

## ÚLTIMA ENTREGA TRABAJO FINAL INTEGRADOR

INTRODUCCIÓN AL DESARROLLO WEB - 2025 1er cuatrimestre TECNICATURA UNIVERSITARIA EN DESARROLLO WEB

## **OBJETIVOS**

Son objetivos de esta entrega que el estudiante:

- Ponga en práctica todos los conocimientos adquiridos sobre JavaScript y Fetch API.
- Permita que la aplicación del lado del cliente se conecte con recursos de información externos.

## CONDICIONES DE ENTREGA

La segunda entrega deberá:

- Entregarse en grupo, indicando apellido y nombre de los integrantes del mismo.
- Ser cargado el enlace al repositorio GitHub o GitLab del proyecto en la sección del Campus Virtual correspondiente. El repositorio deberá estar disponible para los profesores del curso.
- Entregarse antes de la fecha límite informada en el campus.

## REQUERIMIENTOS A CUMPLIMENTAR

- Implementar la funcionalidad de inicio de sesión de usuario utilizando la API Rest pública auth/login provista por **DummyJSON**. A tal fin, se presentan los siguientes datos:
  - O La URL para iniciar sesión es https://dummyjson.com/auth/login
  - O La lista de nombres de usuarios y contraseñas válidos están listadas en: https://dummyjson.com/users
- Una vez iniciada la sesión, se deberá guardar el accessToken en sessionStorage.
- No se deberá permitir acceder a las funcionalidades de administración a usuarios que no se encuentren logueados.
- Agregar una nueva página al panel de administración donde se muestren todos los usuarios registrados en <a href="https://dummyjson.com/users">https://dummyjson.com/users</a> (verificar que no se publiquen datos sensibles).
- Cumplimentar las funcionalidades de Listado, Creación, Modificación y Eliminación de todas las entidades.
- Grabar y publicar el video explicativo con las características requeridas en la consigna general. El video deberá:
  - O No superar los 15 minutos de duración.
  - O Detallar el funcionamiento de la aplicación y las decisiones de diseño tomadas.
  - O Mostrar en pantalla el código y la aplicación en ejecución.
  - O Exponer todos los integrantes una parte del proyecto.
  - O Idealmente, capturar en video a los integrantes mientras realizan la explicación.
  - O Cargarse en YouTube, Google Drive u otra plataforma similar y el enlace para su visualización ser entregado a los profesores.