



Equipo de presentación

Grupo 5



Miller Kevin Lawrence



Amado Marco



**Carabelli Farias
Federico**



Belaus Matias



Nuñez Crippa Matias

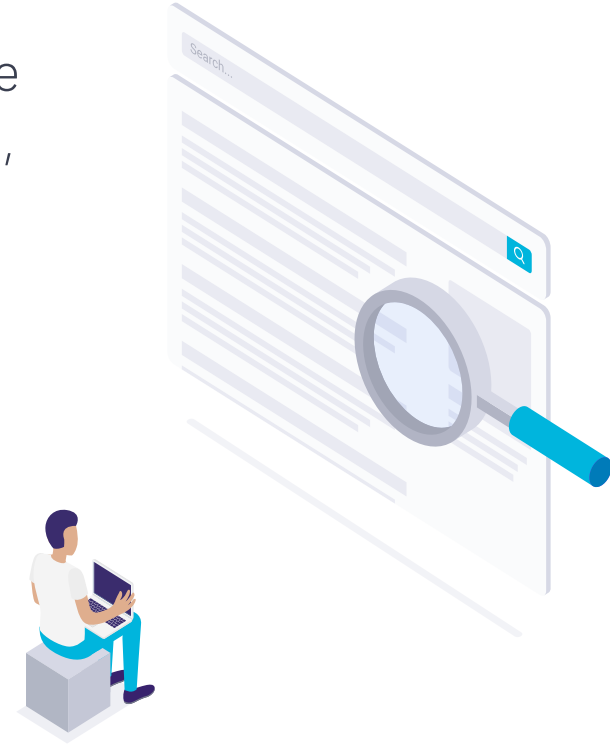


Besoky Alex

Definición

Es un marco de trabajo para el desarrollo ágil , por que nos permite obtener entregas tempranas y continuas, en las que participa el cliente dando su feedback.

Compuesto de un conjunto de buenas prácticas, que permite gestionar la construcción de productos complejos.



Teoría de Scrum



- Se basa en la toma de decisiones y en la experiencia, conocido como teoría empírica.
- Es un método iterativo e incremental.
- Tres pilares que permiten controlar el riesgo que afecte la construcción del producto.

Pilares empíricos de Scrum

TRANSPARENCIA

Propone un modelo de trabajo que debe ser visible tanto para quienes lo realizan como para aquellos que lo reciben.

- Apoyo a decisiones importantes
- Disminuir el riesgo

INSPECCIÓN

Consiste en examinar frecuentemente los procesos, los roles, eventos y artefactos de Scrum.

ADAPTACIÓN

Capacidad de adaptarse en función de los resultados de la inspección, es cambiar para mejorar.

Se deben ajustar los aspectos necesarios cuanto antes para minimizar desviación.



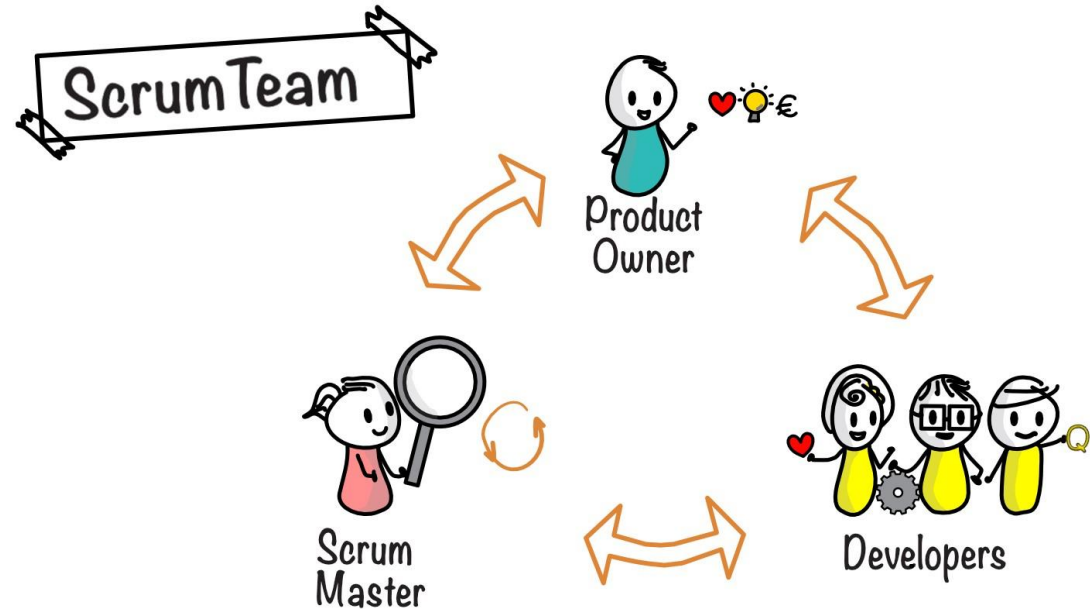
Valores de Scrum



Equipo Scrum (Scrum Team)

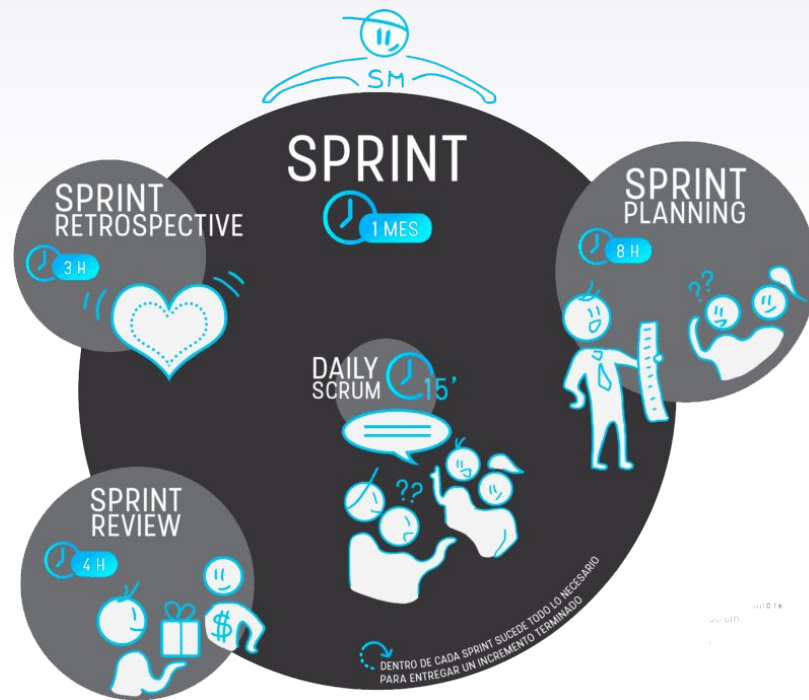
El equipo Scrum es responsable de todas las actividades relacionadas con los productos, desde la colaboración, verificación, mantenimiento, operación, experimentación, investigación y desarrollo, y cualquier otra cosa que pueda ser necesaria.

Existe una responsabilidad integral en el equipo de parte de todos por generar un incremento de valor útil en cada Sprint.



Eventos de Scrum

- Diseñados específicamente para generar transparencia.
- Son utilizados para crear una regularidad de trabajo
- Permite llevar a cabo todos los eventos de manera óptima.



► El Sprint

El propósito del **Sprint** es generar un producto funcional y utilizable que pueda ir ajustándose a través del feedback del cliente, a los objetivos del proyecto.



► Planificación de Sprint

Actividad de inicio de cada Sprint.

El Equipo Scrum planea los artículos que se van a entregar en el Sprint y cómo se hará.

Aborda tres temas:

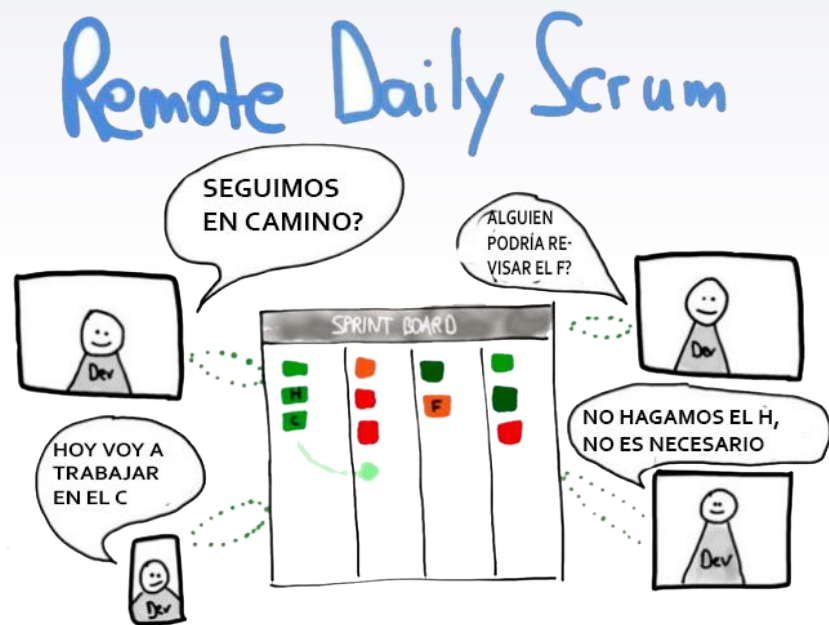
- ¿Por qué este sprint es valioso?
- Qué hacer en este Sprint.
- Cómo se realizará el trabajo elegido



Daily Scrum

El propósito del Daily Scrum es inspeccionar el progreso hacia el Objetivo Sprint y adaptar el Sprint Backlog según sea necesario, ajustando el próximo trabajo planeado.

- Mejoran la comunicación
- Se identifican impedimentos
- Promueven rápida toma de decisiones.



► Revision del Sprint (Sprint Review)

- Inspeccionar el resultado del Sprint
- Obtener *feedback* y tomar decisiones para definir los pasos a seguir.
- Es una sesión de trabajo en equipo más y no una simple presentación.



Retrospectiva (Sprint Retrospective)

Etapa de análisis en la que se revisan qué problemas se encontraron y cómo se resolvieron aquellos que lo fueron.

En base a esto, se identifican los cambios más útiles para mejorar su eficacia.

Etapa que concluye el Sprint.



► Artefactos de SCRUM

Representan el trabajo o valor de Scrum. Diseñados para maximizar la transparencia de la información.

- Product Backlog
- Sprint Backlog
- Increment



Product Backlog

- Es una lista de trabajo pendiente
- Se encuentra Ordenada
- Es la única fuente de trabajo que acepta el equipo SCRUM



► Product Goal

- Describe un estado futuro del producto
- Objetivo a largo plazo del equipo
- Se concentra en uno a la vez





La pila de Sprint (Sprint Backlog)

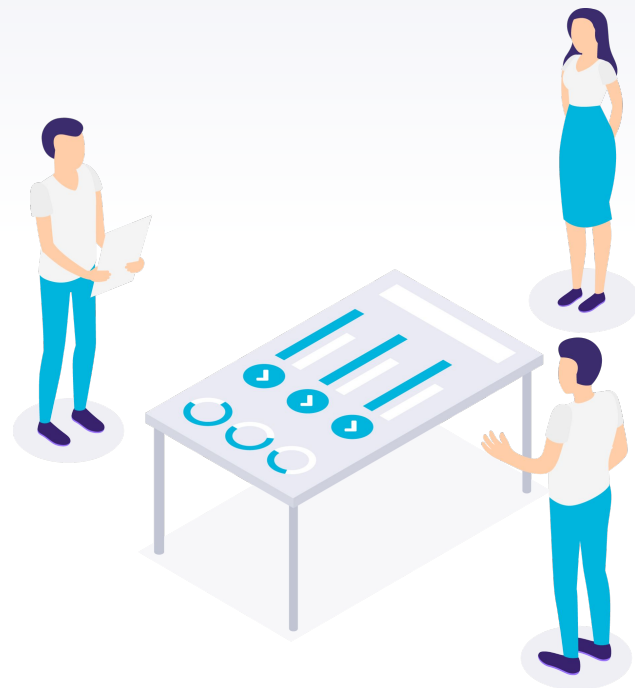
Es conocida como el trabajo pendiente del Sprint y está compuesto por:

- El objetivo del Sprint (Por qué)
- Conjunto de elementos seleccionados para el Sprint (Qué)
- Plan de Acción para la entrega del Incremento (Cómo)

► Compromiso: Sprint Goal

El Sprint Goal es el **único objetivo** para el Sprint. El objetivo es un compromiso de los desarrolladores:

- Proporciona Flexibilidad
- Crea Coherencia y Enfoque
- Fomenta el trabajo en equipo



Incremento (Increment)

El incremento debe ser usable para proporcionar valor. Se pueden crear varios incrementos dentro de un Sprint.

Durante la Revisión Sprint se presenta la suma de los incrementos apoyando el **empirismo**. Si el trabajo cumple con la Definición de Hecho, puede considerarse parte de un incremento

Definición de Hecho (Definition of Done)

- La Definición de Hecho crea **transparencia** al indicar que trabajo se completó como parte de un incremento.
- Si la Definición de Hecho forma parte de los **estándares de la organización**, todos los equipos Scrum deben de seguir como mínimo
- Los desarrolladores deben de ajustarse a la Definición de Hecho