

HardWhere

Autores: Ian Rocha / Lucas Trevizoli / Lucas Kraus	Data de emissão: 11/08/2023
Revisor:	Data de revisão

1 Justificativa da Escolha do Projeto

- Por que o projeto é necessário?
- Quais os motivos que geraram a sua necessidade?
- Quais os benefícios?

Nosso projeto será um aplicativo que auxilia e facilita manutenção de eletrônicos, necessário para pessoas que não entendem do assunto ou não tem um lugar confiável para ajudar. Ajuda técnicos a acharem serviço e clientes a terem seu problema resolvido mais rapidamente.

Em casos de danos irreparáveis aos componentes de hardware, o aplicativo oferece uma loja de partes para reposição mais rápida e fácil, que podem ser encomendadas diretamente.

Clientes e técnicos têm logins separados, clientes buscam ajuda pelo aplicativo e o técnico pode ajudar via mensagens ou pessoalmente caso necessário, ambos podem fazer compras de partes pela loja do aplicativo.

2 Pesquisa de Reuso

Apresenta o estudo de produtos de software, que já estão disponíveis no mercado e que poderiam ser usados como referência no desenvolvimento do produto do seu projeto. Assim como também, o estudo de componentes, serviços que já estão disponíveis e que poderiam ser reusados no seu projeto.

No escopo da nossa aplicação, utilizaremos reuso de nível:

- De Componentes
- De Objetos e Funções

De componentes: Para os serviços de pagamento, como PicPay por exemplo. Também, APIs de bancos para pagamentos via Pix.

Para os serviços de transporte, como Uber ou 99, que facilita a conexão entre o cliente e o provedor do serviço de reparo de hardware.

Para os serviços de avaliação de estabelecimento, como Glassdoor ou Google, para que os usuários do aplicativo consigam verificar a qualidade do serviço do estabelecimento.

De Objetos e Funções: Presumindo que nossa aplicação seja baseada em orientação a objetos, utilizaremos bibliotecas que facilitam o desenvolvimento do use de classes e objetos. Serve como inspiração para construção do projeto um chat interno de maneira semelhante aos apps de locomoção (Uber), assim como seu sistema de cadastro e login.

3 Requisitos de Domínio

Deve-se descrever os requisitos comuns e variáveis da linha de produto de software.

Requisitos Domínio		
ID	Descrição do Requisitos	Tipo Feature
RD01	Cadastro de Técnicos e Clientes	Comum
RD02	Sistema Interno de Mensagens	Comum
RD03	Venda de Produtos de Nicho Dentro do App	Variável
RD04	Sistema de Avaliação de Técnicos/Comércio	Variável
RD05	Sistema de transporte do técnico até o local do cliente. O app terá essa opção habilitada funcionando via API com aplicativos de transporte.	Variável
RD06	Sistema de pagamentos	Comum
RD07	Processo de Solicitação de Técnico	Comum

4 Análise de Requisitos de Domínio

Neste item serão elaborados o diagrama de casos de uso e o modelo de features da LPS.

4.1 Casos de Uso

Elaborar o diagrama de casos de uso mostrando as *features* obrigatórias, opcionais e alternativas.

4.2 Modelo de Features

Elaborar o diagrama de features