



Federico
Cuccu

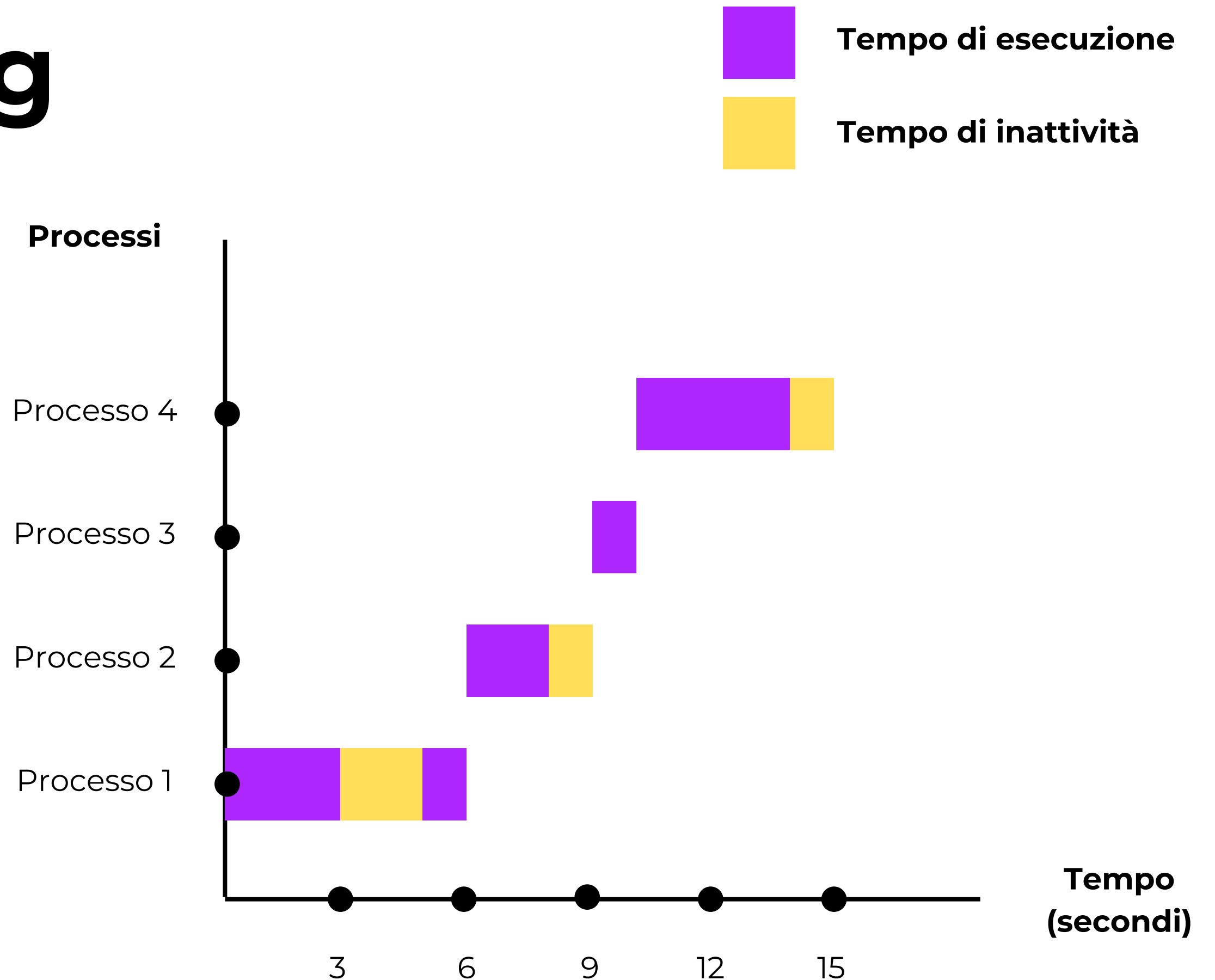
Scheduling della CPU

Pratica S3/L1

Monotasking

Tipico dei sistemi datati come MSDOS, questo metodo di gestione dei processi è in grado di gestire l'esecuzione di un solo programma per volta.

Risulta parecchio inefficace in quanto la CPU non sfrutta il tempo di inattività tra un processo e l'altro.

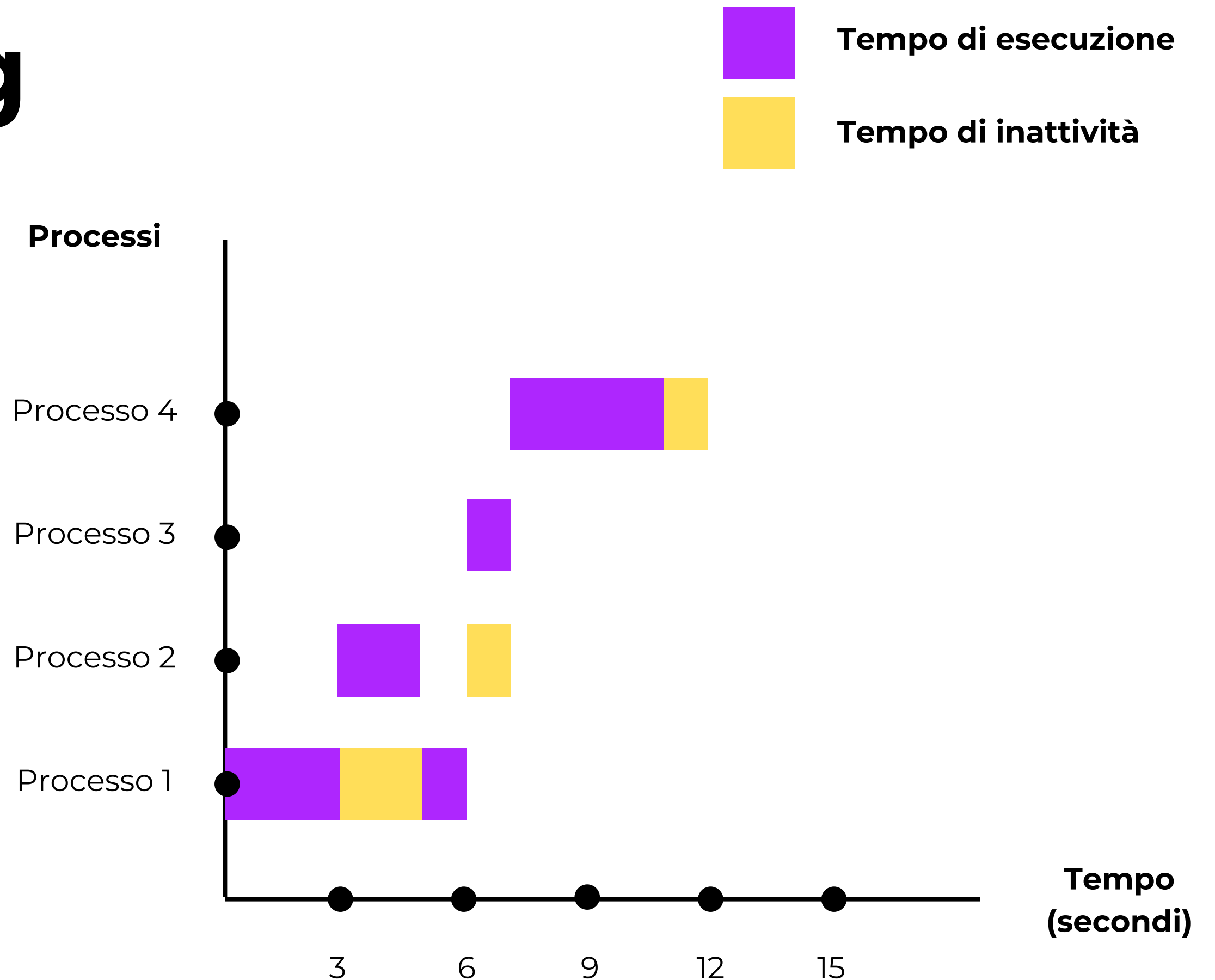


Multitasking

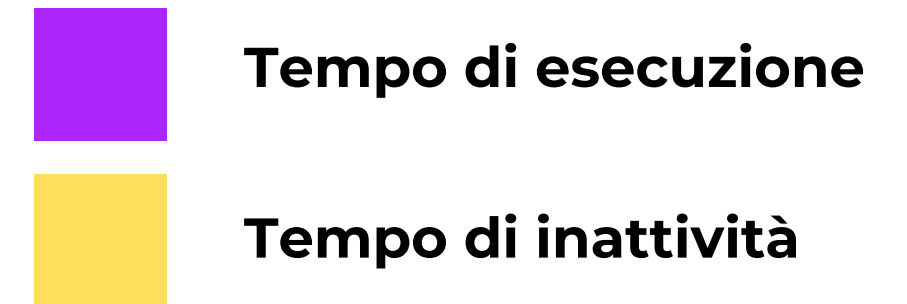
Utilizzato ei sistemi moderni come Windows e Linux, la CPU è in grado di eseguire più programmi contemporaneamente.

Questo perché mentre un processo è in attesa di una risorsa esterna, la CPU viene impiegata nel prossimo processo.

La CPU non rimane mai a riposo.



Time-sharing



Un'evoluzione del multi-tasking, dà l'impressione che i processi vengano eseguiti in parallelo. Viene utilizzato principalmente nei server.

Ad ogni processo viene dedicata una frazione di tempo chiamata "quanto".

Una volta terminata questa frazione di tempo, si passa al prossimo processo, che a sua volta sarà eseguito in un altro quanto.

E così via. Questo è indubbiamente il metodo più efficace.

