

Práctica #2: Mutation Testing

- 1) ¿Qué es un mutante?
- 2) ¿Qué es un operador de mutación?
- 3) Dado un programa P y un test suite T ¿cómo se computa el mutation score?
- 4) ¿Qué es un mutante equivalente?
- 5) Escribir un mutante no-equivalente para el siguiente programa:

```
class List {
    Node header;
}
class Node {
    Node next;
    int value;
}
boolean containsElem(List l, int elem) {
    Node curr = l.header;
    while (curr!=null) {
        if (curr.value==elem) {
            return true;
        }
        curr = curr.next;
    }
    return false;
}
```

- 6) Escribir un test case capaz de detectar al mutante del ejercicio anterior