



# ISIS-1221 INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN

## Nivel 1 – Laboratorio 2 Descubriendo el mundo de la programación

### Objetivo general

Objetivo general El objetivo general de este laboratorio es familiarizarse con las primeras nociones de programación.

### Objetivo general

Objetivos específicos

- Trabajar con diferentes tipos de datos y conversión entre ellos.
- Practicar el uso de variables y la instrucción de asignación.
- Utilizar operaciones aritméticas en Python.
- Familiarizarse con las funciones aritméticas y de entrada y salida de Python.

### Objetivo general

Actividad 1: IVA y propina Escriba un programa que reciba por parte del usuario el costo de la orden realizada en un restaurante, y calcule el IVA y propina correspondientes a la orden. Utilice una tasa del 8% sobre el valor de la orden para calcular el IVA, y asuma que la propina corresponde al 10% del valor de la factura (antes de impuestos). Su programa debe mostrar como resultado un mensaje que incluya el valor correspondiente al IVA, el valor de la propina y el valor total de la compra (costo de la orden más impuestos y propina). El mensaje podría verse así: “Para la compra realizada, el valor que corresponde al IVA es de \$X pesos y la propina es de \$Y pesos, para un gran total de \$Z pesos”. Todos los valores deben mostrarse sólo con dos decimales.

### Objetivo general

Actividad 2: Capacidad calorífica La cantidad de energía necesaria para incrementar la temperatura de un gramo de un material, en un grado centígrado o Celsius, es la capacidad calorífica específica del material,  $C$ . La cantidad total de energía requerida para aumentar la temperatura de  $m$  gramos de un material en  $\Delta T$  grados Celsius se puede calcular con la fórmula:



ISIS-1221

## INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN

### Objetivo general

Entrega Cree un archivo comprimido .zip con los dos archivos correspondientes a los programas que escribió anteriormente. Entregue el archivo comprimido a través de Brightspace en el laboratorio del Nivel1 designado como “L2: Descubriendo el mundo de la programación”.