

## Caso 1

Se podría utilizar el conector de Datos Compartidos, donde uno o más almacenes de datos, comparten datos a la que otros componentes pueden leer o escribir. En este caso los nodos están conectados entre si compartiendo un conjunto de recursos en común

Por otro lado también podría usarse el Peer-Peer ya que como dice el enunciado, no se requiere de la simetría cliente-servidor, ya que los nodos funcionan de la misma manera, sino que intercambian directamente entre ellos. Aunque tiene como principal desventaja, que si se daña un componente, se puede dañar toda la Red.

En este caso las flechas representan una transferencia de un lugar a otro, y la línea un pedido o respuesta

