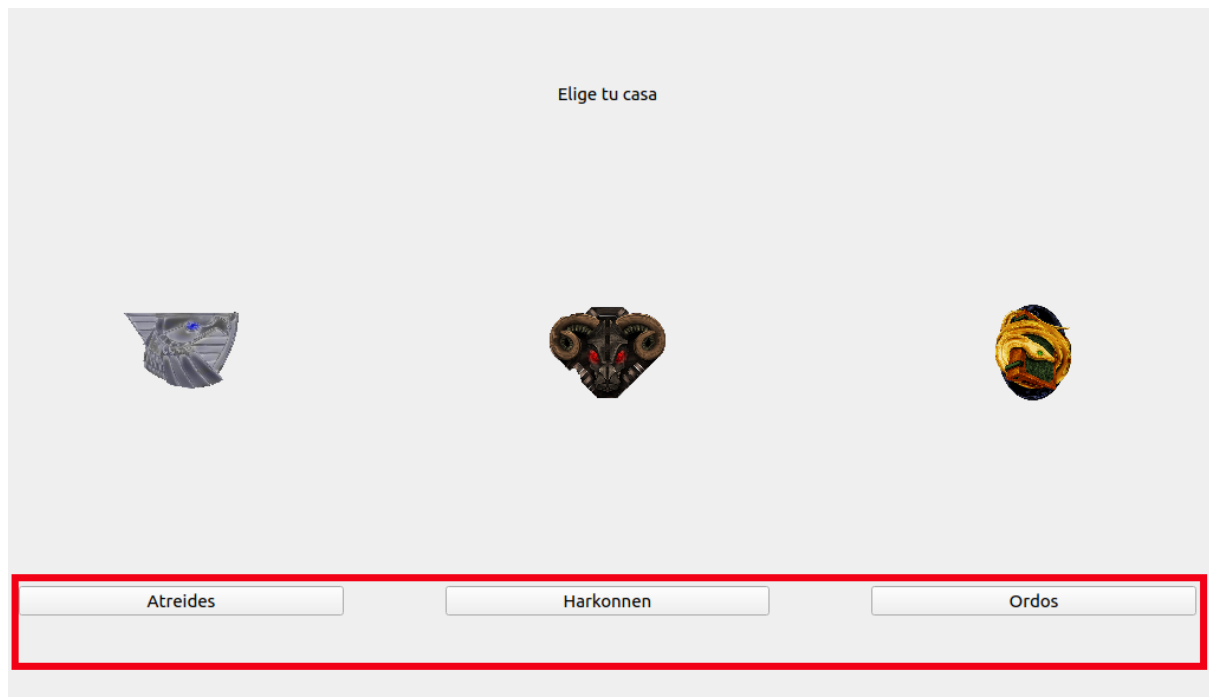
Rojo: se mostrarán las partidas creadas.

Azul: Al darle click al botón Actualizar Partidas, la lista de partidas se actualizará con todas las partidas creadas al momento de darle al botón.

Celeste: Al darle click al botón Volver, se volverá a la pantalla de Crear partida o Unirse a partida.

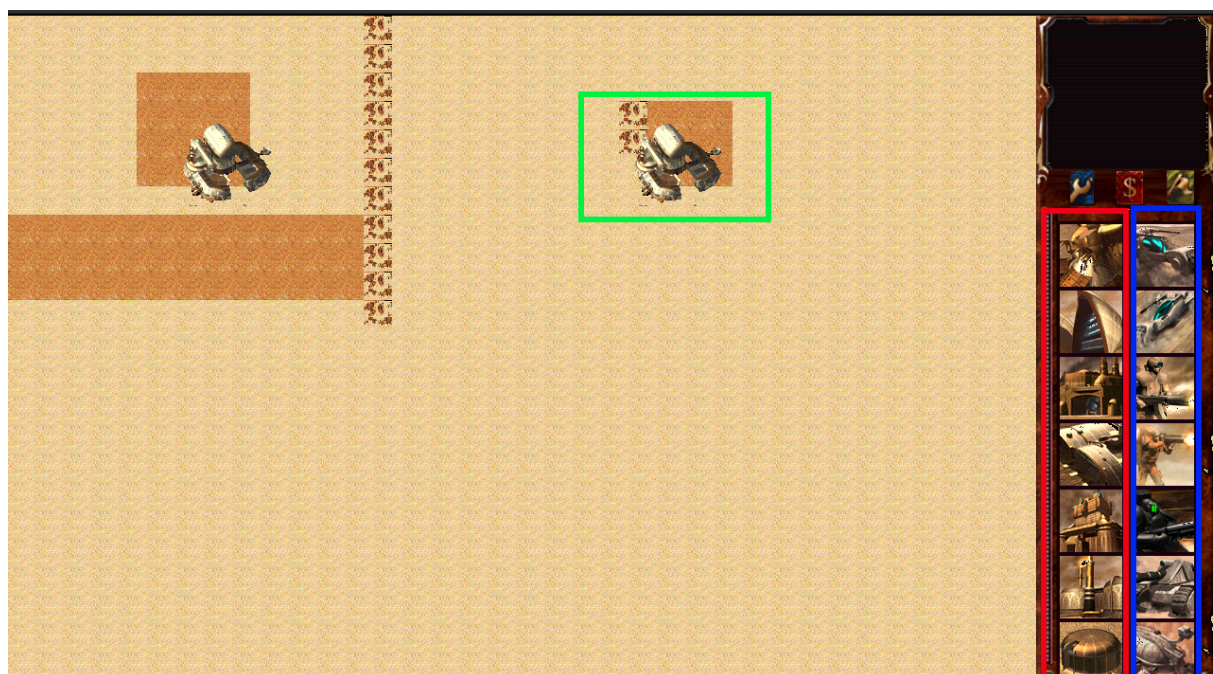
Verde: Al darle click al botón Confirmar se unirá a la partida seleccionada.

Una vez confirmada la partida a la que decidiste unirte deberás esperar a que esta se complete. Una vez completada se podrá elegir con qué casa jugar.



En esta pantalla podrás elegir con qué casa quieres jugar.

Una vez elegida la casa se iniciará la partida y se mostrará la siguiente pantalla.



Rojo: son las construcciones disponibles. Al hacerle click usted podrá colocarla sobre el mapa y se construirá

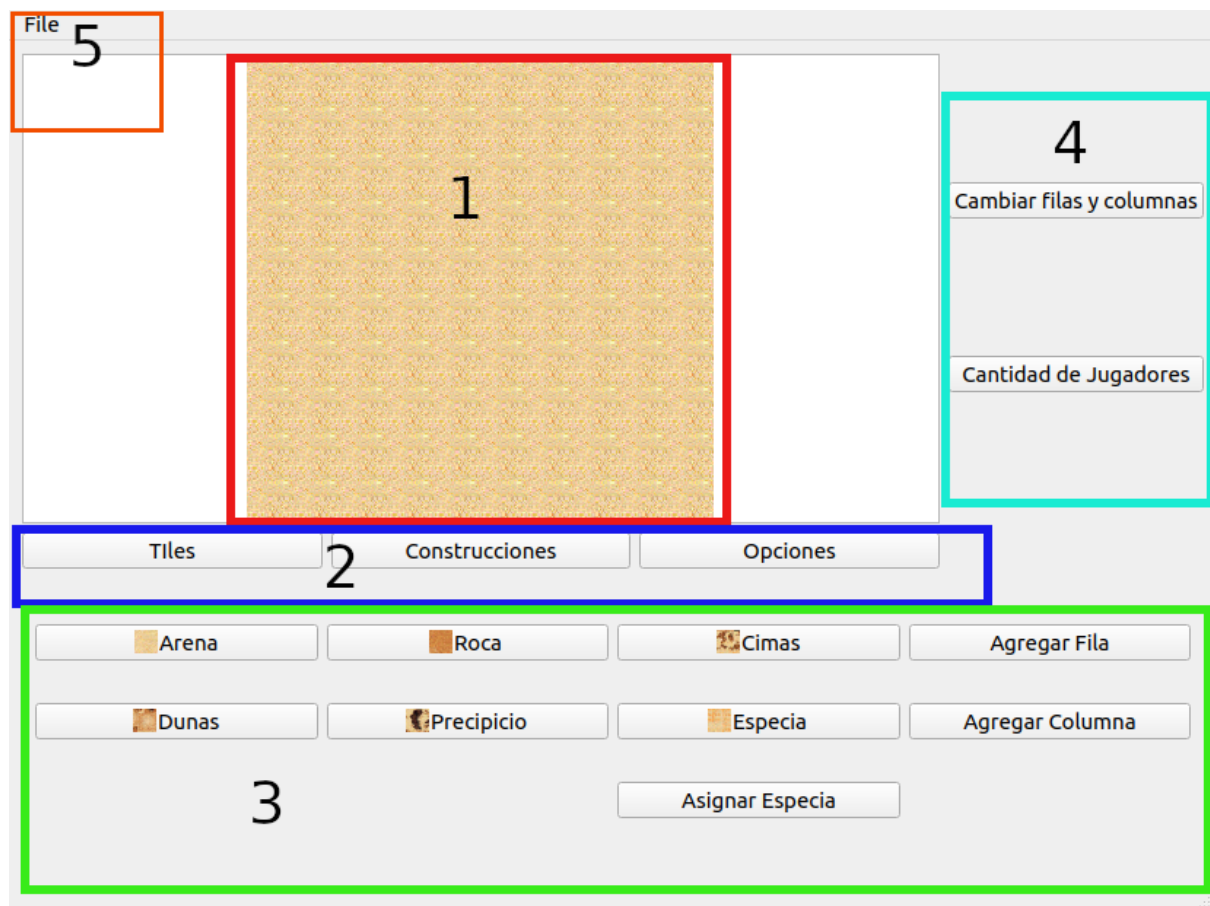
Azul: Son las unidades disponibles. Al hacerle click ,si cumple los requisitos, se creará sobre el mapa

Verde: Construcción creada y colocada en el mapa.

Editor

Para iniciar el editor dirigirse a la carpeta de construcción “build”, vaya al subdirectorío editor e ingrese el comando ./editor

Al iniciar el editor se encontrará con la siguiente pantalla.



1- Se observa el mapa actual que está creando.

2- Botone con los cuales cambiará el menú (3)

3- Menú con las acciones que puede realizar el usuario

4- Botones para modificar el mapa y la cantidad de jugadores

5- Opción para cargar o guardar los mapas creados en la dirección que prefieras.

Reglas del Editor:

1- Tiene que haber igual número de construcciones que número de jugadores

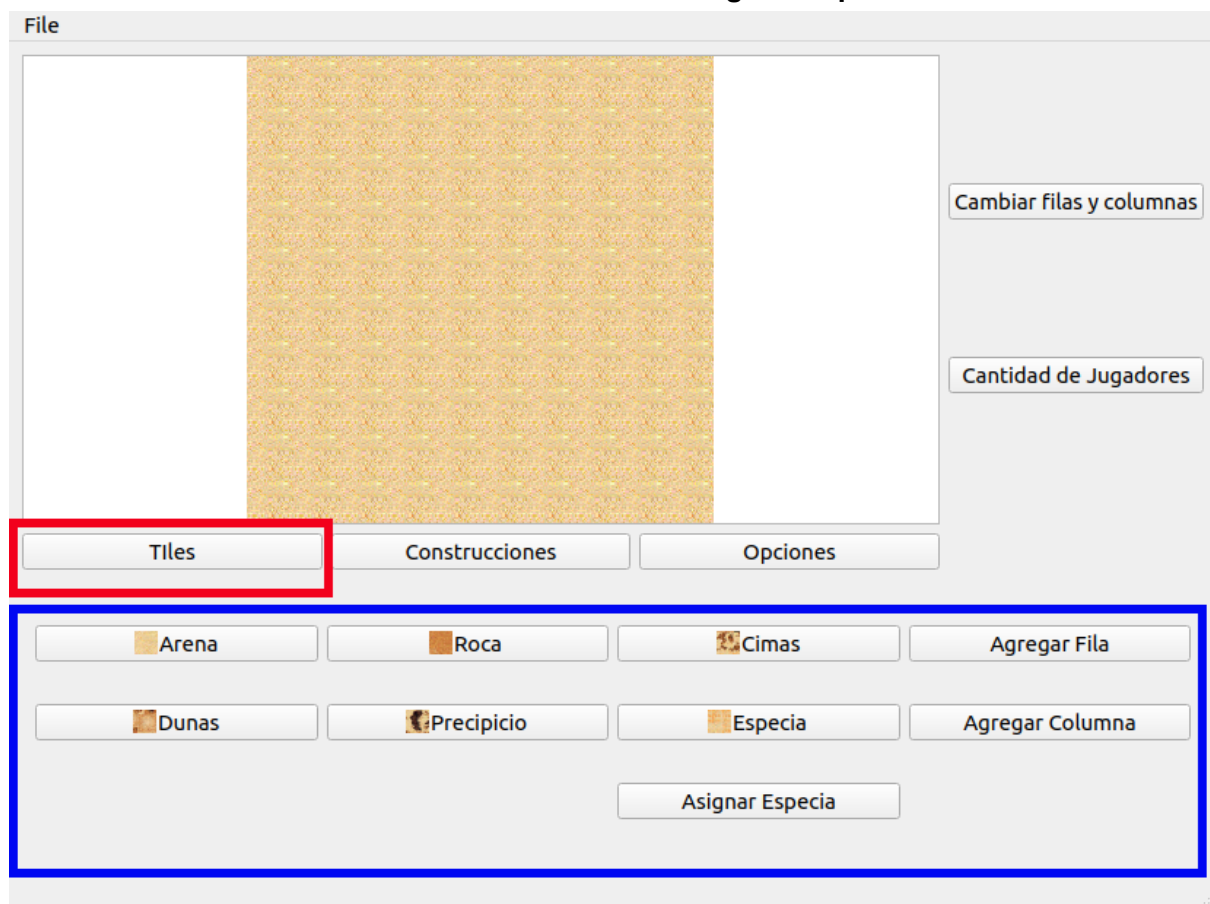
2- Todas las construcciones tienen que tener asignado un jugador.

3- El ID del jugador asignado no puede ser 0.

4 Los ID de los jugadores no pueden ser iguales.

En caso de que no se cumpla alguna de estas reglas, a la hora de guardar el mapa se le avisará por pantalla qué error está cometiendo.

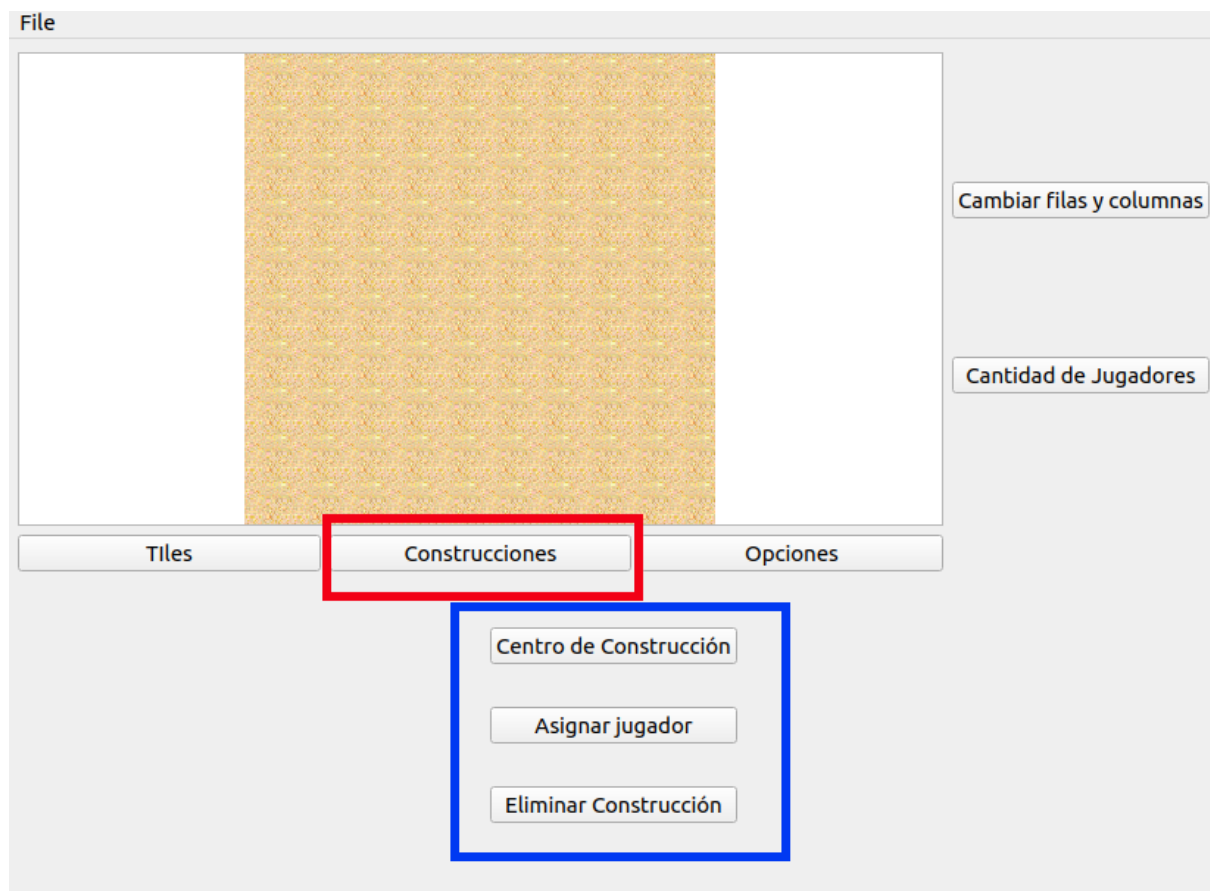
En caso de darle click al botón **Tiles** se mostrará la siguiente pantalla .



Azul: se observan los distintos tipos de suelos que se pueden colocar. Simplemente hay que clicar sobre el tipo de suelo que queremos y luego clicar la posición en el mapa en la que queremos modificar el suelo.

En caso de colocar especia, su cantidad por default es 0, esto lo puede modificar dándole click a **Asignar Especia** y luego clicar sobre una tile del tipo especia. Se abrirá una ventana en la que podrá poner la cantidad que quiera.

En caso de clicar el botón **Construcciones** del menú se desplegará la siguiente pantalla.



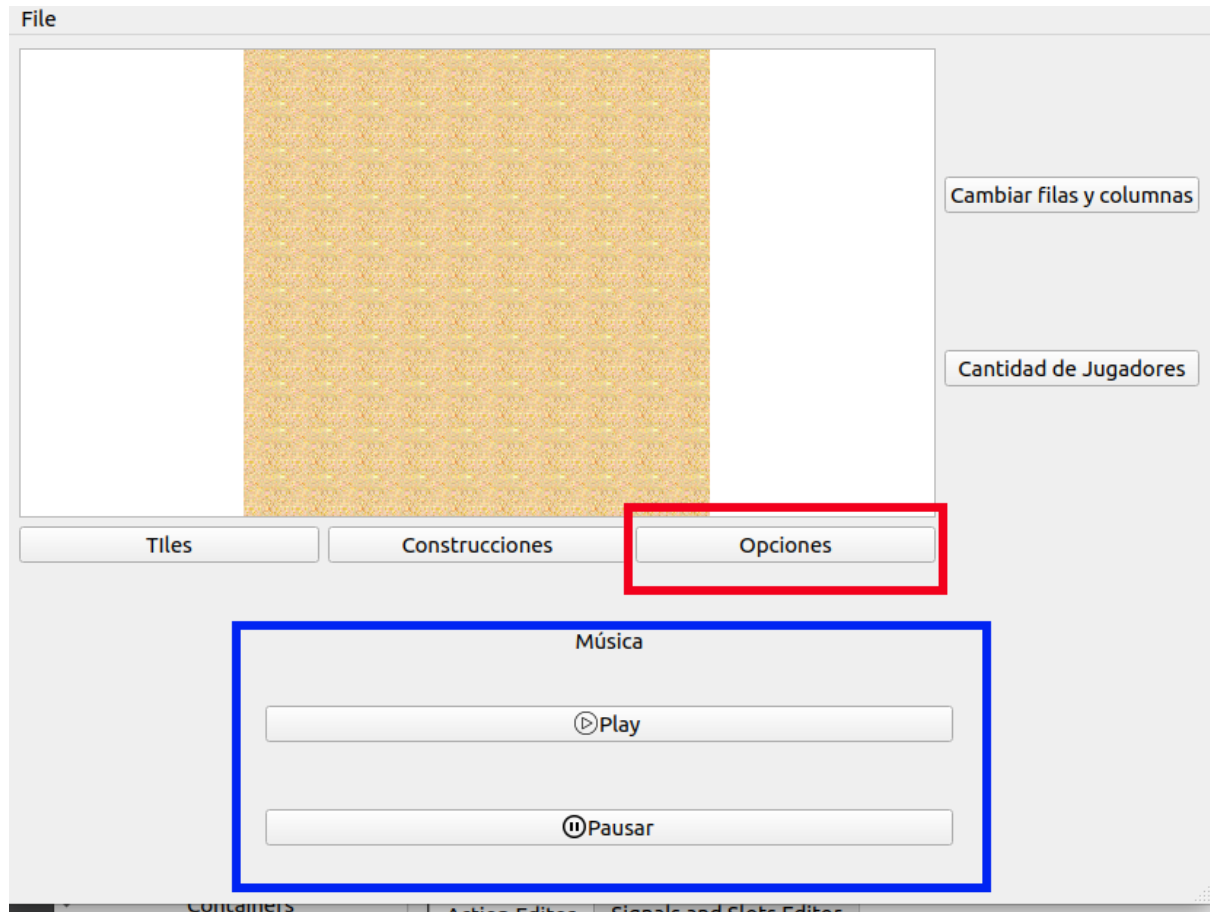
Azul: Se observan 3 botones.

Centro de Construcción: para poder crear un centro de construcción deberá colocarlo sobre tiles del tipo de roca en forma de cuadrado 3x3 y darle click en el centro del cuadrado de roca.

Asignar Jugador: botón para asociar una construcción con un jugador. Dele click a Asignar jugador y luego clickee sobre una construcción para asignarle un jugador.

Eliminar Construcción: botón para eliminar una construcción creada. Dele click a Eliminar Construcción y luego clickee sobre una construcción para eliminarla.

En caso de clicar el botón **Opciones** del menú se desplegará la siguiente pantalla.



Azul: Se observan 2 botones

Play: Comenzará a reproducir la música del editor.

Pausar: Pausara la música del editor.