# Analisi indirizzi IPv4 Esercizio S1L2

#### 128.1.6.5/12

o Subnet mask: 111111111.11110000.00000000.000000000 /

255.240.0.0

Valore ottetto interessato: 240

o Valore teorema 256: 16

o IP Network: 128.0.0.0

o IP Gateway 'convenzionale': 128.0.0.1

o IP Broadcast: 128.15.255.255

o IP Host: 128.0.0.2 - 128.15.255.254

o Suddivisione ottetti: i primi 12 bit sono per la network, i restanti 20

per gli host

#### • 200.1.2.3/24

o Subnet mask: 1111111111111111111111111111100000000 /

255.255.255.0

Valore ottetto interessato: 255

Valore teorema 256: 1

o IP Network: 200.1.2.0

o IP Gateway 'convenzionale': 200.1.2.1

o IP Broadcast: 200.1.2.255

o IP Host: 200.1.2.2 - 200.1.2.254

o Suddivisione ottetti: i primi 24 bit sono per la network, i restanti 8

per gli host

# • 192.192.1.1/22

o Subnet mask: 1111111111111111111111100.00000000 /

255.255.252.0

Valore ottetto interessato: 252

Valore teorema 256: 4

o IP Network: 192.192.0.0

o IP Gateway 'convenzionale': 192.192.0.1

o IP Broadcast: 192.192.3.255

o IP Host: 192.192.0.2 - 192.192.3.254

o Suddivisione ottetti: i primi 22 bit sono per la network, i restanti 10

per gli host

## • 126.5.4.3/9

255.128.0.0

o Valore ottetto interessato: 128

Valore teorema 256: 128

IP Network: 126.0.0.0

o IP Gateway 'convenzionale': 126.0.0.1

o IP Broadcast: 126.127.255.255

o IP Host: 126.0.0.2 - 126.127.255.254

o Suddivisione ottetti: i primi 9 bit sono per la network, i restanti 23

per gli host

## • 200.1.9.8/24

255.255.255.0

Valore ottetto interessato: 255

o Valore teorema 256: 1

o IP Network: 200.1.9.0

o IP Gateway 'convenzionale': 200.1.9.1

o IP Broadcast: 200.1.9.255

o IP Host: 200.1.9.2 - 200.1.9.254

o Suddivisione ottetti: i primi 24 bit sono per la network, i restanti 8

per gli host

## • 172.16.0.4/16

255.255.0.0

Valore ottetto interessato: 255

o Valore teorema 256: 1

o IP Network: 172.16.0.0

o IP Gateway 'convenzionale': 172.16.0.1

o IP Broadcast: 172.16.255.255

o IP Host: 172.16.0.2 - 172.16.255.254

o Suddivisione ottetti: i primi 16 bit sono per la network, i restanti 16

per gli host