



Ingeniería de Software

PRÁCTICO 1 - Dinámica de Manifiesto Ágil y Lean

Curso: 4K3

Grupo N° 5

Integrantes

- | | |
|-----------------------------|-------|
| • Carabelli Farias Federico | 71691 |
| • Miller Kevin Lawrence | 78234 |
| • Belaus Matias | 74619 |
| • Besoky Alex | 67888 |
| • Nuñez Crippa Matias | 93291 |

Docentes

- Ing. Laura Covaro
- Ing Cecilia Massano
- Ing Joaquin Robles

Fecha de Entrega: 18/08/2021

Los 12 Principios del Manifiesto

1. La prioridad es satisfacer al cliente a través de releases tempranos y frecuentes.
2. Recibir cambios de requerimientos, aun en etapas finales.
3. Entregar software funcional frecuentemente.
4. Técnicos y no técnicos trabajando juntos TODO el proyecto.
5. Hacer proyectos con individuos motivados.
6. El medio de comunicación por excelencia es el cara a cara.
7. La mejor métrica de progreso es la cantidad de software funcionando.
8. El ritmo de desarrollo es sostenible en el tiempo.
9. Atención continua a la excelencia técnica
10. La simplicidad es lo esencial - Maximización del trabajo no hecho.
11. Las mejores arquitecturas, diseños y requerimientos emergen de equipos auto organizados.
12. A intervalos regulares, el equipo evalúa su desempeño y ajusta la manera de trabajar.

Valores del manifiesto Ágil

A) Individuos e interacciones por sobre procesos y herramientas

En metodologías ágiles estoy centrado sobre los individuos y por lo tanto los roles son intercambiables a diferencia de las metodologías tradicionales.

B) Software funcionando por sobre documentación detallada

Las metodologías ágiles entregan software funcionando todo el tiempo. Se documenta todo aquello que agregue valor al producto y esté centrado en mi cliente (valor agregado). Si la documentación lo hace, tiene que ir creciendo en cada iteración.

C) Colaboración por sobre negociación con el cliente

Hay que estar dispuesto al cambio y cerca del cliente para predecirlo. Hay ciertos requerimientos que surgen de la colaboración con el cliente, donde van apareciendo alternativas que generan cambios en el producto.

D) Responder a cambios por sobre seguir un plan

Los nuevos requerimientos pueden tener un mayor valor que los iniciales. Se reciben cambios.

Desarrollo

A) Individuos e interacciones por sobre procesos y herramientas

Consideramos que dicho valor se encuentra relacionado con los siguientes principios:

Técnicos y no técnicos trabajando juntos TODO el proyecto (principio 4):

Esto se debe a la importancia de la interacción y la comunicación es vital en Agile. El equipo debe tener una relación cercana con cliente de manera de que en caso de no entender (o faltar ampliar) sobre un requerimiento poder tener una comunicación fluida con el mismo y así solventar dudas.

Hacer proyectos con individuos motivados (principio 5):

La motivación es el mayor catalizador para la imaginación, dicho esto, de más queda decir que la imaginación es una gran ventaja a la hora resolver problemas. Además de otras ventajas como lo es un rendimiento superior por parte de una persona motivada contra una no motivada.

El medio de comunicación por excelencia es el cara a cara (principio 6):

Muchas veces creemos que la documentación permite dejar conceptos e ideas claras ya que es su función, pero nada puede quedar más claro que la comunicación cara a cara, ya que al momento de querer transmitir una idea o un problema es el medio en que menos fallas podríamos encontrar.

Las mejores arquitecturas, diseños y requerimientos emergen de equipos auto organizados (principio 11):

El corazón de un equipo de trabajo está dado por sus integrantes, y no por las características del mismo. La capacidad de un equipo para autogestionarse le permite quitar los límites generados por los roles dentro del marco trabajo aceptado, y reemplazarlos por caracterizaciones que otorguen una descripción de las habilidades de los integrantes del mismo, pero que no limiten su capacidad. Además el

hecho de autoorganizarse le brinda al equipo la flexibilidad suficiente para asignar las tareas a quien se crea más conveniente, ya que será el propio equipo quien conocerá mejor que nadie las fortalezas de sus integrantes.

B) Software funcionando por sobre documentación detallada

Consideramos que dicho valor se encuentra relacionado con los siguientes principios:

La prioridad es satisfacer al cliente a través de releases tempranos y frecuentes (principio 1):

Es preferible obtener una versión funcional del producto que satisfaga y mantenga involucrado al cliente con el proyecto antes que confeccionar una documentación rigurosa del software en cuestión. Además, la retroalimentación que brinda el cliente permite enriquecer y darle un valor agregado a la documentación posterior.

Entregar software funcional frecuentemente (principio 3):

Se procura siempre entregar software completamente funcional con cada presentación con el cliente, evitando que sean porciones de software sin funcionalidad.

La mejor métrica de progreso es la cantidad de software funcionando (principio 7):

El software Funcionado proporciona valor al cliente ya sea para que pueda verlo o utilizarlo de modo que se obtenga una retroalimentación y el equipo de desarrollo pueda tomar dicho feedback y así encaminar o dirigir el proyecto hacia el producto final. Por ello el principal objetivo debe ser obtener una versión entregable que le genere valor al cliente.

Atención continua a la excelencia técnica (principio 9):

El enfoque de conseguir un producto que funcione bien para entregarlo, implica prestar especial atención y resolver las problemáticas y detalles técnicos del mismo.

Por lo cual cada característica priorizada por el cliente debe construirse con excelencia técnica y buen diseño anticipando posibles cambios a futuro. Los equipos pueden caer en una trampa cuando se apresuran a lanzar funcionalidades para el cliente y dejan de lado sus estándares. Esto crea deuda técnica y ralentiza el desarrollo del proyecto

La simplicidad es lo esencial - Maximización del trabajo no hecho (principio 10):

Identificar las cosas que no añaden valor y las que sí lo hacen es un arte y esto puede tener un impacto significativo en el desarrollo y la entrega del producto. Además es importante primero resolver todos los problemas que queden sin realizar para dejarlos funcionando, antes de comenzar a perfeccionar y dejar cosas inconclusas.

El ritmo de desarrollo es sostenible en el tiempo (Principio 8)

Se busca mantener un ritmo constante de desarrollo en el equipo de trabajo para generar la sinergia necesaria para mantener un software funcional a lo largo del tiempo. El hecho de ser sostenible en el tiempo ayuda al equipo a predecir cuánto Software de valor le puede aportar al cliente en una iteración, reduciendo así la incertidumbre.

C) Colaboración por sobre negociación con el cliente

Consideramos que dicho valor se encuentra relacionado con los siguientes principios:

La prioridad es satisfacer al cliente a través de releases tempranos y frecuentes (principio 1):

Los clientes tienen que ser la máxima prioridad a la hora de entregar el software. No basta con entregar un software que simplemente funcione; el software debe funcionar y hacer lo que el cliente necesita que haga. El objetivo de un equipo ágil es ser capaz de construir un software que sea útil para el cliente y lanzarlo tan pronto y tan a menudo como sea posible. El cliente puede o no elegir desplegar el Software entregado en cada release, en caso de hacerlo podrá colaborar al equipo con su opinión. A continuación, el equipo debe utilizar los comentarios para mejorar el software.

Recibir cambios de requerimientos, aun en etapas finales (principio 2):

El sistema se encuentra en constante cambio, por el cual al colaborar con el cliente , se acepta recibir cambios en el sistema en cualquier cambio ya que ayuda a garantizar que el mismo reciba el software según sus necesidades, así como además poder obtener una ventaja competitiva sobre proveedores similares de su producto o servicio

Técnicos y no técnicos trabajando juntos TODO el proyecto (principio 4):

El cliente y las áreas que desarrollan (Generalmente el area de analisis funcional) el proyecto se encuentran siempre en constante comunicación por el cual ambas partes deben compartir responsabilidad, el compromiso y la continuidad para que el proyecto tenga éxito

El medio de comunicación por excelencia es cara a cara (principio 6)

Es necesario que exista una comunicación cara a cara para realmente integrar el cliente al equipo de desarrollo del sistema y poder comprender sus necesidades y expectativas del sistema.

D) Responder a cambios por sobre seguir un plan

Consideramos que dicho valor se encuentra relacionado con los siguientes principios:

Recibir cambios de requerimientos, aun en etapas finales
(principio 2):

Trabajando con un ciclo de vida adaptable estamos abiertos al cambio, ya que no existe ningún diseño inicial al que debamos limitarnos cada vez que queramos realizar un cambio. Los integrantes del proyecto deben tratar de verlos de buena forma para poder entonces estaremos acercándonos a lo que el cliente realmente desea.

A intervalos regulares, el equipo evalúa su desempeño y ajusta la manera de trabajar (principio 12):

Los equipos deben contar con la capacidad de mirar atrás y reflexionar sobre el trabajo realizado: que salió bien, qué y cómo podría mejorar para no repetir una y otra vez los mismos errores.