

Plano de Gerenciamento de Configuração de Software

ReabilitaPlay

Autores: Felipe Del Amore	Data de emissão: 28/11/2023
Revisor:	Data de revisão:

1 Escopo do Plano

Este plano é destinado a identificar os ICS do ReabilitaPlay

2 Gerência de Configuração de Software

2.1 Itens de Configuração

Esta seção descreve os itens de configuração (ICS) deste projeto.

Item	Descrição
Modelo de Features	Diagrama que serve para visualizar a ideia original dos requisitos comuns e variáveis.
Requisitos de Domínio	Funcionalidades restritivas do nosso negócio.
Diagrama de C.U	Visualizar os processos e suas interações com os agentes dentro do nosso negócio.
Código Base	Código base de funcionamento do app.
TAP	Documento descritivo do termo de abertura do projeto.
LPS	Documento descritivo da linha de produto de software.
Canvas	Diagrama no padrão canvas que descreve o projeto e suas interações.
Diagrama de Classes	Diagrama de base para a estrutura do desenvolvimento de código do nosso projeto. O código fonte será baseado em OOP.
Protótipos (Figma)	Repositório de protótipos de UI do nosso projeto.
Cronograma (Moodle)	Ferramenta utilizada para manter o cronograma das entregas das etapas do projeto.
Github	Repositório responsável por armazenar versionamento do projeto e código.
GCS	Documento de gerenciamento de configuração de software.

2.2 Identificação dos itens de Configuração

Todos os itens de configuração (exceto o código fonte) devem ser identificados baseados na seguinte nomenclatura:

ReabilitaPlay_doc_(acrônimo)_V(número da versão)

Acrônimos	Significado
MF	Modelo de features

RD	Requisitos de domínio
CSU	Diagrama de casos de uso.
CB	Código Base
TAP	Termo de abertura do projeto
LPS	Linha de produto de software
CV	Diagrama em padrão canvas
CL	Diagrama de classes baseado em OOP.
GCS	Documento de gerência de configuração de software.
GitHub*	*Não será um documento. Repositório compartilhado.

2.2.1 Armazenamento dos Itens de Configuração

O GitHub foi escolhido pois é uma plataforma de desenvolvimento de software que oferece controle de versão usando o Git. Assim podendo realizar a organização de pastas conforme ciclo de vida do projeto.

<https://github.com/fedelamore/ReabilitaPlay>

2.2.2 Processo de Solicitações de Mudança

A solicitação de mudança será iniciada exclusivamente pela professora responsável pela disciplina. Eu procederei com as modificações requeridas com base nas orientações fornecidas no feedback.

2.2.3 Controle de Versionamento

Após a avaliação da professora em uma nova versão publicada, será revisado pelo gestor e solicitado ao desenvolvedor realizar as alterações previstas no feedback.