

Cátedra de Ingeniería de Software



Universidad Tecnológica Nacional
Facultad Regional Córdoba

Docentes:

Judith Meles
Laura Covaro

Presentación: Equipo docente de la cátedra

- Coordinador de la Cátedra: Judith Meles
- Docentes por curso:

Curso	Día y Horas	Turno	Profesor	J.T.P.	Ayudantes
4K1	Mar 3-4-5-6 Jue 4-5	M	Meles, Judith jmeles@gmail.com	Joaquín Robles jrobles.utn@gmail.com	
4K2	Mar 1-2-3-4 Vie 3-4	T	Meles, Judith jmeles@gmail.com	Massano, Cecilia ceciliamassano@gmail.com	Joaquín Robles jrobles.utn@gmail.com
4K3	Mie 3-4-5-6 Vie 5-6	N	Covaro, Laura lcovaro@gmail.com	Massano, Cecilia ceciliamassano@gmail.com	
4K4	Mar 3-4-5-6 (De 20 a 23) Vie 1-2 (De 18 a 19:45)	N	Covaro, Laura lcovaro@gmail.com	Joaquín Robles jrobles.utn@gmail.com	Mickaela Crespo mickaelacrespo@gmail.com

**Todos los docentes somos Ingenieros
en Sistemas de Información,
graduados de la UTN**

Navegación

▼ Página Principal

👤 Área personal

> UV

▼ Mis cursos

> CC_RD

> ISI_ASI_EF

> ISI_DSI_ExF

> ISI_ISW_FINAL

> EXA_Diseño

> SPA_EyA

> 2021-ASI 2K9

> 2021-DSI_Cátedra

▼ 2021_ISI_ISW

> Participantes

🏆 Inscripciones

General

Modalidad Académica y Protocolos

Preguntas Frecuentes

Guías de Trabajos Prácticos y Conceptuales

Material bibliográfico

Presentaciones de clases

Templates para Prácticos y Parciales

Parciales

Acceso a clases grabadas

4K1

4K2

4K3

4K4



Bienvenidos al aula virtual de la Cátedra de Ingeniería de Software

En este espacio encontrarán todo el material necesario para cursar y rendir la materia, así como también avisos y preguntas frecuentes



Avisos



Acceso a clases sincrónicas por Zoom

Curso en la UV: Cátedra de Ingeniería de Software

- Nombre corto de la UV: **2021_ISI_SW**
- Clave de matriculación de la UV
 - 4K4: **ISW_4K4_2021**

Dinámica para las clases virtuales

- Las clases sincrónicas se darán por ZOOM, el link se publicará en la UV y en Autogestión.
- Las clases serán en los días y horarios establecidos para cada curso.
- Luego se publicarán los links de acceso a las clases grabadas en la UV y en autogestión.



Condiciones de Aprobación Directa /Regularidad

- Para obtener Aprobación Directa:
 - 2 parciales teóricos con opción a recuperar sólo 1 de ellos: **NOTA 8 O SUPERIOR**
 - 2 parciales prácticos con opción a recuperar sólo 1 de ellos: **NOTA 8 O SUPERIOR**
 - **Martes 4 de mayo**: Primer Parcial Teórico y Práctico
 - **Martes 8 de junio**: Segundo Parcial Teórico y Práctico
 - **Martes 29 de Junio**: Recuperatorios
 - 3 trabajos conceptuales con **NOTA 8 O SUPERIOR**, con opción a recuperar 1 de ellos sin afectar la aprobación directa.
 - Un trabajo aborda un tema de la unidad 2 (Design Thinking) → Póster, **fecha límite 30 de Abril**.
 - Un trabajo que aborda un tema de la unidad 4 (Testing Ágil) → Mapa mental, **fecha límite 4 de junio**.
 - Un trabajo aborda un tema de la unidad 2 (Less) → Pecha Kucha, **fecha límite 18 de Junio**.
 - Ejercicios Prácticos: presentar el 100 % de los ejercicios prácticos propuestos y aprobar el 70 % con **NOTA 8 O SUPERIOR** con la siguiente modalidad:
 - El tema correspondiente al ejercicio práctico se trabaja en forma grupal y se entrega según los lineamientos indicados por los docentes.
 - El JTP lo corrige, lo califica y se lo entrega al grupo.
 - No hay re-entregas

Regularidad:

Idénticas condiciones que para la aprobación directa con **notas entre 4 y 7**; el estudiante quedará en condición de regular

Respecto de los Grupos

- Cantidad de integrantes por grupo: entre 7 u 8
- Deben informar sobre el grupo:
 - Legajo
 - Apellidos (como aparece en Bedelía)
 - Nombres (como aparece en Bedelía)
 - Un correo electrónico por grupo
- Los Jefes de Trabajos Prácticos de cada curso asignarán a cada grupo un número.
- Cada grupo tendrá asignado un responsable de corrección de los Ejercicios Prácticos que presente.

Condiciones de Aprobación del Examen Final



Me puso un 2



Me Saque
un 10!

- Examen Final Oral de los contenidos TEÓRICOS de la materia
 - Un tema asignado al azar por la cátedra en el momento que se inscriben a rendir.
 - Dos temas más asignados por el docente en el momento del examen.
- La Cátedra es unificada, se rinde con cualquiera de los docentes que esté en la mesa examinadora.
- Se evalúan TODOS los contenidos del último programa vigente.

Algunos conceptos que cubrimos

- Tienen detalle completo en la modalidad académica, pero los más sobresalientes son:
 - Gestión Lean Ágil de Productos
 - Gestión Lean Ágil de Requerimientos
 - SCRUM / Framework para escalar SCRUM
 - Gestión de Software como Producto
 - Aseguramiento de Calidad – Métricas
 - Kanban

Algunos conceptos que abordamos de manera introdutoria

- Riesgos
- Administración de proyectos basados en procesos definidos
- Planificación de proyecto de software basado en procesos definidos.

¿Dónde se abordan?

- Teóricos/prácticos de la Materia Proyecto de 5to año.

Bibliografía obligatoria (ampliaciones en la modalidad académica)

- **Sommerville, Ian** - INGENIERÍA DE SOFTWARE - Novena Edición (Editorial Addison-Wesley Año 2011).
- **Pressman, Roger** - INGENIERÍA DE SOFTWARE, UN ENFOQUE PRÁCTICO. – (Editorial McGraw Hill – Año 1998)
- **Myers, Glenford**- El arte de Probar el Software. (Editorial El Ateneo, 1983).-
- **Steve Mc Connell.**, DESARROLLO Y GESTIÓN DE PROYECTOS INFORMÁTICOS (Editorial McGraw Hill – Año 1996).
- **Gothelf, Jeff** – Lean UX: Applying Lean Principles to Improve User Experience – Editorial O’Reilly, 2013
- **Schneider Jonny** – Understanding Design Thinking, Lean and Agile – Editorial O’Reilly, 2017
- **Anderson, David J.** – Kanban (Blue Hole Press – 2011)
- **Papers:**
 - **Dean Leffingwell and Pete Behrens** – A user story primer (2009)
 - **Manifiesto Ágil** <http://agilemanifesto.org/iso/es/>