

# Konferencje audio-video

Projekt realizowany przez:

Filip Krzemień

Mikołaj Fedec

# Dlaczego wybraliśmy ten temat?

- Zainteresowanie tematem video/audio streamingu,
- możliwość poznania nowych technologii.

# Szkic prac nad projektem:

- analiza potrzebnych technologii i protokołów,
- implementacja signaling server,
- ustanowienie połączenia p2p,
- przechwytywanie danych audio i video z urządzenia,
- kodowanie, wysyłanie, odkodowywanie danych,
- wyświetlanie danych w przeglądarce.

# Wykorzystywane technologie:

- HTML5,
- JavaScript,
- WebSocket,
- WebRTC.

# Zadania do wykonania:

- otwarcie repozytorium,
- utworzenie serwera oraz połączenia,
- rozszerzenie połączenia do wielu użytkowników,
- enkodowanie oraz wysyłanie danych,
- otrzymywanie i dekodowanie danych,
- odtwarzanie i wyświetlanie danych audio/video.