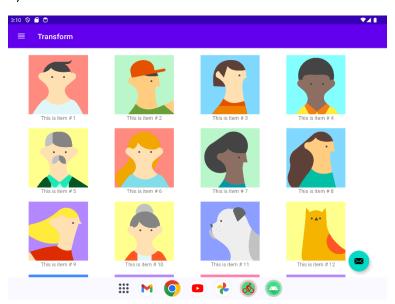
Crear un emulador del tipo Tablet, con un tamaño de pantalla de al menos 8".

- 1. Correr la aplicación en el emulador en orientación Portrait (vertical).
- 2. Correr la aplicación en el emulador en orientación Landscape (horizontal).

1)



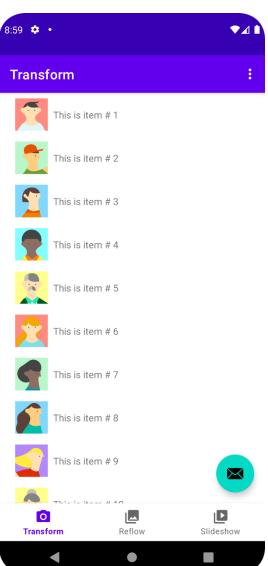
2)

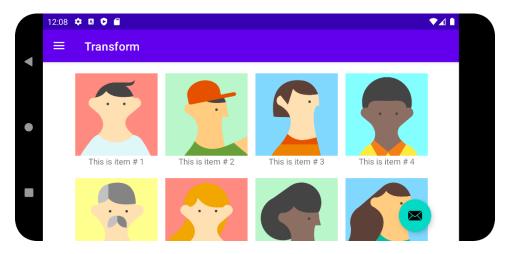


Crear un emulador del tipo Teléfono.

- 1. Correr la aplicación en el emulador en orientación Portrait (vertical).
- 2. Correr la aplicación en el emulador en orientación Landscape (horizontal).

1)



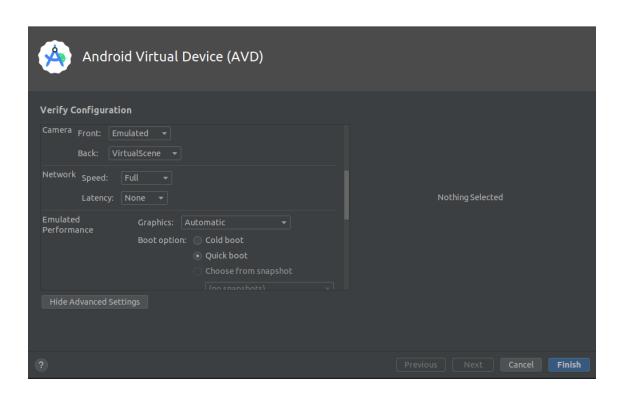


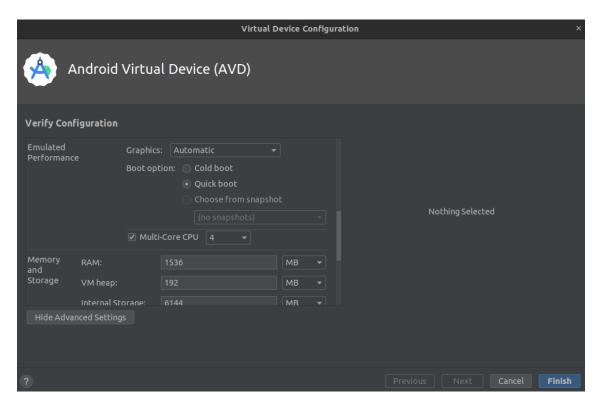
En ambos los casos:

- 1. Indicar que configuración tiene cada emulador creado (versión de Android, tamaño de pantalla, memoria RAM).
- 2. Realizar capturas de pantalla de cómo se ven todas las pantallas de la aplicación en cada configuración.

TABLET:



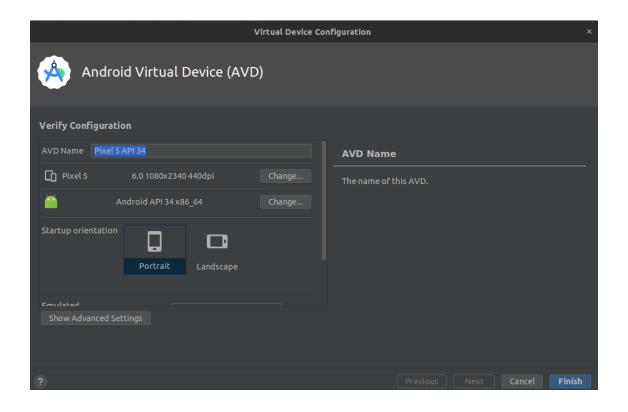








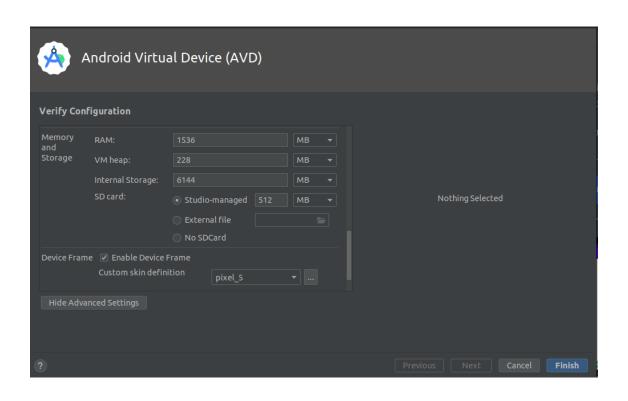
TELEFONO:













¿Qué diferencia observas en el funcionamiento de la aplicación en una Tablet con orientación Landscape y un teléfono con orientación Portrait?

La diferencia es que los componentes en la Tablet con orientación Landscape se acomodan a lo largo y ancho de la pantalla. Y en el teléfono con orientación Portrait los componentes no tienen el suficiente espacio en la pantalla ni una barra de scroll.

Actividad extra

- 1. ¿En qué archivo está el nombre de tu aplicación? Probá cambiarlo y correr la aplicación nuevamente.
- 2. ¿Y el ícono?

