

# SCALING SCRUM: NEXUS

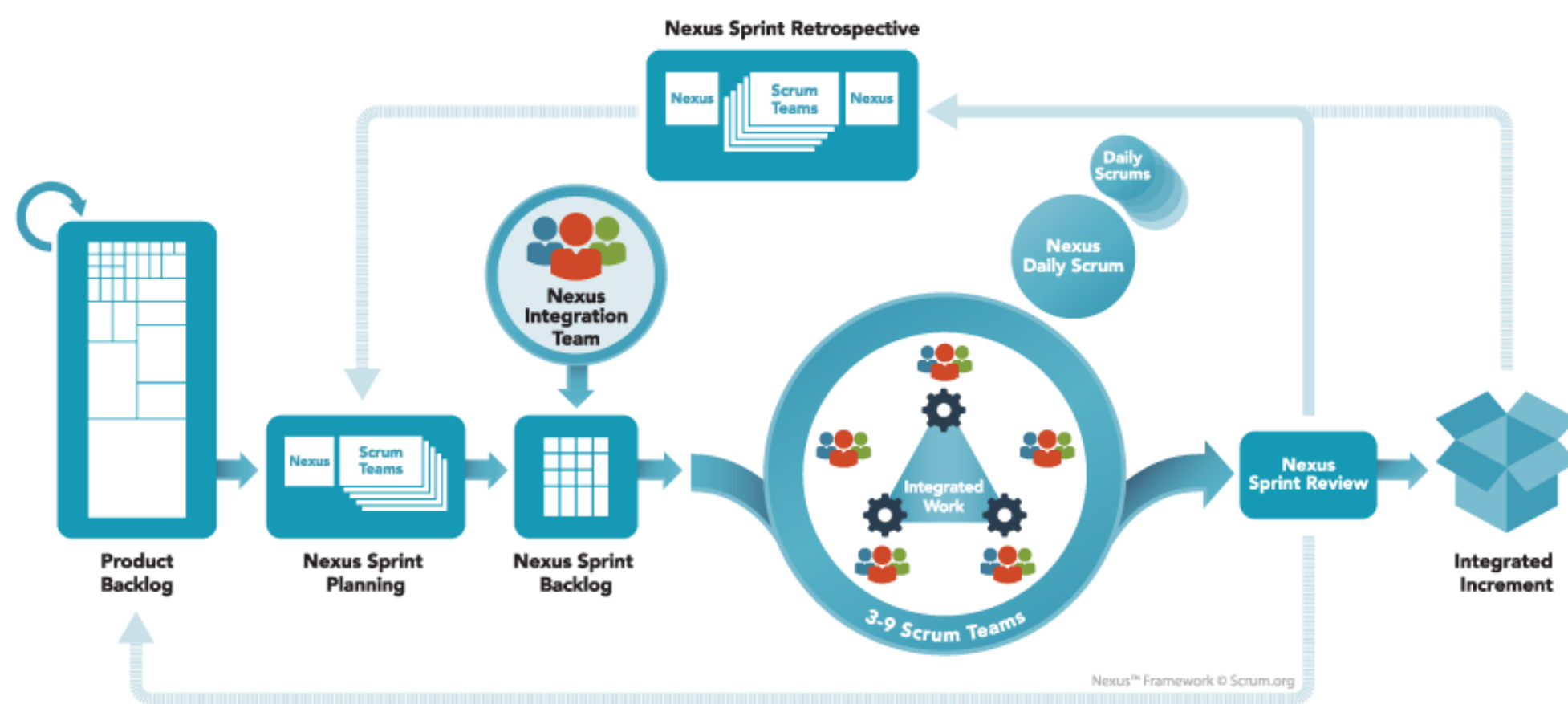
Carabelli Farias Federico - Miller Kevin Lawrence - Belaus Matias - Besoky Alex - Nuñez Crippa Matias - Amado Marco

## ¿QUÉ ES NEXUS?

Es un framework de Scrum enfocado al desarrollo y soporte de productos escalables. Propone como objetivo integrar el trabajo de entre 3 y 9 equipos Scrum que trabajen bajo un mismo Product Backlog, logrando de esta manera la integración del trabajo de todos los equipos al final de cada Sprint enfocando el esfuerzo de manera conjunta para entregar un solo producto.

Al igual que en Scrum, Nexus cuenta con un único Product Owner que se encarga de administrar el Product Backlog sobre el cual trabajará los equipos Scrum.

Nexus tiene una particularidad, la cual define responsabilidades, eventos y artefactos que unen, entrelazan y son transversales a todos los equipos Scrum que conforman ese Nexus.



## ROLES

Se introduce un nuevo rol, el Equipo de Integración Nexus, que se encarga de coordinar, entrenar y supervisar la aplicación de Nexus y que está formado (al igual que Scrum) por un Product Owner, un Scrum Master y los Nexus Integration Team Members. Este equipo será el responsable principal de que se produzca un Incremento Integrado al final de cada Sprint.

## ARTEFACTOS

Todos los equipos Scrum utilizarán el mismo Product Backlog y se incorporará un nuevo artefacto, el Nexus Sprint Backlog a fin de que exista la mayor transparencia posible durante cada Sprint. A su vez cada equipo Scrum tendrá su propio Sprint Backlog.

## BENEFICIOS

- Organiza equipos para maximizar la productividad.
- Organiza a la gente en equipos adecuados para optimizar el esfuerzo.
- Enseña a los Managers como organizar y gestionar un numero muy grande de personas para construir software rápidamente.
- Ayuda a los Managers a detectar anomalías en la productividad.
- Proporciona practicas para resolver las anomalías.
- Presenta un patrón que permite auto-organizacion para un gran numero de desarrolladores.



DOCUMENTACIÓN  
OFICIAL