

**Politecnico di Torino**  
Scuola di Ingegneria e Architettura

**Sistemi Digitali Integrati**  
Prof. Massimo Rou Roch  
Prof. Maurizio Zamboni

**Relazione FFT**



**Politecnico  
di Torino**

Federico Cobianchi  
Onice Mazzi  
Antonio Telmon

A.A. 2025/2026

# Indice

<b>1</b>	<b>Introduzione</b>	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>Data Flow Diagram</b>	<b>1</b>
2.1	Approccio ASAP . . . . .	1
<b>3</b>	<b>Datapath</b>	<b>3</b>

# 1 Introduzione

La FFT (Fast Fourier Transform) è un'operazione fondamentale per tutti i sistemi di elaborazione dei segnali digitali. È utilizzata nelle telecomunicazioni, nell'elaborazione audio e nei sistemi embedded ad alte prestazioni. L'algoritmo FFT si basa sull'operazione butterfly, che è una struttura di manipolazione dei dati che esegue combinazioni lineari di dati complessi mediante somma, sottrazione e moltiplicazione con coefficienti complessi.

Lo scopo di questo progetto è progettare un'unità di elaborazione dedicata per eseguire la Butterfly FFT, utilizzando tecniche di microprogrammazione e considerando vincoli realistici dell'architettura hardware. Più specificamente, questo progetto si occupa della gestione di dati complessi in una rappresentazione frazionaria a complemento a due di 24 bit, dell'uso della Scansione in Virgola Mobile a Blocco Incondizionata per gestire il sovraccarico e dell'implementazione di un datapath ottimizzato dati i vincoli di risorse computazionali limitate e pipeline interna. Il lavoro include la derivazione del diagramma di flusso dei dati dell'algoritmo, l'ottimizzazione del datapath e dell'unità di controllo, la completa descrizione dell'architettura in VHDL e la verifica funzionale attraverso simulazioni. Infine, la Butterfly implementata deve essere utilizzata come blocco di base per l'implementazione e il collaudo di una FFT 16x16, che ne dimostra la validità e la scalabilità della soluzione.

Per creare la singola butterfly sono stati seguiti i seguenti passi:

- Creazione del Data Flow Diagram
- Stima del tempo di vita delle variabili
- Creazione del Datapath
- Creazione della Control Unit (CU)
- Test finali

Data la necessità di utilizzare diversi blocchi logici quali moltiplicatori, sommatori, sottrattori, registri e multiplexer sono state eseguite delle simulazioni intermedie rispetto ai punti appena descritti per facilitare il lavoro di debug. Si è proceduto nel modo descritto in quanto è da preferire rispetto ad un approccio "trial and error" dove tutti i blocchi non vengono testati e si procede solamente al test finale della butterfly. Nel caso fosse stata scelta questa strategia progettuale sarebbe stato pressoché impossibile andare a trovare dove fosse l'errore nel caso si fosse verificato qualche malfunzionamento.

Una volta completata la singola butterfly è stato creato il processore che esegue la FFT unendo tra loro le varie unità necessarie per adempiere alla richiesta finale del progetto. Una volta implementato il tutto il sistema è stato testato nella sua interezza per constatare l'effettivo funzionamento.

## 2 Data Flow Diagram

In questo capitolo verrà illustrato l'approccio che è stato scelto per il data flow diagram. Andando prima a confrontare gli approcci "As Soon As Possible" *ASAP* e "As Late As Possible" *ALAP*. Infine verranno illustrati i blocchi operazionali presenti nelle specifiche di progetto e l'approccio che è stato utilizzato per ottimizzare le tempistiche dell'algoritmo.

### 2.1 Approccio ASAP

L'approccio "As Soon As Possible"

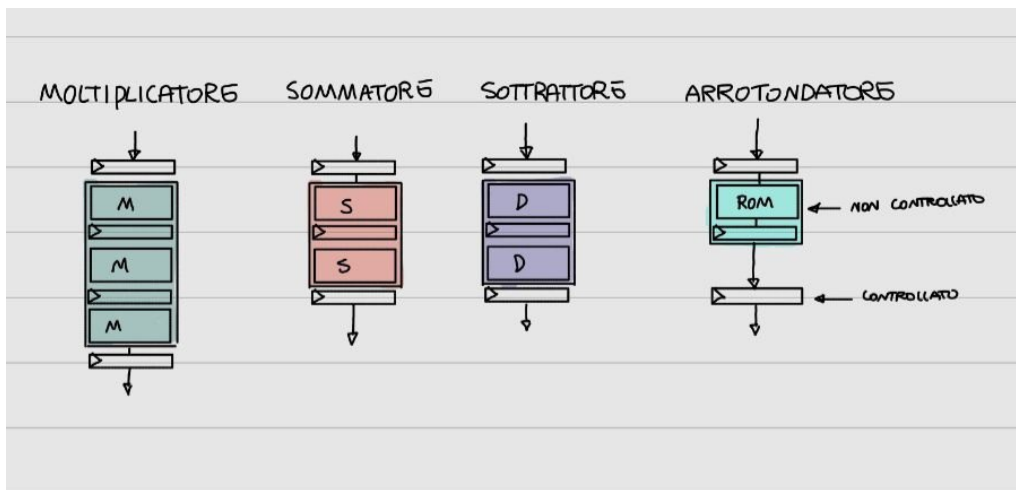


Figura 1: Blocchi elementari del data flow diagram

### 3 Datapath

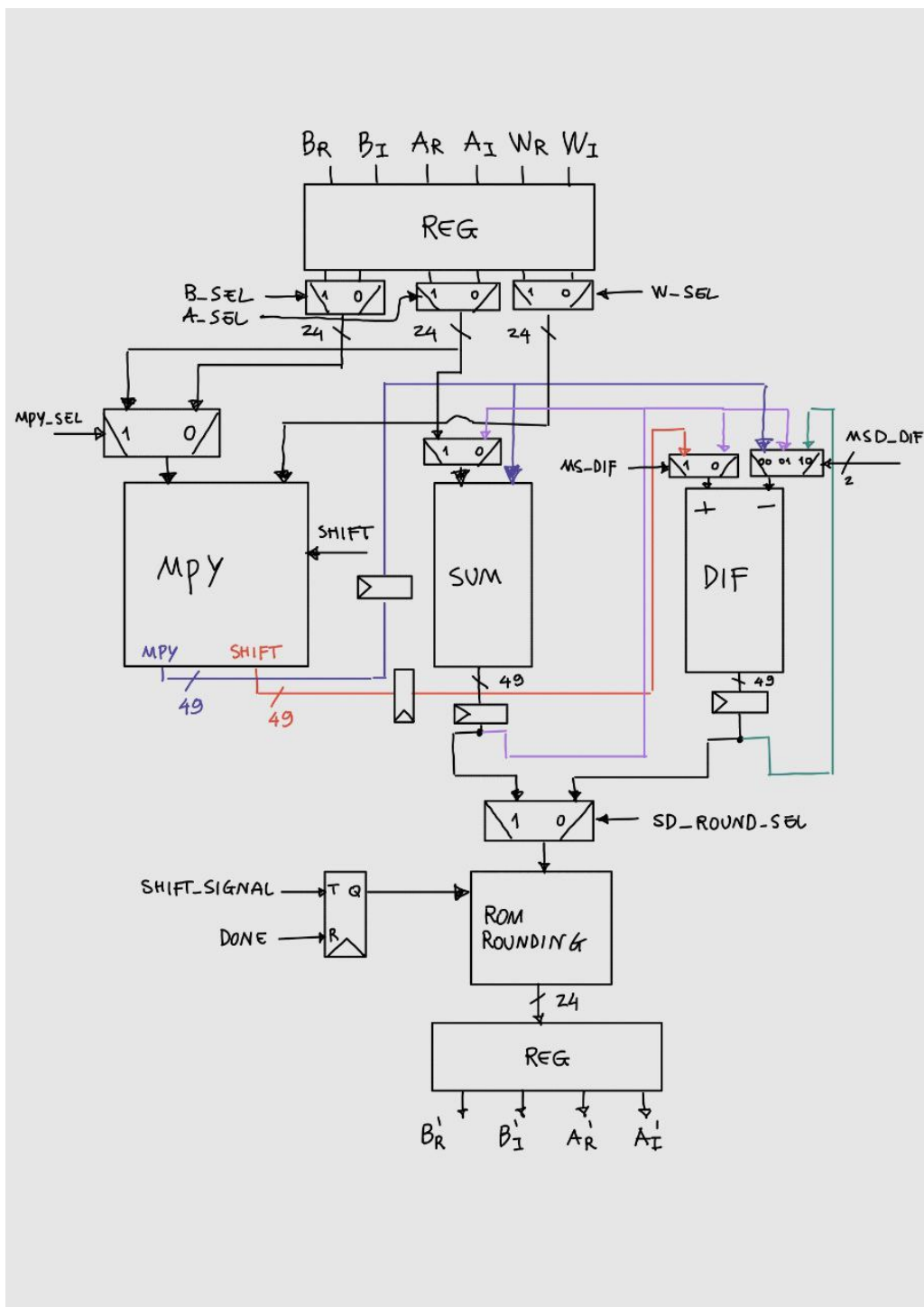


Figura 2: Schema del datapath