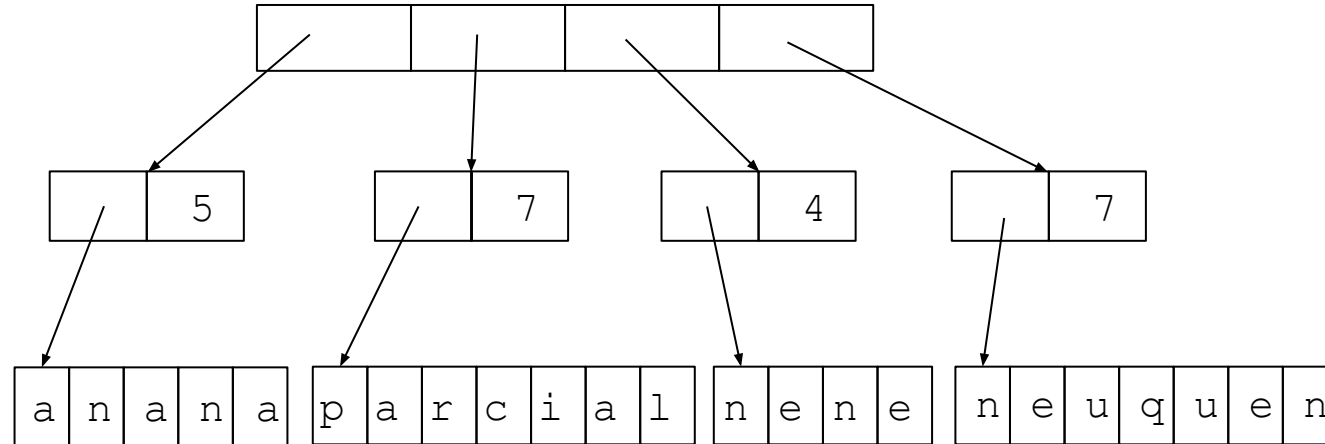


```
typedef struct cadena{
    char * string;
    int longitud;
}* TCadena;
```

Arreglo A



Arreglo B

