

ORGANIZACIÓN DE COMPUTADORAS

Departamento de Ciencias e Ingeniería de la Computación Universidad Nacional del Sur



Segundo Cuatrimestre de 2017

Primer Examen Parcial		
Lic. en Ciencias de la Computación – Ing. en Computación – Ing. en Sistemas de Información		
Apellido y Nombre:	LU:	Hojas entregadas:
(en ese orden)		(sin enunciado)
Profesor:		
NOTA: Resolver los ejercicios en hojas senaradas Poner	nombre LII u núm	ero en cada hoja

Apague cualquier dispositivo electrónico en su poder y manténgalo guardado. No puede utilizar auriculares, ni calculadora. Lea todo el ejercicio antes de comenzar a desarrollarlo.

Ejercicio 1. Dado el número decimal -298,5625 llevar adelante los siguientes cambios de base:

- a) Convertirlo a **octal**, empleando el método de la **división** tanto para la parte entera como para la parte fraccionaria, expresando el resultado en **complemento a la base**, con 4 dígitos octales para la parte entera y 6 para la parte fraccionaria.
- b) Convertirlo a **binario** utilizando el método de la **multiplicación** tanto para la parte entera como para la parte fraccionaria, expresando el resultado en **complemento a la base disminuida**, con 12 bits para la parte entera y 6 bits para la parte fraccionaria.

Ejercicio 2. Considerando los números decimales X=1537 e Y=2559, llevar adelante las siguientes operaciones, indicando claramente el resultado obtenido y la existencia o no de overflow:

- a) Calcular -X Y, trabajando en **hexadecimal** en **complemento a la base**, con una precisión de cuatro dígitos (incluido el signo).
- b) Calcular X + Y, trabajando en **hexadecimal** en **complemento a la base disminuida**, con una precisión de cuatro dígitos (incluido el signo).
- c) Calcular X-Y, haciendo uso de un hardware que opera en una codificación **BCD Exceso-3** y **complemento a la base**, con una precisión de cinco dígitos (incluido el signo), indicando claramente qué operación se está realizando en cada uno de los pasos intermedios.

Ejercicio 3. Considerando el Código Cíclico Redundante (CRC):

- a) Construir el mensaje T(x) a transmitir asociado al mensaje de datos $M(x) = 110\,1011\,1011$ empleando el polinomio generador $G(x) = x^4 + x + 1$.
- b) Suponiendo que durante la transmisión el mensaje T(x) es modificado con un error E(x) de tal forma que el receptor recibe el mensaje $T'(x) = 110\,0011\,0011\,1011$, determinar cómo opera el mecanismo de detección de errores y cuál es la conclusión que se alcanza.

c) Comparando el mensaje transmitido T(x) y el mensaje recibido T'(x), ¿cuál es el desarrollo del polinomio de error E(x)? Sabiendo cuál fue el error exacto que existió, ¿cuál es la longitud de la ráfaga en error? y ¿a qué conclusión se puede arribar?

Ejercicio 4. Considerando el código Hamming mínima distancia 4 (Hamming extendido), empleando paridad par y estando la secuencia ordenada de izquierda a derecha:

- a) Calcular los bits de código asociados al dato 0110 1011 y armar el codeword correspondiente que integra el dato y los bits calculados. ¿Cuántos bits de código se tienen que completar?. Justifique su respuesta.
- b) Considerando que el receptor recibe el codeword 1011110110110 que contiene los bits de dato y de código C_i . Recalcular los bits de código y determinar cuál es el síndrome.
- c) Determinar cómo trabaja el mecanismo de detección/corrección ante una política d=2, c=1, con los resultados obtenidos en el inciso b).
- d) Determinar cómo trabaja el mecanismo de detección/corrección ante una política d=3, c=0, si el síndrome fuera 1110.
- e) Determinar cómo trabaja el mecanismo de detección/corrección ante una política d=2, c=1, si el síndrome fuera 0000.

Ejercicio 5. Dada la definición dada para TCadena, implementar en lenguaje C:

- a) Una función int es_palindroma(TCadena cad) que dada una cadena de caracteres cad, retorne 1 si cad es palíndroma, y cero en caso contrario. Una cadena de caracteres se dice palíndroma, si se lee de igual forma de izquierda a derecha que de derecha a izquierda. Ejemplo: "anana" y "neuquen", son cadenas palíndromas.
- b) Una función TCadena[] clonar (TCadena[] arr, int long), que dado un arreglo de cadenas de caracteres cad de longitud long, retorne un nuevo arreglo de cadenas de igual longitud que arr, pero que contenga la clonación de aquellas cadenas en arr que son palíndromas. Para esto, contemplar el uso de la función definida en el inciso anterior, así como un correcto uso de la función malloc para reservar memoria a la hora de clonar las cadenas.

Dado un Arreglo A, la función clonar() retornará un nuevo Arreglo B, tal como se indica en la siguiente figura:

