Relazione Progettazione e Produzione Multimediale

Alessandro Amedei, Corso Vignoli, Gian Maria Pandolfi 28 Giugno 2019



1 Introduzione

Il progetto ha come scopo la creazione di un'applicazione Android per il riconoscimento di opere d'arte attraverso il framework Wikitude, con una relativa presentazione di materiali multimediali informativi come: descrizioni, storie, video e audio

Per creare un sistema adatto a queste esigenze, abbiamo utilizzato diverse tecnologie: un database MySql per l'archiviazione di informazioni e una API scritta in PHP con la quale l'applicazione interagisce tramite richieste HTTP.

Inoltre, abbiamo sviluppato un 'gestionale' web che permette all'amministratore di gestire o creare le opere d'arte in modo che l'applicazione sia dinamica dal punto di vista degli aggiornamenti, anche nel caso in cui vengano aggiunti nuovi elementi.

2 Il Framework Wikitude

Wikitude è un framework mobile che permette di sviluppare applicazioni in realtà aumentata. Lanciato nel 2008 a Salisburgo, l'SDK Wikitidue include riconoscimento e tracking di immagini e di oggetti, rendering di modelli 3D e anche video overlay.

Si può sviluppare in IOS o Android Nativo, Javascript API oppure come estensioni di Unity, Cordova o Xamarin.

Il framework mette a disposizione degli strumenti per la creazione di modelli i quali, attraverso delle immagini, sono processati dal loro ambiente chiamato Wikitude Studio.

Esistono due tipi di modelli: quelli con estensione WTC (Wikitude Tracking Collection) e quelli con estensione WTO (Wikitude Target Object Collection). Per creare i file WTC, è sufficiente una singola immagine che viene analizzata dal sistema, il quale ne dà una valutazione che va da zero a tre; maggiore è la valutazione, maggiore sarà la capacità di riconoscimento.

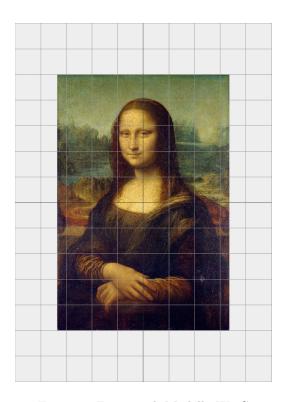


Figure 1: Esempio di Modello WTC

Invece, per la creazione dei modelli WTO, sono necessarie molte immagini ritraenti l'oggetto da angolazioni differenti. Il sistema le elabora e ci crea una "nuvola di punti" (figura 2).

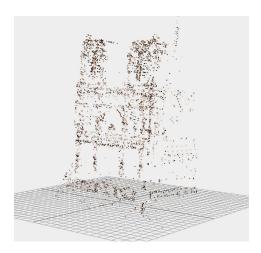


Figure 2: Esempio di Modello WTO (Statuetta Notre Dame)

3 Architettura

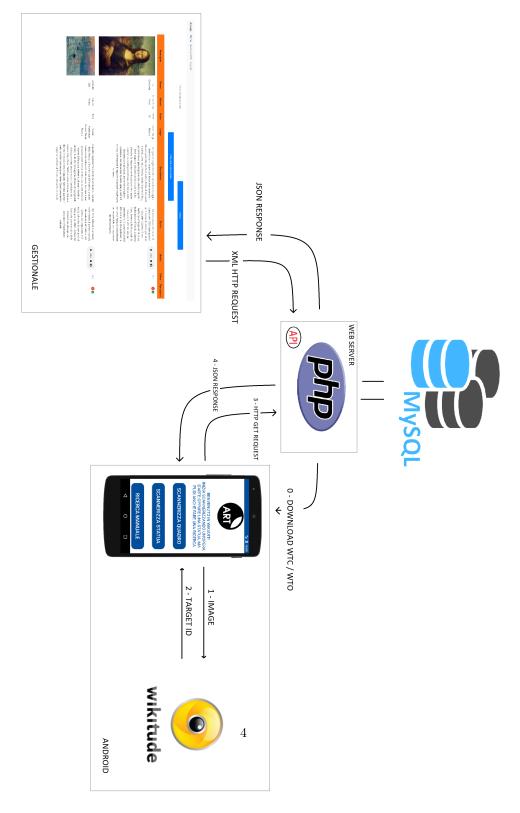


Figure 3: Architettura del sistema

4 Android

Quando aperta, l'applicazione esegue un download dei file WTC e WTO presenti nel Web Server Apache (0).

L'Utente, poi, può scegliere se eseguire un riconoscimento di un quadro (immagine) o di una statua (oggetto) premendo sui relativi pulsanti.

Si apre quindi un'altra Activity che presenta l'immagine della fotocamera che viene, frame per frame, processata dal framework Wikitude (1).

Quando viene riconosciuta un'opera o una statua all'interno di un frame, viene chiamata la funzione sottostante che invoca il metodo request dell'oggetto api, passandogli come parametro l'id del target (2): questo metodo esegue una richiesta Http Get al Web Server utilizzando la libreria Volley (3) che risponderà con un formato JSON contenente le informazioni relative all'opera. Queste sono presenti sul Database Mysql come: immagine, descrizione, audio e video(4).

5 Il Database

Come si vede dall'immagine, il DBMS usato è MySql. E' stata creata una tabella così strutturata:

- id (int)
- nome (varchar)
- autore (varchar)
- descrizione (varchar)
- storia (varchar)
- luogo (varchar)
- anno_creazione (varchar)
- id_app (varchar)
- url_video (varchar)
- url_audio (varchar)
- url_image (varchar)

Qui di seguito, è riportata una query di esempio che viene eseguita in PHP:

```
SELECT * FROM wikiArt WHERE id_app='".$mysqli->real_escape_string($_POST['id_app'])."';" e, come si vede, è protetta da tecniche di iniezione malevola di SQL tramite la funzione real_escape_string.
```

6 Back-End (API)

La parte di Back-End è stata implementata in PHP 7 integrato su Web Server Apache. Sia la applicazione Android che il gestionale web eseguono operazioni di tipo CRUD sul database tramite l' API.

```
$action = $_POST['action'];
switch($action) {
case "load" :
    loadData();
break;
case "insert" :
    insertData();
break;
case "update" :
    updateData();
break;
case "delete" :
    deleteData();
break;
}
E mostriamo la funzione loadData
function loadData() {
$mysqli = new mysqli(DB_HOST, DB_USER, DB_PASSWORD, DB_DATABASE);
if(isset($_POST['id_app']))
    $query_string = "SELECT * FROM wikiArt WHERE
        id_app='".$mysqli->real_escape_string($_POST['id_app'])."'";
else if(isset($_POST['nome']))
    $query_string = "SELECT * FROM wikiArt WHERE nome LIKE
        '%".$mysqli->real_escape_string($_POST['nome'])."%'";
else if(isset($_POST['id']))
    $query_string = "SELECT * FROM wikiArt WHERE
        id='".$mysqli->real_escape_string($_POST['id'])."'";
else
    $query_string = "SELECT * FROM wikiArt";
$res = $mysqli->query($query_string);
$results = array();
while ($row = $res->fetch_array(MYSQLI_ASSOC)) {
$result = array('id'=>$row['id'],'nome'=>$row['nome'],...);
array_push($results, $result);
}
     $response = array('results' => $results, 'type' => 'load');
echo json_encode($response);
}
}
```

7 Il Gestionale

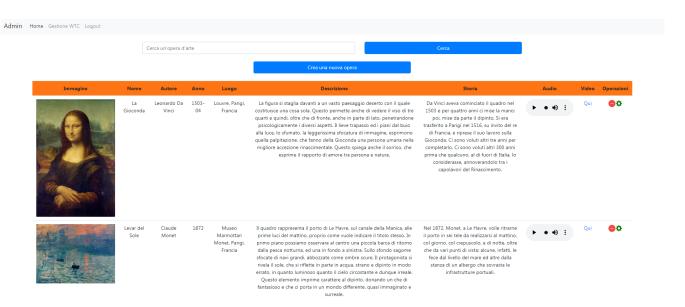


Figure 4: Il gestionale del Sistema

Il gestionale è un'applicazione web creata con Bootstrap per la gestione del contenuto grafico e jQuery per la gestione della parte logica.

Ogni volta che la pagina viene caricata, j Query esegue una richiesta HTTP GET all'API, che risponde con il formato JSON contenente tutte le opere d'arte presenti sul database con tutti i relativi contenuti.

Tramite il gestionale, inoltre, è possibile: inserire, modificare e cancellare opere d'arte.

Nelle pagine "gestione WTC" e "gestione WTO" è possibile caricare sul Server i relativi file aggiornati, in modo che l'applicazione possa scaricarli quando viene aperta dall'utente.