### Planaridad

Algoritmos y Estructuras de Datos III

# Grafos planares

#### **Definiciones:**

- ► Todo representación planar de un grafo tiene exactamente una región de área infinita, la región exterior.
- La frontera de una región es el circuito que rodea a la región (puede tener nodos y aristas repetidos).
- ► El grado o tamaño de la región es el número de aristas que tiene su frontera.

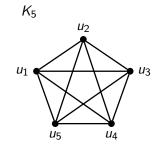
# Grafos planares

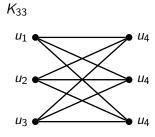
#### **Definiciones:**

- ▶ Una **representación planar** de un grafo *G* es un conjunto de puntos en el plano que se corresponden con los nodos de *G* unidos por curvas que se corresponden con las aristas de *G*, sin que estas se crucen entre sí.
- ▶ Un grafo es **planar** si admite una representación planar.
- ▶ Dada una representación planar de un grafo *G*, una región es el conjunto de todos los puntos alcanzables desde un punto (que no sea un nodo ni parte de una arista) sin atravesar nodos ni aristas.

### Grafos planares

**Propiedad:**  $K_5$  y  $K_{33}$  son grafos no planares.  $K_5$  es el grafo no planar con el menor número de nodos y  $K_{33}$  es el que tiene el menor número de aristas.





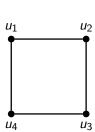
**Propiedad:** Si un grafo contiene un subgrafo no-planar es no-planar.

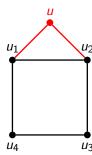
# Grafos planares - Subdivisión y homeomorfismo

#### **Definiciones:**

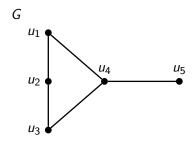
- ▶ Subdividir una arista e = (v, w) de un grafo G, consiste en agregar  $u \notin V$  un nodo a G y reemplazar la arista e por dos aristas e' = (v, u) y e'' = (u, w).
- ▶ Un grafo G' es una subdivisión de otro grafo G si G' se puede obtener de G por sucesivas operaciones de subdivisión.
- ▶ Dos grafos *G* y *G'* se dicen homeomorfos si hay un isomorfismo entre una subdivisión de *G* y una de *G'*.

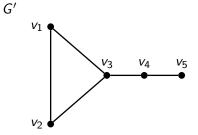
# Grafos planares - Subdivisión

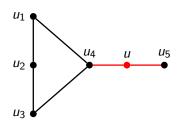


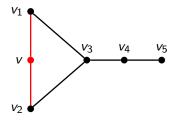


# Grafos planares - Homeomorfismo









# Grafos planares - Teorema de Kuratowski

**Propiedad:** Si G' es una subdivisión G, entonces G es planar si y sólo si G' es planar.

Propiedad: La planaridad es invariante bajo homeomorfismo.

**Corolario:** Si un grafo G tiene un subgrafo que es homeomorfo a un grafo no planar entonces G es no-planar.

**Teorema (Kuratowski, 1930):** Un grafo es planar si y sólo si no contiene ningún subgrafo homeomorfo a  $K_{33}$  o  $K_5$ .

# Grafos planares - Teorema de Whitney

#### **Definiciones:**

- ▶ La operación de contracción de una arista e = (v, w) consiste en eliminar la arista del grafo y considerar sus extremos como un solo nodo  $u \notin V$ , quedando como aristas incidentes a u todos las aristas que eran incidentes a v o a w.
- ▶ Un grafo *G'* es una contracción de otro grafo *G* si se puede obtener a partir de *G* por sucesivas operaciones de contracción. En este caso se dice que *G* es contraible a *G'*.

**Teorema (Whitney):** G es planar si y sólo si no contiene ningún subgrafo contraíble a  $K_{33}$  o  $K_5$ .

Se podrían usar estos dos teoremas en la práctica para decidir si un grafo es planar?

# Testeo de planaridad

### Algoritmo de Demoucron, Malgrange y Pertuiset

### **Esquema:**

- ► Comienza con una representación planar R de un subgrafo S de G y la expande iterativamente hasta obtener una representación planar de todo el grafo G o concluir que no es posible representarlo en forma planar.
- ▶ Si el grafo es planar, cada componente c (componente conexa) de  $G \setminus R$  tiene que estar completamente contenida dentro de una región de R.
- ▶ Si el grafo es planar, las aristas que *conectan* a *c* con el conjunto *W* de nodos de *R* no pueden cruzarse con otras, entonces todos los nodos de *W* deben estar en la frontera de una misma región de *R* (pueden estar en la frontera de más de una región).

# Grafos planares - Teorema de Euler

**Teorema (Euler, 1752):** Si G es un grafo conexo planar entonces cualquier representación planar de G determina r = m - n + 2 regiones en el plano (ecuación poliedral de Euler).

**Corolario:** Si G es conexo y planar con  $n \ge 3$ , entonces  $m \le 3n - 6$ .

**Corolario:**  $K_5$  es no planar.

**Corolario:** Si G es conexo, bipartito y planar con  $n \ge 3$ , entonces  $m \le 2n - 4$ .

Corolario:  $K_{33}$  es no planar.

# Testeo de planaridad

### Algoritmo de Demoucron, Malgrange y Pertuiset

#### Notación y definicones:

- ► Llamamos parte p de G relativa a R a:
  - 1. Una componente conexa de  $G \setminus R$  junto con las aristas que la conectan a nodos de R (aristas colgantes).
  - 2. Una arista e = (u, v) de  $G \setminus R$  con  $u, v \in R$ .
- ▶ Dada una parte *p* de *G* relativa a *R*, un **nodo de contacto** es un nodo de *R* incidente a una arista colgante de *p*.
- ▶ *R* es extensible a una representación planar de *G* si se puede obtener una representación planar de *G* a partir de *R*.
- ▶ Una parte p es **dibujable** en una región f de R si existe una extensión planar de R en la que p queda en f.
- ▶ Una parte *p* es **potencialmente dibujable** en *f* si todo nodo de contacto de *p* pertenece a la frontera de *f*.
- ▶ Llamamos F(p) al conjunto de regiones de R donde p es potencialmente dibujable.

# Testeo de planaridad

### Algoritmo de Demoucron, Malgrange y Pertuiset

```
R:= una representación planar de cualquier ciclo de G mientras R no sea una representación planar de G hacer para cada parte p de G relativa a R calcular F(p) si para algún p, F(p) es vacío entonces retornar FALSO si para algún p, F(p)=\{f\} entonces elegir p y f sino elegir cualquier p y f\in F(p) buscar camino/circuito q en p que empieza y termina en dos aristas colgantes diferentes si es posible; caso
```

# colgante $R := R \cup q$

retornar VERDADERO y R representación planar de G

contrario, q es el camino formado por la única arista

# Testeo de planaridad

Algoritmo de Demoucron, Malgrange y Pertuiset

**Teorema:** El algoritmo de Demoucron es correcto, es decir encuentra una representación planar de G si existe, o si G es no planar lo reconoce correctamente.

**Complejidad:** La complejidad de este algoritmo es  $O(n^2)$ 

Existen algoritmos para detectar planaridad de complejidad menor. Hopcroft y Tarjan propusieron un algoritmo de complejidad O(n), más complicado de describir que este.