



SHOOT OUT

En la competencia de penales Shoot-out, 5 (cinco) jugadores de cada equipo toman una situación de 1 (uno) contra 1 (uno) alternativamente contra un defensor del otro equipo como establece esta regulación. La competencia de shoot out comprende todas las series de shoot out requeridas para determinar un resultado.

Reglas y Procedimiento del Shoot Out:

1. Si la competencia de Shoot Out se lleva a cabo después del final de un partido, la primera tanda debe realizarse tan pronto sea posible, pero no más de (5) minutos de finalizado el tiempo de juego.

2. Los respectivos Jefes de Equipos (para el torneo local) nombran a 5 (cinco) jugadores para tomar y 1 (un) jugador para defender los penales shoot-out de aquellos que se encuentran en la planilla del partido, excepto en los casos que se explican a continuación.

Un Jugador nominado para defender los Shoot - Out también puede ser nominado para realizar el Shoot - Out. No se permiten sustituciones/reemplazos durante la competencia de penales que no sean especificados a continuación.

3. Un jugador que aún esté cumpliendo una suspensión disciplinaria por parte del Delegado Técnico en el momento en que se desarrolle la competencia de Shoot - Out o haya sido excluido permanentemente (Tarjeta Roja) durante el partido que conduce a la competencia de shoot out, no puede participar. Un jugador que ha sido amonestado (Tarjeta verde) o suspendido temporalmente (Tarjeta Amarilla) puede participar en la competencia, incluso si el período de sus suspensión no se ha completado al final del partido.

4. El Delegado Técnico especificará el método de cronometraje de los shoot - Out teniendo en cuenta las instalaciones disponibles y la necesidad de controlar el tiempo con precisión.

5. El Delegado Técnico especificará el arco a utilizar.

6. Una moneda es arrojada al aire: el equipo que gana el sorteo elige atacar o defender el primer penal.



7. Todos los jugadores que se encuentran asentados en la planilla oficial del partido, excepto los que han sido expulsados (tarjeta roja) durante el partido que lleva a la competencia de penales shoot out tienen permitido estar dentro del campo de juego fuera del área de 23 metros utilizada para los shoot - out. Ubicándose a por lo menos 10 metros del lugar donde se coloca la bocha al comienzo de la tanda de penales.
8. El arquero / jugador defensor del equipo que ejecuta el shoot out esperará en la línea de fondo fuera del círculo.
9. El jugador que toma o defiende el shoot out puede entrar al área de 23 mts. con ese propósito.
10. Los jugadores que tomen un shoot out y también defiendan el mismo realizado por los oponentes tienen un tiempo razonable para quitarse el equipo de protección para tomar su shoot out y posteriormente volver a ponerse su equipo de protección.
11. Cinco jugadores de cada equipo ejecutan shoot out alternativamente contra el arquero / jugador defensor del otro equipo, haciendo un total de 10 shoot out
12. Tomando un penal:
 - (a) El arquero/jugador defensor comienza en o detrás de la línea de gol entre los postes del arco.
 - (b) La pelota se coloca en la línea de 23 metros, en línea opuesta frente al centro del arco.
 - (c) Un atacante se ubica fuera de la zona de 23 metros, cerca de la pelota.
 - (d) El árbitro hace sonar su silbato, para indicar el comienzo del penal.
 - (e) Un oficial técnico (Juez de mesa) pone en marcha el cronómetro.
 - (f) El atacante y el arquero/jugador defensor pueden moverse en cualquier dirección.
 - (g) El penal es completado cuando:
 - (i) Se cumplen 8 segundos, desde la señal de comienzo.
 - (ii) Un gol es convertido;
 - (iii) El atacante comete una infracción;
 - (iv) El arquero/jugador defensor comete una infracción sin intención, dentro o fuera del círculo, en cuyo caso el penal shoot out es tomado nuevamente por el mismo jugador, contra el mismo arquero/jugador defensor.
 - (v) El arquero/jugador defensor comete una infracción intencional dentro o fuera del círculo, en cuyo caso se otorgará y tomará un tiro penal.



(vi) La pelota se va fuera de juego por la línea de fondo o la línea lateral. Esto incluye al arquero/jugador defensor jugando la pelota intencionalmente por la línea de fondo.

13. Si un tiro penal es otorgado como se especifica más arriba, cualquier jugador que se encuentre en la planilla del partido puede ejecutarlo o defenderlo sujeto a las disposiciones de los artículos 17, 18 y 19 de este Apéndice.

14. El equipo que convierte más goles es el ganador, y la competencia finaliza una vez que un ganador es determinado.

15. Un jugador puede ser suspendido con una tarjeta amarilla o roja, pero no con una tarjeta verde durante la competencia de penales shoot out.

16. Si durante la competencia de penales shoot out (incluso durante la ejecución de un tiro penal) un jugador es suspendido por una tarjeta amarilla o roja:

(a) Ese jugador no continúa tomando parte en la competencia de penales shoot out, a menos que sea el arquero/jugador defensor, no puede ser reemplazado.

(b) El reemplazo del arquero/jugador defensor suspendido solo puede provenir de los cinco jugadores de ese equipo nombrados para tomar parte en la competencia de penales shoot out:

(i) Se le permite al arquero/jugador defensor un tiempo razonable para colocarse equipamiento protector similar al que estaba utilizando el arquero/jugador defensor que sustituye.

(ii) Para tomar su penal shoot out, este jugador tiene permitido tomar un tiempo razonable para quitarse el equipamiento protector para tomar su shoot out y luego, colocárselo nuevamente.

(c) Cualquier penal shoot out que debería ser tomado por un jugador suspendido, se dará como perdido; los goles marcados por este jugador y anotados antes de ser suspendido cuenta como gol.

17. Si durante la competencia de shoot out un arquero/jugador defensor está incapacitado:

(a) Ese arquero/jugador defensor puede ser reemplazado por otro jugador incluido en la planilla oficial de ese partido, excepto las exclusiones especificadas de este Apéndice, o a menos que haya sido suspendido por un árbitro durante la competencia de penales shoot out.

(b) El arquero sustituto:



(i) Tiene permitido un tiempo razonable para colocarse equipamiento protector similar al que utilizaba el arquero/jugador defensor lesionado.

(ii) Si este sustituto también es nombrado para tomar un penal shoot out, este jugador tiene permitido un tiempo razonable para quitarse el equipamiento protector para tomar el penal a shoot out, y luego volver a colocárselo.

18. Si durante la competencia de penales shoot out un atacante esta incapacitado, ese atacante puede ser reemplazado por otro jugador que esté incluido en la planilla de partido, excepto las exclusiones especificadas o que haya sido suspendido por un árbitro durante la competencia de penales shoot out.

19. Cualquier jugador reemplazado (defensor o atacante) no participará más en la competencia de penales.

20. Si una cantidad igual de goles son anotados por los equipos luego de que se han tomado los 5 (cinco) penales shoot out:

(a) Una segunda serie de 5 (cinco) penal shoot out se llevará a cabo con los mismos jugadores, sujeto a las condiciones especificadas en este Apéndice.

(b) El orden en la que los atacantes toman los penales shoot out no necesita ser el mismo que en la primera serie.

(c) El equipo que comenzó la serie como atacante/tirador en la siguiente serie comenzará defendiendo.

(d) Cuando un equipo convierte, o se le otorga, un gol más que el equipo oponente después de que cada equipo haya realizado el mismo número de penales Shoot - out, no siendo necesario la ejecución de la serie de 5 penales shoot-out, ese equipo es el ganador.

21. Si se marca el mismo número de goles después de una segunda serie de 5 (cinco) penales, se realizarán series adicionales de penales con los mismos jugadores sujeto a las condiciones especificadas en este Apéndice:

(a) La secuencia en la que los atacantes realizan los shoot - out no tiene porque ser la misma que en las series posteriores.

(b) El equipo que comienza cada serie de shoot - out se alterna para cada serie.

22. A menos que sea modificado por este Apéndice o Apéndice 1, las reglas del hockey se aplican durante un shoot - out

