



# JavaScript

## Programación Orientada a Objetos

# Situación Actual

- Dos enfoques diferenciados: clásica y por prototipos.
- Carencias en el propio lenguaje para facilitar la aplicación clásica de POO.
- Opciones alternativas como TypeScript para disponer de: tipado estricto, palabras reservadas, interfaces, modificadores de acceso, genéricos, etc.
- Comunidad que no ha consensuado un modelo único de implementación.

# Futuro

- ECMAScript 6 introducirá una mejora importante para aplicar el enfoque de POO clásica:
  - class
  - constructor
  - super
  - extends
  - Modules
  - ...