

Lanzamiento local de la aplicación

Se utiliza para testear durante el desarrollo usualmente. Si bien es muy práctico por su rapidez de deploy, tiene la desventaja de que no utiliza cordova ni sus plugins.

Para realizar este lanzamiento local se utiliza el comando **ionic serve** en la consola de Windows posicionándose previamente sobre la carpeta donde está el proyecto, o en la consola que proporcione el IDE utilizado.

Despliegue Web

Se utiliza para hacer el despliegue de la aplicación en la web. Este despliegue utiliza cordova y los plugins del mismo que estén agregados en la aplicación.

Compilación Web

ionic cordova build browser [--prod] [--release]

Una vez compilado se procede a subir la nueva versión de la aplicación al servidor web.

Ejecucion Web

ionic cordova run browser

Emulación Web

ionic cordova emulate browser

Android

Para compilar en Android, se requiere de una computadora bajo Windows, Linux o MacOS indistintamente, y según la opción de compilación o ejecución que se desee, se requieren otros componentes.

Compilación Android

Para la compilación, se requiere de componentes de android como gradle y el sdk.

ionic cordova build android [--prod] [--release]

Una vez compilado se procede a subir la nueva versión de la aplicación a la tienda.

Ejecucion Android

Para la ejecución en Android, se requiere de componentes de android como gradle y el sdk.

Y además, el aws o un celular android con la opción de debugging activada.
La ejecución sirve para pruebas antes de subir la versión de la aplicación a la tienda.

ionic cordova run android [--livereload]

Emulación Android

Para la emulación, se requiere de componentes de android como gradle y el sdk. Y además, el aws o un celular android con la opción de debugging activada.

La emulación sirve para pruebas antes de subir la versión de la aplicación a la tienda.

ionic cordova emulate android [--livereload]

iOS

Para iOS, se requiere de una computadora Apple y xCode versión 9.3 o superior.

Compilación iOS

ionic cordova build ios [--prod] [--release]

Una vez compilado se procede a subir la nueva versión de la aplicación a la tienda.

Ejecución iOS

La ejecución sirve para pruebas antes de subir la versión de la aplicación a la tienda.

ionic cordova run ios [--livereload]

Emulación iOS

La emulación sirve para pruebas antes de subir la versión de la aplicación a la tienda.

ionic cordova emulate ios [--livereload]