**Intrigantes del grupo:** Federico Borja

**Tema:** Tienda de Videojuegos

**Descripción:** La pantalla inicial va tener todos los juegos disponibles para comprar y se va a poder filtrar por género. También una pantalla que va a mostrar un solo juego desde donde se va a poder comprar, solo se va a poder comprar si se está con una sesión iniciada, acá también van a estar las review que cada usuario va a poder hacer solo si tiene comprado el juego.

Una tercera pantalla que va a ser el perfil del usuario con toda su información, incluida todas sus compras que hiso.

Una cuarta y quinta pantalla con los login y registro del usuario.

La sexta pantalla va a contener todos los usuarios y una séptima pantalla con las estadísticas.

Y por último, las pantallas de administrador donde se va a poder eliminar, modificar y agregar datos.

**Descripción de los módulos:**

Juego: Va tener el código del juego(Clave), nombre del juego, una descripción(Reseña), la fecha de lanzamiento, la empresa desarrolladora del juego, la empresa distribuidora, el género, idioma del juego, precio, la caratula del juego(imagen), clasificación por edades y página oficial.

Usuario: Nombre, apellido, usuario(Clave), email, contraseña, país de origen y permisos del usuario.

Compra: Código del juego(clave), Código del usuario(clave), código de compra(clave) y medio de pago(código).

Review: Código del juego(clave), código del usuario(clave), código de la review(clave) y la review.

País: Código del país(clave) y nombre del país.

Género: Código del género(clave) y nombre del género.

Medio de pago: Código(clave) y descripción.

