

## Aplicaciones móviles – Año 2019

### Práctica 4

#### Introducción a Android: Layouts, Actividades, Controles, Estilos, Imágenes

Se desea desarrollar una aplicación móvil que cumpla con el objetivo de brindar información de los principales alimentos que componen nuestra dieta. La aplicación debe contar con:

- 1) Una primera actividad que brinde información nutricional de alimentos de consumo habitual. De cada alimento se debe mostrar (por cada 100 g de porción) las calorías, los Hidratos de Carbono (HC), proteínas y grasas que contiene.

Por ejemplo:

Una Hamburguesa contiene: 230 cal c/100 g., 0.5% de HC, 14% proteínas, 18.3% grasas.

- 2) Una segunda actividad que clasifique a los alimentos de acuerdo a la pirámide alimenticia. Para ello, se debe:
  - a) mostrar una imagen de dicha pirámide.
  - b) presentar una lista con un conjunto de alimentos.
  - c) al clicar sobre los elementos de la lista en forma individual, mostrar al usuario un mensaje con la categoría a la cual pertenece dicho alimento.



Imagen. Pirámide alimenticia.

- 3) Una tercera actividad que brinde al usuario la posibilidad de ampliar la información mediante la consulta de determinados sitios web vinculados con la temática (no más de 4).

**Aclaración:** se debe acceder a la información sin salir de la aplicación, es decir sin utilizar un navegador (Chrome, Mozilla, etc).

- 4) Pensar e implementar un mecanismo para poder integrar todas las actividades en una misma aplicación.