

Konferencje audio-video

Projekt realizowany przez:

Filip Krzemień

Mikołaj Fedec

Dlaczego wybraliśmy ten temat?

- Zainteresowanie tematem video/audio streamingu,
- możliwość poznania technologii streamingu.

Szkic prac nad projektem:

- analiza potrzebnych technologii i protokołów,
- implementacja signaling service,
- ustanowienie połączenia p2p,
- przechwytywanie danych audio i video z urządzenia,
- kodowanie, wysyłanie, odkodowywanie danych,
- wyświetlanie danych w przeglądarce.

Wykorzystywane technologie:

- HTML5,
- JavaScript,
- WebSocket,
- WebRTC.

Podział prac:

Praca wspólna:

- analiza potrzebnych technologii i protokołów,
- dokumentacja.

Osoba pierwsza:

- implementacja signaling service,
- ustanowienie połączenia p2p,
- enkodowanie oraz wysyłanie danych.

Osoba druga:

- otrzymywanie i dekodowanie danych,
- wyświetlanie danych.