

Algoritmos y Estructura de Datos I

Segundo cuatrimestre de 2013

10 de noviembre de 2013

TPI Cine v 1.0

1. Función cambiarSalaT

```

problema cambiarSalaT (ts:[Ticket], vieja: Sala, nueva: Sala) = result : [Ticket] {
  requiere mismaCantidad : |ts| == |result| ;
  asegura noCambianLosDeSalaNoVieja : ( $\forall i \leftarrow [0..|ts|], sala(ts[i]) \neq vieja$ )  $ts[i] == result[i]$  ;
  asegura losDeSalaViejaCambianSoloLaSala ; ( $\forall i \leftarrow [0..|ts|], sala(ts[i]) == vieja$ )
    pelicula(result[i]) == pelicula(ts[i])
     $\wedge usado(ts[i]) == usado(result[i])$ 
     $\wedge sala(result[i]) == nueva$  ;
}

Lista<Ticket>Ticket::cambiarSalaT(const Lista<Ticket> &ts , Sala vieja, Sala nueva) {
  \\estado E1;
  \\Vale vieja == pre(vieja)  $\wedge$  nueva == pre(nueva);
  int i=0;
  Lista<Ticket> y;
  \\estado E2;
  \\Vale Pc;
  while( i < ts.longitud() ) {
    \\estado W1;
    \\Vale Bc  $\wedge$  I;
    if( ts.iesimo(i).sala_ == vieja ) {
      \\estado I1;
      \\Vale Bc  $\wedge$  Bif  $\wedge$  i == i@W1  $\wedge$  |y| == i@W1  $\wedge$  y == y@W1  $\wedge$  vieja == vieja@W1  $\wedge$  nueva == nueva@W1;
      y.agregarAtras(Ticket(ts.iesimo(i).pelicula_, nueva, ts.iesimo(i).usado_));
      \\estado I2;
      \\Vale i == i@I1  $\wedge$  |y| == i@I1 + 1
       $\wedge$  y == agregarAtras(y@I1, nuevoT(pelicula(iesimo(ts, i@I1)), nueva, usado(iesimo(ts, i@I1))))
       $\wedge$  vieja == vieja@I1  $\wedge$  nueva == nueva@I1;
    }else {
      \\estado I3;
      \\Vale Bc  $\wedge$   $\neg$ Bif  $\wedge$  i == i@W1  $\wedge$  |y| == i@W1  $\wedge$  y == y@W1  $\wedge$  vieja == vieja@W1  $\wedge$  nueva == nueva@W1;
      y.agregarAtras(ts.iesimo(i));
      \\estado I4;
      \\Vale  $\neg$ Bif  $\wedge$  i == i@I3  $\wedge$  |y| == i@I3 + 1  $\wedge$  y == agregarAtras(y@I3, iesimo(ts, i@I3))  $\wedge$  vieja == vieja@I3  $\wedge$  nueva == nueva@I3;
    }
    \\estado W2;
    \\Vale (Bif  $\wedge$  (i == i@I1  $\wedge$  |y| == i@I1 + 1
     $\wedge$  y == agregarAtras(y@I1, nuevoT(pelicula(iesimo(ts, i@I1)), nueva, usado(iesimo(ts, i@I1))))
     $\wedge$  vieja == vieja@I1  $\wedge$  nueva == nueva@I1)  $\vee$  ( $\neg$ Bif  $\wedge$  (i == i@I3  $\wedge$  |y| == i@I3 + 1
     $\wedge$  y == agregarAtras(y@I3, iesimo(ts, i@I3))  $\wedge$  vieja == vieja@I3  $\wedge$  nueva == nueva@I3));
    i++;
    \\estado W3;
    \\Vale i == i@W2 + 1  $\wedge$  |y| == |y@W2|  $\wedge$  y == y@W2  $\wedge$  vieja == vieja@W2  $\wedge$  nueva == nueva@W2;
  }
  \\estado E3;
  \\Vale Qc;
  return y;
  \\estado E4;
  \\Vale result == y@E3  $\wedge$  Qc;
}

```

$P_c : i == 0 \wedge y = [] \wedge |y| == i \wedge vieja == vieja@E_1 \wedge nueva == nueva@E_1 ;$

$B_c : i < |ts| ;$

$\neg B_c : i \geq |ts| ;$

$I : 0 \leq i \leq |ts| \wedge |y| = i \wedge y == [ticketAgregado(ts, j) | j \leftarrow [0..i]]$
 $\wedge vieja == pre(vieja) \wedge nueva == pre(nueva) ;$

$B_{if} : sala(iesimo(ts, i)) == vieja ;$

$\neg B_{if} : sala(iesimo(ts, i)) \neq vieja ;$

$Q_c : i == |ts| \wedge |y| == |ts| \wedge y == [ticketAgregado(ts, j) | j \leftarrow [0..ts]]$
 $\wedge vieja == vieja@W_3 \wedge nueva == nueva@W_3 ;$

$v(i) == |ts| - i ;$

$c = 0 ;$

aux ticketAgregado (ts:[Ticket], i:Int) : Ticket = if(salaT(iesimo(ts, j) == vieja)
then(nuevoT(pelicula(iesimo(ts, j)), nueva, usado(iesimo(ts, j))))else(iesimo(ts, j)) ;

2. Demostración del Ciclo

- i) $P_c \rightarrow I$
- ii) $(I \wedge \neg B_c) \rightarrow Q_c$
- iii) El cuerpo preserva I
- iv) $v(i@W_1) > v(i@W_3)$ (v es estrictamente decreciente)
- v) $(I \wedge v \leq c) \rightarrow \neg B_c$

i) $P_c \rightarrow I :$

$\backslash\backslash \text{Vale } P_c$

$\backslash\backslash \text{Implica } 0 \leq i \leq |ts| ; \text{ (porque } i == 0)$

$\backslash\backslash \text{Implica } |y| = i ; \text{ (porque } i == 0 \wedge |y| = 0)$

$\backslash\backslash \text{Implica } y == [ticketAgregado(ts, j) | j \leftarrow [0..i]] ; \text{ (porque } y == [] \wedge [ticketAgregado(ts, j) | j \leftarrow [0..0]] == [])$

ii) $(I \wedge \neg B_c) \rightarrow Q_c :$

$\backslash\backslash \text{Vale } (I \wedge \neg B_c)$

$\backslash\backslash \text{Implica } i == |ts| ; \text{ (porque } (\neg B_c \Rightarrow i \geq |ts|) \wedge (I \Rightarrow i \leq |ts|))$

$\backslash\backslash \text{Implica } |y| == |ts| ; \text{ (porque } (I \Rightarrow |y| = i) \wedge (\text{por el paso anterior, } i == |ts|))$

$\backslash\backslash \text{Implica } y == [ticketAgregado(ts, j) | j \leftarrow [0..ts]] ; \text{ (porque : } (I \Rightarrow y == [ticketAgregado(ts, j) | j \leftarrow [0..i]])$

$\wedge (\text{por un paso anterior}) i == |ts|$

iii) El cuerpo preserva I:

qvq' Vale I en el estado W_3

ie:

- $0 \leq i@W_3 \leq |ts| :$

$\backslash\backslash \text{estado } W_3 ;$

$\backslash\backslash \text{Vale } i@W_3 == i@W_2 + 1 ;$

$\backslash\backslash \text{Implica } i@W_3 == i@W_1 + 1 ; \text{ (porque : en el estado } W_2,$

$(B_{if} \Rightarrow i@W_2 == i@I_1 \wedge i@I_1 == i@W_1) \wedge (\neg B_{if} \Rightarrow i@W_2 == i@I_3 \wedge i@I_3 == i@W_1) \Rightarrow i@W_2 == i@W_1)$

$\backslash\backslash \text{Implica } 0 \leq i@W_3 \leq |ts| ; \text{ (porque en el estado } I_1 \text{ se cumple } I \wedge B_c \Rightarrow (0 \leq i@W_1 \leq |ts|) \wedge (i@W_1 < |ts|)$

$\Rightarrow 0 \leq i@W_1 < |ts| \Rightarrow 1 \leq i@W_1 + 1 < |ts| + 1 \Rightarrow 1 \leq i@W_1 + 1 \leq |ts| \Rightarrow 0 \leq i@W_1 + 1 \leq |ts| ;$

Luego cómo $(i@W_3 == i@W_1 + 1) \wedge (0 \leq i@W_1 + 1 \leq |ts|) \Rightarrow 0 \leq i@W_3 \leq |ts|$.

- $|y@W_3| == i@W_3 :$

$\backslash\backslash estado\ W_3;$
 $\backslash\backslash Vale\ |y@W_3| == |y@W_2|;$
 $\backslash\backslash Implica\ |y@W_3| == i@W_3;$ (porque por el estado W_2 :
 $(B_{if} \Rightarrow |y@W_2| == i@I_1 + 1 \Rightarrow |y@W_2| == i@W_1 + 1\text{ pues } i@I_1 == i@W_1) \wedge$
 $(\neg B_{if} \Rightarrow |y@W_2| == i@I_3 + 1 \Rightarrow |y@W_2| == i@W_1 + 1\text{ pues } i@I_3 == i@W_1) \Rightarrow$
 $|y@W_3| == i@W_3\text{ pues como vimos anteriormente } i@W_3 == i@W_1 + 1)$
- $vieja@W_3 == pre(vieja) :$

$\backslash\backslash estado\ W_3;$
 $\backslash\backslash Vale\ vieja@W_3 == vieja@W_2;$
 $\backslash\backslash Implica\ vieja@W_3 == pre(vieja);$ (porque por el estado W_2 :
 $(B_{if} \Rightarrow vieja@W_2 == vieja@I_1 \wedge vieja@I_1 == vieja@W_1 \wedge vieja@W_1 == pre(vieja) \Rightarrow vieja@W_3 == pre(vieja)) \wedge$
 $(\neg B_{if} \Rightarrow vieja@W_2 == vieja@I_3 \wedge vieja@I_3 == vieja@W_1 \wedge vieja@W_1 == pre(vieja) \Rightarrow vieja@W_3 == pre(vieja)) \Rightarrow$
 $vieja@W_3 == pre(vieja))$
- $nueva@W_3 == pre(nueva) :$

$\backslash\backslash estado\ W_3;$
 $\backslash\backslash Vale\ nueva@W_3 == nueva@W_2;$
 $\backslash\backslash Implica\ nueva@W_3 == pre(nueva);$ (porque por el estado W_2 :
 $(B_{if} \Rightarrow nueva@W_2 == nueva@I_1 \wedge nueva@I_1 == nueva@W_1 \wedge nueva@W_1 == pre(nueva) \Rightarrow nueva@W_3 ==$
 $pre(nueva)) \wedge (\neg B_{if} \Rightarrow nueva@W_2 == nueva@I_3 \wedge nueva@I_3 == nueva@W_1 \wedge nueva@W_1 == pre(nueva) \Rightarrow$
 $nueva@W_3 == pre(nueva)) \Rightarrow nueva@W_3 == pre(nueva))$
- $y@W_3 == [ticketAgregado(ts, j)|j \leftarrow [0..i@W_3]] :$

$\backslash\backslash estado\ W_3;$
 $\backslash\backslash Vale\ y@W_3 == y@W_2;$
 $\backslash\backslash Implica\ y@W_3 == [ticketAgregado(ts, j)|j \leftarrow [0..i@W_3]];$ (porque por el estado W_2 :
 $Vale\ B_{if} \Rightarrow y@W_2 == agregarAtras(y@I_1, nuevoT(pelicula(iesimo(ts, j)), nueva, usado(iesimo(ts, j)))).$
 $Por\ I_1\ vale : y@I_1 == y@W_1.$
 $Además, como en W_1 vale $I \Rightarrow y@W_1 == [ticketAgregado(ts, j)|j \leftarrow [0..i@W_1]];$
 $\Rightarrow y@W_3 == y@W_2 ==$
 $agregarAtras([ticketAgregado(ts, j)|j \leftarrow [0..i@W_1]], nuevoT(pelicula(iesimo(ts, I_1)), nueva, usado(iesimo(ts, I_1)))).$
 $además, cómo vale $B_{if},$
 $\Rightarrow y@W_3 == [ticketAgregado(ts, j)|j \leftarrow [0..i@W_1]] \wedge i@W_3 == i@W(1) + 1$
 $\Rightarrow y@W_3 == [ticketAgregado(ts, j)|j \leftarrow [0..i@W_3 - 1]]$
 $\Rightarrow y@W_3 == [ticketAgregado(ts, j)|j \leftarrow [0..i@W_3]].$
 $Vale\ \neg B_{if} \Rightarrow y@W_2 == agregarAtras(y@I_3, nuevoT(pelicula(iesimo(ts, j)), nueva, usado(iesimo(ts, j)))).$
 $Por\ I_3\ vale : y@I_3 == y@W_1.$ **Además, como en W_1 vale I**
 $\Rightarrow y@W_1 == [ticketAgregado(ts, j)|j \leftarrow [0..i@W_1]];$
 $\Rightarrow y@W_3 == y@W_2 ==$
 $agregarAtras([ticketAgregado(ts, j)|j \leftarrow [0..i@W_1]], nuevoT(pelicula(iesimo(ts, i@I_3)), nueva, usado(iesimo(ts, i@I_3)))).$
 $Además, como vale $\neg B_{if},$
 $\Rightarrow y@W_3 == [ticketAgregado(ts, j)|j \leftarrow [0..i@W_1]] \wedge i@W_3 == i@W(1) + 1$
 $\Rightarrow y@W_3 == [ticketAgregado(ts, j)|j \leftarrow [0..i@W_3 - 1]]$
 $\Rightarrow y@W_3 == [ticketAgregado(ts, j)|j \leftarrow [0..i@W_3]].$
De dónde queda:
 $\backslash\backslash estado\ W_3 :$
 $\Rightarrow (B_{if} \wedge y@W_3 == [ticketAgregado(ts, j)|j \leftarrow [0..i@W_3]]) \vee (\neg B_{if} \wedge y@W_3 == [ticketAgregado(ts, j)|j \leftarrow [0..i@W_3]])$
 $\Rightarrow y@W_3 == [ticketAgregado(ts, j)|j \leftarrow [0..i@W_3]])$$$$

Entonces, probamos que el cuerpo del ciclo preserva el invariante (pues, vale I en el estado W_3)

iv) $v@W_1 > v@W_3$ (v es estrictamente decreciente):

Cómo $qvq' (v(i@W_1) > v(i@W_3)) \wedge (v(i) = |ts| - i) \Rightarrow qvq'(|ts| - i@W_1) > (|ts| - i@W_3)$

$\backslash\backslash estado\ W_3$
 $\backslash\backslash Vale\ i@W_3 == i@W_2 + 1;$
 $\backslash\backslash Implica\ i@W_3 == i@W_1 + 1;$ (porque $(i@W_2 == i@I_2 \wedge i@I_2 == i@I_1 \wedge i@I_1 == i@W_1 \Rightarrow i@W_2 == i@W_1)$
 $\vee (i@W_2 == i@I_4 \wedge i@I_4 == i@I_3 \wedge i@I_3 == i@W_1 \Rightarrow i@W_2 == i@W_1))$
 $\backslash\backslash Implica\ i@W_3 > i@W_1$ (porque $i@W_1 + 1 > i@W_1$)
 $\backslash\backslash Implica\ (|ts| - i@W_1) > (|ts| - i@W_3)$ Qué es lo que queríamos ver; (porque $-(i@W_1 + 1) < -(i@W_1) \Rightarrow$

$$|ts| - (i@W_1 + 1) < |ts| - i@W_1)$$

Luego v es estrictamente decreciente.

$$v)(I \wedge v \leq c) \rightarrow \neg B_c :$$

$$\backslash \backslash \text{Vale } (I \wedge v \leq c);$$

$$\backslash \backslash \text{Implica } \neg B_c; \text{ (porque } (v \leq c) \Rightarrow (|ts| - i) \leq 0 \Rightarrow (|ts| \leq i) == \neg B_c)$$

Luego, como valen (i), (ii), (iii), (iv), (v), por el Teorema del invariante el ciclo es correcto.

3. El algoritmo es correcto:

Sólo falta ahora ver que el estado $E_4 \Rightarrow$ los *asegura* de la especificación, es decir, quiero ver que:
 $(result == y@E_3 \wedge Q_c) \Rightarrow (noCambianLosDeSalaNoVieja : (\forall i \leftarrow [0..|ts|], sala(ts[i]) \neq vieja) \ ts[i] == result[i])$
 $\wedge (losDeSalaViejaCambianSoloLaSala : (\forall i \leftarrow [0..|ts|], sala(ts[i]) == vieja) \ pelcula(result[i]) == pelcula(ts[i])$
 $\wedge usado(ts[i]) == usado(result[i]) \wedge sala(result[i]) == nueva).$

$\backslash \backslash \text{estado } E_4;$

$\backslash \backslash \text{Vale } (result == y@E_3 \wedge Q_c);$

$\backslash \backslash \text{Implica } ((\forall j \leftarrow [0..|ts|], B_{if}) iesimo(result, j) == nuevoT(pelcula(iesimo(ts, i)), nueva, usado(iesimo(ts, i))))$

$\wedge (\forall j \leftarrow [0..|ts|], \neg B_{if}) iesimo(result, j) == iesimo(result, j));$ (porque:

$result == y@E_3 \Rightarrow [ticketAgregado(ts, j) | j \leftarrow [0..|ts|]]$

$\Rightarrow (\forall j \leftarrow [0..|ts|]) (B_{if} \wedge iesimo(result, j) == nuevoT(pelcula(iesimo(ts, j)), nueva, usado(iesimo(ts, j))))$

$\vee (\neg B_{if} \wedge iesimo(result, j) == iesimo(result, j))$

$\Rightarrow ((\forall j \leftarrow [0..|ts|], B_{if}) iesimo(result, j) == nuevoT(pelcula(iesimo(ts, j)), nueva, usado(iesimo(ts, j))))$

$\wedge (\forall j \leftarrow [0..|ts|], \neg B_{if}) iesimo(result, j) == iesimo(result, j)).$

$\backslash \backslash \text{Implica } ((\forall j \leftarrow [0..|ts|], sala(iesimo(ts, j)) == vieja) pelcula(iesimo(result, j)) == pelcula(iesimo(ts, j)))$

$\wedge sala(iesimo(result, j)) == nueva \wedge usado(iesimo(result, j)) == usado(iesimo(ts, j)))$

$\wedge ((\forall j \leftarrow [0..|ts|], sala(iesimo(ts, j)) \neq vieja) iesimo(result, j) == iesimo(ts, j));$ (porque, por definición de nuevoT,
 $iesimo(result, j) == nuevoT(pelcula(iesimo(ts, j)), nueva, usado(iesimo(ts, j)))$

$\Rightarrow pelcula(iesimo(result, j)) == pelcula(iesimo(ts, j)) \wedge sala(iesimo(result, j)) == nueva \wedge usado(iesimo(result, j)) == usado(iesimo(ts, j)).$

Además $B_{if} == (sala(iesimo(ts, i)) == vieja)$ y $\neg B_{if} == (sala(iesimo(ts, i)) \neq vieja).$

$(\forall j \leftarrow [0..|ts|], B_{if}) iesimo(result, j) == nuevoT(pelcula(iesimo(ts, i)), nueva, usado(iesimo(ts, i)))$

$\wedge (\forall j \leftarrow [0..|ts|], \neg B_{if}) iesimo(result, j) == iesimo(result, j))$

$\Rightarrow ((\forall j \leftarrow [0..|ts|], sala(iesimo(ts, j)) == vieja) pelcula(iesimo(result, j)) == pelcula(iesimo(ts, j)))$

$\wedge sala(iesimo(result, j)) == nueva \wedge usado(iesimo(result, j)) == usado(iesimo(ts, j)))$

$\wedge ((\forall j \leftarrow [0..|ts|], sala(iesimo(ts, j)) \neq vieja) iesimo(result, j) == iesimo(ts, j)).$

$\backslash \backslash \text{Implica } (noCambianLosDeSalaNoVieja : (\forall i \leftarrow [0..|ts|], sala(ts[i]) \neq vieja) \ ts[i] == result[i])$

$\wedge (losDeSalaViejaCambianSoloLaSala : (\forall i \leftarrow [0..|ts|], sala(ts[i]) == vieja) \ pelcula(result[i]) == pelcula(ts[i])$

$\wedge usado(ts[i]) == usado(result[i]) \wedge sala(result[i]) == nueva).$ (porque, por especificación de iesimo,
 $iesimo(l, i) == l[i]).$